

# Класс душегуб

Душегуб.rpg or type unknown

?????????? ????:	??????
??? ?????:	???????????????? ? ??????? ?????
??? ?????:	??????
??? ?????:	????????
???????????? ?????:	????????
???????????? ?????:	????????/???????? ??????? ?? ?????)
???? ? ?????:	??, ?????????
???????????? ?????	18 ?????

## Особенности класса

Душегуб - класс, специализирующийся либо на ближних, либо на дальних атаках. Основная особенность - это высокий урон [ДоТами](#) и множество дебаффов. Урон от [ДоТов](#) этого класса не вызывает ненависти боссов. Возможность кратковременного сильного снижения скорости использования умений врага.

## Сильные стороны

- Высокий [АОЕ](#)-урон.
- Высокий урон [ДоТами](#).
- Преимущественно дальний бой.
- Большое количество дебаффов.

## Слабые стороны

- Отсутствие пассивных талантов на уклон.
- Средний уровень защиты.
- Средний уровень здоровья.

# Особенности веток развития

## Ветка "Пламя"

**АоЕ** ветка с высоким уроном. Можно назвать "усиленным **Магом** ветки "Огонь".

- **Стихия: Огонь.**
- Высокий Шанс критического урона.
- Высокий Крит. урон.
- Большое количество массовых навыков.
- Хороший контроль.
- Дальний бой.

## Ветка "Мука"

Основная ветка, специализирующаяся на **ДоТах** (урон наносимый постепенно в течении некоторого времени).

- **Стихия: Земля.**
- Большое количество негативных эффектов и **ДоТов**.
- Высокий урон **ДоТами**.
- Высокая выживаемость за счёт регенерации здоровья и маны.
- Высокий уровень контроля.
- Дальний бой.

## Ветка "Власть"

**АоЕ** ветка ближнего боя с личными благословениями. Больше подходит для игры как саппорт.

- **Стихия: Земля.**
  - Ближний бой
  - Скилл на увеличение дальности действия атакующих навыков (50 метров).
  - Скилл, рассеивающий все положительные эффекты с себя и врага, включая иммунитеты.
  - Постоянное пассивное увеличение скорости передвижения вне боя.
  - Несколько умений, накладывающих негативные эффекты.
  - Несколько личных благословений на повышения атаки/мастерства.
-

# Навыки

Общие навыки доступны всем душегубам независимо от развиваемой ими ветки.  
Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".  
После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Крейз, Зервана (Хоссингер, Поле Боя).

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #7

Created 21 May 2023 20:03:33 by Главный Редактор

Updated 11 January 2025 21:26:34 by Главный Редактор