

Душегуб

- [Класс душегуб](#)
- [Душегуб. Навыки](#)
- [Душегуб. Руны](#)
- [Душегуб. Сравнение бонусов энергии рун](#)

Класс душегуб

Душегуб.rpg or type unknown

?????????? ????:	??????
??? ?????:	???????????????? ? ??????? ?????
??? ?????:	??????
??? ?????:	????????
???????????? ?????:	????????
???????????? ?????:	????????/???????? ??????? ?? ?????)
???? ? ?????:	??, ?????????
???????????? ?????	18 ?????

Особенности класса

Душегуб - класс, специализирующийся либо на ближних, либо на дальних атаках. Основная особенность - это высокий урон [ДоТами](#) и множество дебаффов. Урон от [ДоТов](#) этого класса не вызывает ненависти боссов. Возможность кратковременного сильного снижения скорости использования умений врага.

Сильные стороны

- Высокий [АОЕ](#)-урон.
- Высокий урон [ДоТами](#).
- Преимущественно дальний бой.
- Большое количество дебаффов.

Слабые стороны

- Отсутствие пассивных талантов на уклон.
- Средний уровень защиты.
- Средний уровень здоровья.

Особенности веток развития

Ветка "Пламя"

АоЕ ветка с высоким уроном. Можно назвать "усиленным **Магом** ветки "Огонь".

- **Стихия: Огонь.**
- Высокий Шанс критического урона.
- Высокий Крит. урон.
- Большое количество массовых навыков.
- Хороший контроль.
- Дальний бой.

Ветка "Мука"

Основная ветка, специализирующаяся на **ДоТах** (урон наносимый постепенно в течении некоторого времени).

- **Стихия: Земля.**
- Большое количество негативных эффектов и **ДоТов**.
- Высокий урон **ДоТами**.
- Высокая выживаемость за счёт регенерации здоровья и маны.
- Высокий уровень контроля.
- Дальний бой.

Ветка "Власть"

АоЕ ветка ближнего боя с личными благословениями. Больше подходит для игры как саппорт.

- **Стихия: Земля.**
 - Ближний бой
 - Скилл на увеличение дальности действия атакующих навыков (50 метров).
 - Скилл, рассеивающий все положительные эффекты с себя и врага, включая иммунитеты.
 - Постоянное пассивное увеличение скорости передвижения вне боя.
 - Несколько умений, накладывающих негативные эффекты.
 - Несколько личных благословений на повышения атаки/мастерства.
-

Навыки

Общие навыки доступны всем душегубам независимо от развиваемой ими ветки.
Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".
После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Крейз, Зервана (Хоссингер, Поле Боя).

[На сайт игры](#)

Душегуб. Навыки

Атакующие навыки

Название	Стихия	Описание	Уровень
Пыка души	Земля	Каждые 3 сек. Наносит урон стихией Земли в размере 80% базового урона +238; продолжительность - 9 сек. С повышением уровня навыка повышается значение дополнительного урона: 2 уровень +347; 3 уровень +482; 4 уровень +643; 5 уровень +830; 6 уровень +1043; 7 уровень +1282; 8 уровень +1547; 9 уровень +1838; 10 уровень +2155; 11 уровень +2301; 12 уровень +2925; 13 уровень +3541	1

<p>Дьявольские</p>	<p>Дьявольские вилы</p>	<p>Земля</p>	<p>Наносит 100% базового урона +379 дополнительного урона. Во время действия эффекта "Первородная сила" базовый урон увеличивается на 50%, с вероятностью 30% вызывает у цели головокружение на 1 сек. С повышением уровня навыка повышается значение дополнительного урона: 2 уровень +454; 3 уровень +615; 4 уровень +862; 5 уровень +1192; 6 уровень +1614; 7 уровень +2119; 8 уровень +2710; 9 уровень +3387; 10 уровень +4150</p>	<p>1</p>
--------------------	-------------------------	--------------	--	----------

<p>Огонь_смерти</p>	<p>Огонь_смерти type unknown смерти</p>	<p>Огонь</p>	<p>Наносит 100% базового урона +468 ед. доп. урона. Накладывает на цель эффект "Чистый огонь", каждый такой активный эффект каждые 5 сек. наносит цели урон стихией Огня в размере 10% от базовой силы атаки, продолжительность - 20 сек., эффект суммируется до 10 раз. С повышением уровня навыка повышается значение дополнительного урона: 2 уровень +584 ед. доп. урона; 3 уровень +732 ед. доп. урона; 4 уровень +912 ед. доп. урона; 5 уровень +1124 ед. доп. урона; 6 уровень +1368 ед. доп. урона; 7 уровень +1644 ед. доп. урона; 8 уровень +1952 ед. доп.урона; 9 уровень +2292 ед. доп. урона; 10 уровень +2664 ед. доп. урона; 11 уровень +2899 ед. доп. урона; 12 уровень +3976 ед. доп. урона</p>	<p>10</p>
---------------------	---	--------------	--	-----------

<p>Плоская_земля Flatland</p>	<p>Плоская_земля Flatland</p>	<p>Земля</p>	<p>Атакует несколько целей в радиусе 5 м. Наносит 100% базового урона +709 ед. Во время действия эффекта "Первородная сила" базовый урон увеличивается на 50%, а радиус действия увеличивается вдвое. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +825 ед.; 3 уровень +1011 ед.; 4 уровень +1267 ед.; 5 уровень +1593 ед.; 6 уровень +1989 ед.; 7 уровень +2455 ед.; 8 уровень +2991 ед.; 9 уровень +3597 ед.</p>	<p>20</p>
<p>Жажда_боли Thirst</p>	<p>Жажда_боли Thirst</p>	<p>Земля</p>	<p>Каждые 3 сек. Наносит урон стихией Земли в размере 50% базового урона +882; персонаж восстанавливает свое здоровье в размере 5% от нанесенного навыком урона, продолжительность - 12 сек. Каждая отдельная цель может иметь не больше 10 эффектов "Жажда боли". С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +1030; 3 уровень +1234; 4 уровень +1494; 5 уровень +1811; 6 уровень +2183; 7 уровень +2612; 8 уровень +3097; 9 уровень +3638; 10 уровень +4235</p>	<p>25</p>

<p>Хищные Шипы</p>	<p>Хищные Шипы</p>	<p>Земля</p>	<p>Совершает несколько атак. Каждая атака наносит 100% базового урона +588 ед. доп. урона. Во время действия эффекта "Первородная сила" базовый урон увеличивается на 40%, добавляется вероятность прерывания заклинания, время восстановления снижается на 2 сек. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +607 ед. доп. урона; 3 уровень +686 ед. доп. урона; 4 уровень +825 ед. доп. урона; 5 уровень +1024 ед. доп. урона; 6 уровень +1283 ед. доп. урона; 7 уровень +1602 ед. доп. урона; 8 уровень +1981 ед. доп. урона; 9 уровень +2420 ед. доп. урона</p>	<p>30</p>
------------------------	------------------------	--------------	--	-----------

<p>Горящие угли burning_coals</p>	<p>Горящие угли burning_coals</p>	<p>Огонь</p>	<p>Атакует несколько целей в радиусе 10 м. Наносит 100% базового урона +914 ед. доп. урона. Активирует эффект "Чистый огонь". Каждый активный эффект "Чистый огонь" дополнительно наносит урон стихией Огня в размере 10% от нанесенного навыком урона. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +994 ед. доп. урона; 3 уровень +1170 ед. доп. урона; 4 уровень +1442 ед. доп. урона; 5 уровень +1810 ед. доп. урона; 6 уровень +2274 ед. доп. урона; 7 уровень +2834 ед. доп. урона</p>	<p>40</p>
<p>Удушающая choking</p>	<p>Удушающая choking</p>	<p>Земля</p>	<p>Наносит 100% базового урона +1173 ед. доп. урона. Накладывает на цель эффект "Удушающая пытка", каждый такой активный эффект наносит цели урон стихией Земли в размере 6% от нанесенного навыком урона. Продолжительность - 15сек., эффект суммируется до 10 раз. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +1284 ед. доп. урона; 3 уровень +1483 ед. доп. урона; 4 уровень +1770 ед. доп. урона; 5 уровень +2145 ед. доп. урона; 6 уровень +2608 ед. доп. урона; 7 уровень +3159 ед. доп. урона</p>	<p>45</p>

Касание дьявола	Касание дьявола	Огонь	<p>Наносит 100% базового урона +1601 ед. доп. урона. Если цель находится под действием эффекта "Чистый огонь", каждый такой действующий эффект увеличивает урон стихией Огня, наносимый навыком "Касание дьявола", но 10% от силы атаки навыка. Критический урон наносит дополнительный обжигающий удар. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +2413 ед. доп. урона; 3 уровень +3213 ед. доп. урона; 4 уровень +4000 ед. доп. урона</p>	60
Жгучая ненависть	Жгучая ненависть	Земля	<p>Атакует несколько целей в радиусе 14 м. Наносит 180% базового урона +16820 ед. доп. урона. Персонаж жертвует своим текущим запасом здоровья. Каждое использованное ОЗ увеличивает дополнительный урон навыка на 0,5 ед. Таким образом, жертвуя ОЗ, дополнительный урон можно увеличить не более чем в 5 раз. С повышением уровня повышается дополнительный урон: 2 уровень +23760 ед. доп. урона</p>	80

Проклятия

Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------

Пытка духа.rpg	Пытка духа	Одинокое проклятие. Спешивает цель, каждые 5 сек. вызывает у цели головокружение на 1 сек., продолжительность - 25 сек.	10
Живая рана.rpg	Живая рана	Одинокое проклятие. Проклинает цель. Цель получает урон от кровотечения в размере 10.0% от силы атаки душегуба. При повторном нанесении удара по цели она дополнительно получает урон, равный урону, наносимому кровотечением. Эффект кровотечения может суммироваться не более 30 раз, максимальная продолжительность - 30 сек. С повышением уровня навыка повышается урон от кровотечения в размере: 2 уровень - 10.5%; 3 уровень - 11.0%; 4 уровень - 11.5%; 5 уровень - 12.0%; 6 уровень - 12.5%; 7 уровень - 13.0%; 8 уровень - 13.5%	10
Верно трусости.rpg	Верно трусости	Одинокое проклятие. Уменьшает скорость передвижения и скорость чтения заклинаний цели на 15% вплоть до полного лишения возможности передвигаться.	50

Последняя песня.rpg	Последняя песня	<p>Массовое проклятье. Жертвует 5% ОЗ, чтобы проклясть находящихся рядом противников. Уменьшает скорость чтения заклинаний противников в пределах 18 м на 40%; продолжительность - 10 сек.</p> <p>Уменьшает скорость чтения заклинаний противников в пределах 18 м на: 2 уровень - 43%; 3 уровень - 46%; 4 уровень - 49%</p>	65
-------------------------------------	-----------------	--	----

Благословения

Название		Описание	Уровень
Бесовской предел.rpg	Бесовской предел	<p>Личное благословение. Увеличивает скорость передвижения на 60%, продолжительность - 10 сек.</p> <p>Увеличивается продолжительность эффекта от навыка: 2 уровень - 11 сек; 3 уровень - 12 сек; 4 уровень - 13 сек.; 5 уровень - 14 сек.; 6 уровень - 15 сек.; 7 уровень - 16 сек.; 8 уровень - 17 сек.; 9 уровень - 18 сек.; 10 уровень - 19 сек.</p>	25
Опасная бездна.rpg	Опасная бездна	<p>Действует на союзника, находящегося рядом. Персонаж и цель получают иммунитет к урону на 3 сек.</p>	35

Месть_огня.png or type unknown	Месть огня	<p>Личное благословление. Если персонажа атакуют, урон, наносимый прямыми атаками, уменьшается на 6%; эффект суммируется до 15 раз, продолжительность - 10 сек. Также снижается сопротивление Огню атакующего на 30; эффект суммируется до 10 раз, продолжительность - 10 сек. Эффект "Месть огня" действует в течение 9 сек.</p> <p>Эффект "Месть огня" действует в течение: 2 уровень - 11 сек.; 3 уровень - 13 сек.</p>	70
Адская_делка.png or type unknown	Адская сделка	<p>Личное благословление. В течение 20 сек. увеличивает базовую силу атаки на 42%.</p>	85
Цена_могущества.png unknown	Цена могущества	<p>Личное благословление. Повышает шанс крит. удара на 20%, удваивает скорость чтения заклинаний (не действует на навык "Жгучая ненависть"). Ежесекундно наносит урон в размере 4% от макс. ОЗ; макс. продолжительность - 20 сек., если кол-во ОЗ меньше 20%, действие навыка прекращается. Активируемый навык, повторное применение отменяет навык. Нельзя использовать во время действия эффекта "Жестокая душа".</p>	90

Пассивные навыки

Название	Описание	Уровень
----------	----------	---------

Бесовская яма.png type unknown	Бесовская яма	Наносит 1% отраженного урона. С повышением уровня навыка повышается % отраженного урона: 2 уровень - 2%; 3 уровень - 3%; 4 уровень - 4%; 5 уровень - 5%	20
Шаманизм.png or type unknown	Шаманизм	Увеличивает мастерство Огня и Земли на 10 ед. С повышением уровня навыка увеличивается значение мастерства Огня и Земли: 2 уровень - 20 ед.; 3 уровень - 30 ед.; 4 уровень - 40 ед.	30
Плоть шамана.png type unknown	Плоть шамана	Уменьшает урон, получаемый от обычных атак, на 5%. С повышением уровня навыка до 2 уровня - на 6%	75

Навыки дерева талантов

Пламя

Название		Описание	Очки
Огонь чистилища.png unknown	Огонь чистилища	Массовая атака огнем. Атакует несколько целей в радиусе 10 метров. Атака состоит из нескольких этапов, каждый этап наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Каждый этап атаки накладывает 1 эффект "Чистый огонь" и вызывает головокружение у цели на 1 секунду.	30

Рождение огня.png Рождение огня	Рождение огня	Массовое проклятье. Поджигает цели в радиусе 8 метров. Горящие цели ежесекундно получают один активный эффект "Чистый огонь", продолжительность - 15 секунд.	55
Знамение Армагеддона.png Знамение Армагеддона	Знамение Армагеддона	Личное благословение. Увеличивает мастерство Огня на 200 единиц, увеличивает критическое уклонение на 50%. Ежесекундно наносит персонажу урон в размере 3% от максимального здоровья. Каждую секунду на противников в радиусе 10 метров накладывается эффект "Чистый огонь". Если осталось меньше 20% здоровья, действие эффекта прекращается, максимальная продолжительность - 20 секунд.	75

Мука

Название		Описание	Очки
Река мертвых.png Река мертвых	Река мертвых	Атака одиночной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если цель находится под действием какого-либо эффекта "Мучитель", "Река мертвых" уменьшает сопротивление Земле у цели на 20 единиц, продолжительность - 15 секунд.	30

<p>Жестокая душа.png</p>	<p>Жестокая душа</p>	<p>Личное благословление. Во время действия навыка уменьшает время перезарядки навыка "Жажда боли" на половину, "Удушающая пытка" накладывает активный эффект, "Пытка душегуба" действует на цели в радиусе 5 метров, "Демон-мучитель" дополнительно парализует на 2 секунды. Эффект действует в течении 15 секунд. На время действия эффекта персонаж получает иммунитет к безмолвию, головокружению и разоружению.</p>	<p>55</p>
<p>Серп духов.png</p>	<p>Серп духов</p>	<p>Проклятие одиночной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон в виде урона кровотечением. Каждый действующий на цель эффект "Мучитель" дополнительно уменьшает показатели мастерства цели на 20%. Каждые 2 секунды цель получает урон в размере 20% от суммарного урона, нанесенного кровотечением, продолжительность - 10 секунд. Кровотечение, вызываемое этим навыком, игнорирует иммунитет к кровотечению и навыки, снимающие эффекты. Получаемый урон стихии Земли зависит от мастерства персонажа и сопротивления цели этой стихии.</p>	<p>75</p>

Власть

Название	Описание	Очки
----------	----------	------

Дикая охота.png type unknown	Дикая охота	Личное благословение. Увеличивает дальность действия навыков ближнего боя на 50 метров.	35
Первородная сила.png type unknown	Первородная сила	Личное благословение. Увеличивает мастерство Земли и повышает базовый урон навыков ближнего боя.	55
Коготь духа смерти.png type unknown	Коготь духа смерти	Атака одиночной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Персонаж и цель оказываются под действием эффекта "Дух смерти", снимает все положительные эффекты, включая иммунитеты. Также запрещает накладывать положительные эффекты в течении 5 секунд. Во время действия эффекта "Первородная сила" базовый урон увеличивается на 70%, также "Дух смерти" уменьшает эффективность получаемого исцеления на 80%.	75

Душегуб. Руны

Ветка "Пламя":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Обжигающий удар	Обжигающий удар	За каждый действующий на цель эффект "Чистый огонь" навык "Огонь чистилища" наносит урон стихией Огня в размере 1.5/3.0/4.5/6.0/7.5% от силы атаки душегуба. При нанесении критического урона "Обжигающий удар" наносит урон дважды.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Путь огня	Путь огня	Применение навыка "Тлеющие угли" увеличит скорость передвижения на 60%. Продолжительность - 2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Неугасимая ярость	Неугасимая ярость	Если количество действующих на цель эффектов "Чистый огонь" больше 5, навык "Тлеющие угли" наносит цели урон в размере 5/10/15% от силы атаки душегуба; продолжительность - 10 сек. Размер урона определяется исключительно мастерством Огня душегуба, на него никак не влияет показатель сопротивления Огню цели.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.

<p>Чистый огонь Clean Fire</p>	<p>Чистый огонь Clean Fire</p>	<p>Каждый активный эффект "Чистого огня" уменьшает сопротивление Огню цели на 3/6/9/12/ ед.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Жгучее клеймо Scorching Brand</p>	<p>Жгучее клеймо Scorching Brand</p>	<p>"Огонь смерти" за каждый действующий на цель эффект "Чистый огонь" наносит дополнительный урон "Жгучим клеймом". Каждый активный эффект "Чистого огня" дополнительно наносит урон в размере 1/2/3/4/5/6% от силы атаки. Размер урона, наносимого "Жгучим клеймом", зависит от мастерства Огня и сопротивления Огню цели.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Быстрое пламя Swift Flame</p>	<p>Быстрое пламя Swift Flame</p>	<p>Повышает эффективность ускорения "Бесовского предела" на 10/20/30/40%, увеличивает продолжительность на 10/20/30/40%</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Очищение огня Fire Purge</p>	<p>Очищение огня Fire Purge</p>	<p>Персонаж и союзники оказавшиеся под действием эффекта "Месть огня" ежесекундно восстанавливают 1/2/3/4% ОЗ и ОМ.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Прах Ash</p>	<p>Прах Ash</p>	<p>При нанесении критического урона второй урон "Жгучего клейма" увеличивается на 5/10/15/20/25/30%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>

<p>Огненная земля Ognennaya zemlya</p>	<p>Огненная земля Ognennaya zemlya</p>	<p>Увеличивает базовый урон навыка "Огонь чистилища" на 10/20/30/40%, снижает время перезарядки на 1/2/3/4 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Вечный огонь Vechnyy ogon</p>	<p>Вечный огонь Vechnyy ogon</p>	<p>Увеличивает продолжительность действия "Рождение огня" на 10/20/30/40%, при каждом наложении эффекта "Чистый огонь" с вероятностью 10/20/30/40% накладывается еще один эффект.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Огонь чистилища Ogon chistilitsha</p>	<p>Огонь чистилища Ogon chistilitsha</p>	<p>Атакует несколько целей в радиусе 10 м. Атака состоит из нескольких этапов; каждый этап наносит 100% базового урона +964/+1964/+2980/+4013/+5062 ед. доп. урона. Каждый этап атаки накладывает 1 эффект "Чистый огонь" и вызывает головокружение у цели на 1 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.</p>
<p>Рождение огня Rozhdeniye ognya</p>	<p>Рождение огня Rozhdeniye ognya</p>	<p>Поджигает цели в радиусе 10 м. Горящие цели ежесекундно получают один активный эффект "Чистый огонь"; продолжительность - 15/18/21 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.</p>

Огонь_чистилища.png	Огонь чистилища Истинный огонь чистилища	Атакует несколько целей в радиусе 10 м. Атака состоит из нескольких этапов; каждый этап наносит 100% базового урона +964/+1964/+2980/+4013/+5062 ед. доп. урона. Каждый этап атаки накладывает 1 эффект "Чистый огонь" и вызывает головокружение у цели на 1 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
---------------------	--	---	---

Ветка "Мука":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Подавление_разума.png	Подавление разума	Каждый раз когда цель находится под действием эффекта головокружения от навыка "Пытка духа", она получает урон стихией Земли в размере 20/40/60/80/100/120% от силы атаки душегуба.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Смердение.png	Смердение	При каждом использовании навыков "Пытка душегуба", "Жажда боли", "Удушающая пытка" и "Река мертвых" на персонажа накладывается один эффект "Смердение". Каждый активный эффект увеличивает базовую силу атаки персонажа на 1/2/3/4/5% эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Зародыш_проклятия.png	Зародыш проклятия	"Пытка душегуба" увеличивает скорость передвижения демона на 5/10/15/20/25%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Тающая_кровь.png	Тающая кровь	При каждом использовании навыка "Благословение демона" персонаж жертвует 5% от своего макс. ОЗ и восстанавливает ОМ в количестве 100/150/200/250% от пожертвованного количества ОЗ.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Укол_боли.png	Укол боли	"Пытка душегуба" наносит урон стихией земли в размере 40/50/60/70/80% от силы атаки душегуба.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Опытный_мучитель.png	Опытный мучитель	Увеличивает продолжительность действия эффекта "Мучитель" на 10/20/30/40/50/60%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Пленный_дух.png	Пленный дух	При нанесении урона навыком "Река мертвых" увеличивается время чтения заклинаний цели на 3/6/9/12%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.

Угадание.rpg	Угадание	Навык "Река мертвых", уменьшает сопротивления всех стихий цели, по которой пришелся урон, на 4 ед., эффект суммируется до 50 раз; продолжительность - 5/8/11/14 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
Адская жестокость.rpg	Адская жестокость	"Жестокая душа" дополнительно увеличивает мастерство Земли персонажа на 60/120/180/240 ед.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
Угасающая надежда.rpg	Угасающая надежда	"По завершению действия навыка "Зерно трусости", цель получает оглушение на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
Река мертвых.rpg	Река мертвых Истинная река мертвых	Наносит 100% базового урона +1035/+1874/+2735/+3618/+4523 ед. доп. урона. Если цель находится под действием какого-либо эффекта Мучителя, "Река мертвых" уменьшает сопротивление Земле на 20 ед., продолжительность - 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
Жестокая душа (1).rpg	Жестокая душа Истинная жестокая душа	Во время действия навыка уменьшается время перезарядки навыка "Жажда боли" на 50%, накладывается активный эффект "Удушающая пытка". "Пытка душегуба" действует на цели в радиусе 5 метров, дополнительно парализуя их на 2 сек. Эффект действует в течение 15/20/25 сек. На время действия эффекта персонаж получает иммунитет к безмолвию, головокружению и разоружению. Нельзя использовать во время действия навыка "Цена могущества".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.

Ветка "Власть":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах	
Одержимый бесами.rpg	Одержимый бесами	"Бесовская яма" при каждом отражении урона увеличивает мастерство Земли душегуба на 2/4/6/8/10 ед., эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Пронзающий удар.rpg	Пронзающий удар	Навык "Дьявольские вилы" дополнительно атакует не более 3 целей в радиусе 3/4/5/6 м.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.

Вторжение бесов	Вторжение бесов type unknown	"Бесовской предел" уменьшает базовую силу атаки противников в радиусе 10 м на 5/10/15/20%, продолжительность - 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Сила бездны	Сила бездны type unknown	Увеличивает время действия иммунитета к урону от навыка "Опасная бездна" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Иная сила	Иная сила type unknown	Базовый урон навыка "Пляска лезвий" увеличивается на 6/12/18/24/30/36%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Растущая сила	Растущая сила type known	Снижает время перезарядки навыка "Первородная сила" на 20/40/60/80 сек. Во время действия навыка "Первородная сила" сила атаки увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
Сила угнетения	Сила угнетения type unknown	Во время действия эффекта "Первородная сила" противники в радиусе 15/17/19 м оказываются под действием эффекта "Сила угнетения". Если цель в течение 5 сек. совершает атаку, она оказывается под действием эффекта "Головокружение" на 3/4 сек. Если расстояние между персонажем и целью меньше 7/8/9 м, время действия головокружения увеличивается на 2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
Источник злобы	Источник злобы type unknown	Увеличивает крит. защиту на 4/8/12/16%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
Истязатель	Истязатель type unknown	Удары, нанесенные в ближнем бою, снижают мастерство всех стихий цели на 5/10/15/20 ед., эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.

Бездонный омут.png	Бездонный омут	Увеличивает эффективность снижения скорости чтения заклинаний навыка "Зерно трусости" на 10/20/30/40/50%, уменьшает эффективность замедления скорости передвижения на 5/10/15/20/25%	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
Дикая охота.png	Дикая охота type unknown Истинная дикая охота	Увеличивает дальность действия навыков ближнего боя на 50 м; продолжительность 20/23/26/29/32 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
Первородная сила.png	Первородная сила type unknown Истинная первородная сила	Увеличивает мастерство Земли на 100/120/140 и значительно повышает базовый урон навыков ближнего боя. Продолжительность - 15/20/25 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.

[На сайте игры](#) type unknown

Душегуб. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах дерева;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты дерева рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт дереву.

По мере накопления энергии в шкале дерева рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Душегуб.png](#) Душегуб.

Сила (Ветка Власть)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png type unknown Светлая вера	Сила темная.png type unknown Тёмная вера
---------------------	---	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%.
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Бесовский предел увеличивает время действия на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича. • Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время действия на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает время действия навыка Бесовской предел на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича. • Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает время действия на 1%.

70	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия навыка Первородная сила будучи атакованным персонаж с вероятностью 35% вызывает у атаковавшего его противника головокружение на 2 сек. Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия навыка Первородная сила при попадании по цели с вероятностью 14% сбросится время перезарядки навыков Опасная бездна, Бесовской предел и Дикая охота. Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличит вероятность на 0,2%.
100	Дух смерти увеличивает базовую силу атаки на 30% и вызывает у цели головокружение на 5 сек.	Откат навыка Коготь духа смерти снижается до 4 сек.

Знак (Ветка Мука)

Уровень энергии рун	Знак светлый rpg type Светлая вера	Знак темный rpg type Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед. Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек. Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед. Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек. Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%.

35	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает урон, наносимый Живой раной, на 54,5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает урон на 0,7%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Живая рана уменьшает силу атаки цели на 25,5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает силу атаки на 0,3%.
70	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Жестокая душа все противники в радиусе 20 м получают урон в размере 3,5% от своего количества ОЗ. • Количество ежесекундно наносимого таким образом урона не может быть выше макс. силы атаки игрока. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличит долю, на которую уменьшается ОЗ цели, на 0,05%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Жестокая душа каждую секунду восстанавливает здоровье персонажу в размере 35% от его максимального значения атаки. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает долю атаки, восстанавливающей здоровье, на 0,5%.
100	Жестокая душа увеличивает силу атаки персонажа на 50%.	Жестокая душа увеличивает крит. уклонение персонажа на 20%.

Власть (Ветка Пламя)

Уровень энергии рун	Власть светлая. рун Светлая вера	Власть темная. рун Темная вера
---------------------	---	---

1

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффект Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффекты Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

35	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Тлеющие угли с вероятностью 17,5% не снимет с цели эффект Чистый огонь. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит эту вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Если на цели действует эффект Чистый огонь, навык Тлеющие угли снизит показатели сопротивления цели. • Каждый активный эффект Чистый огонь уменьшает сопротивление всех стихий на 7 ед.; продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает сопротивление всех стихий на 0,2 ед. за каждый активный эффект.
70	<ul style="list-style-type: none"> • Огонь очищающий или Рождение огня уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 21%, продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний на 0,3%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Мечь огня действует на союзников (не более 5) в пределах 8 метров. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит радиус действия на 0,1 м.
100	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля; срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля, срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.

На сайтигы Image alt="broken image icon" data-bbox="125 62 145 72"/> type unknown