

# Инвентарь

## Описание

**Инвентарь** - это ваш личный игровой "рюкзак", позволяющий хранить предметы, ценности и деньги персонажа. В отличие от [Склада](#), доступ к предметам возможен в любой момент игры, это означает, что сможете оперативно ими воспользоваться в походах или квестах.

На панели главного меню игры (верхний правый ряд значков) кнопка Инвентарь выглядит как [Интерфейс\\_Рюкзак.png](#) или можно воспользоваться горячей клавишей: лат. - **В**, рус. - **И**.

## Вкладки инвентаря

**Обычные** - ваши предметы полученные в ходе игры. Можно продавать, передавать, уничтожать и перекладывать в [Склад](#).

**Задания** - предметы полученные по сюжету квестов. Нельзя ни продать, не передать, нельзя поместить на Склад.

**Торговля** - предметы и текущий счёт [Торгового путешествия](#).

## Кнопки Инвентаря

[Инвентарь.jpg](#) type unknown

[Блокировка.png](#) type unknown

- Блокировка предметов.

[Расширить\\_инвентарь.png](#) type unknown

- расширить инвентарь (при наличии "[Большой рюкзак](#)

")

[Упорядочить.png](#) type unknown

- упорядочить предметы в инвентаре. Расставляет предметы по порядку и типу.

[Разделить.png](#) type unknown

- разделить штучные предметы. Если вы хотите отделить несколько предметов из пачки. Также, можно сделать это удерживая кнопку Alt при перетягивании.

[Лоток.png](#) and or type unknown

- нажать "[торговлю с лотка](#)". Вы переходите в режим индивидуальной торговли. Ваш персонаж приобретает облик торговой лавки.

[Уничтожить.png](#) type unknown

- уничтожить предмет. Нажав на эту кнопку, мы выберем функцию уничтожения одного предмета (или пачки предметов) и [курсor](#) станет соответствующего

вида [Уничтожить\\_предмет.gif](#)

. Нажав им на предмет уничтожения, мы должны согласиться или отказаться от выбранного действия в появившемся окошке и получить соответствующий результат.

[Настройка.png](#) type unknown

- Настройка упорядочивания предметов в инвентаре.

- Снизу - вверх.
- Сверху - вниз.

[Закреть.png](#) or type unknown

- закрыть инвентарь. Горячая кнопка - Esc.

## Расширение Инвентаря

Изначально в инвентаре персонажа 30 ячеек. Однако в ходе игры это количество можно увеличить, с помощью предмета "Большой рюкзак" [Расширение\\_инвентаря.png](#).

## Условия расширения Инвентаря

- С помощью 1 "[Большого рюкзака](#)" можно расширять инвентарь первые 5 раз (до 60 ячеек).
- Начиная с шестого этапа расширения понадобится больше "Рюкзаков" для расширения инвентаря на очередные 6 ячеек хранения.




## Хранение денег в Инвентаре

Кроме стандартных ячеек для игровых предметов, в инвентаре есть место для хранения [денег](#) :

[Нумий.png](#) and or type unknown

- [Нумий.png](#) - Личных игровых денег (нумий)

## Монеты.rng

-  - Общеобменная валюта игры (монеты)
-  Листья Эйры.
-  Листья духа (привязанные)

## Блокировка.rng

## Блокировка предметов.

Эта функция позволяет персонажам индивидуальное закрепление за ними отдельных предметов таких как:

- Скакунов.
- Модную одежду.
- Снаряжение синего качества и выше.
- Питомцев.

Заблокированные предметы **нельзя** будет:

- продать.
- уничтожить.
- разобрать.
- обменять.

## Что необходимо для блокировки?

- Предметы приобретённые в [Галерее Эйры](#) блокируются бесплатно.
- За блокировку остальных предметов придётся заплатить несколько золотых монет.

## Снятие блокировки:

- Заблокированные предметы можно разблокировать в течении 3 дней после отправки запроса.
- Предмет нельзя использовать, пока блокировка не будет снята.
- Разблокированный предмет можно использовать без каких-либо ограничений.

## Отмена снятия блокировки:

В течении 3 дней после отправки запроса на снятие блокировки его можно отменить, и предмет останется заблокированным.

## Отдел "Мода"

Модный рюкзак (Отдел "Мода") - отдел инвентаря, где вы можете хранить стили. [Модная одежда](#) помещается в своеобразный "гардероб" и, следовательно, не занимает места ни в инвентаре, ни на складе. Поэтому модницы и модники Эйры могут покупать множество всевозможных стилей, не беспокоясь о том, что рюкзак будет забит ненужными на первый взгляд вещами.

## Рюкзак для модной одежды

*Комплекты: На персонаже сейчас надет 1-й набор*

Рюкзак для модной одежды служит не только для хранения стилей, но и для настройки комплектов [Настройка\\_комплектов.png](#) (комбинации элементов одного или нескольких стилей) для быстрой смены внешнего вида вашего персонажа. Первоначально доступно 12 ячеек для стилей и 3 комплекта. 4-9 уровень [вельмож](#) открывает доступ к дополнительным ячейкам в модном рюкзаке (максимально можно увеличить количество ячеек до 96 и комплектов до 9). Вещи, помещаемые в комплекты, остаются на складе для стилей: то есть комплекты - чисто настройка, а не дополнительные ячейки для хранения.

Стили, надетые на персонажа, автоматически помещаются в гардероб, но если там нет места, то они попадут в инвентарь. В модном рюкзаке можно хранить незакрепленные стили. Так же туда без проблем можно поместить заблокированный элемент модной одежды.