

# Дозор Хоссингера

<b>День проведения:</b>	Четверг
<b>Время проведения:</b>	19:30-21:00
<b>Требуемый уровень:</b>	60+
<b>Требования к группе:</b>	1-6, по желанию
<b>Награда:</b>	Много опыта, нумии, очки веры.

*В городе произошли страшные события, по улицам рыщет зло ...*

Каждый четверг с 19.30 до 21.00 для игроков 60+ уровня в Хоссингере проходит еженедельное событие "Дозор Хоссингера". Начать ивент можно у НПС Блейс Мойер, который появляется в 19.30 недалеко от Сумеречных покоев.

Особенности:

- Событие состоит из 3х этапов. Этапы необходимо проходить последовательно, поскольку квесты и НПС появляются только после завершения предыдущего.
- Рекомендуется проходить в отряде. Следующий этап события станет доступным, когда у всех членов отряда будут выполнены необходимые квесты текущего этапа.
- Награда: опыт, нумии, очки веры
- Отменив квест, можно взять его заново (но только тот этап, который был отменён).

## 1-й этап

### Дозор Хоссингера

[Блейс\\_Мойер.png](#) unknown

НПС: Экзорцист Блейс Мойер.

1-й этап состоит из 2-х квестов, которые в свою очередь выпадают случайным образом.

Варианты квестов:

- Поиск сердитого призрака или Урок буйного пьяницы
- Поиск наводок или Сбор осколков

### Поиски сердитого призрака

## [Сердитый призрак.png](#)

Аллея Времени довольно оживлённое место в городе. Именно здесь любят практиковаться в своих заклинаниях эльфы-маги из Академии магии. Однако маги-недоучки устроили нечто ужасное: рассеянную магическую энергию впитало в себя некое существо и теперь оно пугает горожан. Блейс Моейр просит разобраться и для этого предоставляет необходимый инвентарь: Жезл призыва.

Игроку следует отправиться на Аллею Времени и с помощью Жезла призыва найти и убить 2-х Сердитых призраков. Нажав ПКМ по Жезлу, появится Сердитый призрак, которого и необходимо убить.

## Урок буйного пьяницы

В таверну захаживают самые явные пропойцы, которые способны устроить настоящий дебош. Необходимо проучить пьяниц.

Найти пьяниц можно на заднем дворе таверны. Для того, чтобы разобраться с пьянчугами Блейс Мойер предоставил 3 Кувшина отличного вина: по одному на каждого дебошира. Нажав ПКМ по Кувшину отличного вина: появится Буйный пьяница.

Следует помнить: Жезл призыва и Кувшин вина можно использовать 1 раз в 2 минуты. Поэтому данный этап, как и другие рекомендуется выполнять в отряде.

## Поиск наводок

Пьянчуги около таверны, рассказывают о странных блестящих растениях. Может они просто перебрали и им почудилось? В любом случае необходимо проверить.

Напротив Таверны игроку необходимо собрать 10 Частей блестящего растения. Всего на Аллее появляется ограниченное число частей. После сбора на этом месте Магическое растение появляется лишь через 40 секунд. Награда за этап: очки опыта.

## Сбор осколков

### [Магический осколок.png](#)

Ученики Академии напортачили не только в том, что подпитывали своими неудавшимися чарами некую сущность: императорские стражники видели в воздухе странное свечение. Старейшины Академии магии признают, что в этом могут быть замешаны их ученики. Необходимо собрать доказательства вины магов-недоучек.

На Аллее Времени необходимо собрать 10 Осколков магии. Осколки выглядят как светящиеся цветки. Всего на Аллее появляется ограниченное число осколков. После сбора

на этом месте Магический осколок появляется лишь через минуту. Награда за этап: очки опыта.

## 2-й этап

### Курьер Хоссингера

НПС: Курьер Пит Рассел

Как только игрок сдаст оба квеста 1-го этапа, появляется новый **НПС Старший курьер Пит Рассел**.

В Хоссингере сейчас не хватает курьеров. Правительство города решило создать особую городскую курьерскую службу. Во время разговора Пит Рассел сообщает, что очень устал и лишь игрок сможет помочь ему доставить необходимые сведения начальникам курьеров в развитой курьерской сети Хоссингера.

Всего этап состоит из нескольких "Экспресс-доставок" - поговорить НПС (Питом Расселом, начальником курьеров в районе учёных или городском районе, районе военных на Дирижабле)

Ко всем НПС ведёт автопуть, так что найти их не составит труда. После разговора с последним Начальником курьеров возвращаемся к Питу Расселу - 2-й этап Дозора Хоссингера завершён.

Награда за этап: очки опыта, нумии, очки веры.

## 3-й этап

### Работа дозора Хоссингера

НПС: Курьер Пит Рассел.

Дозорные обнаружили нечто странное у ворот Хоссингера. Необходимо разобраться: здесь каждый готов защищать город.

Можно выполнить 3 раза.

Необходимо отправится к воротам Хоссингера и найти там 3-х духов. Для завершения квеста [Наставник Паркер.png](#) потребуется победить л юбого.

Всего квест можно выполнить 3 раза: можно убить одного и того же либо 3-х разных. Духов можно найти на каждом выходе из Хоссингера - прямо за воротами города:

- Северный выход - Дух Паркера
- Восточный выход - Дух Лаймена
- Южный выход - Дух Стюарда

После убийства духи появляются не сразу, а через 5 минут. Если на каком-то выходе нет духа, можно подождать, пока он вновь появится либо попробовать найти другого.

Награда за этап: опыт, нумии, очки веры

Событие Дозор Хоссингера успешно завершено.

## Достижения

За данное еженедельное событие можно получить достижение (награды можно посмотреть в игре, нажав L и выбрав [Легенда] -> Еженедельная тема)

- Дух Паркера: Найти дух Паркера и одолеть его 10 раз
- Буйный пьяница: Выполнить задание "Урок буйного пьяницы" - 5 раз
- Сердитый призрак: Выполнить задание "Поиск сердитого призрака" - 5 раз
- Курьер Хоссингера: Завершить этап Курьер Хоссингера 5 раз
- Работа дозора: Завершить этап Работа дозора Хоссингера

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #2

Created 15 October 2024 17:52:47 by Главный Редактор

Updated 21 October 2024 18:07:30 by Главный Редактор