

Задания в Таверне

Общая информация

Вольная Гавань... Как много в этой фразе для сердца милого слилось для каждого из нас. Не исключение и NPC Чарли, владелец Таверны в Хоссингере недалеко от Площади Лиг. Раньше он владел таверной расположенной на корабле у причала той самой, легендарной Вольной Гавани. Дела его шли, золото копилось в трюмах, как и секретные записи (компромат). Но когда Легион штормов напал на город, корабль затонул, и многое было потеряно. Чарли и его товарищи, сбежав из разрушенной Вольной Гавани, начали новую жизнь в Хоссингере.

[Хоссингер_Чарли.jpg](#)

Чарли не только с радостью продаст вам выпивку (действует аналогично [напиткам](#), создаваемым [поваром](#)), но и припас для вас несколько интересных заданий.

Ежедневные задания

Задания доступны начиная с 20 уровня (для открытия ежедневного задания "Тоска барда" необходимо выполнить задания "Жалобы беженцев" и "Рукописи")

[20] Задание таверны: Овца

Чарли попросит помочь найти овцу Стросса. Для этого придется сначала отправиться к **Кайсе** и взять у нее следующее задание: "**Поиски овцы**". Для его выполнения нужно найти овцу, которая прячется где-то в Хоссингере. Всего существует 6 точек респа (овца находится на **одной** точке из списка и часто перемещается), их можно увидеть на карте:

[Карта_расположения_овец_стросса_хоссингер.png](#)

Далее нужно вернуться к **Кайсе**. Она попросит помочь наказать овцу, поэтому придется отправить к **Зангиффу** который находится возле Кайсы и купить у него предмет с названием "**Ружье Брэда**". После того, как принесете нужный предмет Кайсе, можно возвращаться за наградой к **Чарли**.

Награда: немного [нумий](#), очки опыта.

[20] Задание таверны: Тоска барда

Для успешного завершения задания нужно помочь Андриусу развеять его тоску. Самого барда найти несложно: искомый NPC стоит в противоположном углу таверны.

Существует три вариации данного задания:

1) "**Скорость полета**". Андриус вешает баф, значительно увеличивающий скорость бега. Нужно добраться до **Госпожи Стингер** и поговорить с ней. После диалога можно возвращаться к **Чарли**.

2) "**Черепашья скорость**". Аналогичен предыдущему виду, только вместо ускорения на персонажа будет наложено замедление, а поговорить нужно будет с **Эмми**.

3) "**Чертовщина**". Нужно поговорить с **Зангиффом**. После завершения диалога на персонажа будет наложен дебаф "Тебе кажется, что тебе все равно" на 20 секунд (персонажа и питомца начнут атаковать монстры-гноллы, наносимый ими урон незначителен, через 20 секунд монстры пропадут) . Как только действие дебафа прекратится, можно сдавать задание **Чарли**.

Награда: немного нумий, опыта, шанс получить "**Блокнот Чарли**" (содержит одну из книг из коллекции "**Хроники таверны**")

Помощь Львиным Сердцам

В Эльдараме назревает что-то зловещее, и начинают появляться злобные существа. Но в битве за Вольную Гавань Львиные Сердца потеряли много рыцарей, и они надеются на твою помощь. Вам необходимо отправиться в Эльдарам и сразиться там с монстрами указанными в задании. В зависимости от вашего уровня монстры будут меняться, как и название задания:

- [30-39] Драка с жабулями (*жабуль-штурмовик, жабуль-разведчик*)
- [40-49] Драка с ящерицами (*песчанка, ядовитый ящер*)
- [50-59] Драка с нагами (*древний наг-воин, древняя нага-колдунья*).

Задание состоит из 20 этапов + финальное сражение :

- 1 - 10 этап - необходимо убить по 30 мобов
- 11 - 20 этап - необходимо убить по 50 мобов
- Финальное сражение - 200 мобов.

Награда: очки опыта за каждый этап.

Важно! Взять задание можно только один раз в день, поэтому при отмене уже взятого квеста на любом из этапов повторное взятие в тот же день невозможно.

Revision #5

Created 30 August 2023 09:41:13 by Главный Редактор

Updated 21 October 2024 18:30:33 by Главный Редактор