

Опыт

Описание

[Опыт1.png](#)

Опыт - это числовое значение количества очков, полученных персонажем в процессе игры. При получении персонажем установленных игрой пороговых значений опыта его уровень повышается. На этом принципе построена механика большинства ролевых игр.

Возможные синонимы:

- **EXP** - сокращение от англ. *experience* - опыт.
- **XP** - *Experience Points* - очки опыта.

Отображение опыта

Увидеть свой текущий опыт можно в самом низу игрового экрана в виде сегментированной (для удобного ориентирования) шкалы:

[Asdasda.png](#)

Цветовое обозначение на шкале опыта:

- [Опыт_фон.png](#) - количество опыта, необходимое для повышения уровня. (Пустая шкала)
- [Опыт_синий.png](#) - текущий набранный опыт, относительно опыта необходимого для повышения уровня.
- [Опыт_зеленый.png](#) - дополнительный опыт, приобретенный за деньги при длительном неполучении опыта или отсутствии игрока. Опыт полученный на протяжении действия этой полосы будет увеличен, до тех пор пока полностью не покроется синей полосой.
- [Опыт_желтый.png](#) - прогресс распечатывания, Запечатанных свитков навыка.
- [Маркер_опыта.png](#) - маркер, указывающий специальные пороговые значения опыта. При достижении синей полосы каждого следующего маркера, ваши **ОЗ**, **ОМ** и **Сила духа** будут полностью восстановлены.

Ускорение получения опыта

Конечно же, создатели игры, не могли не дать игрокам возможности, ускорить набор опыта, ведь это игра!

Существует несколько возможностей ускорить получение опыта и, соответственно, повышение своего основного уровня:

[Свиток X2.png](#)

Image not found or type unknown

o

Свитки опыта. (Только для монстров)

[Опыт удвоенный.png](#)

Image not found or type unknown

Золотая медаль появляется при использовании Свитка опыта и с ее помощью, можно в любой момент активировать Режим двойного опыта.

Режим двойного опыта от свитка, действует до истечения времени указанного на медали. Каждый свиток повышает время на 30 минут, максимум можно накопить до 7.5 часов и может быть приостановлен в любой момент. Эта возможность позволяет прочесть несколько свитков опыта из имеющихся в наличии, тем самым сэкономив место в инвентаре, а включать их по необходимости.

[Опыт_компенсация.png](#)

Image not found or type unknown

Покупка дополнительного опыта.

Дополнительный опыт накапливается при медленном росте (отсутствии в игре), и вы можете выкупить его нумиями, нажав на кнопку «Покупка». Вы можете регулировать количество опыта, которое хотите купить с помощью ползунка. Также вы можете обменять посещение Испытания Богов на опыт, заплатив привязанными монетами. Купленный дополнительный опыт увеличивает весь получаемый опыт в 1.5 раза на протяжении зеленой полосы: [Asdasda.png](#)

Image not found or type unknown

[Рейты.png](#)

Image not found or type unknown

• Рейты.

- Эльфийские ягоды и [VIP-статус](#) для тренировок [фракций](#).
- Специальные предметы.

[На сайте игры](#)

Image not found or type unknown

Revision #6

Created 28 May 2023 18:34:48 by Главный Редактор

Updated 14 September 2024 20:29:27 by Главный Редактор