

Снаряжение

[Снаряжение.png](#) unknown

Снаряжение (включая [модную одежду](#), [бижутерию](#) и аксессуары) необходимый элемент экипировки, который поможет улучшить основные характеристики вашего персонажа.

Получить снаряжение можно в [походах](#), на [PvP-Арене](#), за очки почёта и после убийства [мировых](#) и [элементальных боссов](#).

После получения, подходящее по уровню и классу снаряжение можно "надеть":

при этом оно закрепляется, исчезает из инвентаря и автоматически попадает в соответствующую ячейку в [окне Характеристики персонажа](#).

Элементы снаряжения:

Каждый элемент снаряжения наделён уникальными свойствами:

[Снаряжение_шлем.png](#) unknown

Шлем увеличит вашу силу атаки и сильно улучшит показатель ОМ.

[Снаряжение_доспех.png](#) unknown

Доспех сильно улучшит показатель защиты и увеличит количество ОМ.

[Снаряжение_пояс.png](#) unknown

Пояс увеличит показатели защиты и ОЗ.

[Снаряжение_штаны.png](#) unknown

Штаны увеличат показатели защиты и ОМ.

[Снаряжение_сапоги.png](#) unknown

Ботинки сильно повысят количество ваших ОЗ и улучшат показатель защиты.

[Снаряжение_оплечье.png](#) unknown

Оплечье сильно улучшит вашу силу атаки и увеличит количество ОЗ.

[Снаряжение_наручи.png](#) unknown

Наручи увеличат силу вашей атаки и количество ОМ.

Оружие сильно увеличит силу вашей атаки и увеличит количество ОЗ.

Все эти свойства необходимо учитывать при [улучшении снаряжения](#): любой предмет может быть оценён, заточен и переплавлен для дополнительного повышения всех указанных характеристик.

Также показатели характеристик зависят от цвета снаряжения.

Цвет снаряжения:

<p>Серое снаряжение.rpg unknown</p>	<p>Серое и Белое снаряжение</p> <p>Это вещи с наиболее низкими характеристиками. Подобное снаряжение считается базовым: оно не наделено никакими дополнительными и особыми свойствами, не собирается в комплект, но может быть заточено. Его можно приобрести у НПС за нумии или получить во время похода за снаряжением.</p>
<p>Зеленое снаряжение.rpg unknown</p>	<p>Зеленое снаряжение</p> <p>По своим характеристикам чуть лучше серых и белых вещей. Еще один вид базового снаряжения. Эти вещи наделены дополнительными свойствами, но не могут быть собраны в комплект. Такое снаряжение можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий кузнеца и оружейника.</p>
<p>Синий доспех.rpg type unknown</p>	<p>Синее снаряжение</p> <p>По своим характеристикам чуть лучше зелёного снаряжения. Такие вещи наделены дополнительными свойствами, собираются в комплекты, могут быть заточены и тщательно оценены. Их можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий кузнеца и оружейника.</p>
<p>Лилловый щит.rpg type unknown</p>	<p>Сиреневое снаряжение</p> <p>По своим характеристикам может быть лучше как синего, так и фиолетового снаряжения. Эти вещи собираются в комплекты, наделены дополнительными свойствами и могут быть тщательно оценены.</p> <p>Получить такое снаряжение можно за рейдовые походы и у НПС (например у Кассандры Вейр в Хоссингере), обменяв его на очки славы героя, бога войны, арены или особые предметы.</p>

<p>Фиолетовые наручи <small>png unknown</small></p>	<p>Фиолетовое снаряжение Может быть как лучше, так и хуже сиреневого снаряжения. Такие вещи, наделённые дополнительными и особыми свойствами и с возможностью тщательной оценки, с определённым шансом можно получить во время походов за снаряжением, после убийства мировых боссов и в качестве награды за территориальные войны. Также со 100% шансом можно получить после убийства элементальных боссов. Элементальное снаряжение собирается в комплект.</p>
<p>Золотые ботинки <small>png unknown</small></p>	<p>Золотое снаряжение Снаряжение с самыми высокими характеристиками, наделённое дополнительными и особыми свойствами. Золотые сапоги или наручи можно получить, обменяв определённое количество осколков магической скалы или кристаллов стихий у НПС Арвен Звёздный Свет в Хоссингере.</p>

Чтобы дополнительно повысить характеристики своего персонажа, можно собрать комплект из нескольких элементов снаряжения.

Комплекты брони

[Комплект снаряжения](#) png

Комплект - это определённое количество элементов снаряжения, полученных одним способом: за очки Арены и Славы героя, во время походов за снаряжением и пр.

Узнать снаряжение, из которого можно собрать комплект - очень просто. Достаточно взглянуть на подробное описание предмета: под полем оценки у такого снаряжения имеется информация о комплекте и его бонусах.

В игре существует несколько основных типов комплектов снаряжения.

Тип комплекта	Способ получения	Достоинства	Недостатки
---------------	------------------	-------------	------------

<p>Синие комплекты</p>	<p>Походы за снаряжением и Арена</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Меткость и уклонение встречаются в дополнительных свойствах снаряжения из походов - Снаряжение из походов возможно оценить на меткость и уклонение - Сравнительно низкая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки - Комплект Арены оценивается на Критическую защиту, Защиту стихий и сопротивления. 	<ul style="list-style-type: none"> - Сравнительно низкие характеристики - Без тщательной оценки можно открыть только два дополнительных параметра снаряжения - Нельзя оценить на Шанс крита и Шанс уклона от крита
<p>Комплект Арены</p>	<p>Арена</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Высокие характеристики - Дополнительное увеличение защитных характеристик для выживаемости вашего персонажа в PvP: 1. Дополнительные свойства: ОЗ и сопротивления 2. Дополнительные свойства комплекта: ОЗ, Критическая защита, Критический уклони сопротивления 	<ul style="list-style-type: none"> - Сила атаки снижена по сравнению с другими видами сиреневых комплектов - Нельзя оценить на меткость и уклонение - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки
<p>Комплект Славы Героя</p>	<p>Обмен на очки Славы героя или особые предметы у НПС в Хоссингере (предметы 77+ обмениваются на Очки бога войны)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Высокие характеристики - Сила атаки выше по сравнению с комплект Арены - Можно оценить на меткость и уклонение - Два вида комплектов для дд и хилящих классов: 1. Увеличенная сила атаки, меткость, мастерство, критический урон и шанс крита для дд 2. Улучшенные показатели ОМ, ОЗ, эффекта лечения и вероятности двойного лечения для хилящих классов 	<ul style="list-style-type: none"> - Выживаемость в PvP значительно ниже по сравнению с комплект Арены: нельзя оценить на критическую защиту, шанс уклона от крита, сопротивления и защиту стихий - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки
<p>Элементарный комплект</p>	<p>Со 100% шансом можно получить с Элементарных боссов</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Меткость и уклонение встречаются как в оценке, так и в дополнительных свойствах снаряжения- Высокая выживаемость вашего персонажа в PvP: 1. Сопротивление каждой из семи стихий на всех предметах комплекта 2. Дополнительные свойства комплекта: сопротивления всех стихий 	<ul style="list-style-type: none"> - По сравнению с комплект Арены: 1. Нельзя оценить на сопротивления, защиту стихий, критическую защиту и шанс уклона от крита 2. Показатель ОЗ значительно ниже - Сложно получить - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки Походы

Также, для тех игроков, которым необходимо иметь сразу два активных комплекта снаряжения, существует функция **быстрой смены комплектов**.

Еще одной важной характеристикой вашего снаряжения является его **прочность**.

Прочность

[Прочность.png](#) image/png type unknown

Важно всегда следить за показателями прочности снаряжения. Если какая-то часть вашей амуниции все-таки сломалась, ее необходимо отремонтировать

[image.png](#) image/png type unknown

Чем сильнее сломан элемент снаряжения, тем больше нумий потребуется для его ремонта.

[На сайт игры](#) image/png type unknown

Revision #16

Created 29 May 2023 07:56:16 by Главный Редактор

Updated 20 January 2024 19:16:39 by Главный Редактор