

Основная линия квестов

[основная линия, rpg known](#)

Основная линия квестов или Главная линия -

последовательность квестов, отражающая основную сюжетную линию игры. Особенность этих квестов в том, что их можно выполнять только в определённой последовательности: один за другим, а так же в отображении жёлтым цветом в списке квестов.

Каждый из квестов имеет уровневое ограничение, которое зачастую прописано в названии в квадратных скобках, поэтому иногда вы не сможете взять следующий квест из линейки, выполнив предыдущие, поскольку не достигли требуемого уровня. Выполнение некоторых квестов основной линии даст вам очки [профессий](#), полезные для персонажа ресурсы, [самоцветы](#) или [вещи](#) и [Оберег Покоя](#)

Начальная локация

Первый квест из линейки берется сразу же после создания персонажа, в стартовой локации. Хотя выполнение начальных квестов и не является обязательным, пройти их настоятельно рекомендуется, поскольку это один из самых простых и быстрых способов повысить уровень персонажа, а так же познакомиться с основами игры.

Первые земли

В Первых землях доступны задания с 1-го по 20-ый уровень

[Основная линия: Первые земли](#)

Эльдарам

В Эльдараме доступны задания для 20-60 уровней.

[Основная линия: Эльдарам](#)

Чаща сна

В Чаще сна можно выполнять задания с 60 уровня

[Основная линия: Чаща сна](#)

Так же квесты основной линии можно найти на Островах свободы

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 13 December 2024 18:55:41 by Главный Редактор

Updated 22 January 2025 20:38:12 by Главный Редактор