

# Гильдия: ежедневные задания

Система ежедневных заданий гильдии реализована в игре крайне удобным для игроков и гильдий, в которых они состоят, способом. Начиная с 30 уровня, участникам гильдии будет доступно отдельное задание гильдии, за выполнение которого игрок получает дополнительный личный опыт и нумии, а так же очки вклада, активности и почета своей гильдии. Без выполнения этих заданий поддержание гильдии и ее развитие будет невозможным, поэтому зачастую во многих крупных гильдиях их выполнение считается обязательным правилом для всех участников. Впрочем, выполняя ежедневные задания, игрок не только приносит пользу для своих братьев по оружию, но и получает приличное количество опыта, а впоследствии и денежное вознаграждение.

## Получение задания

[Джессика.jpg](#) type unknown

Получать задания не нужно, они автоматически выполняются при прохождении задания/данжа. Список этих заданий можно увидеть в окошке G - задания моей гильдии.

Так же у НПС Джессика (Сумеречные покои, Хоссингер) можно получить задание "Сбор ресурсов", но он не приносит активности.

Задание на Ресурсы гильдии даст вам в награду очки вклада и почета гильдии, но не добавит ей очков активности. Суть этого задания заключается в том, чтобы принести Джессике определённый предмет/предметы, которые можно сделать/собрать самостоятельно или купить у игроков/на аукционе.

## Награда за вклад гильдии

[Задания\\_гильдии](#) unknown

За выполнение ежедневных заданий гильдии игрок получает не только вклад в её развитие, но и очки почёта (заслуг), которые может обменять на различные предметы, а так же ездовых питомцев и свитки навыков, которые позволят повышать уровень личных умений на высоких уровнях.

При наборе более 80 очков активности или активированном VIP-статусе один раз в день за 15 очков заслуг можно крутить рулетку с призами.

**Внимание!** Если персонаж только вступил в гильдию, то необходимо накопить 100 заслуг прежде чем воспользоваться рулеткой.

## Награды гильдии:

**Свиток опыта**. Каждую неделю игрок может получить 3 свитка увеличенного опыта, которые будут действительны 7 дней с момента обмена. Для этого придётся потратить 5 заслуг гильдии и 1 золотую нумию. Впоследствии на базе гильдии игроки смогут обменивать дополнительно 2 или 3 свитка опыта в зависимости от уровня постройки Жилье. Свиток опыта можно получить с помощью окна гильдии (G), а так же обратившись к Анселю или найдя на базе гильдии НПС Севилла.

Кроме этих предметов, у НПС Ансель игрок может получить свитки навыков (так же свитки навыков можно получить у Розы на корабле, там более полный список), флейты и извлекатели и другие предметы усиления.

Во вкладке "Камни" на заслуги гильдии можно обменивать Извлекатели и шкатулки с камнями: Количество полученных в день Извлекателей не ограничено:

**Извлекатель 1 ур**

**Извлекатель 1 ур.** обойдётся игроку бесплатно, но потребует потратить 2 заслуги гильдии

**Извлекатель 2 ур**

**Извлекатель 2 ур.** Будет стоить игроку 2 очка заслуг гильдии и 6 **Золотые нумии (1)**

**Извлекатель 3 ур**

**Извлекатель 3 ур.** Для его покупки тратятся 2 очка заслуг и 20 **Золотые нумии (1)**

**Извлекатель 4 ур**

**Извлекатель 4 ур.** Стоит 2 очка заслуг и 30

**Золотые нумии (1)**

**Извлекатель 5 ур**

**Извлекатель 5 ур.** Стоит 2 очка заслуг и 40

**Золотые нумии (1)**

[Сияющая шкатулка духов.png](#)

**Сияющая шкатулка духов** обменивается на

[Яшма с позолотой1.png](#)

10 Яшмы с позолотой, 5 очков заслуг и 5

[Золотые нумии \(1\).png](#)

[Сияющая шкатулка духов.jpg](#)

**Сияющая шкатулка духов 2 ур.** обменивается на

[Яшма с позолотой1.png](#)

10 Яшмы с позолотой, 5 очков заслуг и 5

[Золотые нумии \(1\).png](#)

Во вкладке "**Общение**" торгового обмена игрок может получить Громкие флейты, количество которых в день не ограничено:

[Гулкая Флейта.png](#)

**Громкая флейта** будет стоить игроку **3** очка заслуги и **2**

[Золотые нумии \(1\).png](#)

. При этом флейта будет закреплена за персонажем и продать или передать её будет нельзя.

В последней вкладке "**Свитки**" размещены **Запечатанные свитки навыков**. С их помощью можно выучить новые уровни умений на свой класс. Все Свитки, которые продает Ансель, будут закреплены за персонажем и продать или передать их будет нельзя Свитки различаются по цене и уровню:

- **64** уровень Свитка стоит **100** очков заслуг гильдии и **10**  
[Золотые нумии \(1\).png](#) .
- **65** уровень Свитка стоит **100** очков заслуг гильдии и **10**  
[Золотые нумии \(1\).png](#) .
- **72** уровень Свитка стоит **250** очков заслуг гильдии и **91,30**  
[Золотые нумии \(1\).png](#) .
- **73** уровень Свитка стоит **250** очков заслуг гильдии и **1,44**  
[Золотые нумии \(1\).png](#) .

После того, как гильдия обзаведётся базой 1 уровня, у НПС Комендант гильдейской базы за очки заслуг гильдии можно будет купить таких ездовых питомцев, как:

[Звездный дракон иконка.jpg](#)

**Древний дракон**. Его покупка будет стоить **50**

заслуг гильдии и **27** [Золото.png](#)

[Древний дракон.jpg](#)

**Звездный дракон**. Его покупка обойдется в **500** заслуг

гильдии и **2,70** [Бриллиант монет.png](#) .

Большинство покупок, которые можно совершить на [Базе гильдии](#), так же потребует заслуг гильдии: без их определённого количества совершить покупку будет невозможно.

---

[На сайт игры](#)

---

