

Отношения. Друзья. Знакомые. Враги. Игнор. Наставник

В этой статье описан один из важнейших элементов игры - **отношения**.

Поскольку игра социальна, в процессе у Вас будут появляться друзья, знакомые, враги и т.д. Вести списки всех этих персонажей можно конечно и в обычном блокноте, но для удобства все они организованы в элементе геймплея "**Отношения**".

[Открыть Список1.png](#)

Открыть окно "**Отношения**" можно двумя способами.

- В правом верхнем углу окна игры нажмите на пиктограмму пожатых рук. Затем на кнопку "Друзья".
- Нажмите на клавиатуре клавишу "F" (от англ. Friends - Друзья).

В этом окне существует 6 разделов: **Показать примечания, Друзья, Знакомые, Наставник, Игнор, Враги**. Итак, обо всех разделах по порядку.

Показать примечания

[Добавление_примечания.jpg](#)

Здесь вы сможете включить или выключить отображение примечаний для своего списка контактов. Примечания заменяют собой стандартное отображение имени персонажа в списке друзей. Для редактирования примечания следует нажать правой кнопкой мыши на нужного друга в списке и выбрать раздел "Примечание".

Друзья

[Панель_управления_друзьями.png](#)

Данный раздел предназначен для

организации списков Ваших игровых друзей.

В нижней части окна расположена панель управления списками, содержащая 6 кнопок:

Подпись, Добавить, Удалить, Приват, Функции, Отряд.

Подпись

[Редактирование_подписи.jpg](#)

В этом разделе вы можете добавить подпись для отображения в списке ваших друзей.

Придумайте текст и заполните его в соответствующее поле. После заполнения нажмите

кнопку "Настроить". **ВАЖНО:** Вновь отредактированная подпись начинает отображаться не

сразу, а по истечении некоторого времени. Также ваша подпись будет

показываться другим игрокам, если вы будете приглашать их в свой отряд или вступить к

ним сами.

Добавить

Добавить друга можно разными способами:

<p>Первый способ:</p>	<p>Нажмите на кнопку "Добавить" расположенную в панели управления списками Добавление1.png type unknown В появившемся окне введите ник персонажа и нажмите кнопку ОК Добавление7.png type unknown</p>
<p>Второй способ:</p>	<p>Добавление2.jpg type unknown Нажмите на кнопку "Функции", в появившемся ниспадающем меню нажмите пункт "Добавить друга" В появившемся окне введите ник персонажа и нажмите кнопку ОК Добавление7.png type unknown</p>

<p>Третий способ:</p>	<p>Добавление 3. png type unknown</p> <p>Выделите персонажа, которого хотите добавить в список друзей. Нажмите ПКМ на его изображении в верхней части окна игры. В появившемся ниспадающем меню нажмите на пункт "В друзья".</p>
<p>Четвертый способ:</p>	<p>Добавление 4. png type unknown</p> <p>Если персонаж находится с Вами в отряде нажмите ПКМ на его изображении в списке отряда. В появившемся ниспадающем меню нажмите на пункт "В друзья".</p>
<p>Пятый способ:</p>	<p>Добавление 5. png type unknown</p> <p>Если персонаж писал что либо в чат или Вы писали ему, можно добавить его в список друзей нажав ПКМ по нику персонажа в чате, и выбрав пункт меню "В друзья".</p>

Шестой способ:

 type unknown


Нажмите ПКМ на пустом месте в списке друзей. Нажмите на кнопку "Добавить" в появившемся ниспадающем списке. В появившемся окне введите ник персонажа и нажмите кнопку "ОК"

 type unknown

 type unknown

Внимание: Что бы персонаж появился в Вашем списке друзей, необходимо что бы он подтвердил предложение дружбы, выбрав вкладку "Принять" в появившемся окне. Также там он сможет выбрать другой вариант ответа на приглашение(после выбора Отказ/В черный список необходимо нажать кнопку "Готово") и отправить приглашение дружить в ответ.

 type unknown

В списке отображается уровень и ник персонажа. При наведении курсора на ник друга в списке, появляется всплывающая подсказка с информацией об: Уровне, Классе, Текущем канале, Текущей локации персонажа и Подписи.  type unknown

Если информация о персонаже не отображается, то персонаж либо не принял запрос дружбы, либо удалил Вас из друзей.

Удалить

 type unknown

Для удаления друга выберите его в списке друзей и нажмите на кнопку "Удалить", расположенную в панели управления списками. Так же можно нажать ПКМ по нику друга в списке и в появившемся меню нажать пункт "Удалить друга".

Приват  type unknown

Что бы открыть приватный (личный) чат с персонажем:

- Нажмите ПКМ по нику в списке и в появившемся меню нажмите пункт "Войти в чат".
- Дважды щелкните по нику персонажа в списке.

Что бы написать персонажу личное сообщение в обычном чате, нажмите ПКМ по нику в списке и в появившемся меню нажмите пункт "Приват".

Функции

Функции.png type unknown

При нажатии на кнопку "**Функции**" появляется меню с четырьмя пунктами: "**Добавить друга**", "**Добавить группу**", "**Автоответ**", "**Уведомления**".

Добавить друга

Действие этого пункта меню читайте в разделе "**Мои друзья**" п.п. "**Добавить**".

Добавить группу

Со временем у вас может накопиться довольно много друзей. Искать их в общем списке будет довольно затруднительно, так как в **разделе "Мои друзья"** по умолчанию существует всего одна **группа "Мои друзья"**. Для удобства существует возможность разнести друзей по разным группам (например создать группу "Гильдия" и поместить в неё всех друзей состоящих в Вашей гильдии). Рассмотрим работу с группами более детально.

Создать группу можно следующими способами:

Нажмите кнопку "**Функции**", нажмите "**Добавить группу**"  type unknown, в

появившемся окне введите название новой группы и нажмите кнопку "**ОК**"

 type unknown

или

Нажмите ПКМ по пустому месту в списке "**Мои друзья**", нажмите "**Добавить группу**", в появившемся окне введите название новой группы и нажмите кнопку "**ОК**".

Переместить существующего друга в другую группу можно следующим способом:

- Нажмите ПКМ по нику перемещаемого персонажа, и выберите пункт меню "Переместить группу".

- В появившемся окне, из ниспадающего списка, выберите группу в которую необходимо переместить друга.
- Нажмите кнопку "Готово" .

Если все седлано правильно персонаж окажется в указанной Вами группе.

Цвет для каждой группы можно задать свой.

- Нажмите ПКМ по группе в списке, в появившемся меню выберите "Цвет группы".
- В появившемся окне, с помощью ползунков, измените значения цветов RGB нужным Вам образом и нажмите кнопку "ОК".

Если все сделано правильно цвет группы в списке изменится на установленный Вами.

Переименовать группу можно следующим способом:

- Щелкните ПКМ по группе, в меню выберите "Имя группы".
- В появившемся окне введите новое имя для группы и нажмите кнопку "ОК".

Если все седлано правильно имя группы в списке изменится.

Удалить группу можно нажав ПКМ по названию группы в списке и выбрав "**Удалить группу**". В появившемся окне нажать "**ОК**". При удалении группы все друзья из этой группы попадут в группу "**Мои друзья**". Удалить группу "**Мои друзья**" невозможно.

Автоответ

[Автоответ.rpg](#) unknown

Этот пункт служит для включения/отключения автоматического ответа на любые личные сообщения отправленные Вам. Ввести текст сообщения для автоответа можно в настройках игры: Системное меню (Шестеренка в правом верхнем углу окна) или кнопка F12 - "Настройки" - Закладка "Настройки" - Строка под пунктом "Автоответ").

Уведомления

[Уведомления.rpg](#) unknown

При активации этого пункта меню в системном чате друзей будут появляться уведомления о Вашем сетевом статусе (В сети/Не в сети).

Отряд

Добавление_в_отряд_через_интерфе

Поскольку играть в MMO RPG в одиночку довольно трудно, а подчас и невозможно, люди организовываются в отряды и рейды (к примеру для прохождения данжей, фарма РБ и т.п.). Для того что бы пригласить друга или знакомого (о знакомых читайте ниже) в отряд/рейд, выберите его в списке и нажмите кнопку "Отряд" расположенную в панели управления друзьями. Также можно нажать ПКМ по нику в списке и выбрать пункт "В отряд".

Дополнение

[Дополнительно_меню.png](#)

При нажатии ПКМ по нику персонажа в списке появляется выпадающее меню. В нём отображаются все возможные варианты взаимодействия с персонажем. Так же есть дополнительные пункты "Обновить инфо", "Копировать имя" и "История"

- **Обновить инфо** - обновляет информацию о сетевом статусе персонажей.
- **Копировать имя** - копирует имя персонажа в буфер обмена.
- **История** - открывает историю переписки с персонажами

[Дополнительно_история.png](#)

Для того что бы история сохранялась, необходимо что бы в окне чата с персонажем была включена эта функция.

Знакомые

[Панель_управления_знакомыми.png](#)

В этот раздел попадают все персонажи с которыми Вы когда либо общались, состояли в отряде/рейде и т.п. **Список "Знакомые"** имеет всего одну **группу "Знакомые"**. В нижней части окна расположена панель управления знакомыми. В панели расположены 4 кнопки: **"Удалить"**, **"Приват"**, **"Добавить в друзья"**, **"Отряд"**. Добавлять или удалять группы в этом разделе нельзя. Действие всех кнопок в этой панели управления, аналогично действию таких же кнопок в панели управления раздела **"Мои друзья"**.

Наставник

относящиеся к еще одному, очень важному, элементу игры **Наставник и ученик**.

В разделе присутствуют 4 группы: "Наставник", "Наставник", "Ученики", "Обученный ученик".

- Наставник - содержит одну запись "Наставник в Хоссингере: Ванесса".
- Наставник - содержит одну запись с ником наставника обучившего или обучающего Вашего персонажа.
- Ученики - содержит список учеников проходящих обучение у данного персонажа.
- Обученный ученик - содержит список учеников обученных данным персонажем.

Внизу окна расположены кнопки "Помощь" и "Поиск" (скриншот "Наставник", цифра 1).

- Помощь - открывает окно "Наставничество"
- Поиск - открывает окно подбора Ученика или Наставника

Внизу справа находится панель управления с двумя кнопками "Функции" и "Отряд", действие которых аналогично действию таких же кнопок в панели управления раздела **"Мои друзья"** (скриншот "Наставник", цифра 2).

Игнор

Управления_игнором.png

Часто бывает необходимо не обращать внимание на сообщения какого либо персонажа. Для того что бы не получать такие сообщения и не видеть, то что этот персонаж пишет в чате служит раздел игнор. В панели управления расположены всего две кнопки: "Добавить" и "Удалить". При добавлении персонажа в этот раздел вы перестанете получать от него личные сообщения и не будете видеть его сообщения в других чатах.

Удалив персонажа из этого раздела Вы вновь сможете получать от него сообщения и будете видеть его сообщения в чате.

Враги

Враг2.png

В список врагов **автоматически** попадают персонажи с которыми вы недавно вступали в ПвП и были ими убиты. Исключение составляют ПвП данжи (такие как "ГвГ", "Пристанище мудрецов" и т.п.). В списке можно увидеть уровень персонажа, его ник и канал. Этот раздел так же имеет панель управления в которой расположены кнопки: **"Обновить"**, **"Добавить"**, **"Удалить"**, **"Приват"**.

- **"Обновить"** - обновляет актуальные данные о персонажах из списка. При наведении на ник персонажа, появляется всплывающая подсказка с информацией о

дате и времени убийства.

- **"Добавить"** - не функционирует.
- **"Удалить"** - удаляет персонажа из списка.
- **"Приват"** - открывает приватный чат с выделенным персонажем.

При наведении на ник персонажа появляется всплывающая подсказка о дате и времени

[Враги рпг](#)
Image not found or type unknown

убийства

[На сайт игры](#)
Image not found or type unknown

Revision #9

Created 30 January 2025 19:17:46 by Главный Редактор

Updated 1 February 2025 19:02:33 by Главный Редактор