

# Наставник и Ученик

Наставничество в Forsaken World - это система взаимодействия высокоуровневых персонажей с низкоуровневыми, что одновременно помогает новичкам узнавать принципы игры, а бывалым игрокам получать награды за их обучение.

Заключается оно в том, что персонаж с высоким уровнем (60+) становится игровым наставником одного или нескольких персонажей 10-59 уровня.

Сам процесс обучения осуществляется в виде выполнения заданий, совместном прохождении низкоуровневых походов и при непосредственном общении.

## Что получает ученик

- [Знаки Рыцарей Львиных Сердец](#), которые можно обменять на [снаряжение героя-новичка](#)
- [Очки опыта](#)
- [Нумии](#)
- Особые книги опыта

## Что получает наставник

- [Милость](#), которую том или ином количестве дают за все виды взаимодействия с учеником.
- [Авторитет наставника](#) - это вид почёта, в зависимости от уровня которого открывается доступ к разного рода наградам, а также возможности расширить место под учеников.
- [Достижения](#), за которые можно купить достижения за милость, при достижении каждого нового уровня авторитета. Также существует достижение за выпуск 50 учеников.
- [Листья духа](#), которые в большом количестве можно получить при достижении каждого следующего уровня авторитета через интерфейс наставника.
- [Опыт](#), который можно затребовать при достижении каждого следующего уровня авторитета через интерфейс наставника.

# Как найти наставника или ученика

[Пригласить\\_в\\_ученики.png](#)

Инициатором наставничества может стать как наставник, так и ученик.

Будущий наставник может найти кандидата в ученики самостоятельно и в контекстном меню взаимодействия с ним выбрать пункт "Отношения" - "Пригласить" (работает в контекстном меню как по аватарке выбранного персонажа, так и в чате), либо воспользоваться автоматическим поиском.

[2840460.jpg](#) or type unknown

Окно поиска можно открыть кнопкой "Поиск" внизу интерфейса наставника и ученика. Для персонажей 60+ в нём отображаются другие персонажи 60-, который на данный момент не имеют наставников. Для персонажей 60- окно будет заполнено персонажами 60+, у которых на данный момент есть места под учеников (если таковые, конечно, существуют на сервере). Если ни один из кандидатов не подходит, список можно обновить, нажав на соответствующую кнопку в правом верхнем углу окна. Помимо этого существует возможность ввести ник запомнившегося вам кандидата в ученики или наставники, чтобы выслать ему приглашение, минуя процедуру поисков.

У приглашённого появляется уведомление с приглашением, на которое он может либо согласиться, либо ответить отказом, а также автоматически сгенерированное сообщение в личный чат от приглашающего, чтобы приглашенный мог увидеть, что его приглашали в случае, если на момент приглашения он отходил от компьютера.

При подтверждении установления отношений наставник-ученик, оба получают специальные навыки (если ещё не владеют ими), а также 10 очков дружбы.

- [Поучение.png](#) or type unknown **Поучение** - навык наставника
- [Ученик.png](#) or type unknown **Просить совета** - навык ученика

Эти навыки рекомендуется переместить на панель быстрого доступа, поскольку их придётся применять друг на друга в процессе выполнения заданий. Каждый навык действует 1 минуту.

## Ограничения

В установлении отношений будет отказано, если:

- Ученик сегодня покинул своего предыдущего наставника
- Наставник сегодня отказался от одного или нескольких из своих учеников
- Ученик или наставник не входят в соответствующие уровневые категории (10-59 для учеников, 60+ для наставников)

- У наставника не хватает мест под учеников
- У ученика уже есть наставник

# Задания

[НПС Ванесса](#)  
Image not found or type unknown

При достижении учеником 30, 40, 50 или 60 уровня появляется возможность выполнить специальные квесты наставничества. Все они берутся у НПС Ванесса в Хоссингере. Все квесты выполняются в группе. Лидером отряда выступает ученик. Перед завершением задания наставник применяет навык (баф) к ученику, чтобы сдать задание у Ванессы.

## Виды заданий

- Урок правосудия на 30-39 уровнях;
- Урок мудрости на 40-49;
- Урок смелости на 50-59;
- Урок благодарности на 60+.

Ученик, выполнивший один из этих квестов однажды, не может повторить их, даже сменив наставника.

Ученик, который покинул категорию уровней, для которой предназначен тот или иной квест, также не сможет его выполнить.

За выполнение заданий ученик получает [награды](#), причём, количество авторитета и милости зависит от накопленных очков дружбы с этим учеником.

## Урок правосудия

[Рузак.png](#)  
Image not found or type unknown

Получив квест, наставник и ученик отправляются в Эльдарам. Пройдя через мнемолит на Северную отмель, найдите зелёного циклопа Рузака. Ученик, находясь под действием навыка "Поучение", разговаривает с ним и вызывает монстра - Тёмного проповедника, которого нужно убить. Дальше всё просто - убиваете монстра, возвращаетесь к Ванессе и сдаёте квест.

**Если наставник и ученик набрали 300 очков дружбы, наставник может получить полную награду.**

## Урок мудрости

[Назариус.jpg](#) Image file not found or type unknown

Напоминает квест "Чтение". После получения квеста наставнику с учеником необходимо отправиться к Академии Магии в Хоссингере и рядом с ней найти Назариуса. Наставник использует навык Поучение, а ученик должен обратиться к Назариусу. НПС задаст вопрос по одной из книг [собрания сочинений](#) и даст варианты ответов. Задача наставника - помочь ученику выбрать правильный. В случае ошибки придётся подождать 3 минуты, после чего попробовать заново. В случае выбора правильного ответа, квест засчитывается автоматически.

**Если наставник и ученик набрали 500 очков дружбы, наставник может получить полную награду.**

### Правильные ответы для Урока Мудрости

- Тёмное море 6. Трава плача - Зло неотъемлемая часть людей.
- Песнь дня 3. Сокровища - Ничто не может противостоять времени.
- Чистилище 4. О времени - Время - Это наше будущее
- Полуночник 8. Вера - Камень.
- Бездна 3. Ворота - Смерть.
- Распутье 10. Дневник путника - Карта сокровищ.
- Призраки гавани 10. Мечта - Самопознание(3)
- У костра 7. Кровавые слезы - Дети

## Урок смелости

[Тони.png](#) Image file not found or type unknown

При получении квеста наставник с учеником должны отправиться в Эльдарам в Село Виноделов и найти там НПС Тони.

Найдите НПС Тони, наставник должен использовать навык Поучение на ученика, а ученик поговорить с Тони и вызвать монстра. Задача наставника и ученика проста: убить данного монстра. После убийства наставник с учеником должны вернуться к Ваннесе, наставник должен снова использовать навык Поучение на ученика, после чего можно сдавать квест.

**Если наставник и ученик набрали 800 очков дружбы, наставник может получить полную награду.**

## Урок благодарности

При получении задания, наставник и ученик должны отправиться к НПС Моуэн в Зале Славы Хоссингера. Наставник должен применить на ученика навык Поучение, после чего ученик должен поговорить с НПС, и квест будет выполнен. Наставник получает награду, а ученик становится полностью самостоятельным. Отношения наставника/ученика прекращаются.

Также ученику выдается предмет Слеза Праведника, который пригодится ему в дальнейшем для [прорыва веры](#).

**Если наставник и ученик набрали 1000 очков дружбы, то наставник сможет получить полную награду:**

- 1500 очков авторитета
- 1500 очков милости

## Как наставнику увеличить максимум учеников?

Когда количество очков авторитета наставника достигает определенного уровня, наставник может потратить очки милости на увеличение максимума учеников. Сделать это можно, взяв соответствующий квест у Ванессы. Вместе с расширением списка вы можете получить [титул](#) и [достижение](#).

Требуемый авторитет	Требуется потратить очков милости	Количество доступных учеников	Подарочный титул
4000	1000	3	-
8000	2000	4	Начинающий наставник
16000	4000	5	Знающий наставник
28000	6000	6	Опытный наставник
40000	10000	7	Мудрый наставник
60000	20000	8	Просвещённый наставник
80000	30000	9	Старший наставник
100000	50000	10	Великий наставник

[На сайт игры](#)

Revision #6

Created 28 May 2023 17:28:53 by Главный Редактор

Updated 9 August 2025 20:56:40 by Главный Редактор