

Бард. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [барда](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Ветер":

Пьеса_ВетерИстинная unknown	Пьеса: Ветер Истинная пьеса: Мелодия ветра	Срабатывает автоматически, когда у барда соберется комбинация аккордов С-С-С и Знака паузы. В радиусе 16 м увеличивает скорость передвижения до 170%. Действует 10/12/14 сек.	Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур.
Протяжные_напевы.unknown	Протяжные напевы	Увеличивает время действия Пьес и аккордов С на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Песнь_свободы.unknown	Песнь свободы Истинная Песнь свободы	Снимает с союзников в радиусе 16 м. вокруг персонажа замедление и паралич. Время перезарядки 90/60/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Песнь_свободесну.unknown	Изысканная свободы	Песнь свободы снимает эффекты сна. (навык 2 ур. снимает эффект головокружения, а навык 3 ур.-эффекты молчания и разоружения). Уменьшает время перезарядки на 10/20/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Песнь_Ветра.unknown	Управление ветром	Песнь ветра также дает эффект иммунитета к замедлению (Навык 2 ур. дает иммунитет к параличу, а навык 3 ур. дает иммунитет к кровотечению).	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Перевернутое_отражение.unknown	Легкий ветерок	Усиливает навыки Пьеса: Мужество, Пьеса: Грезы, Ария величия, Ария исцеления, Ария искупления, Пьеса: Отвага. Эффект массового благословения 5/10/15/20/25%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Мастерство_музыканта.unknown	Мастерство музыканта	Увеличивает радиус действия массовых эффектов Пьес, Арий и Нот на 2/4/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Дирижер_ветра.unknown	Дирижер ветра	Сокращает время перезарядки навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра и Реквием на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
управление_аккорды.unknown	Улучшенные аккорды ветра	Аккорды С усиливают базовый уровень навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, и первый этап навыка Блики инея на 40% Степень усиления не зависит от количества аккордов С	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Вода":

Рифмы воды	Рифмы воды	Персонаж в состоянии Волны посредством навыков Мелодия воды и Рондо водной ряби ослабляет атаку у цели на 5/10/15%. Также понижается меткость цели на 15/30/45 очков. Длится 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Какофония	Воды беззакония	Увеличивает шанс критического удара навыка Какофония на 1/2/3/4%. Какофония ослабляет у цели сопротивление Воды на 10/20/30/40 очков. С каждым уровнем Какофонии сопротивление дополнительно ослабляется на 5 очков. Действует 10/20/30/40 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Навязчивая мелодия	Навязчивая мелодия	Продлевает время действия Нот и аккордов D на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Ария воды	Ария воды Истинная Ария Воды	Создает щит, снижающий получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливается 13% маны. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов, после чего действие будет прекращено. Каждый аккорд D в момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Это состояние длится не дольше 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

Ветка "Свет":

Колдовская тень.rpg	Колдовская тень	Барды в момент активации любого из эффектов исцеления (кроме Благословения света) могут с 15/30/45% вероятностью войти в состояние Колдовская тень на 10 сек. В этом состоянии время перезарядки и затраты навыков лечения сокращаются вдвое.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Законы исцеления.rpg	Законы исцеления	Позволяет усиливать эффект получаемого лечения на 5/10/15/20% за каждый аккорд E.	Обычные: 3 -5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ореол света.rpg	Ореол света	Увеличивает радиус действия навыков Чарующие звуки, Песнь ветра и Соната жизни на 2/4/6/8 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Ария света.rpg	Ария света Истинная Ария света	В зависимости от количества аккордов E моментально исцеляет персонажу определённое количество ОЗ. Имеется 2% вероятность срабатывания эффекта двойного исцеления(не суммируется). Также навыки исцеления персонажа, а также эффект получаемого лечения усиливается на 20% на 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Длань закона.rpg	Длань закона	Продлевает время действия арий и аккордов E на 10/20/30/40%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Сияние жизни.rpg	Сияние жизни	Сокращает время перезарядки навыка Соната жизни на 2/3/4/5 сек. Добавляет навыку Соната жизни 15/25/35/45% вероятность снятия с цели замедления, паралича и головокружения, а так же последнего наложенного кровотечения и Горения. Для союзников в радиусе 8 м вероятность рассеивания увеличивается в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Ария искупления.rpg	Ария искупления Истинная Ария искупления	Срабатывает автоматически, когда у барда собирается комбинация из 3 аккордов E и Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20/25/30% здоровья. Снимается последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10/15/20%, продолжительность 10 сек.	Высшие: 5 ур. Истинная: Обычные: 5ур.
Исцеляющий свет.rpg	Божественные силы	Уменьшает время восстановления Аккордов света, Музыки света, Фантазии света, на 1/2/3 сек. В состоянии Паузы бард, будучи атакованным, восстанавливает 3/5/7% от максимума ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Священный купол.rpg	Божественный купол	Всем массовым не лечебным мелодиям добавляется эффект увеличения восстановления здоровья цели на 5/10/15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

Revision #5

Created 29 May 2023 15:50:48 by Главный Редактор

Updated 23 January 2025 20:36:18 by Главный Редактор