

Задания Гиды

[Основная сюжетная линия квестов](#) рано или поздно приведет персонажа в город Хоссингер, где познакомит с ежедневными [квестами у Генри](#), специалистом по питомцам Рейчел и позволит запастись начальными зельями у Эмми. Далее основная квестовая линия откроет квесты гида с помощью квеста "Гид: Гильдия"

Гид: Гильдия

Для того что бы выполнить этот квест, персонажам необходимо вступить в гильдию созданную игроками. Для этого достаточно [крикнуть в чат "Мир"](#) о своем желании и нажать "Да" на приглашение. Если пока нет желания вступить в гильдию созданную игроками, можно выполнить квест с помощью гильдии новичков (клавиша Y)

[image.png](#) and or type unknown

Над персонажем появится надпись "Гильдия новичков" со случайным номером и квест будет выполнен.

[image.png](#) and or type unknown

Гид: Приключения питомца

[image.png](#) and or type unknown

На 45 уровне у персонажа появится новый квест гида, который познакомит с возможностью проходить некоторые задания и приключения с помощью питомца.

Проходить приключения с помощью питомца очень удобно и быстро, более подробно про эту систему написано в статье [Система походов питомца](#)

Для выполнения квеста нужно нажать на свиток и принять предложение сходить к Наставнице питомцев Рейчел. Рейчел хочет обучить вас новому навыку "Бесстрашный питомец". Она расскажет как подчинить себе волю питомца для выполнения заданий и как добывать и и тратить энергию договора духа. [image.png](#) and or type unknown

После выполнения квеста можно отправлять питомца в поход.

Что бы отправить питомца в такой поход как например "Остров ночи" нужно будет выполнить дополнительные условия и достать специальные свитки.

Гид: Полет

На 55 уровне обязательно выполните квест **Гид: Полет**. Этот квест автоматически появляется при достижении персонажем 55 уровня и ведет к Карлотте Стар. Карлотта обучит Вас [навыкам полета](#) и откроет возможность садиться на летающего маунта.

Гид: Вера

По достижению 60 уровня в правом нижнем углу около подарочной коробочки появится новое задание. На этот раз на аудиенцию вас пригласит Остин Апелио, король людей в Хоссингере. Он поблагодарит вас за верную службу и доверит важное поручение.

Итогом этого квеста станет [выбор Веры](#).

Гид: О камне врат Ада

Не только Остину Апелио есть что вам сказать по достижению 60 уровня, Генри то же припас новость. Он хочет рассказать вам о камнях врат Ада, которые помогут повысить уровень атакующих и пассивных навыков.

[image.png](#) and or type unknown

В Хоссингере подойдите к Генри и возьмите задание Гид: О камне врат Ада, после разговора телепорт вас перенесет на дирижабль около дворца Апелио.

Там у Принцессы Розы нужно сдать задание и ознакомиться в разделе "Особый предмет Принцессы Розы" >>> "Свитки" с ассортиментом свитков, которые обмениваются на [камни врат Ада](#).

Награда: [Листья духа.png](#) and or type unknown Дар листьев духа (80 шт)

Гид: Сокровища мудрого гнома

Третье задание гида которое открывается по достижению 60 уровня - это задание на взятие оберега Покоя, но к нему есть дополнительное условие - [квестовая линия Эльдорама должна](#) быть закончена. Когда вы сдадите последнее задание основной линии Эльдорама Моуэну, то в правом нижнем углу загорится свиток. Взяв новое задание из свитка, вы отправитесь к знакомому по сюжетной линии гному Оббию, [который даст вам оберег Покоя](#).

Награда: [оберег покоя.png](#) and or type unknown Оберег Покоя

Гид: Испытание богов II

Свиток засветится снова, когда ваш уровень станет 65. При нажатии на свиток появится задание "Вперед! Испытание богов II". Это задание познакомит вас с новым походом

[Испытание богов II](#), где падает большое количество веры. Собирайте друзей и согильдийцев и вперед, покорять новое испытание. Для того, что бы закрыть квест, отправить питомца недостаточно, испытание нужно посетить лично в составе команды.

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт),
[Билет Испытание Богов II.png](#) Билет на Испытание богов II и
[Бонус Испытание Богов II.png](#) Бонус Испытания богов II

Гид: Оберег

Следующее задание из свитка вас будет ожидать на 67 уровне. Задание познакомит вас с Мастером оберегов, ведь вы уже наверняка получили оберег Покоя и теперь его прокачиваете. Великий мастер оберегов готов ответить на любые вопросы по оберегам, у него можно улучшить оберег, изменить ауру и купить необходимые итемы. Для более подробного ознакомления с функционалом мастера можно почитать раздел "Об оберегах" или статью "Обереги"

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт)

Гид: Покинутые земли

Сразу за заданием про обереги загорится еще одно задание на 67 уровне. На этот раз вам покажут локацию [Покинутые земли](#) для выполнения квестов. Навигатор приведет вас к Телепортисту Покинутых земель. Отправляйтесь в [Покинутые земли](#) и получайте опыт, что бы быстрее прокачать своего персонажа. Так же в Покинутых землях можно побороться за камешки опыта, но будьте осторожны - эти камни нужны не только вам.

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт)

Гид: Дорога в Ад

Как только вы познакомитесь с Покинутыми землями снова загорится список и появится очень важный квест Гид: Дорога в Ад. Вам предлагают пройти пять рубежей ада в одноименном походе для того что бы добыть оберег Ярость и познакомиться с этим уникальным личным походом

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт) и [Сертификат ада.png](#)
Сертификат Ада

Гид: Ледяная долина

На 70 уровне снова загорится список к заданиями гида. Задание, предложенное для выполнения расскажет вам о PVP событии Ледяная долина. Посетите НПС Мейру, что бы

посмотреть на ассортимент товаров и бижутерию предложенный за очки ледяной долины, а так же обмен рун закона.

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт) и [Карточка поля боя.png](#) Карточка поля боя (2 дн.)

Гид: Вызов для героя

На 75 уровне вас позовет Генри, что бы рассказать о задании [Героических вывозов](#) (на игровом сленге "геройка" или "гера"). Эти задания будут касаться разных данжей и будут давать очки за которые можно взять или улучшить [снаряжение](#).

Награда: [Листья духа.png](#) Дар листьев духа (80 шт) и [Звездный алмаз.png](#) Звездный алмаз

Гид: Зрелость веры

Оказывается задания гида даются не только за достижения уровня персонажа, но так же даются за достижение уровня веры. При достижении 70 уровня веры задание гида позовет вас в Трихрам и познакомит с Духом Удачи. Дух удачи расскажет об обмене Знаков доброго духа [Знак доброго духа.png](#) на почет богов.

Награда: [Опыт1.png](#) Опыт

[На сайт игры](#)

Revision #25

Created 22 January 2025 20:39:31 by Главный Редактор

Updated 8 July 2025 18:59:16 by Главный Редактор