

# Жизнь Хоссингера

## Введение

---

Основная локация в мире Эйры - [Долина триумфа](#). Именно там расположен огромный город - Хоссингер. В Хоссингере нашли убежище многие [НПС](#), бежавшие из разрушенной Вольной Гавани: среди спасшихся был знаменитый и глубокоуважаемый астролог Генри. Каждый день Генри стоит на одном месте напротив Зала Славы и готов помочь каждому, кто обратиться к нему за советом.

Впервые игрок попадает в Долину триумфа только на 20 уровне (раньше телепортироваться с Первых земель не получится). Как и ранее, дальнейшее развитие игрока происходит посредством выполнения цепочки сюжетных квестов. Однако помимо этого вида квестов, на просторах Эйры доступно множество других заданий, благодаря которым персонаж легче и быстрее будет развиваться. Одним из таких квестов является ежедневный квест - "Жизнь Хоссингера": он становится доступным с 20 уровня игрока (как только игрок сможет попасть в Хоссингер) и сопровождает его на протяжении всей игры, поскольку не теряет актуальности даже на максимальном уровне персонажа.

Помимо этого, задания можно взять у последователя Генри - Подмастерья Сноудена, который стоит в Первых землях. Сдавать можно ему же.

## Суть заданий

---

Квест "Жизнь Хоссингера" состоит из цепочки 30 небольших заданий, при выполнении которых игрок получает в награду опыт и [нумии](#). На выполнение цепочки квестов отводится время, равное суткам - в полночь квест обновляется и, даже если было взято определенное по счету задание, после обновления оно становится первым.

Ежедневно за первых 10 выполненных заданий можно получить больше опыта и нумий. Это "полезные" или "эффективные" квесты: остальные 20 приносят меньшее количество опыта и нумий. **ВАЖНО!**

- Если в какой-то день максимальное количество "полезных" заданий не было сделано, то остаток можно перенести на следующий день, но максимальный остаток не может быть больше 30.

- Если игрок отказывается от задания, то он теряет одну попытку выполнить задание.
- Игроки 60+ уровня могут посылать на выполнение квеста **питомца** (если квест уже взят, то послать питомца не получится, поэтому необходимо либо выполнить взятый либо отказаться от взятого). Стоимость 200 очков энергии питомца. По завершению похода игрок забирает награду, в том числе и активность.

Помимо большего количества опыта и нумий "полезные" квесты принесут игроку:

- 1 очко **Активности** за каждый из первых 10 выполненных квестов
- за каждые 10 "эффективных" квестов игроку дается одна привязанная Громкая флейта
- за выполнение 5 и 10 квестов дополнительно даются Эмблемы **почета** (их можно обменять на почет у представителя своей расы)
- вклад и заслуги гильдии ("Жизнь Хоссингера" является одним из ежедневных гильдейских квестов. Сдаётся автоматически)

## Виды квестов

---

В основном поручения Генри состоят в выполнении простых задач. Почти во всех квестах присутствует **автопуть**, что значительно упрощает их выполнение:

**Поднебесный ларец.** Генри просит найти Поднебесный ларец и достать из него Метеорит сумерек (на Аллой вилле), Пророк сумерек (в Первых землях у последователя Сноудена) или Реликвию сумерек (в Хоссингере). К ларцу ведёт автопуть, по прибытию на место ларцы подсвечиваются, так что не найти их будет довольно проблематично.

**Курьерская доставка.** Генри просит нас сходить к одному из торговцев в Хоссингере (это может быть Лавочник, Кузнец, Алхимик, Оружейник, Тренер питомцев или Торговец зельями), купить определенный предмет или предметы (зелья, рецепты, материалы) и принести обратно Генри. До НПС ведет автопуть.

**Крафт.** По сути задание похоже на Курьерскую доставку, однако сейчас Генри просит изготовить определенное блюдо или алхимическое снадобье. Предмет, который просит Генри, можно создать самому, если изучен требуемый уровень профессии, либо купить у других игроков или на аукционе.

**Поставка ресурсов.** Сейчас Генри просит принести ему какой-то ресурс, который можно добыть на локациях мира Эйры. Например, руду. Требуемый ресурс можно добыть самостоятельно, а можно купить у других игроков или на аукционе.

**Выслушать историю.** Генри просит выслушать историю из прошлого мира Эйры от того или иного персонажа (НПС может находиться как в Хоссингере, так и в любой другой локации). К

персонажу ведет автопуть, поэтому заблудиться не получится.

**Свобода духов.** Генри просит спасти от мучений души беспокойных существ. Для этого он может отправить в Первые Земли к своему последователю Сноудену освободить Служителей ветров и Служителей земли, либо найти кровожадных убийц в Долине триумфа. Для выполнения задания, необходимо убить указанное количество монстров и сдать квест. (Если Генри отправил к Сноудену, то можно сдать прямо ему, не возвращаясь в Хоссингер).

## Достижения

---

За выполнение квеста можно получить [достижение](#) "Звезда совершенства" - выполнять задание "Жизнь Хоссингера" по 30 раз ежедневно в течение 10 дней (не обязательно подряд).

За постоянное выполнение квеста можно получить [титулы](#).

## Друзья Генри

---

Выполняя задания "Жизнь Хоссингера", при соблюдении определенных условий, можно открыть доступ к заданиям у друзей Генри - Шевви и Стойковича. В том случае, если задание станет доступным, в системном чате появится соответствующее сообщение.

### Шевви

Сам NPC расположен чуть поодаль от Генри, а условия и описание заданий представлены ниже.

- **Хозяин самоцветов**

- *Доступен:* 1 раз в неделю.
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 200 недельных очков [активности](#) (верности) и после этого выполнить одно задание "Жизнь Хоссингера".
- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа Лазурит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 5 ед. обмена [самоцветов](#) и титул [Хозяин самоцветов](#).

- **Хозяин звёзд**

- *Доступен:* 1 раз в неделю
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 240 недельных очков [активности](#) (верности) и после этого выполнить

одно задание "Жизнь Хоссингера".

- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа **Энерголит** в количестве 300 шт.
- *Награда:* **Звёздный кварц** 10 шт. и титул **Хозяин звёзд**.

- **Лунный колодец**

- *Шанс появления:* 0,003%
- *Доступен:* 1 раз в неделю
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 260 недельных очков **активности** (верности) и после этого выполнить одно задание "Жизнь Хоссингера".
- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа Лазурит 3 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* Лазурит 3 уровня в количестве 3 шт. и титул **Лунный колодец**.

**ВАЖНО!** Активировать можно все 3 события на неделе. Однако, активировать необходимо в следующем порядке: Лунный колодец -> Хозяин звёзд -> Хозяин самоцветов. После выполнения задания, можно активировать следующее. Таким образом, если Вы планируете активировать все 3 события, с момента набора 200 очков активности до накопления 260 недельных очков **активности** выполнять задания "Жизнь Хоссингера" лично нельзя (отправлять **питомца** в поход можно и даже нужно, для более быстрого набора очков). В случае, если Вы активировали первым событие "Хозяин самоцветов", то остальные на этой неделе будут недоступны.

## Стойкович

Выполняя задания "Жизнь Хоссингера" можно "повстречать" друга Генри - NPC Стойкович. Встреча представляет собой появление данного NPC недалеко от Генри с определенным заданием. При этом, тот персонаж, которому повезет "вызвать" Стойковича, получает **титул**, зависящий от доступного задания, а в системном чате появится сообщение о "встрече".

Условия, время и шанс появления того или иного задания представлены в таблице:

| Задание       | Условия                                  | Время               | Шанс появления | Титул за появление        |
|---------------|------------------------------------------|---------------------|----------------|---------------------------|
| Комета        | 50000 очков <b>активности</b> на сервере | Пт-Вс               | 0.01 %         | <b>Фокусник-звездочет</b> |
| Вечная звезда | 50000 очков <b>активности</b> на сервере | Пт-Вс               | 0.001 %        | <b>Фокусник-астроном</b>  |
| Звезда славы  |                                          | Пн с 10.00 до 00.00 | 0.005 %        | <b>Фокусник-астролог</b>  |

|                       |                                                   |       |         |                               |
|-----------------------|---------------------------------------------------|-------|---------|-------------------------------|
| <b>Сердце мертвых</b> | 40000 очков <a href="#">активности</a> на сервере | ЧТ-Вс | 0.01 %  | <b>Фокусник-разоблачитель</b> |
| <b>Дух камня</b>      | 40000 очков <a href="#">активности</a> на сервере | ЧТ-Вс | 0.005 % | <b>Фокусник-друид</b>         |
| <b>Сердце живых</b>   | 40000 очков <a href="#">активности</a> на сервере | ЧТ-Вс | 0.001 % | <b>Фокусник высоких волн</b>  |

Суть самих заданий Стойковича аналогична заданиям Шевви - вы совершаете обмен нужного Стойковичу предмета, на тот который он предлагает.

#### • **Комета**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 5 раз в неделю.
- *Условия:* Необходимо 120 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему [Энерголит](#) в количестве 100 шт.
- *Награда:* [Звёздный кварц](#) 1 шт и [титул Мерцающая звезда](#).

#### • **Вечная звезда**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 2 раза в неделю.
- *Условия:* Необходимо 180 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему [Энерголит](#) в количестве 200 шт.
- *Награда:* [Звёздный кварц](#) 5 шт и [титул Вечная звезда](#).

#### • **Звезда славы**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Условия:* Необходимо 240 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Частица звезды в количестве 10 шт.
- *Награда:* [Звёздный алмаз](#) 1 шт и [титул Звезда великолепия](#).

#### • **Сердце мертвых**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Лазурит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 1 ед. обмена [самоцветов](#) и [титул Источник чистого сердца](#).

#### • **Дух камня**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.

- *Описание:* Стойкович просит принести ему Соларит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 2 ед. обмена самоцветов и титул **Камень чистого сердца**.

- **Сердце живых**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Лазурит 3 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 5 ед. обмена самоцветов и титул **Источник чистой души**.

---

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 28 May 2023 14:22:13 by Главный Редактор

Updated 27 November 2023 23:01:55 by Главный Редактор