

Душегуб. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Душегуб.png](#) Душегуб.

Сила (Ветка Власть)

Уровень энергии рун	Сила-светлая.png Светлая вера	Сила-темная.png Темная вера
---------------------	--	--

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%.
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Бесовский предел увеличивает время действия на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича. • Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время действия на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает время действия навыка Бесовской предел на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича. • Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает время действия на 1%.

70	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия навыка Первородная сила будучи атакованным персонаж с вероятностью 35% вызывает у атаковавшего его противника головокружение на 2 сек. Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия навыка Первородная сила при попадании по цели с вероятностью 14% сбросится время перезарядки навыков Опасная бездна, Бесовской предел и Дикая охота. Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличит вероятность на 0,2%.
100	Дух смерти увеличивает базовую силу атаки на 30% и вызывает у цели головокружение на 5 сек.	Откат навыка Коготь духа смерти снижается до 4 сек.

Знак (Ветка Мука)

Уровень энергии рун	Знак светлый rpg type Светлая вера	Знак темный rpg type Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед. Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек. Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед. Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек. Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%.

35	<ul style="list-style-type: none"> Увеличивает урон, наносимый Живой раной, на 54,5%. Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает урон на 0,7%. 	<ul style="list-style-type: none"> Живая рана уменьшает силу атаки цели на 25,5%. Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает силу атаки на 0,3%.
70	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия эффекта Жестокая душа все противники в радиусе 20 м получают урон в размере 3,5% от своего количества ОЗ. Количество ежесекундно наносимого таким образом урона не может быть выше макс. силы атаки игрока. Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличит долю, на которую уменьшается ОЗ цели, на 0,05%. 	<ul style="list-style-type: none"> Жестокая душа каждую секунду восстанавливает здоровье персонажу в размере 35% от его максимального значения атаки. Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает долю атаки, восстанавливающей здоровье, на 0,5%.
100	Жестокая душа увеличивает силу атаки персонажа на 50%.	Жестокая душа увеличивает крит. уклонение персонажа на 20%.

Власть (Ветка Пламя)

Уровень энергии рун	Власть светлая. рун Светлая вера	Власть темная. рун Темная вера
---------------------	-------------------------------------	-----------------------------------

1

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффект Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффекты Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

35	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Тлеющие угли с вероятностью 17,5% не снимет с цели эффект Чистый огонь. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит эту вероятность на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Если на цели действует эффект Чистый огонь, навык Тлеющие угли снизит показатели сопротивления цели. • Каждый активный эффект Чистый огонь уменьшает сопротивление всех стихий на 7 ед.; продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает сопротивление всех стихий на 0,2 ед. за каждый активный эффект.
70	<ul style="list-style-type: none"> • Огонь очищающий или Рождение огня уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 21%, продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний на 0,3%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Месть огня действует на союзников (не более 5) в пределах 8 метров. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит радиус действия на 0,1 м.
100	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля; срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля, срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.

На сайте игры
Image with alt="Image type unknown" data-bbox="52 56 289 74"/>

Revision #3

Created 11 October 2025 11:08:29 by Главный Редактор

Updated 12 November 2025 20:59:40 by Главный Редактор