

Расписание событий

Расписание - это ваш путеводитель по многообразию игровых событий мира Эйры, позволяющий получить доступ к информации, доступных заданиях, в любой момент игры - в походах и при выполнении квестов.

На панели главного меню игры (правый верхний угол) кнопка **Расписание** выглядит так:

[Расписание_иконка.png](#)

Или можно воспользоваться **горячей клавишей** для быстрого доступа: лат. - U, кирил.- Г.

Интерфейс Расписания

Расписание выполнено в стиле раскрытой записной книги с Вкладками-"закладками" по левому краю (1), при наведении на которые появится надпись **Открыть окно "Имя вкладки"**, а нажатие ЛКМ открывает необходимую.

Вкладка Рекомендуемое событие

[Интерфейс_Расписание2.png](#)

[Расписание_рекомендуемое.png](#)

Окно Рекомендуемое событие -

представляет собой список заданий, походов и событий рекомендуемых для вашего персонажа на данном уровне развития. При нажатии **ЛКМ** (левой кнопкой мыши) на интересующем пункте, вас перенаправит на соответствующую данному событию вкладку. Количество событий зависит от уровня вашего персонажа - не подходящие вам по уровню в перечень включены не будут.

Все доступные вам рекомендуемые события можно сортировать (по критерию большего выпадения определенных наград за прохождение) в **выпадающем меню** (5):

- **Общая награда** - в списке отображаются все доступные рекомендуемые события
- **Опыт** - в списке отображаются события с наибольшим количеством **опыта** в награду за их прохождение
- **Нумии** - в списке отображаются события с наибольшим количеством **нумий** в награду за их прохождение

- **Вера**- в списке отображаются события с наибольшим количеством **веры** в награду за их прохождение
- **Вещи** - в списке отображаются события за посещение которых можно получить очки для обмена на **снаряжение**
- **Товары** - в списке отображаются события за прохождение которых можно получить очки и итемы для усиления характеристик своего персонажа, а так же товары для продажи другим персонажам.

Вкладка Сюжет

[Расписание_Сюжет\(1\).png](#)

[Расписание_сюжет.png](#)

Окно Сюжет - представляет собой **Список заданий**

основной и дополнительной сюжетной линии **(6)**. Список состоит из четырех пунктов при уровне персонажа 80+ и если персонаж имеет уровень меньше необходимого для последних пунктов, то они отображаться в списке не будут :

- [Первые земли \(1-20\)](#)
- [Эльдарам \(20-60\)](#)
- [Чаща Сна \(60-80\)](#)
- [Долина Триумфа \(60-80\)](#)

При выборе необходимого нам пункта сюжетной линии и задания, мы сможем увидеть Краткую информацию о локации и сюжете, а так же прогресс выполнения линии квестов (7). В нижней части второй страницы будет указано имя **НПС** дающего квест и **автопуть** к нему.

Выполненные задания сюжетной линии отображаются серым блеклым цветом, не выполненные - черным, что позволяет отслеживать те задания которые еще необходимо выполнить.

Вкладка Одиночное

[Расписание_Одиночное.png](#)

[Расписание_одиночное\(1\).png](#)

Окно Одиночное - представляет собой

Список доступных ежедневных и еженедельных одиночных походов, квестов и событий для вашего персонажа **(3)** , для выполнения которых не обязательно собирать отряд.

Напротив некоторых заданий стоят значки, при наведении на которые, мы сможем узнать дополнительную информацию.

[Пропущено_дней.png](#) - Показывает количество дней, которое квест не выполнялся, а также дополнительную награду в процентах в зависимости от количества пропущенных дней. Всего макс. дней - 7, доп. награды - 400%

[Рекоменд3.png](#) Отмечает задание как **Рекомендуемое**

[Доступно.png](#) Событие доступно уже сейчас

[Позже.png](#) Событие будет доступно сегодня вечером/позже

[Сделано_или_несегодня.png](#) - Событие уже завершилось или не проводится сегодня.

Выбрав из списка необходимое нам задание, мы можем просмотреть информацию о нем, как и в предыдущей вкладке, **на второй странице**, а так же узнать время проведения, награду за выполнение задания, имя НПС и автопуть к нему **(4)**.

Для событий [Дорога в ад](#) и [Лагерь рыцарей](#) есть возможность подачи **Личной заявки** и проверки **Прогресса** выполнения.

Вкладка Групповое событие

[Интерфейс_Расписание1.png](#)

[Расписание_группа.png](#)

Окно Групповое событие - представляет собой список событий и походов, для прохождения которых необходим отряд **(2)**. Здесь так же напротив некоторых заданий стоят уже знакомые нам по предыдущей вкладке значки, кроме одного:

[Свиток_опыта.png](#) - при прохождении рекомендуется использовать свиток опыта.

На второй странице тоже есть некоторые изменения - помимо информации о походах и времени их проведения, а так же информации о местонахождении НПС (если он есть) и автопути к нему и возможности подачи Личной заявки, для походов - ивентов [Остров ночи](#) и [Испытание богов II](#) есть возможность отправки питомца в [поход](#).

Вкладка Событие гильдии

[Расписание_события.png](#)

[Расписание_гильдия.png](#)

Окно Событие гильдии - содержит список событий и заданий гильдии. Для получения необходимо состоять в гильдии. Подробнее можно узнать через Окно гильдии (горячая клавиша "G").

Вкладка PVP-событие

[Расписание Пвп-события.png](#)

[Расписание Пвп.png](#)

Окно PVP-событие - содержит список **PVP** активностей и

[Разломов](#) (через мнемолит) с расписанием и краткой информацией.

Вкладка Вещи

[Расписание вещи.png](#)

Окно Вещи - список походов за посещение которых

можно получить очки для обмена на [снаряжение](#) с краткой информацией по каждому виду.

- [Случайный поход вызов I,II,III](#)
- [Пик стихий](#)
- [Храм бедствий](#)
- [Гавань в огне](#)

Вкладка Мировой босс

[Расписание боссы.png](#)

Окно Мировой босс - содержит список [Мировых боссов](#) с

информацией о времени появления, месте появления, канале, описании босса, и изображением с внешним видом.

Особенность - отображение боссов зависит от уровня вашего персонажа, т.е. боссы чей уровень больше вашего в списке отображаться не будут.

Вкладка Задание удачи

[Расписание удача.png](#)

Окно Задание удачи - список [Заданий удачи](#) с

возможность взятия квестов и смены задания Личной удачи с помощью [волчка удачи](#).

- [Милость Селены](#)

- Милость Соларина
- Личная удача

Значение значков напротив заданий удачи:

[Удача1.png](#) Image not found or type unknown квест доступен

[Удача2.png](#) Image not found or type unknown квест взят/ в процессе выполнения

[Удача3.png](#) Image not found or type unknown квест не доступен - выполнен/мал уровень/ отменен (личная удача)

Вкладка РК

[Расписание_РК.png](#) Image not found or type unknown

Окно РК - содержит описание контента в нашей версии клиента не реализованного.

Мигающие вкладки

Мигание вкладок говорит о том что ваш уровень мал (<30) и вы находитесь в локации

[Первые земли](#), при этом начальная [сюжетная линия](#) вами не выполнена(или ранее не выполнялась), и вы не имеете доступа к остальным локациям из за этого. Соответственно и к игровым событиям (даже если они доступны вам по уровню) доступа нет.

Заккрытие Расписания

Закреть Расписание можно повторным нажатием на кнопку [Расписание_иконка.png](#), или же горячую клавишу быстрого доступа (лат. - U, кирил.- Г.). Так же можно нажать на крестик в правом верхнем углу второй страницы Расписания

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Revision #6

Created 14 August 2024 18:13:20 by Главный Редактор

Updated 21 January 2025 23:30:38 by Главный Редактор