

# Душегуб. Руны

## Ветка "Пламя":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
<a href="#">Обжигающий удар</a>	Обжигающий удар	За каждый действующий на цель эффект "Чистый огонь" навык "Огонь чистилища" наносит урон стихией Огня в размере 1.5/3.0/4.5/6.0/7.5% от силы атаки душегуба. При нанесении критического урона "Обжигающий удар" наносит урон дважды.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Путь огня</a>	Путь огня	Применение навыка "Тлеющие угли" увеличит скорость передвижения на 60%. Продолжительность - 2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Неугасимая ярость</a>	Неугасимая ярость	Если количество действующих на цель эффектов "Чистый огонь" больше 5, навык "Тлеющие угли" наносит цели урон в размере 5/10/15% от силы атаки душегуба; продолжительность - 10 сек. Размер урона определяется исключительно мастерством Огня душегуба, на него никак не влияет показатель сопротивления Огню цели.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.

<p>Чистый огонь Clean Fire</p>	<p>Чистый огонь Clean Fire</p>	<p>Каждый активный эффект "Чистого огня" уменьшает сопротивление Огню цели на 3/6/9/12/ ед.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Жгучее клеймо Scorching Brand</p>	<p>Жгучее клеймо Scorching Brand</p>	<p>"Огонь смерти" за каждый действующий на цель эффект "Чистый огонь" наносит дополнительный урон "Жгучим клеймом". Каждый активный эффект "Чистого огня" дополнительно наносит урон в размере 1/2/3/4/5/6% от силы атаки. Размер урона, наносимого "Жгучим клеймом", зависит от мастерства Огня и сопротивления Огню цели.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Быстрое пламя Swift Flame</p>	<p>Быстрое пламя Swift Flame</p>	<p>Повышает эффективность ускорения "Бесовского предела" на 10/20/30/40%, увеличивает продолжительность на 10/20/30/40%</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.</p>
<p>Очищение огня Fire Purge</p>	<p>Очищение огня Fire Purge</p>	<p>Персонаж и союзники оказавшиеся под действием эффекта "Месть огня" ежесекундно восстанавливают 1/2/3/4% ОЗ и ОМ.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Прах Ash</p>	<p>Прах Ash</p>	<p>При нанесении критического урона второй урон "Жгучего клейма" увеличивается на 5/10/15/20/25/30%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>

<p>Огненная земля Ognennaya zemlya</p>	<p>Огненная земля Ognennaya zemlya</p>	<p>Увеличивает базовый урон навыка "Огонь чистилища" на 10/20/30/40%, снижает время перезарядки на 1/2/3/4 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Вечный огонь Vechnyy ogon</p>	<p>Вечный огонь Vechnyy ogon</p>	<p>Увеличивает продолжительность действия "Рождение огня" на 10/20/30/40%, при каждом наложении эффекта "Чистый огонь" с вероятностью 10/20/30/40% накладывається еще один эффект.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.</p>
<p>Огонь чистилища Ogon chistilitsha</p>	<p>Огонь чистилища Ogon chistilitsha</p>	<p>Атакует несколько целей в радиусе 10 м. Атака состоит из нескольких этапов; каждый этап наносит 100% базового урона +964/+1964/+2980/+4013/+5062 ед. доп. урона. Каждый этап атаки накладывает 1 эффект "Чистый огонь" и вызывает головокружение у цели на 1 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.</p>
<p>Рождение огня Rozhdeniye ognya</p>	<p>Рождение огня Rozhdeniye ognya</p>	<p>Поджигает цели в радиусе 10 м. Горящие цели ежесекундно получают один активный эффект "Чистый огонь"; продолжительность - 15/18/21 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.</p>

Огонь_чистилища.png	Огонь чистилища Истинный огонь чистилища	Атакует несколько целей в радиусе 10 м. Атака состоит из нескольких этапов; каждый этап наносит 100% базового урона +964/+1964/+2980/+4013/+5062 ед. доп. урона. Каждый этап атаки накладывает 1 эффект "Чистый огонь" и вызывает головокружение у цели на 1 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
---------------------	--	---	---

## Ветка "Мука":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Подавление_разума.png	Подавление разума	Каждый раз когда цель находится под действием эффекта головокружения от навыка "Пытка духа", она получает урон стихией Земли в размере 20/40/60/80/100/120% от силы атаки душегуба.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Смердение.png	Смердение	При каждом использовании навыков "Пытка душегуба", "Жажда боли", "Удушающая пытка" и "Река мертвых" на персонажа накладывается один эффект "Смердение". Каждый активный эффект увеличивает базовую силу атаки персонажа на 1/2/3/4/5% эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Зародыш_проклятия.png	Зародыш проклятия	"Пытка душегуба" увеличивает скорость передвижения демона на 5/10/15/20/25%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Тающая_кровь.png	Тающая кровь	При каждом использовании навыка "Благословение демона" персонаж жертвует 5% от своего макс. ОЗ и восстанавливает ОМ в количестве 100/150/200/250% от пожертвованного количества ОЗ.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Укол_боли.png	Укол_боли	"Пытка душегуба" наносит урон стихией земли в размере 40/50/60/70/80% от силы атаки душегуба.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Опытный_мучитель.png	Опытный мучитель	Увеличивает продолжительность действия эффекта "Мучитель" на 10/20/30/40/50/60%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
Пленный_дух.png	Пленный дух	При нанесении урона навыком "Река мертвых" увеличивается время чтения заклинаний цели на 3/6/9/12%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.

<a href="#">Угадание.rpg</a>	Угадание known	Навык "Река мертвых", уменьшает сопротивления всех стихий цели, по которой пришелся урон, на 4 ед., эффект суммируется до 50 раз; продолжительность - 5/8/11/14 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
<a href="#">Адская жестокость.rpg</a>	Адская жестокость known	"Жестокая душа" дополнительно увеличивает мастерство Земли персонажа на 60/120/180/240 ед.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
<a href="#">Угасающая надежда.rpg</a>	Угасающая надежда known	"По завершению действия навыка "Зерно трусости", цель получает оглушение на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
<a href="#">Река мертвых.rpg</a>	Река мертвых Истинная река мертвых unknown	Наносит 100% базового урона +1035/+1874/+2735/+3618/+4523 ед. доп. урона. Если цель находится под действием какого-либо эффекта Мучителя, "Река мертвых" уменьшает сопротивление Земле на 20 ед., продолжительность - 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
<a href="#">Жестокая душа (1).rpg</a>	Жестокая душа Истинная жестокая душа known	Во время действия навыка уменьшается время перезарядки навыка "Жажда боли" на 50%, накладывается активный эффект "Удушающая пытка". "Пытка душегуба" действует на цели в радиусе 5 метров, дополнительно парализуя их на 2 сек. Эффект действует в течение 15/20/25 сек. На время действия эффекта персонаж получает иммунитет к безмолвию, головокружению и разоружению. Нельзя использовать во время действия навыка "Цена могущества".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.

## Ветка "Власть":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах	
<a href="#">Одержимый бесами.rpg</a>	Одержимый бесами known	"Бесовская яма" при каждом отражении урона увеличивает мастерство Земли душегуба на 2/4/6/8/10 ед., эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Пронзающий удар.rpg</a>	Пронзающий удар known	Навык "Дьявольские вилы" дополнительно атакует не более 3 целей в радиусе 3/4/5/6 м.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.

<a href="#">Вторжение бесов</a>	Вторжение бесов type unknown	"Бесовской предел" уменьшает базовую силу атаки противников в радиусе 10 м на 5/10/15/20%, продолжительность - 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Сила бездны</a>	Сила бездны type unknown	Увеличивает время действия иммунитета к урону от навыка "Опасная бездна" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Иная сила</a>	Иная сила type unknown	Базовый урон навыка "Пляска лезвий" увеличивается на 6/12/18/24/30/36%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
<a href="#">Растущая сила</a>	Растущая сила type known	Снижает время перезарядки навыка "Первородная сила" на 20/40/60/80 сек. Во время действия навыка "Первородная сила" сила атаки увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
<a href="#">Сила угнетения</a>	Сила угнетения type unknown	Во время действия эффекта "Первородная сила" противники в радиусе 15/17/19 м оказываются под действием эффекта "Сила угнетения". Если цель в течение 5 сек. совершает атаку, она оказывается под действием эффекта "Головокружение" на 3/4 сек. Если расстояние между персонажем и целью меньше 7/8/9 м, время действия головокружения увеличивается на 2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
<a href="#">Источник злобы</a>	Источник злобы type unknown	Увеличивает крит. защиту на 4/8/12/16%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
<a href="#">Истязатель</a>	Истязатель type unknown	Удары, нанесенные в ближнем бою, снижают мастерство всех стихий цели на 5/10/15/20 ед., эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.

<a href="#">Бездонный омут.png</a>	Бездонный омут	Увеличивает эффективность снижения скорости чтения заклинаний навыка "Зерно трусости" на 10/20/30/40/50%, уменьшает эффективность замедления скорости передвижения на 5/10/15/20/25%	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
<a href="#">Дикая охота.png</a>	Дикая охота type unknown Истинная дикая охота	Увеличивает дальность действия навыков ближнего боя на 50 м; продолжительность 20/23/26/29/32 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
<a href="#">Первородная сила.png</a>	Первородная сила type unknown Истинная первородная сила	Увеличивает мастерство Земли на 100/120/140 и значительно повышает базовый урон навыков ближнего боя. Продолжительность - 15/20/25 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.

[На сайте игры](#) type unknown

Revision #2

Created 29 May 2023 16:30:24 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 17:24:58 by Главный Редактор