

Бард

- Класс бард
- Бард. Навыки
- Бард. Руны
- Бард. Запечатанные свитки навыков
- Бард. Стиль игры и советы
- Бард. Сравнение бонусов энергии рун

Класс бард

[Бард арт.png](#) type unknown

Бард

В то время как кто-то точит клинки, бард настраивает свою арфу и разучивает новые мелодии. Многие даже не догадываются о том, что в этом мире может творить музыка.

Особенности класса

Бард - класс поддержки и контроля, обладающий уникальной системой нот и мелодий. Бытует мнение, что бард - класс для пианиста, но это лишь одна сторона медали.

Сильные стороны класса

- Навыки массового лечения
- Полезные баффы
- Гибкость развития
- Неоспоримая польза для группы.
- Контроль единичной цели.

Слабые стороны класса

- Отсутствие массовых атакующих навыков (в зависимости от ветки, не считая "Блики инея")
- Отсутствие навыка лечения одиночной цели
- Недолгое действие баффов
- Нуждается в поддержке атакующих классов.

Система нот

Бард использует уникальную систему объединения нот в различные кратковременные, но сильные баффы. Ноты генерируются при использовании ряда заклинаний соответствующих стихий. Каждая нота «звучит» ограниченное время (примерно 30 секунд) и может быть заменена другой или такой же нотой, если первые 3 не были сыграны в нужной последовательности. Если комбинация нот соответствует какой-либо мелодии, то генерируется тот или иной бафф. Для активации правильной мелодии в нужный момент бард должен планировать свои действия, подбирая навыки так, чтобы сыграть необходимые ноты.

[Bard-3.png](#) or type unknown

Панель нот.

Эта панель показывает сыгранные во время боя ноты. Когда они подходят под одну из мелодий, происходит автоматическая её активация и ноты с панели исчезают. На пятом уровне у вас появится первая мелодия, увеличивающая собственную атаку. Она состоит из нот До-До-Ре (CCD).

Мелодии

[Bard-4.png](#) or type unknown

Панель доступных мелодий.

Мелодия находится на нотном стане и активируется при нужной комбинации нот автоматически, если вы ее уже изучили.

Например, чтобы активировать мелодию, увеличивающую атаку себе и группе, нужно сыграть последовательность CCE в любом порядке (ноты: Мужество, комбинация До-До-Ми).

Тем самым у членов группы в районе 16 метров будет увеличена атака на N, при этом, каждые 4 секунды атака увеличивается, и так до 5 раз. Время действия около 20 секунд (с прокачкой соответствующего навыка увеличивается). Если за время действия сыграть еще раз ту же мелодию, то время действия обновится. Но уровень атаки не изменится.(в зависимости от ветки Барда)

Время действия нот и мелодий

На панели ноты находятся примерно 30 секунд.

На нотном стане мелодии находятся примерно 20 секунд, но время их действия и силу можно увеличить талантами.

Особенности веток развития

Ветка "Ветер"

В PvE бард ветра чувствует себя довольно комфортно, даже лучше барда воды, из-за высокого урона навыками стихии воздуха (**Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, Блики инея**), также благодаря навыку **Мужество** бард ветра способен солидно увеличить собственный и групповой урон. Правда живучестью блистать не сможет, в отличии от воды или света, поэтому плохо одетый бард ветра может легко упасть от группы мобов или AoE-атак боссов. Также любой данж проходится с ветровым бардом гораздо быстрее, в этом ему помогают навыки **Мужество** и **Ветер**.

В PvP бард ветра довольно полезен своими бафами, которые описаны выше, также способен снимать контроль с группы (**Песнь свободы, Песнь ветра**), имеет самый долгий сон среди бардов, снижает защиту и лечение врагов, а навык **Ария ветра** увеличивает мастерство ветра, порождает два аккорда C, уменьшает урон нанесенный барду. Так что в массовых замесах ему нет равных.

Основные мелодии барда ветра - это пьесы

Пьеса Мужество.png

Мужество (увеличивает атаку группы, активируется нотами CCE (они же ветер-ветер-свет))

Пьеса Грезы.png

Грезы (увеличивает уклонение группы, активируется нотами CEE (они же ветер-свет-свет))

Пьеса Ветер.png

Ветер (увеличивает скорость группы на 170%, активируется нотами CCC (они же ветер-ветер-ветер) + **Пауза**)

Ветка "Вода"

В PvE барду воды проще, чем другим веткам. Всё благодаря его замедлениям, поэтому mobs вряд ли успеют подойти, а если и приблизятся, то щит (**Ария воды**) защитит от атак. Затраты маны, также благодаря щиту, довольно низкие. Основные навыки барда те, которые наносят урон стихией воды (**Акорды воды, Мелодия воды, Рондо водной ряби, Блики инея**). В данжи бард воды может попасть в роли ДД-класса, так как его баффы на группу самые слабые среди веток, поэтому в группу предпочитают брать ветер или свет.

Бард воды просто создан для PvP. Здесь его также спасает щит, замедления, заморозка, высокий урон навыками воды и крит. урон, умеет выжигать ману в довольно больших количествах, что является большой проблемой для противников. А навык **Трио** уменьшает перезарядку навыков воды, но увеличивает свет и воздух, увеличивает крит. шанс.

Основные мелодии барда воды - это ноты.

Ноты_Волна.png unknown

- **Волна** (увеличивает собственную атаку барда, активируется нотами CCD (они же ветер-ветер-вода))

Ноты_Вьюга.png unknown

- **Вьюга** (уменьшает скорость передвижения цели, активируется нотами CDD (они же ветер-вода-вода))

Ноты_Песня_воды.png unknown

- **Песня воды** (в течение действия увеличивает атаку за каждый сыгранный аккорд D, активируется нотами DDD (они же вода-вода-вода) + **Пауза**)

Ветка "Свет"

В PvE барду света не хватает урона на низких уровнях, но он без проблем может отхилиться, если ему будет нанесен большой урон. В данжах он является самым желанным среди всех бардов, потому что значительно облегчает работу жрецу, благодаря масс лечению и воскрешению в бою (**Мелодия воскрешения**). Но ему стоит запастись большим количеством банок на ОМ, так как основной хилл - **Соната жизни** - требует большое количество маны. Основной урон от барда наносят навыки стихии света (**Аккорды света, Музыка света, Фантазия света**).

В PvP у барда будут те же проблемы - недостаток урона. Также он ничего не может противопоставить контролям. Однако убить его не так просто, благодаря селф хилу (**Ария света**), а если позволить ему слишком долго жить, то группу убить будет довольно трудно из-за мощных массовых лечений. А после 75-го уровня его способности в PvP значительно возрастут.

Основные мелодии барда света - это арии.

[Ария Величие.png](#)
Ария по типу unknown

Величие (увеличивает защиту группы, активируется нотами DDE)

[Гимн Крещению.png](#)
Гимн по типу unknown

Исцеление (восстанавливает ОЗ членов группы в течение определенного времени, активируется нотами DEE)

[Ария искупления.png](#)
Ария по типу unknown

Искупление (моментально восстанавливается определенное количество ОЗ, снимается последний негативный эффект, увеличивает максимальное количество ОЗ на 10 секунд, активируется нотами EEE + **Пауза**)

Уникальный навык бардов - **Пауза.**

После использования бард не может воспроизводить ноты в течение определенного промежутка времени, зависящего от уровня навыка. Мгновенно перезаряжает все стихийные умения и на 1 секунду уменьшает задержку стихийных атакующих навыков. В зависимости от набранных нот, увеличивает сопротивления всем стихиям.

В зависимости от ветки, бард получает дополнительные бонусы от навыка:

- Ветер - уменьшает время перезарядки навыка, увеличивает урон, наносимый навыками ветра.
- Вода - увеличивает крит. шанс и крит. урон от навыков воды, увеличивает время действия заморозки.
- Свет - уменьшает время восстановления навыков света. Если барда атакуют, то он начинает восстанавливать ОЗ.

Навыки

Общие навыки доступны всем бардам, независимо от развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - бард **Нориалас**.

Бард. Навыки

Атаки, генерирующие ноты

Название		Стихия	Описание	Уровень	
Аккорд ветра	Аккорды ветра	Ветер	Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка.	1	1
Аккорд воды	Аккорды воды	Вода	Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка.	1	
Аккорд света	Аккорды света	Свет	Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка.	20	

<p>Расседия ветра Rassedia_vetra.png</p>	<p>Расседия ветра Rassedia_vetra.png</p>	<p>Ветер</p>	<p>Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка. У цели уменьшается сопротивление ветру, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>50</p>
<p>Мелодия воды.png Melodiya_vody.png</p>	<p>Мелодия воды Melodiya_vody.png</p>	<p>Вода</p>	<p>Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка. Отнимает ОМ у цели, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>60</p>
<p>Музыка света.png Muzika_sвета.png</p>	<p>Музыка света Muzika_sвета.png</p>	<p>Свет</p>	<p>Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка. Имеет вероятность вызова состояния "Свет", длящийся 6 сек. во время действия эффекта время перезарядки "Аккорда света", "Арии света", "Фантазии света" и "Музыки света" уменьшается на 50%.</p>	<p>65</p>

Прочие атаки и умения

Название		Описание	Уровень
Какофония.rpg or type unknown	Какофония	Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон. При использовании навыка стихия выбирается случайно: Ветер, Вода или Свет.	10
Соната_жизни.rpg type unknown	Соната жизни	Добавляет аккорд "Е". Дает эффект массового лечения. восстанавливает союзникам в радиусе 16 м. ОЗ в зависимости от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания Величайшего исцеления (восстанавливает в 2 раза больше ОЗ)	30
Нарующие_звуки.rpg unknown	Нарующие звуки	Погружает в состояние сна все вражеские цели на расстоянии 20м. Длится 12 сек. Сон будет снят при атаке этой цели.	25
Песня_Ветер.rpg type unknown	Песнь ветра	Увеличивает скорость всей группы на 60%; действует 14 сек. Эффект ускорения действует на союзников в радиусе 15 м.	40

<p>Пауза.rpg found or type unknown</p>	<p>Пауза</p>	<p>После использования этого навыка ноты не генерируются в течение 10 секунд. Уменьшает время восстановления атакующих навыков на 1 сек. и делает атакующие навыки в процессе восстановления, уже доступными. При использовании "Паузы" увеличивает сопротивления всех стихий в зависимости от числа аккордов 0/1/2/3 акк. увеличивает показатель 60/70/80/90. При повторной активации навыка действие эффектов прекращается.</p>	<p>45</p>
<p>Блики_Инея.rpg found or type unknown</p>	<p>Блики инея</p>	<p>Атакующий навык состоящий из двух фаз: наносит урон противникам (до 15) находящимся на расстоянии 10 м. Наносит 80% базового урона; в первой фазе мастерство Воздуха увеличивает силу атаки на 1051, а во второй - сила Воды увеличивает силу атаки на 1051. Увеличивает дальность действия аккорда "С" на 3 м., а урон наносимый аккордом "D", увеличивается на 20% от базовой атаки.</p>	<p>75</p>
<p>Плач_Сирен.rpg found or type unknown</p>	<p>Плач сирен</p>	<p>В радиусе 15м замедляет передвижение противников на 40% на 5 сек. Если в течении 10 секунд Бард будет атакован, атакующий с вероятностью 30% будет загипнотизирован на 3 сек.</p>	<p>80</p>

<p>Слова духа.png or type unknown</p>	<p>Слова духа</p>	<p>Бард входит в состояние "Слова духа". Каждый прозвучавший аккорд создаёт в радиусе 5 м. от барда звучание соответствующей ноты. Союзники могут получать силу этих нот:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Аккорд "C" повышает базовую силу атаки на 6%. - Аккорд "D" увеличивает скорость передвижения на 10%. - Аккорд "E" восстанавливает 20% от максимального количества ОЗ. <p>Эффекты аккордов "C" и "D" могут суммироваться до 5 раз. Время действия эффекта увеличивается на 10 сек. Время перезарядки: 120 сек.</p>	<p>90</p>
---------------------------------------	-------------------	--	-----------

Мелодии усиливающие самого Барда

Название		Аккорды	Описание	Уровень
<p>Ноты_Волна.png or type unknown</p>	<p>Ноты_Волна</p>	<p>C-C-D</p>	<p>Срабатывает автоматически когда бард соберет комбинацию аккордов "C-C-D" (последовательность не имеет значения) Увеличивает атаку барда в зависимости от уровня навыка.</p>	<p>2</p>
<p>Ноты_Вьюга.png or type unknown</p>	<p>Ноты_Вьюга</p>	<p>C-D-D</p>	<p>Замораживает цель на 2 секунды и замедляет ее на 15%. Складывается 3 раза. Эффект заморозки срабатывает только один (первый) раз.</p>	<p>35</p>

Мелодии усиливающие всю группу

Название		Аккорды	Описание	Уровень
Пьеса_Мужество.png	Пьеса Мужество	C-C-E	Увеличивает атаку группы в радиусе 16 метров. Эффект усиливается каждые 4 секунды, максимально до 5 раз. Эффект останется на 5 уровне, если та же комбинация будет сыграна пока действует ритм.	20
Ария_Величие.png	Ария Величие	D-D-E	Увеличивает защиту группы в радиусе 16 метров.	35
Гимн_Крещение.png	Ария исцеления	D-E-E	Восстанавливает здоровье всех членов группы в радиусе 15 метров каждые 4 секунды в течение времени действия навыка. Имеет 2% шанс двойного лечения.	55
Пьеса_Грезы.png	Пьеса Грезы	C-E-E	Увеличивает уклонение всех членов группы на 20 в радиусе 16 метров и уклонение самого барда на 3070	70
Пьеса_Отвага.png	Пьеса Отвага	C-D-E	Увеличивает мастерство всех стихий группы в радиусе 17 м. на 100 ед., продолжительность - 16 сек.	85

Навыки дерева талантов

Ветер

Вид	Название	Описание	Требует очков
Ария_Ветра.png	Ария Ветра	Генерирует 2 ноты "С" и на 15с повышает мастерство Ветра.	10

Пьеса_Ветер.png	Пьеса: Ветер	Активируется при сыгранной мелодии С-С-С и Нота Паузы. Добавляет 170% к скорости бега всем в радиусе 16 метров на 10 секунд.	30
Песнь_свободы.png	Песнь свободы	Снимает замедление, сон, паралич, молчание союзникам в радиусе 16 метров. Может использоваться в состоянии оглушения или безмолвия, т.е. не подвержен эффектам контроля.	35
Реквием.png	Реквием	Атакует противников в радиусе 10 м. вокруг цели (не более 15). Наносит 100% базового урона и дополнительно 1495 ед. урона. Добавляет аккорд "С"	55

Вода

Вид	Название	Описание	Требует очков
Ария_воды.png	Ария воды	Снижает получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливает ОМ на 13%. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов после чего действие щита будет прекращено. Каждый аккорд "D" на момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Состояние длится не дольше 12 сек.	10
Ноты_Песня_воды.png	Ноты: Песня воды	Активируется при набранных нотах D-D-D и Нота Паузы. В течение 15 сек. каждый сыгранный аккорд "D" увеличивает базовый урон на 5%, суммируется до 5 раз, длится 10 сек.	30

Трио.png found or type unknown	Трио	Уменьшает время перезарядки навыков Воды на 60%, увеличивает время перезарядки навыков Света и Воздуха на 60%. Увеличивает шанс крита навыков Воды на 4%.	35
Рондо_водной_ряби.png unknown	Рондо водной ряби	Наносит 100% базового урона и дополнительно 2217 ед. урона. Добавляет аккорд "D". С вероятностью в 25% замораживает цель на 2 сек.	55

Свет

Вид	Название	Описание	Требует очков
Ария_света.png found or type unknown	Ария Света	В зависимости от количества аккордов "E" исцеляет персонажа на количество ОЗ зависимое от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания двойного исцеления. Также увеличивает силу лечения на 20% на 10 секунд.	10
Ария_искупления.png unknown	Ария искупления	Активируется при набранных нотах E-E-E и Нота Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20% ОЗ, снимает последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10% в течение 10 сек.	30

<p>Мелодия_воскрешения.rpg</p>	<p>Мелодия жизни</p>	<p>Воскрешает цель не снимая эффект слабости. После воскрешения у цели восстанавливается % ОЗ и ОМ Каждый аккорд "C" увеличивает дальность применения навыка на 20%. Каждый аккорд "D" сокращает затраты ОМ на 20%. Каждый аккорд "E" сокращает время перезарядки навыка Мелодия жизни на 5 сек. На арене максимальный показатель времени перезарядки 15 сек.</p>	<p>35</p>
<p>Фантазия_света.rpg</p>	<p>Фантазия света</p>	<p>Наносит 130% базового урона и дополнительно 6124 ед. Добавляет аккорд "E". Восстанавливает 5% от макс ОЗ. Вызывает состояние "Иллюзия жизни", эффективность производимого лечения увеличивается на 15%. Эффект длится 10 секунд.</p>	<p>55</p>

На сайт игры [rpg type unknown](#)

Бард. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [барда](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Ветер":

<p>Пьеса: Ветер</p> <p>Истинная пьеса: Мелодия ветра</p>	<p>Срабатывает автоматически, когда у барда соберется комбинация аккордов С-С-С и Знака паузы. В радиусе 16 м увеличивает скорость передвижения до 170%. Действует 10/12/14 сек.</p>	<p>Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур.</p>
<p>Протяжные напевы</p>	<p>Увеличивает время действия Пьес и аккордов С на 10/20/30/40%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
<p>Песнь свободы</p> <p>Истинная Песнь свободы</p>	<p>Снимает с союзников в радиусе 16 м. вокруг персонажа замедление и паралич. Время перезарядки 90/60/30 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
<p>Изысканная свобода</p>	<p>Песнь свободы снимает эффекты сна. (навык 2 ур. снимает эффект головокружения, а навык 3 ур.-эффекты молчания и разоружения). Уменьшает время перезарядки на 10/20/30 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p>
<p>Управление ветром</p>	<p>Песнь ветра также дает эффект иммунитета к замедлению (Навык 2 ур. дает иммунитет к параличу, а навык 3 ур. дает иммунитет к кровотечению).</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p>
<p>Легкий ветерок</p>	<p>Усиливает навыки Пьеса: Мужество, Пьеса: Грезы, Ария величия, Ария исцеления, Ария искупления, Пьеса: Отвага. Эффект массового благословения 5/10/15/20/25%.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p>
<p>Мастерство музыканта</p>	<p>Увеличивает радиус действия массовых эффектов Пьес, Арий и Нот на 2/4/6 м.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
<p>Дирижер ветра</p>	<p>Сокращает время перезарядки навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра и Реквием на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p>
<p>Улучшенные аккорды ветра</p>	<p>Аккорды С усиливают базовый уровень навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, и первый этап навыка Блики инея на 40% Степень усиления не зависит от количества аккордов С</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p>

Ветка "Вода":

Рифмы воды	Рифмы воды	Персонаж в состоянии Волны посредством навыков Мелодия воды и Рондо водной ряби ослабляет атаку у цели на 5/10/15%. Также понижается меткость цели на 15/30/45 очков. Длится 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Какофония	Воды беззакония	Увеличивает шанс критического удара навыка Какофония на 1/2/3/4%. Какофония ослабляет у цели сопротивление Воды на 10/20/30/40 очков. С каждым уровнем Какофонии сопротивление дополнительно ослабляется на 5 очков. Действует 10/20/30/40 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Навязчивая мелодия	Навязчивая мелодия	Продлевает время действия Нот и аккордов D на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Ария воды	Ария воды Истинная Ария Воды	Создает щит, снижающий получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливается 13% маны. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов, после чего действие будет прекращено. Каждый аккорд D в момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Это состояние длится не дольше 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

Ветка "Свет":

Колдовская тень.rpg	Колдовская тень	Барды в момент активации любого из эффектов исцеления (кроме Благословения света) могут с 15/30/45% вероятностью войти в состояние Колдовская тень на 10 сек. В этом состоянии время перезарядки и затраты навыков лечения сокращаются вдвое.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Законы исцеления.rpg	Законы исцеления	Позволяет усиливать эффект получаемого лечения на 5/10/15/20% за каждый аккорд E.	Обычные: 3 -5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ореол света.rpg	Ореол света	Увеличивает радиус действия навыков Чарующие звуки, Песнь ветра и Соната жизни на 2/4/6/8 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Ария света.rpg	Ария света Истинная Ария света	В зависимости от количества аккордов E моментально исцеляет персонажу определённое количество ОЗ. Имеется 2% вероятность срабатывания эффекта двойного исцеления(не суммируется). Также навыки исцеления персонажа, а также эффект получаемого лечения усиливается на 20% на 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Длань закона.rpg	Длань закона	Продлевает время действия арий и аккордов E на 10/20/30/40%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Сияние жизни.rpg	Сияние жизни	Сокращает время перезарядки навыка Соната жизни на 2/3/4/5 сек. Добавляет навыку Соната жизни 15/25/35/45% вероятность снятия с цели замедления, паралича и головокружения, а так же последнего наложенного кровотечения и Горения. Для союзников в радиусе 8 м вероятность рассеивания увеличивается в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Ария искупления.rpg	Ария искупления Истинная Ария искупления	Срабатывает автоматически, когда у барда собирается комбинация из 3 аккордов E и Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20/25/30% здоровья. Снимается последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10/15/20%, продолжительность 10 сек.	Высшие: 5 ур. Истинная: Обычные: 5ур.
Исцеляющий свет.rpg	Божественные силы	Уменьшает время восстановления Аккордов света, Музыки света, Фантазии света, на 1/2/3 сек. В состоянии Паузы бард, будучи атакованным, восстанавливает 3/5/7% от максимума ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Священный купол.rpg	Божественный купол	Всем массовым не лечебным мелодиям добавляется эффект увеличения восстановления здоровья цели на 5/10/15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

Бард. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков [Интерфейс_Навыки_и_таланты.png](#) (гор. клавиша . K-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая [Свиток_навыка_Бард.png](#) свитки.

Наставник

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Мелодия_воды.png	60	Мелодия Воды 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

Дорога в АД

Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Мелодия_воды.png	60	Мелодия Воды 1ур.	16,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Ноты_Волна.png	60	Ноты: Волна 7ур.	20,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Аккорд_воды.png	60	Аккорды Воды 7ур.	36,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада

Пьеса_Мужество.рпг	Пьеса: Мужество 5ур.	32,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Песнь_Ветра.рпг	Песнь Ветра 4ур.	16,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Аккорд_света.рпг	Аккорды Света 7ур.	40,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Аккорд_ветра.рпг	Аккорды Ветра 9ур.	44,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Рассодия_ветра.рпг	Рассодия Ветра 3ур.	44,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Ноты_Вьюга.рпг	Ноты: Вьюга бур.	28,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Гимн_Крещение.рпг	Ария исцеления 2ур.	30,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Соната_жизни.рпг	Соната жизни бур.	36,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Ария_Величие.рпг	Ария величия 4ур.	36,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Музыка_света.рпг	Музыка света 1ур.	72,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Пауза.рпг	Пауза 4ур.	26,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Какофония.рпг	Какофония 9ур.	54,000,000	Камень_врат_Ада.рпг unknown Камень врат Ада

Песнь Ветра.68.png type unknown	Песнь Ветра 5ур.	34,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Мелодия воды.68.png type unknown	Мелодия Воды 2ур.	66,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Аккорд света.69.png type unknown	Аккорды Света 8ур.	84,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Ноты Волна.70.png type unknown	Ноты: Волна 8ур.	48,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Аккорд воды.70.png type unknown	Аккорды Воды 8ур.	84,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Нарующие звуки.70.png type unknown	Чарующие звуки 4ур.	100,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Пьеса Мужество.70.png type unknown	Пьеса: Мужество 6ур.	94,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Пьеса Грезы.70.png type unknown	Пьеса: Грезы 1ур.	120,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Аккорд ветра.71.png type unknown	Аккорды Ветра 10ур.	70,700,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Рассодия ветра.71.png type unknown	Рассодия Ветра 4ур.	70,700,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Соната жизни.72.png type unknown	Соната жизни 7ур.	65,400,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Какофония.73.png type unknown	Какофония 10ур.	126,130,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада

Пауза.рпг	73	Пауза 5ур.	74,740,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Музыка света.рпг	73	Музыка света 2ур.	126,130,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Ночь Вьюга.рпг	75	Ночь: Вьюга 7ур.	116,780,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Ария Величия.рпг	75	Ария величия 5ур.	116,780,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Песнь Ветра.рпг	75	Песнь ветра 6ур.	116,780,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Гимн Крещению.рпг	75	Ария исцеления 3ур.	154,160,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Блики Инея.рпг	75	Блики Инея 1ур.	228,900,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Аккорд света.рпг	76	Аккорды Света 9ур.	177,510,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Мелодия воды.рпг	76	Мелодия Воды 3ур.	219,560,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Рассодия ветра.рпг	78	Рассодия ветра 5ур.	294,300,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Аккорд ветра.рпг	79	Аккорды Ветра 11ур.	336,350,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада
Соната жизни.рпг	79	Соната жизни 8ур.	270,940,000	Камень врат Ада.рпг unknown Камень врат Ада

Аккорд_воды80 type unknown	Аккорды Воды 9ур.	392,400,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Какофония.рф or type unknown	Какофония 11ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Пьеса_Мужество.рф type unknown	Пьеса: Мужество 7ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Пауза.рф four or type unknown	Пауза 6ур.	238,240,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Пьеса_Грезы80 type unknown	Пьеса: Грезы 2ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
План_Сирен.рф or type unknown	План Сирен 1ур.	471,820,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Ноты_Волна80 type unknown	Ноты: Волна 9ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада
Музыка_света81 type unknown	Музыка света 3ур.	492,200,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)
Песнь_Ветра82 type unknown	Песнь ветра 7ур.	571,300,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)
Аккорд_света83 type unknown	Аккорды Света 10ур.	571,300,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)
Блики_Инея.рф or type unknown	Блики Инея 2ур.	571,300,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)
Мелодия_воды84 type unknown	Мелодия Воды 4ур.	613,100,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)
Пьеса_отва85 type unknown	Отвага 1ур.	656,300,000	Камень_врат_Ада.org unknown Камень врат Ада (2)

Нарующие звуки. rpg	85	Чарующие звуки 5ур.	656,300,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Ночь Вьюга. rpg	85	Ночь: Вьюга 8ур.	656,300,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Рассодия ветра. rpg	85	Рассодия ветра 6ур.	656,300,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Гимн Креще. rpg	85	Ария исцеления 4ур.	656,300,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Ария Величия. rpg	85	Ария величия бур.	656,300,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Соната жизни. rpg	86	Соната жизни 9ур.	710,000,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Какофония. rpg	87	Какофония 12ур.	747,200,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Аккорд ветра. rpg	87	Аккорды Ветра 12ур.	747,200,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Пауза. rpg	87	Пауза 7ур.	747,200,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Плач Сирен. rpg	88	Плач Сирен 2ур.	794,800,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Музыка света. rpg	89	Музыка света 4ур.	844,000,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)
Песнь Ветра. rpg	89	Песнь ветра 8ур.	844,000,000	Камень врат Ада. rpg unknown Камень врат Ада (2)

Аккорд_воды.png	Аккорды Воды 10ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)
Ноты_Волна.png	Ноты: Волна 10ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)
Аккорд_света.png	Аккорды Света 11ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)
Пьеса_Мужество.png	Пьеса: Мужество 8ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)
Пьеса_Грезы.png	Пьеса: Грезы 3ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)
Слова_духа.png	Слова духа 1ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада (2)

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Пьеса_Мужество.png	Пьеса: Мужество 5ур.	32,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (30)	
Аккорд_света.png	Аккорды Света 7ур.	40,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (15)	
Рапсодия_ветра.png	Рапсодия Ветра 3ур.	44,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (25)	
Ноты_Вьюга.png	Ноты: Вьюга 6ур.	28,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)	
Гимн_Крещенье.png	Ария исцеления 2ур.	30,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)	
Соната_жизни.png	Соната жизни 6ур.	36,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (30)	
Ария_Величие.png	Ария величия 4ур.	36,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (30)	
Какофония.png	Какофония 9ур.	54,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (10)	

Мелодия_воды_68.png	Мелодия Воды 2ур.	66,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)
Ноты_Волна_70.png	Ноты Волна 8ур.	48,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)
Ария_Величия_75.png	Ария величия 5ур.	116,780,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (48) 93 Волыет_нумии(1).png unknown 91 Нумии_серебро.png type unknow
Ноты_Вьюга_75.png	Ноты Вьюга 7ур.	116,780,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (48) 93 Волыет_нумии(1).png unknown 91 Нумии_серебро.png type unknow
Гимн_Крещения_75.png	Ария исцеления 3ур.	154,160,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (60) 1 Бриллиант_нумий.png unknown 23 Волыет_нумии(1).png unknown 95 Нумии_серебро.png type unknow
Аккорд_света_76.png	Аккорды Света 9ур.	177,510,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (60) 1 Бриллиант_нумий.png unknown 42 Волыет_нумии(1).png unknown 74 Нумии_серебро.png type unknow
Блики_Инея_75.png	Блики Инея 1ур.	228,900,000	Кубок_духа_Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (28)
Аккорд_ветра_79.png	Аккорды Ветра 11ур.	336,350,000	Кубок_духа_Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (28)
Аккорд_воды_80.png	Аккорды Воды 9ур.	392,400,000	Кубок_духа_Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (37)
План_Сирен_80.png	План Сирен 1ур.	471,820,000	Кубок_духа_Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Пауза.png	66	Пауза 4ур.	26,000,000	<ul style="list-style-type: none"> 100 очков заслуг;

Песнь Ветра 6ур.	Песни Ветра 5ур.	34,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг;
Аккорд ветра 10ур.	Аккорды Ветра 10ур.	70,700,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 56 Волшебные нумии or type unknown 34 Нумии серебро or type unknown
Рапсодия ветра 4ур.	Рапсодия Ветра 4ур.	70,700,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 56 Волшебные нумии or type unknown 34 Нумии серебро or type unknown

Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
Ночь Волны 6ур.	Ночь Волна 7ур.	20,000,000	37 Нумии золотые or type unknown	49 Нумии серебро or type unknown	
Аккорд воды 6ур.	Аккорды Воды 7ур.	36,000,000	1 Бриллиант нумий or type unknown	12 Нумии золотые or type unknown	47 Нумии серебро or type unknown
Песнь Ветра 6ур.	Песни Ветра 4ур.	16,000,000	37 Нумии золотые or type unknown	49 Нумии серебро or type unknown	
Соната жизни 7ур.	Соната жизни 7ур.	65,400,000	52 Нумии золотые or type unknown	59 Нумии серебро or type unknown	
Пауза 7ур.	Пауза 5ур.	74,740,000	60 Нумии золотые or type unknown	10 Нумии серебро or type unknown	

Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Какофония 10ур.	Какофония 10ур.	126,130,000	Памятная монета or type unknown 1 Памятных монет (288) 1 Бриллиант нумий or type unknown 42 Нумии золотые or type unknown 42 Нумии серебро or type unknown	

Арена

Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Какофония	660	Какофония 11ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 660 Очков Арены;• 33 Золото
Пьеса_Мужество	660	Пьеса: Мужество 7ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 660 Очков Арены;• 33 Золото
Пьеса_Грезы	670	Пьеса: Грезы 2ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 670 Очков Арены;• 33 Золото и 50 Серебро

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
Аккорд_ветра	63	Аккорды Ветра 9ур.	44,000,000
Музыка_света	65	Музыка света 1ур.	72,000,000
Аккорд_света	69	Аккорды Света 8ур.	84,000,000
Пьеса_Грезы	70	Пьеса: Грезы 1ур.	120,000,000
Аккорд_воды	70	Аккорды Воды 8ур.	84,000,000
Нарующие_звуки	70	Нарующие звуки 4ур.	100,000,000
Пьеса_Мужество	70	Пьеса: Мужество бур.	94,000,000
Музыка_света	73	Музыка света 2ур.	126,130,000
Песнь_Ветра	75	Песнь ветра бур.	116,780,000
Мелодия_воды	76	Мелодия Воды 3ур.	219,560,000
Равнодия_ветра	78	Равнодия ветра бур.	294,300,000

Соната_жизни70.rng type unknown	Соната жизни 8ур.	270,940,000
Пауза.rng type unknown	Пауза 6ур.	238,240,000
Ночь_Волна.rng type unknown	Ночь: Волна 9ур.	312,990,000

[На сайт игры](#) type unknown

Бард. Стиль игры и советы

Одиночная игра

Хотя Бард и является саппортным классом, им вполне можно играть в одиночку. Свет хотя и считается хиллющей веткой, однако тут необходима прокачка масты света, что может позволить в некоторых ситуациях дамажить вместо лечения. Вода является наиболее живучей дд-веткой из всех классов: повышенная защита, реген маны и очков здоровья за счет Арии Воды. Ветер разгоняет атаку, что никогда не будет лишним.

Отряд

Собственно, это основное поле действия для барда. Увеличение атакующих и защитных способностей группы, а также лечение в сложных ситуациях часто увеличивают скорость уничтожения врагов и живучесть группы.

Также способности барда позволяют догнать убегающих противников или усыпить, если они оказались в пределах его чарующей мелодии, что, кстати, является одной из основополагающих способностей барда в массовом PvP.

PvE и PvP

Ветка «Ветер»

PvE:

Такой бард очень хорошо подходит для PvE-развития. Баффы ветра могут наделить группу большой силой, благодаря которой прохождение боссов в инстах занимает меньше времени. Здесь же очень полезно ускорение для всего отряда.

PvP:

Бой с другими игроками у барда ветра проходит, как у любого дд. Но ему нужно время для раскрытия своих умений, поэтому некоторые мелодии надо поддерживать даже вне боя. В группе бард ветра наиболее полезен: навыки анти-контроля, продолжительный массовый сон, приросты к статам и быстрые тапки.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Ветра;
- Шанс критического удара;
- Критический урон;
- Сила атаки;
- Меткость.

Ветка «Вода»

Водный бард хорош в PvE, так и в PvP. Он замедляет врага, не давая последнему возможности приблизиться, усыпляет и высасывает ману, щиты позволяют восстановить ману и жизнь от ударов по нему (Скилл Ария Воды). За счет своей живучести и срезу урона не является первостепенной целью, потому что практически не убиваем для равных себе врагов. Также он игнорирует многие виды контроля благодаря своему шару. Лучший способ сдержать барда - это бобур, сон и разоружение.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Воды;
- Защита от критического удара;
- Уклонение от критического удара;
- Сила атаки;
- Меткость;
- Уклонение (в случае упора на уклон);
- Здоровье.

Ветка «Свет»

PvE:

Бард этой ветки работает по всей пати одновременно, но не имеет возможности лечить определенную цель. При необходимой раскачке может полноценно заменить приста. Также световики могут воскрешать умерших прямо в бою.

PvP:

В массовых сражениях бард света отлично сочетается в паре с пристом, это дает постоянный отхил по пати и страховку от приста. Еще незаменимой становится способность боевого воскрешения союзников, каст которого тяжело прервать. В боях ЗнаЗ проигрывает присту в отхиле, но с правильно подобранным отрядом может стать большой проблемой.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Эффект лечения;
- Уклонение от критического удара;
- Здоровье;
- Защита от критического удара;
- Шанс критического исцеления;
- Уклон;
- Мастерство света.

Сборка барда

Бард отличается множеством вариантов сборки и распределения талантов. Его навыки могут превратить его в отчаянного ДД, дебаффера, неуловимого и ловкого баффера или непробиваемого, хорошо защищенного саппорта.

К примеру, барда ветки "ветер" или "вода" можно собрать и одеть на здоровье, защиту и уклонение от критической атаки или же полностью в уклонение, что, начиная с 70 уровня, когда у бардов появляется бафф на уклонение становится весьма актуальным вариантом сборки. То же самое касается и любой другой ветки, с незначительными отклонениями.

У светового же барда есть три варианта распределения талантов и сборки соответственно. он может быть не только саппортом, но и полноценным точечным ДД, так как световые навыки у барда наносят наибольшее количество урона, что, безусловно, даст о себе знать при прокачке мастерства света. Так же его ветку можно распределить для дебаффа врага на меткость, что будет очень удобно в пвп при наличии в группе персонажей с прокачанным уклонением.

В итоге можно сделать вывод об универсальности барда как класса, что является его абсолютным преимуществом, стиль его игры и тактику ведения боя можно варьировать в зависимости от своих пожеланий на том или ином этапе игры и прокачки персонажа.

[На сайт игры](#)

Бард. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Бард.png](#) Бард.

Сила (Ветка Ветер)

Уровень энергии рун	Сила-светлая.png type unknown Светлая вера	Сила-темная.png type unknown Тёмная вера
---------------------	---	---



1	<ul style="list-style-type: none">• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,06 м, а их эффективность — на 4,2%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м, а эффективность — на 0,2%.	<ul style="list-style-type: none">• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,05 м., а их эффективность — на 4,2%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м., а эффективность — на 0,2%.
---	--	--

- Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 5%.
- Также цель оказывается под действием эффекта Песнь богини; продолжительность — 25 сек., эффект суммируется до 5 раз.
- Каждый уровень эффекта Песнь богини увеличивает эффективность воздействия Песни ветра на цель на 1,75%.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает эффективность на 0,05% за каждый уровень эффекта.
- Каждый уровень эффекта Песнь богини уменьшает время перезарядки Песни ветра и Песни свободы на 1,75%.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,05% за каждый уровень эффекта.

- Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) увеличивают скорость чтения заклинаний цели на 5%.
- Также цель оказывается под действием эффекта Магическая песня; продолжительность — 25 сек. Эффект суммируется до 5 раз.
- Каждый действующий эффект Магической песни уменьшает время перезарядки Реквиема и Бликов инея барда на 10%.

55	<ul style="list-style-type: none"> • Каждый раз при использовании какой-либо из песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) персонаж с вероятностью 3,33% избавляет цель от последнего полученного негативного эффекта. • Каждый уровень эффекта Песнь богини дополнительно повышает вероятность на 4%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,33%. • Можно использовать не чаще 1 раза в 15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля. 	<ul style="list-style-type: none"> • Каждый этап Магической Песни добавляет 6% вероятности наложить навыками Аккорды ветра и Рапсодия ветра на противника эффект Ужасный шум, снижающий силу атаки цели на 30%-55% от силы атаки барда. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,1% и уменьшает силу атаки — на 1%. • Эффект исчезает после двух атак противника или через 6 сек. Каждые 6 сек. все цели получают этот статус. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля.
100	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. уклонение персонажа на 7,5%.	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. защиту персонажа на 30%.

Знак (Ветка Вода)

Уровень энергии рун		
---------------------	---	---

- | | | |
|--|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При применении атакующих навыков Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) персонаж с вероятностью 40,67% оказывается под действием эффекта Песнь льда.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,67%. Эффект суммируется до 10 раз; время действия: 12 сек.• Во время действия эффекта Песнь льда: Ноты: Вьюга дополнительно замедляют цель на 3% за каждый действующий эффект Песни льда.• Ноты: Волна повышают эффективность замедления на 2% за каждый действующий эффект Песни льда. | <ul style="list-style-type: none">• При активации особых благословений (ноты, пьесы, арии) бард на 30 сек. оказывается под действием эффекта Певец.• При активации навыка Аккорды воды действие эффекта Певец прекращается.• Аккорды воды уменьшают скорость цели на 30,5%; продолжительность — 5 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает скорость на 0,5%. |
|--|--|--|

- | | | |
|--|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 12.• Во время действия эффекта светлые атакующие навыки Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) с вероятностью 2% за каждый действующий эффект Песнь льда снимают с цели последнее наложенное атакующее благословение.• Ноты: Песня воды повышают эффективность навыка на 3% за каждый действующий эффект Песни льда. | <ul style="list-style-type: none">• При активации навыка Мелодия воды действие эффекта Певец прекращается.• Увеличивается длительность эффекта заморозки Вьюги на 2 сек. от навыка Аккорды воды.• Навык Мелодия воды уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 15%; продолжительность — 5 сек. |
|--|--|---|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 13. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака богов, это число увеличится до 14, а при 90 очках — до 15.) • Во время действия Песни льда, если количество действующих эффектов достигло 10 (при 80 очках — 9, а при 90 — 8), то щит, создаваемый Арией воды, может поглотить на 2 удара больше. • С вероятностью 2% персонаж может прервать заклинание цели с помощью атакующего навыка Воды. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 0,2%. • Каждый действующий эффект Песнь льда дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Эффект Певец исчезает при активации навыка Рондо водной ряби. • Увеличивается вероятность заморозки навыком Рондо водной ряби на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность заморозки на 1%. • Длительность заморозки увеличивается на 1 сек. (Если цель не была заморожена, действие эффекта Певец не прекращается.) • Если во время активации навыка Ария воды эффект Певец активен, количество поглощаемых ударов увеличивается на 1. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака демонов их количество увеличивается на 2, при 90 очках Знака демонов — на 3.)
100	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.

Власть (Ветка Свет)

Уровень энергии рун	Власть светлая.рун Светлая вера	Власть темная.рун Темная вера
---------------------	--	--

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При каждой активации навыка Соната жизни персонаж оказывается под действием эффекта Молитва и жизнь. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.• Получив 5 уровней эффекта Молитва и жизнь, при применении Сонаты жизни маг может преобразовать их в эффект Покровительство света; продолжительность — 15 сек.• Помимо этого, цель оказывается под действием эффекта, который поглощает 50% получаемого урона в течение 10 сек. Эффект исчезает, если персонаж будет атакован 2 раза.• Во время действия Покровительства света эффект исцеления навыков Соната жизни и Ария света повышается на 25,17%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эффект исцеления на 0,17%.• Во время действия Покровительства света нельзя получить эффект Молитва и жизнь. | <ul style="list-style-type: none">• Навык Соната жизни накладывает на персонажа эффект Самопожертвование. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.• Накопив 5 уровней эффекта Самопожертвование, персонаж при активации Сонаты жизни преобразовывает их в эффект Покровительство Тьмы; продолжительность — 15 сек.• Во время действия Покровительства Тьмы время перезарядки Сонаты жизни уменьшается на 25,5%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5%.• Во время действия Покровительства Тьмы нельзя получить эффект Самопожертвование. |
|--|---|--|

35	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля. • Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%. • Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия Покровительства Тьмы при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) на персонажа не действуют эффекты контроля. • Во время действия Покровительства Тьмы уменьшается время перезарядки Арии света.
70	<ul style="list-style-type: none"> • Покровительство света позволяет барду игнорировать 60% урона от 2 следующих атак. • При накоплении 80 очков Власти богов эффект действует на 4 следующие атаки, а 90 очков — на 6 следующих атак. 	<ul style="list-style-type: none"> • Покровительство Тьмы позволяет барду получить иммунитет к урону, наносимому следующей атакой. (Если у персонажа накоплено 80 очков Власти демонов, то иммунитет распространяется на 2 следующие атаки, а если 90 очков — то на 3 атаки.)

100	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.
-----	---	---

[На сайт игры](#)