

Создание персонажа

После входа в игру и выбора игрового сервера перед вами появится окно выбора/создания персонажа.

На каждом сервере для одного игрового аккаунта можно создать до 8 персонажей.

Процесс создания

[Окно_выбора_персонажа.png](#)

Нажав на кнопку "Создать" в левом нижнем углу экрана, вы перейдете к выбору расы и пола своего персонажа.

Выбор пола персонажа

Пол вашего персонажа можно выбрать с помощью особых кнопок

[Выбор_мужского_персонажа.png](#)

или [Выбор_женского_персонажа.png](#)

в

верхнем левом углу экрана.

Пол не влияет на характеристики персонажей, но влияет на доступность некоторых классов.

Например, только девушки-ликанки могут стать Жрецами, а класс "Защитник" доступен только для мужчин-Франгоров.

Выбор игровой расы

[Страница_выбора_расы_и_класса.png](#)

В Forsaken World существует семь рас: люди, эльфы, гномы, франгоры, весперiane, ликаны и демоны.

Все игровые расы отличаются друг от друга не только внешним видом: у каждой из них есть свои уникальные умения и особенности.

Люди

Молитва.png or type unknown	Молитва	Мгновенно восстанавливает 25% максимального значения ОМ , снимает эффекты головокружения, паралича, немоты, сна, обезоруживания и дает иммунитет к ним на 4с.
-----------------------------	---------	--

Эльфы

Благословение_эльфов.png	Благословение эльфов	Дает +5 очков ко всем видам сопротивления и увеличивает максимальное значение ОМ на 1%
Поглощение.png or type unknown	Поглощение	Обездвиживает врага на 5с., в течении 6с. поглощает его ману по 5% от максимального значения ОМ эльфа (одновременно восстанавливая ману эльфа в этом же объеме).

Гномы

Благословение_гномов.png	Сила гномов	Увеличивает уклонение на 5очков, увеличивает шанс критического уклонения на 1%
Живучесть.png or type unknown	Живучесть	Снимает эффекты паралича, сна, замедления и оглушения. Увеличивает скорость передвижения на 60%, длительность - 12 сек.

Франгоры

Благословение_франгоров.png	Сила франгоров	Усиливает базовую защиту на 1%, уменьшает весь получаемый урон на 1%.
Гнев_земли.png or type unknown	Гнев земли	Наносит 1000 ед урона+10% от значения ОЗ цели и оглушает ее на 5с.

Весперианы

Благословение_веспериан.рпг	Благословение веспериан	Увеличивает мастерство тьмы и огня на 15ед., увеличивает максимальное значение ОЗ на 1%.
Удар_кровососа.рпг	Удар кровососа	Накладывает на противника немоту на 3с. и вытягивает из него 15% ОЗ , восстанавливая ОЗ веспериана в том же объеме.

Ликаны

Благославение_ликанов.рпг	Сила ликанов	Увеличивает шанс критического удара и критического лечения на 1%, увеличивает скорость передвижения пешком или верхом на 3%.
Ночной_туман.рпг	Ночной туман	Снимает все эффекты контроля и ускоряет на 100% в течение 2с.
Превращение.рпг	Превращение	Превращает вашего персонажа в волка, снимает с него все эффекты замедления. В состоянии превращения скорость чтения заклинаний увеличивается на 15%, длится 15с. Использование атакующих навыков продлевает время действия превращения.

Демоны

Дар демонов.rpg type unknown	Дар демонов	Сила атаки цели увеличивается на 50% от силы атаки демона, продолжительность - 10 секунд. На это время сила атаки демона уменьшается на 50%. По прекращении действия эффекта сила атаки демона увеличивается в два раза, а сила атаки цели уменьшается, продолжительность - 15 секунд.
--	-------------	--

Выбор игрового класса

Игровой класс определяет стиль вашей игры: предпочитаете ли вы ближний или дальний бой? А может вам больше нравится помогать союзникам?

Каждый из игровых классов имеет свой неповторимый стиль боя и множество умений, которые пригодятся вам в самых разных ситуациях.

В Forsaken World игроку доступно 10 различных классов, некоторые из которых являются уникальными и требуют создания персонажа определенной расы.

[Значок_Воин.rpg](#) unknown **Воин**

Воины - это бойцы ближнего боя. Специализируются как на одиночных, так и на массовых атаках. Обладают одним из самых высоких уровней **ОЗ** и урона.

Этот класс доступен для расы Людей и Эльфов.

[Значок_Убийца.rpg](#) unknown **Убийца**

Убийцы - это проворные бойцы ближнего боя, способные атаковать из тени и скрываться в ней. Специализируются как на одиночных, так и массовых атаках. Обладают высоким шансом крита, урона и контроля.

Этот класс доступен для Людей, Веспериан и юношей-Ликанов.

[Значок_Маг.rpg](#) type unknown **Маг**

Маги специализируются на дальнем бою и массовых атаках. Сравнительно небольшое количество **ОЗ** они компенсируют высоким уровнем урона и **АоЕ**-контроля.

Этот класс доступен для Людей и Веспериан.

[Значок_Жрец.rpg](#) unknown **Жрец**

Жрецы - это особый класс, способный как исцелять и снимать эффекты контроля с союзников, так и наносить серьезный урон врагам. Сравнительно небольшое количество ОЗ они компенсируют высоким уровнем AoE-контроля.

Этот класс доступен для Людей, Эльфов и девушек-Ликанов.

Значок_Бард.png unknown **Бард**

Барды - это уникальный класс, способный как усиливать и исцелять союзников, так и ослаблять врагов и наносить им серьезный урон. Некоторые барды способны игнорировать большинство эффектов контроля, при этом контролируя своих противников.

Этот класс доступен только для Эльфов.

Значок_Стрелок.png unknown **Стрелок**

Стрелки - это бойцы дальнего боя, способные как наносить высокий **массовый урон**, так и ослаблять и контролировать противников одиночными умениями. Сравнительно небольшое количество ОЗ они компенсируют высокой дальностью атаки.

Этот класс доступен только гномам.

Значок_Защитник.png unknown **Защитник**

Защитники - бойцы ближнего боя, способные как наносить серьезный **массовый урон**, так и контролировать своих противников. Уровень здоровья, урона и AoE-контроля у защитников - один из самых высоких в игре.

Этот класс доступен только для расы Франгоров.

Значок_Вампир.png unknown **Вампир**

Вампиры - уникальный класс, способный как наносить высокий урон врагам, так и исцелять союзников. Вампиры специализируются на одиночных атаках, но так же способны наносить высокий **урон нескольким противникам**, проклинать и контролировать их.

Этот класс доступен только для веспериан.

Значок_Жнец.png unknown **Жнец**

Жнецы - бойцы ближнего боя с одним из самых высоких уровней урона и массового контроля. Это единственный класс, способный притягивать противников к себе.

Этот класс доступен только для Веспериан и Ликанов.

Душегубы - бойцы как дальнего, так и ближнего боя, специализирующиеся на массовых и одиночных проклятиях, [ДоТах](#), а так же нанесению [урона по площади](#). Сравнительно небольшое количество контролируемых умений душегубы компенсируют за счет повышенного [шанса крита](#) и силы атаки.

Этот класс доступен только для Демонов.

Выбор внешности

Кнопка_Дальше.png

Выбрав пол, расу и класс персонажа, вы сможете приступить к выбору его внешности. Для этого достаточно нажать кнопку "Дальше" в окне создания персонажа.

Окно_выбора_внешности.png

С помощью различных настроек внешности вы сможете сделать своего персонажа уникальным.

С помощью бегунка "**Лицо**" можно выбрать тип лица вашего персонажа.

Передвигая бегунок "**Узор**" - можно убрать или добавить узор на лице персонажа. Для каждого типа лица существует свой уникальный набор узоров.

Бегунок "**Кожа**" поможет с выбором цвета кожи персонажа: от бледного до самого смуглого.

С помощью бегунка "**Волосы**" вы можете выбрать прическу вашего персонажа (вы всегда сможете изменить его, купив [модный головной убор](#)).

Цвет волос можно выбрать как с помощью бегунков "**Цвет**", так и палитры, находящейся под меню выбора внешности персонажа.

Для расы демонов так же доступен бегунок "**Рог**", позволяющий выбрать внешний вид их рогов.

Автовыбор.png

Ну а для тех, кто не придает большого значения внешности своего персонажа, существует кнопка "**Автовыбор**".

Выбор даты рождения и имени персонажа

[Окно_выбора_имени.png](#)

Завершающим этапом создания персонажа служит выбор его имени и даты рождения.

Выбор даты рождения влияет на знак зодиака вашего персонажа, а он, в свою очередь, на удачные для вас созвездия и, соответственно, шансы получить ценные призы во время

[Молитвы Богам](#).

Так же существует ряд ограничений на выбор имени вашего персонажа:

- Имя может состоять максимум из 14 букв.
- Имя не может противоречить правилам пользовательского соглашения.

Выбрав имя и дату рождения персонажа, необходимо нажать на кнопку **"ОК"**.

Добро пожаловать в игру!

[На сайт игры](#)

Revision #11

Created 15 September 2024 20:16:38 by Главный Редактор

Updated 11 January 2025 21:11:19 by Главный Редактор