

Геймплей

- Почет
- Очки Бога войны
- Очки активности
- Система валют
- Обмен самоцветов
- Листья Эйры
- Достижения
- Цветочный рейтинг
- Аукцион
- Торговля с лотка
- Валютный аукцион
- Временная блокировка и пароль защиты
- Слава героя
- Дары Шалии
- Очки славы стража
- Эра
- Очки смелости
- Рейты
- Милость
- Карта и обозначения
- Смена каналов

Почет

[Почет. Фракция.jpg](#) Почет - это особая система репутаций, очки которых можно обменивать на всевозможные полезные предметы для усиления характеристик персонажа.

Чтобы посмотреть какое количество очков конкретного вида почета уже накоплено, необходимо открыть окно почетов персонажа (по умолчанию горячая клавиша "R" или кнопка [Характеристики почетов](#) ("Почет") в окне характеристик персонажа.

Существует множество различных видов почета. Все они отличаются способами прокачки и вариантами обмена на награды.

[Софья Бронская.jpg](#)

Львиные сердца

В окне почета отображается во вкладке **Люди** и **Гномы**.

[Глориус.jpg](#)

Братство крови

К этой фракции принадлежат **Веспериане**, **Ликаны** и **Демоны**.

[Алейнерис.jpg](#)

Лесной союз

К этой фракции принадлежат **Эльфы** и **Франгоры**.

У каждой из фракций есть свой Мастер почета: **Софья Бронская** у Львиных сердец, **Глориус** у Братства крови и **Алейнерис** из Лесного союза.

Каждый из мастеров поможет отправиться на тренировку фракции и обменять очки почета на полезные предметы: камень духа и предметы для его улучшения, скакунов, свитки для походов питомцев и т.д.

Сменить принадлежность к той или иной фракции невозможно.

Получить очки этого вида почета можно несколькими способами:

- Выполняя основную линейку квестов

Задания основной линии отмечены желтым цветом; за их выполнение можно получить большое количество **очков опыта**, и они являются важным условием поднятия уровня персонажа.

- Достижения при получении определенного уровня

Достижения - система особого внутриигрового почета, который можно обменять на различные награды и [титулы](#).

- Использую эмблемы почета:

Различные виды Эмблем почета можно получить в лавке Даров Шалии, выполняя ежедневные задания [Жизни Хоссингера](#), приобрести у других игроков или с помощью Аукциона.

Торговый союз

[Кристофер_Хосс.png](#) unknown

В окне почета отображается во вкладке "Фракция".

Получить очки торгового союза можно выполняя задания Торгового союза или совершая [Торговые путешествия](#) для своей гильдии.

За 100 очков почета можно обменять [Купон Меркурия](#) на одну золотую монету у Кристофера на площади.

Общение

[Почет_Личный.jpg](#) unknown

В окне почета отображается во вкладке "Личный".

Очки общения можно получить участвуя в ежедневных походах ([Острове ночи](#), [Испытании богов II](#) и пр.) или после выполнения задания [Тонкий нюх](#).

Очки общения можно обменять у мастера почета фракции на свитки для походов питомцев, а также для изучения различных навыков [Дипломата](#).

Очки удачи

[Норианта.рпг](#) or type unknown

Получить очки удачи можно выполняя ежедневные задания личной и мировой удачи (Милость Соларина, Милость Селены и Личная удача).

Обменять этот вид очков почета на полезные талисманы ([Молитвы](#), [Волчки удачи](#) и [Свитки опыта](#)) можно у астролога Норианты рядом с Фонтаном мудрости.

Добро и Зло

Это особые очки почета, получить которые можно было выполняя уже недоступные задания [Дипломата](#).

Авторитет и Милость

[Ванесса.рпг](#) or type unknown

[Авторитет наставника](#) - вид почёта, получить который можно начиная с 60ур в ежедневных походах (если в вашей команде есть игроки, чей уровень на 10 меньше вашего) или выполняя задания с учеником.

В зависимости от уровня авторитета, очки милости можно обменять на [различные награды](#) и титулы, очки терпения, а также возможность расширить место под учеников.

Доблесть предков

Это вид почета, получить который можно участвуя в походе [Война предков](#). Чем выше уровень Доблести предков, тем большее количество аватаров для трансформации можно использовать.

Война предков - основной источник получения предметов для улучшения Оберега покоя.

Цветочный балл

[Отец_Рикардо.рпг](#) or type unknown

Это очки, получаемые за подаренные персонажу цветы. Каждый подаренный цветок добавляет один [цветочный балл](#).

Цветы можно приобрести в Галерее Эйры или получить в обмен на Зефирки у Отца Рикардо.

Полученные очки можно обменять на приятные подарки: камень души питомца, предмет для фейерверки у отца Рикардо на площади.

Почет походов

[Почет Легенда.jpg](#) type unknown

В окне почета отображается во вкладке "Легенда".

Можно получить за убийство финальных боссов походов рулетки [Походов-вызовов](#).

Почет Хоссингера

Можно получить за выполнение ежедневных заданий Хоссингера, [приказов](#) славы и феникса.

Почет Хоссингера очень важен для обмена предметов на повышение уровня талантов веры.

Наследие памяти

Данный вид очков почета временно недоступен.

Слава стража

[Себвеста.png](#) type unknown

Себвеста

[Марк_Авариэль.jpg](#) type unknown

Марк Авариэль

[айрин_таррис.png](#) type unknown

Айрин Таррис

[Слава стража](#) - вид почета, получить который можно в качестве приза из [Рулеток удачи](#), участвуя в Походах за ресурсами рулетки [Походов-вызовов](#) (Колесо судьбы или Случайный разлом), участвуя в [Захвате Земли Забвения](#) или во [Вторжении древних](#).

Очки Славы стража обмениваются на [Самоцветы](#) 2ур., предметы для повышения уровня [сопротивлений](#) и летного мастерства, высшие, обычные и белые [руны](#) и камень души [питомца](#).

Совершить обмен помогут нпс Айрин Таррис в Зале Торгового Союза, Себвеста в Зале Славы или Марк Авариэль у Сумеречных покоев Хоссингера.

Обменять очки можно как на закрепленные, так и незакрепленные предметы. Для получения незакрепленных предметов также потребуются Очки смелости.

Слава героя

[Кассандра_Вейр.png](#) unknown

Кассандра Вейр

[Натали.png](#) found or type unknown

Натали

Очки славы героя можно получить за выполнение задания **Героический вызов судьбы** и участвуя в походах: **Десница штормов**, **Пик стихий**, **Храм бедствий** и **Гавань в огне**.

Этот вид очков почета обменивается на элементы **снаряжения** из сиреневых **Комплектов героя** 3 (85+) и 4 (88+)ур, предметы для улучшения комплектов героя 2 (75+) и Зур, а также свитки **повторной оценки**.

Совершить обмен помогут нпс Натали и Кассандра Вейр в Зале славы Хоссингера.

Очки сражения

[Мейра_комиссар_войны.png](#) unknown

Получить этот вид очков почета можно участвуя в сражениях в **Ледяной долине** или **Сердце стихий**.

Очки сражения можно обменять на комплекты синей и сиреневой **бижутерии**

70, 77 и 85ур и предметы для **переплавки** снаряжения.

Совершить обмен поможет нпс Мейра в Зале славы Хоссингера.

Очки бога войны

[Клас_Горнило.png](#) unknown

Существует несколько способов накопления **Очков**

бога войны: участие в **Походах за снаряжением** для игроков 60+ (при регистрации в Походы-вызовы II и III рулетки Походов-вызовов), убийство драконов в **Башне драконов** и участие в Праздновании Бога войны в **Ледяной долине**. Также Очки бога войны можно получить в качестве приза из **Рулеток удачи** в Походах-вызова II и III.

Эти очки обмениваются на комплекты сиреневого [снаряжения героя 1 и 2ур](#) и различные предметы для усиления [экипировки](#) : [заточки](#) и [переноса заточки](#); [переоценки](#), [тщательной оценки](#) и [закаливания снаряжения](#).

Совершить обмен помогут нпс Клаас Горнило в Зале славы Хоссингера или Саризель Горнило в зале Торгового союза.

Обменять очки можно как на закрепленные, так и незакрепленные предметы. Для получения незакрепленных предметов также потребуются Очки смелости.

Очки смелости

[sebesta.png](#) id or type unknown

Себвеста

[klaas-gornilo.png](#) id or type unknown

Клаас Горнило

[airin-tarris.png](#) id or type unknown

Айрин Таррис

[Очки смелости](#) необходимы для обмена [Очков бога войны](#) и [Очков славы стража](#) на **незакрепленные** предметы для усиления различных [характеристик персонажа](#).

Получить этот вид очков почета можно участвуя в Походах за ресурсами рулетки [Походов-вызовов](#) (Колесо судьбы или Случайный разлом), в [Захвате Земли Забвения](#) или во [Вторжении древних](#).

Совершить обмен помогут нпс Айрин Таррис и Саризель Горнило в Зале Торгового Союза или Себвеста и Клаас Горнило в Зале Славы Хоссингера.

Для обмена потребуются [золотые монеты](#).

Боги

[почет-боги.png](#) id or type unknown

В окне почета отображается во вкладке "[Боги](#)".

Божественный почет необходим для получения пассивных навыков, улучшающих различные [характеристики персонажа](#): максимальное количество [ОМ](#) и [ОЗ](#), защиту и атаку, уклонение и меткость, критическую защиту, критический урон и т.д., а также для получения возможности стать Воплощением божества.

Получить очки Божественного почета можно обменивая [Очки веры](#) или [Знаки доброго духа](#) у нпс-представителей выбранного Божества в Трихраме Хоссингера.

[На сайт игры](#)

Очки Бога войны

Начиная с 60 уровня персонаж может получать Очки бога войны (очки БВ, ОБВ, очки бога). Чтобы посмотреть их количество необходимо открыть окно почётов персонажа (по умолчанию кнопка R) или кнопка [Характеристики почётов](#) ("Почет") в окне [характеристик персонажа](#)), вкладка "Легенда".

Лимит накопления очков бога войны - 20000. Сверх лимита очки накапливаться не будут, поэтому необходимо своевременно их менять.

Способы получения

Существует несколько вариантов получения очков бога, о них ниже.

Пир бога войны

Участие в Праздновании бога войны. Празднование проходит раз в неделю на [Ледяной долине](#). Для участия необходимо взять квест, который доступен каждое воскресенье с 18.00 до 23.00 особенно на Ледяной долине. Выполнив условия квеста, вы можете получить необходимое количество очков БВ в зависимости от вашего уровня.

| Уровень | Очки бога войны |
|---------|-----------------|
| 60-69 | 70 |
| 70-74 | 80 |
| 75+ | 100 |

Боевой дракон

Убийство дракона в [Башне войны драконов](#) (персонажи 70+ уровня) указывает вам **200** очков бога (раз в неделю за любого дракона: вы можете убить всех 3-х драконов, но очки выпадают только за одного). Если вы умрёте или останетесь на кораблях, вы получите вознаграждение в любом случае.

Прохождение походов

Игрокам 60+ за ежедневный квест, который появляется автоматически при первом в день посещении похода. Посетив все доступные походы, в каждом можно получить определённое количество очков, которое зависит от уровня похода.

| Поход | Очки бога войны |
|-------------------------------------|-----------------|
| Окрестности склепа | 10 |
| Склеп предков | 15 |
| Подземная Тюрьма | 20 |
| Башня Вечности | 25 |
| Древняя гробница | 25 |
| Шахта Тёмных Гномов | 25 |
| Тенегорье мастеров | 30 |

Квест выполнится автоматически, как только вы убьёте необходимого босса. Для того, чтобы получить очки бога не обязательно выполнять условия [героического вызова судьбы](#) в Древней гробнице, Башне вечности и Шахте тёмных гномов. Если вы случайно или намеренно откажетесь от ежедневного квеста, он появится, когда вы снова зайдёте в данж в этот же день.

На 80+ уровне в день за посещение всех данжей можно получить **150** очков бога войны.

Случайный поход

Участвуя в [Случайном Походе-вызове](#). В конце каждого "вызова" можно покрутить Рулетку удачи: среди наград есть возможность выиграть Очки бога войны. Награда зависит от вида рулетки и от уровня похода.

| Вид похода/рулетки | Средний | Сложный |
|--------------------|------------------|-------------------|
| Золото | 80 100 400 | 300 600 |
| Серебро | 60 80 120 | 200 300 |
| Бронза | 50 70 | 160 200 240 |

Куда тратить

[Класс_Горнило.png](#) known 1) Обмен на комплект сиреневого [снаряжения героя 1 и 2 уровня](#). Обменять можно у НПС Кассандра Вейр в Хоссингере в Зале славы. Помимо снаряжения у

Кассандры во вкладке "Улучшения" за ОБВ можно взять Эмблему бога войны и Орден бога войны: предметы для повышения уровня Снаряжения героя.

2) В Зале славы в Хоссингере у НПС Клаас Горнило или в Торговом союзе у Сариэль Горнило есть возможность обменять очки бога войны на предметы для [Улучшение снаряжения](#) (Вкладка Трофеи бога войны):

Предметы для Усиления снаряжения:

- [Заточка](#) снаряжения ([Звездные осколки](#), [Энерголит](#), [Звёздный кварц](#))
- [Перенос заточки](#) (Частица звезды, [Звёздный алмаз](#))
- Синий и [фиолетовый](#) самоцвет души
- Предметы для [тщательной оценки снаряжения](#)

Предметы для [закаливания](#) снаряжения:

- Эссенция и Осколок закаливания
- Книги для закаливания снаряжения 75-го уровня (Синие и фиолетовые).

Чтобы взять предметы, нужно потратить необходимое количество очков бога войны и нумий. Следует отметить, что предметы можно взять как личные, т.е. закреплённые, так и незакреплённые.

| Закрепленные предметы | | | | |
|--|----------------------------------|--|-------------|----------------------------------|
| Таблица с описанием закрепленных предметов | | | | |
| Тип предмета | | Описание предмета | Цена обмена | |
| Медальоны звездные | Звездные осколки | Предмет, необходимый для улучшения снаряжения до 40 уровня | 12 очков | 32 Нумий серебра |
| Энерголит | Энерголит | Предмет, необходимый для улучшения снаряжения выше 40 уровня | 12 очков | 32 Нумий серебра |

| | | | | |
|--|---------------------------------|--|------------|---|
| Звездный кварц.png | Звездный кварц | Предмет, необходимый для улучшения | 75 очков | 3 Волдырь_нумии.png |
| Частица_звезды.png | Частица звезды | Предмет, необходимый для переноса заточки | 375 очков | 10 Волдырь_нумии.png |
| Звездный алмаз.jpg | Звездный алмаз | Предмет, необходимый для переноса заточки | 3750 очков | 2 Бриллиант_нумий.png |
| Синий самоцвет души.jpg | Синий самоцвет души | Для обмена на Голубой свиток и Синий свёрток сверхсилы. Обмен недоступен. | 27 очков | 1 Волдырь_нумии.png 8 Нумии_серебро.png |
| Фиолетовый самоцвет души.jpg | Фиолетовый самоцвет души | Для обмена у Отиса Хоркена на Аметистовый сверт, Фиолетовый свёрток сверхсилы и Таинственный фиолетовый сверт. | 360 очков | 19 Волдырь_нумии.png 20 Нумии_серебро.png |
| Небесный молот.png | Небесный молот (оружие) | Предмет для тщательной оценки синего оружия 75+ уровня | 300 очков | 12 Волдырь_нумии.png |
| Небесный молот.png | Небесный молот | Предмет для тщательной оценки синего снаряжения 75+ уровня | 225 очков | 9 Волдырь_нумии.png |
| Дух дракона.png | Дух дракона (оружие) | Предмет для тщательной оценки фиолетового и сиреневого оружия 75+ уровня | 3000 очков | 1 Бриллиант_нумий.png 60 Волдырь_нумии.png |

| | | | | |
|---|---|--|------------|---|
| Дух дракона.png | Дух дракона | Предмет для тщательной оценки фиолетового и сиреневого снаряжения 75+ уровня | 2250 очков | 1 Бриллиант_нумий.png 20 Волдырь_нумий.png |
| Осколок_закаливания2.png | Осколок закаливания | Может повысить шанс на успешное Закаливание снаряжения | 30 очков | 1 Волдырь_нумий.png 20 Нумий_серебро.png |
| Эссенция_закаливания2.png | Эссенция закаливания | Может повысить шанс на успешное Закаливание снаряжения | 180 очков | 9 Волдырь_нумий.png 60 Нумий_серебро.png |
| Закаливание_свиток.png | Закаливание: ОЗ, Атака стихии | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОЗ или на атаку стихий. | 150 очков | 4 Волдырь_нумий.png |
| Закаливание_свиток.png | Закаливание: Сила атаки | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на силу атаки. | 750 очков | 20 Волдырь_нумий.png |
| Закаливание_свиток.png | Закаливание: Защита | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на защиту. | 75 очков | 2 Волдырь_нумий.png |
| Закаливание_свиток.png | Закаливание: ОМ, Защита стихии | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОМ или на защиту стихий. | 15 очков | 40 Нумий_серебро.png |
| Книга_закаливания.png | Книга маны, защиты стихий | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОМ или на защиту стихий. | 75 очков | 4 Волдырь_нумий.png |

| | | | | |
|-----------------------|-------------------------------|---|------------|--------------------------|
| Книга закаливания.png | Книга ОЗ, атаки стихии | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОЗ или на атаку стихий. | 750 очков | 40 Володыет_нумии.png |
| Книга закаливания.png | Книга силы атаки | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на силу атаки. | 3750 очков | 2 Бриллиант_нумий.png |
| Книга закаливания.png | Книга защиты | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на защиту. | 375 очков | 20 Володыет_нумии.png |

Для того, чтобы взять незакреплённые предметы, помимо очков бога войны необходимо потратить очки смелости и некоторое количество золотых монет [Золото.png](#)

| Незакрепленные предметы | | | | |
|--|----------------------------|---|----------------------|---------------------------------------|
| Таблица с описанием незакрепленных предметов | | | | |
| Тип предмета | | Описание предмета | Цена обмена | |
| Медиа_ощи_звездные_осколки.png | Звездные осколки | Предмет, необходимый для улучшения снаряжения до 40 уровня | 12 обв 32 ос | 32 Серебро.png |
| Энерголит.png | Энерголит | Предмет, необходимый для улучшения снаряжения выше 40 уровня | 12 обв 32 ос | 32 Серебро.png |
| Звездный_кварц.png | Звёздный кварц | Предмет, необходимый для улучшения | 75 обв 300 ос | 3 Володыет.png |
| Частица_звезды.png | Частица звезды | Предмет, необходимый для переноса заточки | 375 обв 1000 ос | 10 Володыет.png |
| Звездный_алмаз.png | Звёздный алмаз | Предмет, необходимый для переноса заточки | 3750 обв 20000 ос | 2 Бриллиант_монет.png |
| Синий_самоецет_души.png | Синий самоецет души | Для обмена на Голубой свиток и Синий свёрток сверхсилы. Обмен недоступен. | 27 обв 108 ос | 1 8 Володыет.png Серебро.png |

| | | | | |
|--|---------------------------------------|---|----------------------|--|
| Фиолетовый самоцвет души.jpg | Фиолетовый самоцвет души | Для обмена у Отиса Хоркена на Аметистовый сверток, Фиолетовый свёрток сверхсилы и Таинственный фиолетовый сверток. | 360 обв 1920 ос | 19 Волото.png 20 Серебро.png |
| Небесный молот.png | Небесный молот (оружие) | Предмет для тщательной оценки синего оружия 75+ уровня | 300 обв 1200 ос | 12 Волото.png |
| Небесный молот.png | Небесный молот | Предмет для тщательной оценки синего снаряжения 75+ уровня | 225 обв 900 ос | 9 Волото.png |
| Дух дракона.png | Дух дракона (оружие) | Предмет для тщательной оценки фиолетового и сиреневого оружия 75+ уровня | 3000 обв 16000 ос | 1 Бриллиант.png 60 Волото.png |
| Дух дракона.png | Дух дракона | Предмет для тщательной оценки фиолетового и сиреневого снаряжения 75+ уровня | 2250 обв 12000 ос | 1 Бриллиант.png 20 Волото.png |
| Осколок закаливания2.png | Осколок закаливания | Может повысить шанс на успешное Закаливание снаряжения | 30 обв 120 ос | 1 Волото.png 20 Серебро.png |
| Эссенция закаливания2.png | Эссенция закаливания | Может повысить шанс на успешное Закаливание снаряжения | 180 обв 960 ос | 9 Волото.png 60 Серебро.png |
| Закаливание свиток.png | Закаливание: ОЗ, Атака стихии | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОЗ или на атаку стихий. | 150 обв 400 ос | 4 Волото.png |
| Закаливание свиток.png | Закаливание: Сила атаки | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на силу атаки. | 750 обв 2000 ос | 20 Волото.png |
| Закаливание свиток.png | Закаливание: Защита | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на защиту. | 75 обв 200 ос | 2 Волото.png |
| Закаливание свиток.png | Закаливание: ОМ, Защита стихии | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОМ или на защиту стихий. | 15 обв 40 ос | 40 Серебро.png |
| Книга закаливания.png | Книга маны, защиты стихий | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОМ или на защиту стихий. | 75 обв 400 ос | 4 Волото.png |

| | | | | |
|-----------------------------------|--|---|----------------------|---------------------------------------|
| Книга закаливания | Книга ОЗ, атака стихий | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на ОЗ или на атаку стихий. | 750 обв 4000 ос | 40 Волога |
| Книга закаливания | Книга силы атаки | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на силу атаки. | 3750 обв 20000 ос | 2 Бриллиант монетр |
| Книга закаливания | Книга защиты | Свиток, необходимый для закаливания снаряжения на защиту. | 375 обв 2000 ос | 20 Волога |

Предметы для оберегов:

- Благословение предков (ещё можно получить у Агрона Ланди в Чаше сна за [Свидетельства древней войны](#))
- Предметы для улучшения Оберега покоя и Оберега ярости

| Превращение | | |
|---|---------------------------------|--|
| Предметы для превращения | | |
| Предмет обмена | | Цена обмена |
| Благословение предков | Благословение предков | 105 очков |
| Чудесная пыль покоя | Чудесная пыль покоя | 1050 очков |
| Чудесная грань покоя | Чудесная грань покоя | 1750 очков |
| Чудесный кристалл покоя | Чудесный кристалл покоя | 2800 очков |
| Чудесный камень покоя | Чудесный камень покоя | 5250 очков |
| Чудесная суть покоя | Чудесная суть покоя | 8750 очков |
| Чудесное лезвие | Чудесное лезвие покоя | 11200 очков |
| Талисман знаний | Талисман знаний | 225 очков 5 заслуг гильдии 12 Вологет Нуми |

[На сайте игры](#)

Очки активности

Введение

Выполняя различные квесты, успешно завершая походы и участвуя в различных ивентах, сражаясь с противниками на аренах и в Ледяной Долине, игрок получает очки активности. За некоторые из походов питомца так же дают некоторое количество активности.

О том, что вы получили активность, будет сообщено в чат оранжевой надписью.

[image.png](#) and or type unknown

Количество накопленных очков активности можно посмотреть в [Дарах Шалии](#), при открытой вкладке "Активность"

[Активность.png](#) and or type unknown

Очки активности сбрасываются раз в неделю - в полночь между воскресеньем и понедельником.

Как получить очки активности

[Как_получить.jpg](#) and or type unknown

Чтобы просмотреть количество и способы получить очки. Надо войти в системное меню во вкладку "Активность", в правом нижнем углу нажать на кнопку "Как получить". Далее вы получите полный список с доступными квестами.

Ниже приведен список всех походов и заданий, которые дают активность:

Ниже приведен список всех походов и заданий, которые дают активность:

| Задания и события | Доступно | Дает очков активности | Требуемый уровень | Примечание |
|------------------------------------|-----------|-----------------------|-------------------|-----------------|
| Остров ночи | Ежедневно | 2 | 20 | Не более 3х раз |
| Испытание богов II | Ежедневно | 2 | 65 | Не более 3х раз |
| Слава богорожденных | Ежедневно | 1 | 10 | Не более 30 раз |

| | | | | |
|--|-------------|----|----|--|
| Башня драконов | Еженедельно | 5 | 70 | Убей любого дракона |
| Пик Стихий (средний) | Еженедельно | 5 | 85 | |
| Храм бедствий | Еженедельно | 5 | 85 | |
| Свет упавшей звезды | Еженедельно | 5 | 10 | |
| - каждый собранный метеорит (всего 15 шт.) | Еженедельно | 1 | 10 | |
| Экзорцизм | Еженедельно | 8 | 30 | |
| Награда активиста | Ежедневно | 1 | 10 | |
| База гильдии: проверка веры | Еженедельно | 5 | 60 | |
| Территориальные войны: несокрушимый воин | Еженедельно | 10 | 10 | |
| Удача: Милость Соларина | Ежедневно | 2 | 15 | |
| Удача: Милость Селены | Ежедневно | 2 | 15 | |
| Личная удача | Ежедневно | 2 | 15 | Можно копить до 7 раз (не более 3х раз в день) |
| Задания приказов: | Еженедельно | 2 | 25 | До 7 раз в неделю (в сумме) |
| - Приказ феникса | Еженедельно | 2 | 25 | |
| - Приказ славы | Еженедельно | 2 | 60 | |
| Покинутые земли: Сила печатей | Ежедневно | 1 | 70 | |
| Ежедневный бой на аренах 3 на 3 и 6 на 6 | Ежедневно | 2 | 45 | |
| Арена: Способный атлет | Еженедельно | 8 | 71 | |
| Арена: Десять боев | Еженедельно | 8 | 45 | |

| | | | | |
|--------------------------------|---------------------------|---|----|------------------------|
| Арена: Блеск победы | Еженедельно | 8 | 45 | |
| Арена: Яростное убийство | Еженедельно | 8 | 45 | |
| Ледяная долина : Первая победа | Ежедневно | 2 | 40 | |
| Ледяная долина : Активность | Ежедневно | 2 | 40 | |
| Ледяная долина : Участие | Ежедневно | 1 | 40 | |
| Дорога в Ад : 5 комната | 1 раза в неделю | 1 | 60 | Награда за прохождение |
| Дорога в Ад : 10 комната | 1 раза в неделю | 1 | 60 | Награда за прохождение |
| Дорога в Ад : 15 комната | 1 раза в неделю | 1 | 60 | Награда за прохождение |
| Мерцающая низина | Ежедневно | 1 | 50 | |
| Потратить 20 эльфийских ягод | Ежедневно | 1 | 40 | |
| Поход за снаряжением | Дается за первых 4 похода | | | |
| - Врата бездны | Ежедневно | 1 | 30 | |
| - Маяк | Ежедневно | 1 | 30 | |
| - Замок Велькиан | Ежедневно | 1 | 50 | |
| - Окрестности склепа | Ежедневно | 1 | 60 | |
| - Склеп предков | Ежедневно | 1 | 65 | |
| - Подземная тюрьма | Ежедневно | 1 | 70 | |
| - Башня вечности | Ежедневно | 1 | 75 | |
| - Древняя гробница | Ежедневно | 1 | 75 | |
| - Шахта тёмных гномов | Ежедневно | 1 | 75 | |

| | | | | |
|--------------------------|--------------------------------|---|-------|------------------------|
| - Пик Стихий (легкий) | Ежедневно | 1 | 85 | |
| Битва за "Аврору" | Ежедневно | 1 | 50 | |
| Мирная долина | Ежедневно | 1 | 30 | |
| Берег юности | Ежедневно | 1 | 70 | |
| Фишер: | 1 раз при каждом появлении НПС | | | |
| - Обитель наг | Ежедневно | 1 | 70 | |
| - Поморье дриад | Ежедневно | 1 | 75 | |
| - Озеро насекомых | Ежедневно | 1 | 65 | |
| Поход в разлом по уровню | Ежедневно | 1 | 40 | |
| Война стихий | Еженедельно | 1 | 70-80 | Нужно потратить монеты |
| [ПН] Крепость Гренвиль | Еженедельно | 1 | 20 | |
| [ВТ] Карнавал кошмаров | Еженедельно | 1 | 40 | |
| [СР] Цитадель ночи | Еженедельно | 1 | 60 | |
| [ПТ] Война предков | Еженедельно | 1 | 60 | |
| [СБ] Ярмарка кошмаров | Еженедельно | 1 | 15 | |
| [ВС] Пристанище мудрецов | Еженедельно | 2 | 60 | |
| События Хоссингера | | | | Можно копить до 7 раз |
| - Тайны Хоссингера | | 1 | 60 | |
| - Догонялки с Эганом | | 1 | 60 | |
| - Передислокация | | 1 | 60 | |
| Награда короля Остина | | 5 | 90 | |

Для чего нужны очки активности

Накопленные очки активности дают доступ к подаркам за активность в [Дарах Шалии](#) и позволяют при накоплении верности улучшить умение собирателя камней, для получения [яшмы с позолотой](#).

Ниже представлены награды за накопленную в течении недели активность и требования для ее получения:

Таблица с Дарами за Недельную Активность

| Предмет | | Описание | Ограничение |
|--|---------------------------|---|---------------------------------|
| Легендарный эликсир.rpg | Легендарный эликсир x7 | Даёт бафф, увеличивающий боевые характеристики персонажа при условии нахождения в походе за снаряжением . | Уровень 15+ Активность: 20+ |
| Сияющая шкатулка духов.rpg | Сияющая шкатулка духов x2 | Содержит случайный привязанный самоцвет первого уровня. | Уровень 15+ Активность: 45+ |
| Свиток питомца_иб.rpg | Свиток питомца III | Требуется для отправки питомца в путешествие на Остров ночи и Испытание Богов II . | Уровень 40+ Активность: 70+ |
| Свиток мысли_3.rpg | Книга веры: Мысли III x10 | Даёт некоторое количество опыта, зависящее от уровня. Требуется навык дипломата. | Уровень 40+ Активность: 95+ |
| Мешочек листьев духа.rpg | Листья духа | Содержит 100 листьев духа. | Уровень 40+ Активность: 120+ |
| Свиток питомца_иб.rpg | Свиток питомца III | Требуется для отправки питомца в путешествие на Остров ночи и Испытание Богов II . | Уровень 65+ Активность: 120+ |
| Взвездный кварц.rpg | Взвездный кварц x3 | Необходим для заточки снаряжения. | Уровень 45+ Активность: 145+ |

| | | | |
|--|---------------------------|--|---------------------------------|
| Золотая статуэтка.jpg | Золотая статуэтка | При сдаче в магазин дает возможность получить 4,50 Золото. При сдаче в фонд Гильдии дает возможность получить 4,80 Золото. | Уровень 45+ Активность: 165+ |
| Свиток мысли 3.jpg | Книга веры: Мысли III x20 | Даёт некоторое количество опыта, зависящее от уровня. Требуется навык дипломата. | Уровень 60+ Активность: 185+ |
| Золотая статуэтка.jpg | Золотая статуэтка x2 | При сдаче в магазин дает возможность получить 4,50 Золото. При сдаче в фонд Гильдии дает возможность получить 4,80 Золото. | Уровень 45+ Активность: 200+ |
| Свиток питомца 1.jpg | Свиток питомца III | Требуется для отправки питомца в путешествие на Остров ночи и Испытание Богов II . | Уровень 70+ Активность: 200+ |
| Мешочек листьев духа.jpg | Листья духа | Содержит 300 листьев духа | Уровень 45+ Активность: 240+ |

Очки верности

Вместе с очками активности персонаж всегда получает такое же количество очков **верности**. Очки верности не сбрасываются никогда и используются для изучения навыка "[Коллекционирования камней](#)".

[На сайт игры](#)

Система валют

В игре существуют 4 вида валют:

[Валюты](#) found or type unknown

- Нумии
- Монеты
- Листья Эйры
- Листья Духа

Первые три имеют разные предназначения в игре и даже если на первый взгляд система кажется запутанной и слишком сложной, всё на самом деле устроено довольно просто. Количество имеющихся у вас единиц всех валют можно увидеть у себя в инвентаре. Так же можно положить часть монет в банк.

Нумии и монеты для удобства счёта делятся на:

| | |
|---|--------------------------------------|
| Бриллианты <small>found or type unknown</small> | Бриллианты ("Даймонды") - сокр. "бр" |
| Золото <small>found or type unknown</small> | Золото ("Голд"/"Голда") - сокр. "г" |
| Серебро <small>found or type unknown</small> | Серебро ("Сера") - сокр. "с" |
| Медь <small>found or type unknown</small> | Медь (сокр. "м") |
| Важно: 1 бр = 100 г = 10000 с = 1000000 м Такая же система у нумий. | |

Нумии

Нумии -

привязанная валюта, предназначенная для торговли с НПС, передать другому игроку их нельзя.

Нумии используются для:

- Торговли с NPC (покупка зелий, ингредиентов, свитков ...)
- Телепорта между локациями
- Покупки дополнительного опыта
- Заточки привязанных вещей
- В качестве платы за выставление товаров на аукцион
- Склейки самоцветов, их вставки в снаряжение и изъятия
- Обмен самоцветов за милость и нумии
- Открытия навыков в дереве веры

- Улучшения оберега "за нумии"
- Некоторых тренировок контроля питомца
- Отмены неудачной попытки переплавки снаряжения (только для вельмож)
- Покупки "Прорыва веры" (только для вельмож)

Нумии можно получить:

- Выполняя квесты (особенно щедры на нумии Основная линейка квестов, некоторые ежедневные квесты и квесты на Базе гильдии)
- Получая некоторые виды наград в Дарах Шалии и ежедневный вход в игру
- При убийстве монстров
- Продавая некоторые вещи НПС (В описании каждой вещи указана её стоимость в нумиях)
- При выкапывании клада с карты сокровищ
- При открытии некоторых Сфер с дарами, а также подарков наставника
- Совершая торговые путешествия
- Вскрытии коробочек, падающих с мировых боссов
- На базе гильдии при наличии постройки "Казна"
- Из сундука на базе гильдии
- Ярмарка кошмаров

Монеты

Монеты - это валюта, предназначенная для торговли между игроками. Её так же требуют НПС за некоторые из услуг. Монетами так же можно заменить нумии при их нехватке, но это не особенно эффективно. Эту валюту несколько сложнее добыть, чем нумии. Вот некоторые из путей:

- Торговля листьями на валютном аукционе
- Продажа чего-либо через Аукцион или Частную лавку
- Продажа некоторых предметов НПС, например Золотых статуэток (В описании вещи всегда указана её стоимость)
- Шкатулки, падающие с мировых боссов.
- Квесты на базе гильдии в ходе события "Богатство гильдии"

Используются для покупок в Галерее эйры.

Листья духа

Листья духа можно потратить в Галерее эйры как обыкновенные листья, отличаются от листьев эйры тем, что все покупки за них всегда привязаны к персонажу, а так же ассортимент предметов, доступных за листья духа, несколько ограничен.

Листья духа можно получить:

- [Энциклопедия развития_Всплывающая_подсказка.jpg](#)

За выполнение Гайд-квестов в Энциклопедии развития (за какие квесты положена награда можно узнать во всплывающей подсказке)

- За наставничество
- За достижения
- За активность
- Случайно при получении награды за комнату в походах (шанс невелик):
 - Ярмарка кошмаров
 - Карнавал кошмаров
 - Десница штормов
- За молитву 4го уровня
- Выкопать в саду на базе гильдии
- Получить с [Чудо-Ларчика](#)

Обмет валют

Обмена нумий на монеты не существует ни в каком виде.

Прямого обмена монет на нумии тоже не существует, но есть некоторые обходные пути:

- В случае, если у вас на счету 0 нумий, за все операции, требующие оплаты нумиями, с вас будут взиматься монеты в таком же количестве
- Можно купить за монеты на аукционе или с рук предметы для продажи НПС. Есть смысл это делать, если стоимость предметов в нумиях выше, чем та, которую продавец запрашивает в монетах. В основном такими предметами являются: обмундирование серого и белого качества, предметы "Золотой песок" и "Неогранённый алмаз" и некоторые другие вещи.
- Можно купить на аукционе карту сокровищ, которая при выкапывании гарантировано даст вам некоторое количество нумий, зависящее от вашего уровня.
- Предмет **Золотой сундук даров**, содержит некоторое количество нумий. Приобрести сундук можно у Коллекционера Отиса Хоркена в Вольной гавани, в обмен на 10 Осколков веры.

Монеты - Листья Эйры

Монеты можно обменивать на листья с помощью [валютного аукциона](#).

Листья Эйры - Монеты

- Валютный аукцион
- Быстрое золото гильдии
- В случае, когда у вас закончатся монеты, система предложит обменивать на них листья по курсу быстрого золота
- Можно продать на обычном аукционе незакрепленные товары, купленные в Галерее Эйры за листья

Листья духа

Прямого обмена листьев духа на любую другую валюту не существует.

[На сайт игры](#)

Обмен самоцветов

Введение

Если вдруг Вы получили ненужный Вам привязанный самоцвет - не стоит его выкидывать. В игре есть возможность обмена одного самоцвета на другой, случайный.

Существует два вида обмена самоцветов 1 уровня: **за очки обмена** и **за милость**.

Обмен самоцветов 2 и 3 уровня требует только **очки обмена и нумии**.

За очки обмена

[Очки для обмена.jpg](#) download

Чтобы совершить обмен самоцветов по первой схеме, необходимо иметь очки обмена (Обработка). Получить их можно за посещение игры 3 дня **подряд** в магазине "Дары Шалии" (Вкладка "Преданность" -> "Ежедневное")

Примечание: За вход в игру 4 и последующие дни **подряд** Вы также можете получить в награду очко обработки, как и за третий день.

Если же Вы не заходили в игру в течении суток, вам придется вновь набирать первый и второй день, при этом не получая очки обработки.

Максимально можно накопить 15 очков обработки.

Стоимость обмена самоцветов:

- 1 уровня - 1 очко обработки
- 2 уровня - 2 очка обработки и 20 золотых нумий
- 3 уровня - 5 очков обработки и 1 алмазная нумия

За милость

Для обмена камней 1 уровня **"за милость"** требуется потратить милость и золотые нумии. Количество требуемой милости возрастает при каждом следующем обмене камней 1 уровня. Первый в неделю обмен обойдётся в 100 милости, каждый следующий - на 10 милости

больше, чем предыдущий, вплоть до 1000 (в неделю доступно 100 обменов).

Процесс обмена

[Обмен самоцветов](#) [Окно обмена](#)

[Крейст.jpg](#) or type unknown

Обменом заведует **НПС Крейст** находящийся в Академии магии в Хоссингере. Чтобы использовать первый вид обмена (при наличии очков обмена) - выберите у него квест обычного чёрного цвета. Для второго же вида используется квест розового цвета. Далее необходимо ещё раз поговорить с Крейстом, чтобы поместить в окошко самоцвет и нажать "Передача".

Самоцвет, который вы получите, будет привязан в независимости от того, был ли привязан тот, который вы передали. Он будет случайным и может никак не отличаться от переданного. Но если вы находитесь под действием VIP-статуса, вероятность получить такой же самоцвет, как и тот, что вы отдаёте, пропадает. Поэтому шансы обмена всех других будут чуточку выше заявленных ниже.

Шансы обмена

Шансы получить определённый вид самоцвета не зависят от уровня обмениваемых самоцветов и способа обмена.

| | | |
|--|------------|----|
| Расколит1ур.png type unknown | Расколит | 6% |
| Рассветник1ур.png type unknown | Рассветник | 6% |
| Кристаллит1ур.png type unknown | Кристаллит | 6% |
| Золотит1ур.png type unknown | Золотит | 5% |

[На сайт игры](#) type unknown

Листья Эйры

[Листья_эйры.png](#) Image not found or type unknown **Листья Эйры** - Особая валюта, которую нельзя получить с заданий или походов. Получить их можно двумя способами:

Вы можете купить листья Эйры на сайте игры по адресу: <https://fw-rebirth.com>

1. Выберите удобный для Вас способ и пополните Ваш счет Альтен на сайте <https://fw-rebirth.com>
2. Далее на странице обмена конвертируйте Альтены в листья, указав количество Альтен (1 Альтен равен 1 листу Эйры)
3. В игре для перехода в магазин нажмите на изображение листа [Интерфейс_Галерея_Эйры.png](#) Image not found or type unknown в верхнем игровом меню.
4. Убедитесь, что листья в наличии. Наличие листьев может не мгновенно отобразится в игре. Электронные платежи требуют времени. Если Вы находились в игре во время платежа, возможно придётся выйти и зайти в игру снова.

Доступен через Валютный аукциону любого NPC Банкир.

Для чего нужны листья Эйры?

[Шол.png](#) Image not found or type unknown

- Купить ездовое животное или модную одежду.
- Расширить инвентарь и склад .
- Купить свитки для определения параметров снаряжения или их переоценки.
- Купить предметы необходимые для синтеза камней и их извлечения из снаряжения.
- Превратить скакуна в боевого.
- Приобрести питомца.
- Улучшить или отвязать питомца
- Сбросить таланты или очки профессий.
- И многое другое не менее полезное.

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Достижения

В **Forsaken World** можно получить достижения по завершении очень широкого спектра различных задач. Для просмотра всех возможных достижений, нужно нажать кнопку "L", либо значок [Иконка_достижений.jpg](#)

в окне характеристик персонажа (горячая клавиша "C").

[Достижения2.jpg](#) unknown

В правой части экрана можно просмотреть все достижения. В левой верхней части указано, сколько достижений уже получено из всех возможных и количество очков, которое можно обменять на различные награды. За некоторые из достижений можно получить [Титулы](#).

Достижение засчитывается, когда выполнено какое-либо условие или ряд условий, описанное в списке в правой части окна достижений.

Как только это случится, на экране появится грамота, в которой будет указано, какое достижение было получено:

[Документ_достижения.png](#)

Одновременно с этим, в общий чат будет объявлено о получении этого достижения.

История

Начало пути

Достижения получаемые в ходе прохождения стартовой локации каждой рассы.

Зимние высоты - Люди

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---------------------------------------|--------------------------------|
| Юный человек | Нужно закончить задание: Поиски Лорда | Задание основной ветки квестов |
| За Предводителя! | Нужно закончить задание: Доброволец | Задание основной ветки квестов |
| Львиное Сердце | Нужно закончить задание: Атака | Задание основной ветки квестов |

| | | |
|-------------|--------------------------------------|--------------------------------|
| Новый старт | Нужно закончить задание: В Великодол | Задание основной ветки квестов |
|-------------|--------------------------------------|--------------------------------|

Зимние высоты - Гномы

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--------------------------------|
| Гном-новичок | Нужно закончить задание: Обряд совершеннолетия | Задание основной ветки квестов |
| Древнее наследие | Нужно закончить задание: На путь странствий | Задание основной ветки квестов |
| Львиное Сердце | Нужно закончить задание: Атака | Задание основной ветки квестов |
| Новый старт | Нужно закончить задание: В Великодол | Задание основной ветки квестов |

Святилище - Эльфы

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--------------------------------|
| Молодой эльф | Нужно закончить задание: Кристалл со статуи | Задание основной ветки квестов |
| Ода о Луне | Нужно закончить задание: На поле боя | Задание основной ветки квестов |
| Лесной союз | Нужно закончить задание: Упорство | Задание основной ветки квестов |
| Новый старт | Нужно закончить задание: Другой берег | Задание основной ветки квестов |

Святилище - Франгоры

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---------------------------------------|--------------------------------|
| Франгор-новичок | Нужно закончить задание: Пророчество | Задание основной ветки квестов |
| Потомок солнца | Нужно закончить задание: Поле боя | Задание основной ветки квестов |
| Лесной союз | Нужно закончить задание: Упорство | Задание основной ветки квестов |
| Новый старт | Нужно закончить задание: Другой берег | Задание основной ветки квестов |

Сумеречный край - Весперианы

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|-------------------|------------|
|---------------------|-------------------|------------|

| | | |
|----------------|--|--------------------------------|
| Юный веспериан | Нужно закончить задание: Предметы следопыта | Задание основной ветки квестов |
| Ужасная боль | Нужно закончить задание: Единственный способ | Задание основной ветки квестов |
| Братство крови | Нужно закончить задание: Возвращение | Задание основной ветки квестов |
| Новый старт | Нужно закончить задание: Новая миссия | Задание основной ветки квестов |

Сплетение миров - Ликаны

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--------------------------------|
| Путь беглецов | Нужно закончить задание: Другой мир | Задание основной ветки квестов |
| Древний секрет | Нужно закончить задание: Благословение земли | Задание основной ветки квестов |
| Горный ветер | Нужно закончить задание: Ужасная тень | Задание основной ветки квестов |
| Страж древней земли | Нужно закончить задание: Благословение духа | Задание основной ветки квестов |

Задания

Достижения получаемые в ходе прохождения основного сюжета локаций.

Великодол

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--------------------------------|
| Клич Вольной Гавани | Нужно закончить задание: Генерал Реджи Джонс | Задание основной ветки квестов |
| Беда на равнине | Нужно закончить задание: Бунт | Задание основной ветки квестов |
| Горный монастырь | Нужно закончить задание: Ужасные планы | Задание основной ветки квестов |
| Заговор мятежников | Нужно закончить задание: Поворотный момент | Задание основной ветки квестов |

Пески Забвения

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--------------------------------|
| Странности Пустыни | Нужно закончить задание: Волшебный фрагмент | Задание основной ветки квестов |

| | | |
|-------------------|--|--------------------------------|
| Злобное Проклятье | Нужно закончить задание: Последний фрагмент | Задание основной ветки квестов |
| Свет гномов | Нужно закончить задание: Мудрый гном | Задание основной ветки квестов |
| Новая беда | Нужно закончить задание: Доклад | Задание основной ветки квестов |

Дивнолесье

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--------------------------------|
| Дух Великого Древа | Нужно закончить задание: Шкатулка Мооритхи | Задание основной ветки квестов |
| Прошлое Рована | Нужно закончить задание: Прошлое Рована | Задание основной ветки квестов |
| Несчастья эльфов | Нужно закончить задание: Тревога Эинауини | Задание основной ветки квестов |
| Рассвет | Нужно закончить задание: Разведка | Задание основной ветки квестов |

Темнолесье

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--------------------------------|
| Легенда о Духе | Нужно закончить задание: Божественный знак | Задание основной ветки квестов |
| Камень Знамени | Нужно закончить задание: Камень Знамени | Задание основной ветки квестов |
| Посох Мудрости | Нужно закончить задание: Посох Мудрости | Задание основной ветки квестов |
| Зеркало Предвестия | Нужно закончить задание: Зеркало Предвестия | Задание основной ветки квестов |

Дымчатая пустошь

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|--------------------------|---|--------------------------------|
| Взгляд Медузы | Нужно закончить задание: Окаменевший человек | Задание основной ветки квестов |
| Тяжелое положение Морина | Нужно закончить задание: Новости о Морине | Задание основной ветки квестов |
| Шарлотта | Нужно закончить задание: Перемены в Шарлотте | Задание основной ветки квестов |

| | | |
|---------------------|--|--------------------------------|
| Откровение Соларина | Нужно закончить задание: Вернуться в... | Задание основной ветки квестов |
|---------------------|--|--------------------------------|

Чаща Сна

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|----------------------|---|--------------------------------|
| Эльфийская Святая | Нужно закончить задание: Свидетельство Мудрейшей | Задание основной ветки квестов |
| Орк-богатырь | Нужно закончить задание: Орк-богатырь | Задание основной ветки квестов |
| Предвестник бедствия | Нужно закончить задание: Предвестник бедствия | Задание основной ветки квестов |
| Антенна бедствия | Нужно закончить задание: [Особое] Антенна бедствия | Задание основной ветки квестов |

Легенда

Развитие

Достичь 20 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--|
| Достичь 20 ур. | Достигнуть 20 ур. Изучить профессию дипломат | Задание основной ветки квестов |
| Участие в походе | Поучаствовать в событии Старая крепость Поучаствовать в походе Форт Ротулор Поучаствовать в событии Испытание богов Поучаствовать в событии Ярмарка кошмаров | Старая крепость доступна в понедельник Ярмарка кошмаров доступна во вторник, четверг и субботу |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Вождь Хобгоблинов, Саюна Кровавого Когтя, Жабуль Шаман, Вампир-барон | Вождь хобгоблинов и Саюн Кровавый Коготь являются мировыми боссами Вампир-барон находится в Приозерном кладбище Жабуль шаман находится на полуострове промеж Вольной гаванью и Долиной Шорохов |

| | | |
|----------------|---|--|
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 10-19 уровня до +1 Усилить любую часть снаряжения 10-19 уровня до +2 Усилить любую часть снаряжения 10-19 уровня до +3 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |
|----------------|---|--|

Достичь 30 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--|
| Достичь 30 ур. | Достигнуть 30 ур. Изучить профессию охотник | |
| Участие в походе | Поучаствовать в событии Мирная Долина Поучаствовать в походе Каньон Фараонов | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Сумеречный вор, Железный Кро, Царь скорписов | Царь скорписов появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 20-29 уровня до +1 Усилить любую часть снаряжения 20-29 уровня до +3 Усилить любую часть снаряжения 20-29 уровня до +6 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 40 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--|
| Достичь 40 ур. | Достигнуть 40 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Маяк | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Юного хнума, Командира демонов, Главара бандитов | Главарь бандитов появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 30-39 уровня до +1 Усилить любую часть снаряжения 30-39 уровня до +3 Усилить любую часть снаряжения 30-39 уровня до +6 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 50 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|-------------------|------------|
|---------------------|-------------------|------------|

| | | |
|------------------|---|--|
| Достичь 50 ур. | Достигнуть 50 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Арена Душ | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Кошмар бездны, Боец ужаса, Двухголовый гигант | Двухголовый гигант появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 40-49 уровня до +1 Усилить любую часть снаряжения 40-49 уровня до +3 Усилить любую часть снаряжения 40-49 уровня до +6 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 60 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|--|
| Достичь 60 ур. | Достигнуть 60 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Замок Велькиан | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Вожак чернолунов, медуза Горгона, Князь нагов, Майерс Оловянный Коготь | Майерс Оловянный Коготь появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 50-59 уровня до +3 Усилить любую часть снаряжения 50-59 уровня до +6 Усилить любую часть снаряжения 50-59 уровня до +9 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 70 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--|
| Достичь 70 ур. | Достигнуть 70 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Окрестности Склепа Поучаствовать в походе Склеп предков | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Бестия, Падший Гигажаб, Зеленый дракон, Старший огненный призрак, Когтистый змей и Первосвященник Соларина | Зеленый дракон появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 60-69 уровня до +9 Усилить любую часть снаряжения 70-79 уровня до +9 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 80 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--|
| Достичь 80 ур. | Достигнуть 80 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Подземная тюрьма Поучаствовать в походе Башня вечности | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Тарраск, Бешеный людоед, Дух стелы, Страж древнего города, Моховик, Безумный сокол и Джилл Оловяный коготь | Джилл Оловяный коготь появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Усиление вещей | Усилить любую часть снаряжения 75-79 уровня до +12 | Требуется именно процесс усиления, если переносить с другого снаряжения не засчитывается |

Достичь 90 ур.

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|---|
| Достичь 90 ур. | Достигнуть 90 ур. | |
| Участие в походе | Поучаствовать в походе Тенегорье мастров Поучаствовать в походе Окрестности пика стихий | |
| Вызов демону | Нужно убить боссов: Командир ледозубов, Гном-прокаженный и Жертва духа бездны | Жертва духа бездны появляется раз в день и на 1-5 канале. |
| Императорский указ | Выполнить задание: Императорский указ | Берется у короля Остина в Хоссингере |

Приключения

Еженедельная тема

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|---------------------------------------|
| Битва Понедельника | Поход в Крепость Гренвиль: Первый заход в крепость, Прохождение крепости за 25 минут, Прохождение без смертей, прохождение без единого пострадавшего солдата | Событие доступно только в понедельник |

| | | |
|------------------------|---|---|
| Вера во Вторник | Событие "Сила веры": Нужно пройти событие на всех его уровнях подразделениях: отдельно до 20 ур, с 20 до 29, с 30 до 39 и с 40 до 50 | Требуется большое количество людей которые будут выполнять это событие, иначе достижение не получить |
| Команда Среды | Событие "Сезон охоты": сдать за один вечер 100 знаков охотника (всего нужно повторить 3 раза), поохотиться на бешеного вожака, паучью королеву и каменного быка | Получается с помощью твина или с самого начала стараться получить это достижение |
| Детективы Четверга | Событие "Свет мудрости": нужно уничтожить 10 ветродуев-захватчиков на вершине пика проклятия во время события, а так же выполнить все его этапы. | Желательно иметь навык "Наблюдение" из профессии охотник |
| Я - великий герой! | Убить всех четырех ведьм, появляющихся по событию "сила веры" - нужно находиться в отряде, на котором ведьма заагрена. Допускается убийство в разные недели. | Является массовым пвп событием, поэтому лучше договориться с гильдией которая убивает этих боссов. Проходит во вторник. |
| Смерть Вечна! | Убить близнецов Сэш Лу и Юджин Лу , появляющихся в рамках события "Сила веры". Допускается убийство в разное время. | Является массовым пвп событием, поэтому лучше договориться с гильдией которая убивает этих боссов. Проходит в среду. |
| Для Вольной Гавани | Получить почетную грамоту во время события "Атака оборотней" (выдается случайно с крайне низким шансом) | Проходит в пятницу |
| Бриллиантовая лестница | Получить 8 меркуриев на событии "Торговый конгресс" | Проходит в воскресенье, обычно используют для получения большое количество твинов |
| Опыт Пятницы | Убить во время события "Атака оборотней" следующих мобов: Локс, Ликантроп-патрульный 5шт , Ликантроп-штурмовик 50шт, Ликантроп-воин 50шт, Ликантроп низкого уровня 100шт, Лесной Ликантроп 100шт, Болотный Ликантроп 100шт, Яростный ликантроп 100шт, Бешенный ликантроп 100шт, [Тень] Ликантроп 100 шт | Проходит в пятницу |
| Субботняя радость | Потушить 50 огней подряд на событии "Пожар на воде", Пройти 3-ю комнату Ярмарки кошмаров, Собрать 60 шт. антиквариата в 4-й комнате Ярмарки кошмаров | Выполняется только в субботу |

| | | |
|----------------|---|---|
| Звезда фортуны | Получить 7 меркуриев на событии ""Торговый конгресс"" | Выполняется только в воскресенье, обычно используют для получения большое количество твинов |
|----------------|---|---|

Редкий случай

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|----------------------------|--|--|
| Необыкновенное путешествие | Открыть 30 "Открытых сундучков" в Вольной гавани 10 раз верно ответить на вопрос Мастера загадок в Вольной гавани По разу поддержать обоих дуэлянтов Вейста и Офрика в Песках Забвения 5 раз помочь каравану в Дивнолесье | Сундук можно использовать 5 раз в день Ответы на загадки Дуэлянты находятся возле Складов У каравана есть свой постоянный маршрут, а также анти титулы, если пойти по альтернативный ветке в квесте |

Повседневность

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|---|
| Великий охотник | Открыть 300 рунических кристаллов (падают с кровавых чудищ в PvP части локации Долина Бризов). | Выполнение открывает следующее достижение |
| Ценитель ягод | В течение суток употребить 1200 эльфийских ягод. Выполняется только без VIP-статуса. А также, в течение одного дня под бафом "Восхваление" получить опыт по 180 раз в каждой фракции Долины Бризов | 3 раза по 3 часа постоять под "баффом" в каждой крепости в Долине бризов, выполнение открывает следующее достижение |
| Повелитель леса | Получить у Наблюдателя питомцев в течение недели оценку своего питомца 6 раз. | Эксперт по питомцам появляется в Охотничьих угодьях ежедневно в 14:00 и 23:00 и стоит в течении 30 минут, выполнение открывает следующее достижение |
| Вожак убийц | Убить 50 персонажей в охотничьих угодьях (PvP часть локации Долина Бризов) за 1 день. | Можно использовать твина который на боте будет возвращаться в точку смерти |
| Звезда удачи | Получить благословление богов за задание удачи (дается крайне редко). | Нужно чтобы Милость Соларина и Милость Селены были Удачливыми оба в один день |
| Звезда богатства | Выполнить 99 заданий "Касание Мидаса" | Именно выполнить задание а не сдать Золотые статуэтки 99 шт. 99 / 5 = 20 дней |

| | | |
|---------------------|---|-----------------|
| Звезда очарования | Завершить задание Парфюмера использовав каждый вид духов хотя бы по одному разу | |
| Звезда совершенства | 10 раз выполнить все 30 заданий Генри "Жизнь Хоссингера" | можно не подряд |

Новый год

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------------|---|------------|
| Новогодний подарок 1 | Найти новогодние подарки на Веселой Горе, в деревне Жарнице, в лагере рыцарей, в деревне Листвилль, у Матери-скалы, в бастиионе Заката, на Золотой равнине и в Сумрачном городе. | |
| Новогодний подарок 2 | Найти новогодние подарки на острове Радуги, на площади Вольной Гавани, на улице Мастеров, в Песчаном городе, в деревне Длинные Ружья, в Валунах, у Великого древа и на Ежевичной поляне. | |
| Новогодний подарок 3 | Найти новогодние подарки у Дальнего причала, в Тихом городе, в круге фей, в храме Айфессии, в лагере Тлеющих углей, в лагере беженцев, у Изумрудного озера и в ночной долине. | |
| Новогодний подарок 4 | Найти новогодние подарки в Сумеречном Покое Хоссингера, на площади Лиг в Хоссингере, в старом городе в Хоссингере, в Долине Сумерек, на Алой вилле, на базе ордена львиных сердец, в руинах города магов и в шахте темных гномов. | |
| Наступила зима | Выполнить задание на веселой горе, начинающее фестиваль и повесить на елку открытку с желанием. | |
| Пусть исполнится желание! | Выполнить задание "Карточка желания" на веселой горе во время новогоднего фестиваля 10 раз. | |
| Праздник Эйры | Выполнить во время новогоднего фестиваля у НПС Тинтия Старкс задания желаний всех трех типов: Свежий побег. Кровавый побег. Побег Жизни. | |

| | | |
|-----------------|--|--|
| Колдунья судьбы | Получить за задание "Гадание" синие карточки "Слова Анкары I" и "Слова Анкары II" (даются рандомно). | |
|-----------------|--|--|

Карнавал

Достижение недоступно, ивент удален

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|------------|
| Беспобудная пьянка | Во время события "Карнавал" нужно выпить по 20 бутылок: рома, крепкой настойки, зеленой агавы, водки и бренди. | |

Упражнения

Улучшение сопротивления

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------------|--|------------|
| Небольшое сопротивление | Сделать 60 кликов в одно любое сопротивление. | |
| Сильное сопротивление | Сделать 80 кликов в одно любое сопротивление. | |
| Необычайное сопротивление | Сделать 100 кликов в одно любое сопротивление. | |
| Великое сопротивление | Сделать 100 кликов во все семь сопротивлений. | |
| Небольшие знания | Сделать 60 кликов в одно любое мастерство. | |
| Изучение силы | Сделать 80 кликов в одно любое мастерство. | |
| Исключительные знания | Сделать 100 кликов в одно любое мастерство. | |
| Великое мастерство | Сделать 100 кликов два любых мастерства. | |

Приказ божественного зверя

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|---|
| Скорость Феникса | Выполнить задание Приказа Феникса менее, чем за 15 минут. | Уровень персонажа 40+, нужно быть лидером отряда. |

| | | |
|----------------|--|---|
| Гнев Феникса | Выполнить задание Приказа Феникса менее, чем за 8 минут. | Уровень персонажа 50+, нужно быть лидером отряда. |
| Вспышка | Выполнить задание Приказа Славы менее, чем за 12 минут. | Уровень персонажа 60+. Нужно быть лидером отряда. |
| Небесная искра | Выполнить задание Приказа Славы менее, чем за 8 минут. | Уровень персонажа 70+. Нужно быть лидером отряда. |

Поход

Походы-события

Мирная долина

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|---|
| Впервые в долине | Посетить поход Мирная долина 1 раз. Посетить поход Мирная долина 5 раз. | |
| Гость мирной долины | Посетить поход Мирная долина 30 раз. | Необязательно проходить, зашел - вышел достаточно |
| Тренер питомцев | Выполнить задание укротителя в Мирной долине 5 раз. | Квест можно выполнить 3 раза в день, не зависит от количества заходов |
| Любитель питомцев | Выполнить задание укротителя в мирной долине 50 раз. | Квест можно выполнить 3 раза в день, не зависит от количества заходов |

Испытание богов

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|---|------------|
| Новичок испытаний | Посетить поход Испытание Богов 1 раз. Посетить поход Испытание Богов 10 раз. | |
| Гость испытаний | Посетить поход Испытание Богов 20 раз. | |
| Боец испытаний | Посетить поход Испытание Богов 40 раз. | |
| Мастер испытаний | Посетить поход Испытание Богов 60 раз. | |

Карнавал кошмаров

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|-------------------|------------|
| | | |

| | | |
|--------------------|---|--|
| Один шаг мастера | Нужно пройти первую комнату Карнавала Кошмаров ровно за указанное количество ходов. | |
| Мастер козней | Нужно набрать "-100" очков во второй комнате Карнавала кошмаров, | Нужно убивать синие свечи, желательнее через желтые которые умножают очки, даже отрицательные. |
| Сразу семерых | За один раунд в третьей комнате Карнавала кошмаров нужно убить семерых правильных монстров. | Сильно зависит от удачи, проще делать на первых комнатах ибо там названия мобов попроще. |
| Победитель Авирема | Нужно пройти весь путь по ящикам в четвертой комнате Карнавала кошмаров не более чем за 30 секунд, также не разу не упав. | Так как отсчет начинается с момента запрыгивания на любой ящик, то можно эту ачивку получить через парный танец. Один человек проходит до конца и на последней подьеме применяет парный танец на персонажей противоположного пола, тем самым поднимая их к себе. |

Опасность повсюду

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|--|
| Поджигая микрокосм! | Одновременно находиться под тремя бафами самого высокого уровня, купленными на Авроре: на атаку, на защиту и на здоровье. | |
| Наставник рыцарей | Нужно выучить все навыки 3 уровня из вкладки "Коллекция": Молитва Львиных сердец 3 ур. Перехват Львиных сердец 3 ур. Заклятье Львиных сердец 3 ур. Львиный рев 3 ур. Удар полумесяца 3 ур. Удар луны 3 ур. Сокровище новобранца 3 ур. | Выполняется постепенно один навык в один заход |
| Страж Авроры | Защитить все 3 фланга Авроры. | |
| Отважный герой | Заработать не менее 5000 единиц отваги. | Зависит от удачи |

Война предков

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|------------------------|---|------------|
| Бесстрашие | Убить босса после 15-й волны события Война Предков. | |
| Героической бесстрашие | Убить босса после 20-й волны события Война Предков. | |

| | | |
|------------------------|---|--|
| Бесстрашие победителей | Убить босса после 25-й волны события Война Предков. | |
| Бесстрашие надежды | Убить босса после 30-й волны события Война Предков. | |

Дорога в АД

| Название достижения | Условия получения | Дополнение |
|---------------------|--|------------|
| Древний демон крови | Дойти до 20-й комнаты события Дорога в ад. | |
| Алчность | Дойти до 30-й комнаты события Дорога в ад. | |
| Зависть | Пройти 40 комнат события Дорога в ад. | |
| Дух лени | Пройти 50 комнат события Дорога в ад. | |

Мои ордена

Для получения какого-либо из орденов, нужно выполнить все указанные для него достижения.

| Орден_Смельчак.png Смельчак |
|------------------------------------|
| Достичь 20 уровня. |
| Достичь 30 уровня. |
| Достичь 40 уровня. |
| Достичь 50 уровня. |
| Достичь 60 уровня. |
| Достичь 70 уровня. |

| Орден_Король_авантюра.png Орден Король авантюра |
|---|
| Примечание: эти достижения можно получить за участие в еженедельных событиях. |
| Я великий герой. |
| Смерть вечна. |
| За Вольную Гавань. |
| Бриллиантовая лестница. |

| Орден_Давление.png Давление |
|---|
| Примечание: эти достижения можно получить за быстрое прохождение походов. |

| |
|--------------------------|
| Исследователь форта. |
| Исследователь каньона. |
| Охотник Маяка заблудших. |
| Гладиатор. |
| Небесный охотник. |

Орден Боец order type Боец down

Примечание: эти достижения можно получить **за убийство всех боссов в локациях.**

| |
|---------------------|
| Вызов демону 20 ур. |
| Вызов демону 30 ур. |
| Вызов демону 40 ур. |
| Вызов демону 50 ур. |
| Вызов демону 60 ур. |
| Вызов демону 70 ур. |

Орден История order type История down **История золота**

Примечание: эти достижения можно получить **за сбор полной коллекции карточек локаций.**

| |
|--|
| Комплект карточек с историями из Великодола. |
| Комплект карточек с историями из Песков Забвения. |
| Комплект карточек с историями из Дивнолесья. |
| Комплект карточек с историями из Темнолесья. |
| Комплект карточек с историями из Дымчатой пустоши. |
| Комплект карточек с историями из Чащи сна. |

Орден Суперкласс order type Superclass unknown **Суперкласс**

Примечание: эти достижения можно получить за повышение **мастерства и сопротивления.**

| |
|--|
| Мастерство любой одной стихии повышено до 60 уровня. |
| Мастерство любой одной стихии повышено до 80 уровня. |
| Мастерство любой одной стихии повышено до 100 уровня. |
| Мастерство любых двух стихий повышено до 100 уровня. |
| Сопротивление любой одной стихии повышено до 60 уровня. |
| Сопротивление любой одной стихии повышено до 80 уровня. |
| Сопротивление любой одной стихии повышено до 100 уровня. |

Сопrotивление всех стихий повышены до 100 уровня.

[Орден_Звезда_Волшебства.png](#)

Звезда миров

Примечание: эти достижения можно получить за **ежедневные задания**.

Звезда удачи.

Звезда богатства.

Звезда очарования.

Идеальная звезда.

[Орден_Мастер_на_все_руки.png](#)

Мастер на все руки

Примечание: эти достижения можно получить **за повышение уровня профессий**.

Травник 6 уровень.

Алхимик 6 уровень.

Повар 6 уровень.

Рыболов 5 уровень.

Рудокоп 4 уровень.

Ремесленник 4 уровень.

Инженер 5 уровень.

Оружейник 5 уровень.

Кузнец 5 уровень.

Ювелир 4 уровень.

[На сайт игры](#)

page not found for type unknown

Цветочный рейтинг

[Цветы_1.jpg](#) or type unknown

Возможность преподнести в подарок букет свежих цветов, а так же рейтинг - "**Цветы**", в который попадают те, кому преподнесли наибольшее число подарков.

Букеты

В игровом магазине появился предмет "Свежий цветок". Для вручения букета в рюкзаке должно находиться достаточное количество цветов для вручения, либо листьев, в количестве, эквивалентном их стоимости.

[Цветы_2.jpg](#) or type unknown

Дарить розы можно всем персонажам, кроме самого себя. Для этого нужно выбрать персонажа в цель, с помощью ПКМ вызвать диалоговое окно и выбрать "Отношения-Отправить". Или можно отправить букет игроку из рейтинга, воспользовавшись кнопкой "Подарить".

В открывшемся окне можно:

- ввести текст поздравления, прикрепленного к цветам, (или оставить сообщение по умолчанию)
- выбрать количество цветов для отправления (доступны букеты из: 1, 3, 7, 10, 15, 30, 50, 99, 241, 365, 999, 1001 роз)
- посмотреть, сколько минимально нужно отправить цветов, если вы хотите получить "Благословление купидона" (сообщение в системном чате, которое увидят все игроки на сервере)

Так же, при получении/вручении букета из 1001 розы весь мир Эйры увидит синее системное оповещение, в котором будут написаны имена отправителя и получателя и прикрепленное к цветам сообщение.

[Цветы_4.jpg](#) or type unknown

Рейтинг

[Цветы_3.jpg](#) or type unknown

В окне рейтингов добавляется новая вкладка - "Цветы". Она содержит две вкладки - "Юноши" и "Девушки". В них можно посмотреть, сколько роз было подарено сегодня, вчера, в этом месяце, в прошлом месяце и за все время.

Если Вы заняли 2-10 место в рейтинге за прошлый месяц и набрали 10 очков цветов к первому четвергу месяца, то вы автоматически получаете титул "Сокровище молодости" с красной розой (женский) или "Молодой фронт" с синей розой (мужской). Титул отображается в чате.

За первое место в мужском\женском рейтинге за прошлый месяц даётся графический титул "Баловень судьбы"\ "Достояние Эйры" соответственно.

Также, становится доступен квест для получения награды, доступный с 10.00 четверга до 23.30 воскресенья. За его выполнение дается награда - украшение для оружия. Взять можно его у НПС Хелиш.

Награды доступны в течении месяца. В первый четверг месяца происходит обнуление рейтинга за прошлый месяц.

Награды

[Цветы_5.jpg](#) or type unknown

Полученные очки цветов (1 полученная роза - одно очко) можно обменять у отца Рикардо на награды. При обмене снимаются только баллы, очки цветов в рейтинге не уменьшаются.

В награду доступны:

- Питомец "Мишутка" - 999 цветов.
- Украшение для оружия "Топтыжка" - 333 цветов.
- Различные фейерверки - по 10 цветов за шт.

[На сайт игры](#) or type unknown

Аукцион

[Гринт.jpg](#) Image not found or type unknown

Аукцион является одним из видов заработка в игре. Чтобы начать продавать или покупать вещи, нужно найти НИПа Гринт, который находится возле Кристофера, заведующего Торговым Союзом, на главной площади в Вольной Гавани.

Примечание: не забудьте, после входа в игру вам нужно подождать несколько минут, пока не спадет временный блок, до того, пока время не истечет, аукцион будет недоступен (также как и склад).

После того, как вы поговорили с Гринтом и нажали в диалоге "Аукцион", открывается окно, состоящее из 4-х разделов: Поиск, Мои ставки, Мои лоты и Получено. Разберемся с каждым из них.

Поиск. Здесь вы можете по разделам найти нужные вам предметы (оружие, доспехи, питомцы, самоцветы, материалы для профессий, украшения и т.д.).

[567556677.png](#) Image not found or type unknown **Мои ставки.** В этой вкладке отображаются текущие активные ставки сделанные Вами через вкладку Поиск, а которой Вы можете поставить деньги на какой-либо предмет за большую цену. Если вашу ставку перебьют (т.е. поставят более высокую цену, чем вы), то вы можете забрать свои деньги, которые поставили (в разделе Получено); если же в течение оставшегося времени (срока хранения на аукционе предмете) вашу ставку никто не перебьет, то вы получите этот предмет, на который делали ставки.

[Рисунок1.png](#) Image not found or type unknown

Мои лоты. Здесь вы можете выставить свои предметы (! **Внимание:** Предметы выставляются незакрепленными; закрепленные предметы нельзя поставить на аукцион) на продажу. Обратимся к снимку. Вы видите, что белым обозначено место для вставки продаваемого предмета и время хранения на аукционе; красным обозначена начальная цена предмета; зеленым обозначена цена выкупа (! **Внимание:** цена выкупа должна быть больше начальной); синим обозначена комиссия, которая взимается у Вас после выставления предмета на аукцион; желтым - список ваших выставленных на аукцион предметов. Тут же можно посмотреть по каким ценам продают сейчас на аукционе тот предмет, который собираетесь выставить Вы (кнопка инфо).

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Торговля с лотка

[Торговая лавка.jpg](#) Image not found or type unknown

Торговать в мире Эйры можно несколькими способами: выставляя вещи на аукционе, передавая из рук в руки и, конечно же, поставив на торговой площади в Вольной гавани палатку с тысячами нужных мелочей. Устроить свой собственный маленький магазин, в котором не будет комиссии, как на аукционе, просто и быстро.

[Действия для торговли.jpg](#) Image not found or type unknown

[Торговец.jpg](#) Image not found or type unknown

Торговать с лотка - это действие доступно каждому персонажу, а следовательно в любой удобный момент предприимчивый торговец может начать свое дело по продаже или скупке что бы то ни было. Чтобы поставить торговый лоток, достаточно встать в подходящем месте и нажать на иконку действия.

Проще всего рассмотреть работу лотка на наглядном примере. После нажатия действия торговли, перед вами появится окно с названием "Ваша лавка". Рассмотрим ее подробно:

[Ставим палатку.jpg](#) Image not found or type unknown

Верхняя область "Продаю" размещает в себе те товары, которые вы хотите продать. Это могут быть только незакрепленные вещи. В отличие от аукциона, в лотке указывается только одна цена - конечная, именно за такую сумму у вас этот предмет или предметы купят. Одновременно можно продать 18 позиций товаров, однако в одной ячейке, так же как и в инвентаре, может быть несколько предметов одного типа (травы, банки, пр. - цена пишется за штуку). Система сама рассчитает, сколько вы получите прибыли в сумме.

Нижняя область "Покупаю" заполняется теми товарами, которые вы хотели бы купить: точно так же вы указываете цену, по которой (поштучно) собираетесь купить тот или иной объект. Одновременно купить можно так же 18 разных позиций.

После того, как вы разместили свой товар, останется только придумать красивое название или меткий лозунг и нажать кнопку [Готово].

На сайтигы Image filter type unknown

Валютный аукцион

В игре есть возможность обмена листьев на монеты и наоборот между игроками. Она доступна у НПС Банкир/Склад через пункт: "**Обмен листьев Эйры**":

[Валютный аукцион.jpg](#)

- **Верхняя левая** зона отображает листья которые продают другие игроки, предлагая свою цену на них. Ориентируйтесь на текущий курс Листьев в этом секторе.
- Чтобы купить листья, нажмите "Заявка на покупку" и укажите цену на 1 лист ориентируясь на цены указанные другими игроками (ведь именно эти листья Вы и купите, например выгодная цена на снимке: 34(ср)19(бр)) и количество листьев которые Вы хотите купить. Вы автоматически увидите перерасчет суммы которую Вам предстоит заплатить продавцу.
- Если же получившаяся сумма Вас не устраивает, Вы можете предложить свою цену и ожидать продавца.
- **Нижняя левая** зона показывает запросы(предзаказы) других участников, желающих купить листья. Например, как мы видим на изображении, в первой строчке, один из игроков желает купить 100 листьев за 30 (с)15(м) монет **за один** лист Эйры. Как только этот запрос был создан, любой другой игрок, имеющий листья Эйры в наличии и желающий их обменять на игровые монеты, может согласиться с предложенной в этой зоне ценой и сразу же совершить покупку.
- При покупке листьев Эйры взимается комиссионный сбор в размере 2% от стоимости покупаемых листьев Эйры в золоте.
- При продаже листьев Эйры взимается комиссионный сбор в размере 2% от стоимости продаваемых листьев Эйры в листах Эйры.

Разница

- В верхней зоне продаются реально существующие листья. И если их текущее количество **недостаточно** для ваших нужд либо их текущая цена **Вас не устраивает**, то вам остается только встать на скупку в нижней зоне.
- В нижней зоне необходимое количество листьев можно указать любым, разумеется, Вы должны быть в состоянии оплатить указанное количество имеющимися у Вас игровыми монетами.
- В верхней зоне, при покупке листьев, вы **соглашаетесь** с поставленной другими игроками ценами, при этом моментально проводите сделку.
- В нижней зоне, Вы **сами задаете курс** на листья. Но ждете, пока появится согласный с Вашей ценой игрок и проведет сделку.
- Выбор зоны зависит в основном от ситуации - как скоро Вам нужны монеты/листья и от того - кем Вы сейчас являетесь на рынке - **продавцом** монет или листьев или **покупателем** монет или листьев.

Важно

Вы не можете выбрать ставку из списка, по которой будет проведена сделка, она проводится автоматически исходя из наиболее выгодного курса с точки зрения продажи:

[Валютный аукцион](#)

- На примере скриншота при попытке купить 1000 листьев Эйры сначала будет выкуплено 900 листьев Эйры по ставке 53 с 90 м и 100 листьев Эйры по ставке 54 с, выбрать покупку по ставке 57 с НЕВОЗМОЖНО.
- При попытке продать 1000 листьев Эйры система закроет сначала 400 листьев Эйры по ставке 50 с, затем 300 листьев Эйры по ставке 49 с 7 м и 300 листьев Эйры по ставке 49 с 6 м, выбрать продажу по ставке 30 с НЕВОЗМОЖНО.
- Для передачи листьев Эйры между аккаунтами необходимо учитывать потерю 2% запаса и листьев Эйры и золота, а так же пользоваться диапазоном цен между наиболее дешевой продажей и наиболее дорогой покупкой, на данном скриншоте этот диапазон между 50 с 01 м и 53 с 89 м.

Важно: одновременно может стоять только три заявки на продажу/покупку листьев.

[На сайт игры](#)

Временная блокировка и пароль защиты

Защита паролем

Каждый раз при входе в игру, если Вами был установлен пароль, при обращении к своему: банку, аукциону или почте, необходимо будет ввести свой личный защитный пароль, чтобы иметь к ним доступ.

[Снятие_пароля.rpg](#)
Снятие пароля (unknown)

Применение:

- Нельзя взять вещи со Склада
- Нельзя взять деньги со Склада
- Нельзя совершать операции с Листьями Эйры
- Нельзя прочесть личную Почту
- Нельзя получить доступ к Аукциону
- Нельзя торговать

Временное снятие позволит разблокировать ваш склад, аукционы и почту на 30 секунд, а вариант "Снятие пароля" снимает блокировку до выхода из игры.

Смена пароля

[Изменить_пароль.rpg](#)
Изменить пароль (unknown)

Окно позволяет сменить пароль. Если вы не создавали пароль, то графу "Старый" оставьте пустой.

Для удаления защиты паролем, заполните только графу "Старый", а другие оставьте пустыми.

Временная блокировка

Это блокировка практически всех внутри игровых операций касающихся вашего имущества. По умолчанию для каждого персонажа установлено 3 минуты временной блокировки. Эта функция также призвана защитить имущество от взлома.

Это означает, что в течение 3-х минут невозможно проводить такие операции как:

- Передача предметов и золота другим игрокам.
- Взаимодействия с Игровым Магазином.
- Пользование складом.
- Продажа предметов НИПам.
- Продажа с торгового лотка.
- Пользование услугами почты.
- Уничтожение предметов из инвентаря.
- Усиление и ремонт снаряжения.
- Вставка и извлечение самоцветов.
- Вставка и извлечение рун.
- Оценка и переоценка снаряжения.
- Работа с питомцами.
- Ремесло.
- Сброс талантов.
- Торговля на аукционе.

Смена времени блокировки

[Время_блокировки.rpg](#)

Функция позволяет изменить время, которое будет стоять временный блок. После установки времени, процедура смены займет три дня в случае уменьшения времени, и мгновенно (при повторном входе) в случае увеличения.

[На сайт игры](#)

Слава героя

[Окно почета.rpg](#) unknown

Начиная с 75-го уровня вы можете получить очки героя (слава героя). Чтобы посмотреть их количество, необходимо открыть окно почета персонажа (по умолчанию кнопка R), вкладка «Легенда».

В данном обновлении лимит накопления славы героя — 20000. Сверх лимита вы не будете получать славу, поэтому необходимо своевременно ее менять.

Способы получения

Существует несколько способов получения славы героя.

Героический вызов судьбы

У вас есть возможность ежедневно брать у NPC Генри или на доске в Хоссингере задание [Героический вызов судьбы](#). Смысл задания — пройти указанный поход. Можно сначала пройти данж, потом взять квест — награда все равно будет выдана (но необходимо взять задание до 23.00). Награда — **50 очков славы героя**.

Квест берется у NPC Генри каждый день.

Десница штормов

Еще один из способов получения очков героя — [Десница штормов](#). Это данж 75+ уровня, состоящий из девяти комнат, за прохождение которых вы получаете славу героя. При прохождении всех комнат вы получите **295 очков героя**. Если же ваш отряд справился с героическими режимами (хардами) в определенных комнатах, то вы получите в награду дополнительные **60 очков славы героя**.

Награду можно получить лишь раз в неделю.

Храм бедствий

[Храм бедствий](#) — это рейдовый данж для персонажей 85+ уровня, в котором вам предстоит убить всего лишь одного босса. Но не стоит расслабляться, ведь сделать это не очень легко. Существуют два режима прохождения: обычный и героический. За убийство Духа бедствий в нормальном режиме похода все участники получат **200 очков славы героя**, за

прохождение героического режима награда будет немного больше — **300 очков героя**.

Пройти Храм бедствий и, соответственно, получить награду, можно 1 раз в неделю в обычном режиме и раз в неделю в героическом.

Пик стихий

Еще один способ получения славы героя — [Пик стихий](#). Это рейдовый данж, предназначенный для игроков 85+ уровня. Существуют три режима прохождения: Окрестности пика (легкий, «лайт»), средний и Героический («хард»).

«Лайт» может выпасть по Героическому вызову героя, награда: немного опыта, веры и **40 очков славы героя**.

За прохождение данжа на среднем уровне сложности все участники рейда получают большое количество опыта, веры, а также **400 очков славы героя**.

За прохождение на героическом уровне сложности персонажи получают немного больше опыта, а также веру и **400 очков славы героя**.

Пройти Пик стихий и, соответственно, получить награду, можно 1 раз в неделю на среднем уровне, раз в неделю на героическом и каждый день/раз в день на легком.

Гавань в огне

[Гавань в огне](#) - это рейдовый данж, появляющийся в обновлении "Рождение Хаоса" предназначенный для игроков 90+ уровня. Существует два режима прохождения: обычный («нормал») и героический («хард»).

За прохождение данжа на в обычном режиме можно получить Кристалл застывшего пламени, опыт, веру, **очки Славы героя (500 очков)**.

За прохождение данжа в героическом режиме можно получить Кристалл застывшего пламени (гарантировано с каждого босса), опыт, веру, **очки Славы героя (500 очков)**.

Пройти Гавань в огне и, соответственно, получить награду, можно 1 раз в неделю в обычном режиме и раз в неделю в героическом.

Куда тратить

Снаряжение героя

- **Комплект героя 85 уровня** (3 уровень).

Можно получить как путем обмена славы героя, так и обменом итемов, выпадающих в Пике стихий и Храме бедствий. За убийство каждого из боссов выпадает итем (с Чарли падает сразу 2 штуки) «**Часть снаряжения элитного воина**». Подходит одновременно для трех классов. У NPC Кассандра Вейр в Зале Славы Хоссингера можно обменять «Часть снаряжения» или очки славы героя на часть сета. Для каждого класса вещи отличаются

белыми характеристиками, но верхние статы у всех классов одинаковые. Минимальное количество вещей для получения бонуса от второго сета героя — 3, максимальное — 6. За собранные вещи из одного сета вы получаете приятные бонусы в виде меткости, мастерства, критического урона и шанса крита. Для хилящих классов (бард, жрец, вампир) предоставлено 2 комплекта, характеристики первого такие же, а вот у второго верхние статы — это эффект лечения. От 3, 4, 5, 6 вещей из комплекта бонусом этого сета является мана, жизнь, эффект лечения и вероятность двойного лечения. Каждая вещь имеет свою цену, требует восьмого уровня почета Хоссингера и стоит немалое количество очков героя. Если вам совсем не улыбается удача с выпадением части одежды элитного воина, то весь комплект, в общей сложности, обойдется вам в 38000 очков славы героя.

- **Комплект героя 88 уровня** появится в обновлении "Рождение хаоса" (4 уровень).

Можно получить как путем обмена славы героя, так и обменом итемов, выпадающих в рейд-данже Гавань в огне. За убийство каждого из боссов выпадает предмет (с Дэзила падает сразу 2 штуки) "*Часть одежды славного воина*". Подходит одновременно для нескольких классов. У нпс Кассандра Вейр в Зале Славы Хоссингера можно обменять «Часть снаряжения» или очки славы героя на часть сета. Весь комплект, в общей сложности, обойдется вам в 76000 очков славы героя.

Свитки переоценки:

Славу героя можно потратить у NPC Натали около Волшебного фонтана в Вольной Гавани на [свитки переоценки](#), а именно:

[Аметистовый свиток.png](#)

Аметистовый свиток — свиток для переоценки

фиолетового снаряжения ниже 75-го уровня, **30 очков героя**.

[Фиолетовый свёрток сверхсилы.png](#)

Фиолетовый сверток сверхсилы — свиток для переоценки фиолетового снаряжения 75+ уровня обойдется вам в **50 очков славы героя**.

[Таинственный фиолетовый свертк.png](#)

Таинственный фиолетовый сверток — свиток для переоценки фиолетового снаряжения выше 85-го уровня стоит **200 очков славы**.

В данном обновлении славу героя можно потратить у NPC Кассандра Вейр и NPC Кайзер Петер в Зале Славы Хоссингера на снаряжение 77 и 85 ур., а так же у лидеров фракций и у NPC Натали около Волшебного фонтана в Вольной Гавани на снаряжение 77 ур.

Итемы для улучшения комплекта героя:

Обмен у NPC Кассандра Вейр в Зале Славы Хоссингера:

[Итем_Эмблема_героя.png](#)

Эмблема героя - итем необходимый для апгрейда Комплекта героя 2 ур., стоит **40 очков славы героя**.

[Итем_Орден_героя.png](#)

Орден героя - итем необходимый для апгрейда Комплекта героя 3 ур., стоит **100 очков славы героя**.

[На сайт игры](#)

Дары Шалии

Введение

Абсолютно всем игрокам доступен магазин "Дары Шалии". В разных вкладках используются разные валюты, но преимущественно:

Милость Шалии

Этот предмет можно получить:

- За поднятие уровня;
- За каждый день в игре (вкладка **Даров Шалии "Преданность"** -> **"Ежедн."**).

Получить доступ к дарам можно кликнув на иконку подарка в правом верхнем углу экрана. Здесь доступен большой ассортимент различных полезных подарков. У большинства из них есть определенные ограничения. Некоторые доступны лишь единожды, другие можно покупать ограниченное количество раз в день/неделю, третьи же имеют ограничение по времени.

Очки славы стража

Очки славы стража - вид очков почета, которые можно обменивать на полезные предметы для улучшения [характеристик персонажа](#).

Чтобы посмотреть какое количество очков уже накоплено, необходимо открыть окно почетов персонажа (по умолчанию горячая клавиша "R" или кнопка ("[Почет](#)") в окне [характеристик персонажа](#)) и перейти на вкладку "Легенда".

Лимит накопления очков стража - 100 000. Сверх лимита очки не накапливаются; важно помнить об этом и своевременно их менять.

Способы получения

Получить очки Славы стража можно следующими способами:

Походы

Получение очков Славы стража напрямую зависит от количества очков [активности](#).

Накопив **60 очков** активности, персонаж начнет накапливать очки Стража при посещении походов Колеса судьбы или Случайного разлома в [рулетке Походов-вызовов](#). Награда в виде очков почета выдается только за первое посещение каждого из походов. Например, получив очки Стража за прохождение [Охотничьих угодий Фишера](#), попав в этот поход еще раз - этот вид [очков почета](#) сегодня вы больше не получите.

При накоплении **120 очков** активности количество получаемых очков Стража удваивается.

Рулетки удачи

Очки Славы стража - один из видов призов, получить которые можно за выполнение задания "Победный поход" в Колесе судьбы или случайном разломе [рулетки Походов-вызовов](#).

Количество получаемых очков зависит от уровня персонажа и цвета рулетки.

Захват земель забвения

Захват земли забвения - вид **вторжения** для игроков-новичков, доступный также и для высокоуровневых персонажей.

Очки также можно получить из рулетки удачи после убийства финального босса похода.

Вторжение древних

Игроки 20+ уровня могут поучаствовать в особом походе - **Вторжение древних**. Это ежедневный поход по расписанию, в награду за прохождение которого можно получить очки Славы стража, очки **опыта** и **веры** или особые коробки с призами (**самоцветами**, **свитками переоценки** и т.п.).

Варианты обмена

Очки Стража можно обменять на множество полезных предметов: **Самоцветы** 2ур., предметы для повышения уровня **сопротивлений** и **летного мастерства**, высшие, обычные и белые **руны**, а также камень души **питомца**.

[Марк Аваризель.jpg](#) type unknown

Марк Аваризель

[Себвеста.png](#) type unknown

Себвеста

[Айрин Таррис.png](#) type unknown

Айрин Таррис

Совершить обмен помогут НПС Айрин Таррис в Зале Торгового Союза, Себвеста в Зале Славы или Марк Аваризель у Сумеречных покоев Хоссингера.

Обменять очки можно как на закрепленные, так и незакрепленные предметы.

Для получения закрепленных предметов потребуются Очки Стража и **нумии**.

Закрепленные предметы

| Тип предмета | | Описание предмета | Цена обмена | |
|--|-------------------------------|---|-------------|-----------------------------------|
| Список магических книг | Список магических книг | Предмет, необходимый для изготовления кристаллов сопротивления | 500 очков | 3 Волшебные нумии |
| Небесный орден | Небесный орден | Необходим для повышения уровня летного мастерства | 500 очков | 4 Волшебные нумии |
| Свиток сопротивления | Свиток сопротивления | При использовании дает 5 очков сопротивления | 500 очков | 4 Волшебные нумии |

| | | | | |
|----------------------------|----------------------------|---|---------------|--------------------|
| Высшая руна знака сна | Высшая руна знака сна | Высшая красная руна 1ур | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Высшая желтая руна власти | Высшая желтая руна власти | Высшая желтая руна 1ур | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Высшая синяя руна силы сна | Высшая синяя руна силы сна | Высшая синяя руна 1ур | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Набор обычных рун 2ур | Набор обычных рун 2ур | Содержит 10 обычных рун 2ур одного цвета (цвет определяется случайным образом). | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Яровит 2 ур. | Яровит 2 ур. | Атака + 50 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Соларит 2 ур. | Соларит 2 ур. | Защита + 20 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Кровавик 2 ур. | Кровавик 2 ур. | Здоровье + 300 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Лазурит 2 ур. | Лазурит 2 ур. | Мана + 375 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Орлиный Глаз 2 ур. | Орлиный Глаз 2 ур. | Меткость + 9 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Туманит 2 ур. | Туманит 2 ур. | Уклонение + 6 | 1500 очков | 12 Вологые_нуми |
| Рассветник 2 ур. | Рассветник 2 ур. | Крит уклонение + 2% | 3500 очков | 28 Вологые_нуми |
| Расколит 2 ур. | Расколит 2 ур. | Крит урон + 8% | 3500 очков | 28 Вологые_нуми |
| Розешиный набор высших рун | Розешиный набор высших рун | Содержит все Руну закона 1ур. | 5000 очков | 40 Вологые_нуми |
| Золотит 2 ур. | Золотит 2 ур. | Крит шанс + 2% | 6000 очков | 48 Вологые_нуми |
| Кристаллит 2 ур. | Кристаллит 2 ур. | Крит защита + 8% | 6000 очков | 48 Вологые_нуми |

| | | | | |
|-----------|----------------------------|--|----------------|----------------------|
| Инвентарь | Книга сопротивления | При использовании дает 100 очков сопротивления | 10000 очков | 80 Золотые монеты |
|-----------|----------------------------|--|----------------|----------------------|

Для получения незакрепленных предметов потребуются Очки Стража, [Очки смелости](#) и [золотые монеты](#).

| Незакрепленные предметы | | | | |
|-------------------------|-----------------------------------|---|---------------|--------------------------------------|
| Тип предмета | | Описание предмета | Цена обмена | |
| Список магических книг | Список магических книг | Предмет, необходимый для изготовления кристаллов сопротивления | 500 очков | 3 Золотые монеты |
| Небесный орден | Небесный и орден | Необходим для повышения уровня летного мастерства | 500 очков | 4 Золотые монеты |
| Свиток сопротивления | Свиток сопротивления | При использовании дает 5 очков сопротивления | 500 очков | 4 Золотые монеты |
| Высшая красная руна | Высшая красная руна | Высшая красная руна 1ур | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Высшая желтая руна | Высшая желтая руна власти | Высшая желтая руна 1ур | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Высшая синяя руна | Высшая синяя руна силы сна | Высшая синяя руна 1ур | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Набор обычных рун | Набор обычных рун 2ур | Содержит 10 обычных рун 2ур одного цвета (цвет определяется случайным образом). | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Яровит 2 ур. | Яровит 2 ур. | Атака + 50 | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Соларит 2 ур. | Соларит 2 ур. | Защита + 20 | 1500 очков | 12 Золотые монеты |
| Кровавик 2 ур. | Кровавик 2 ур. | Здоровье + 300 | 1500 очков | 12 Золотые монеты |

| | | | |
|--|--|----------------|----------------|
| Лазурит Лазурит 2 ур. | Мана + 375 | 1500 очков | 12 Волго.рф |
| Орлиный Глаз Орлиный Глаз 2 ур. | Меткость + 9 | 1500 очков | 12 Волго.рф |
| Туманит Туманит 2 ур. | Уклонение + 6 | 1500 очков | 12 Волго.рф |
| Рассветник Рассветник 2 ур. | Крит уклонение + 2% | 3500 очков | 28 Волго.рф |
| Расколит Расколит 2 ур. | Крит урон + 8% | 3500 очков | 28 Волго.рф |
| Роскошный набор высших рун Роскошный набор высших рун | Содержит все 10 рун закона | 5000 очков | 40 Волго.рф |
| Золотит Золотит 2 ур. | Крит шанс + 2% | 6000 очков | 48 Волго.рф |
| Кристаллит Кристаллит 2 ур. | Крит защита + 8% | 6000 очков | 48 Волго.рф |
| Инвентарь Инвентарь | Применяется в бою дает 100 очков сопротивления | 10000 очков | 80 Волго.рф |

На сайт игры

Эра

В игре существует система Эр или Эпох. Какая в данный момент эра и её прогресс - можно узнать при наведении на [молитвенный шар](#).

Эры сменяют друг друга по порядку с момента старта сервера. Скорость смены эр зависит от количества игроков, которые [молятся](#), при этом список эр не закольцован, то есть, после последней эры не наступит обратно первая.

Каждая эра имеет свои особенности и предоставляет свой набор бонусов для игроков.

Бонусы предыдущей эры действуют и в следующей, если явно не указано обратное.

Эра хаоса

[Эра_хаоса.jpg](#) type unknown

Время хаоса - это время новшеств и свершений. Вокруг нас гулкая пустота.

- Появляется возможность [молиться](#) и получать за это предметы и опыт.

Эра звёзд

[Эра_звёзд.jpg](#) type unknown

Звёзды сияют, колесо судьбы вращается, прекрасный мир предстаёт перед нами.

- В [молитвенном шаре](#) появляются знаки зодиака.
 - Открываются порталы в подземный город 30 ур. (Песчаная гробница), 40 ур. (Призрачный замок 1 эт.) и 50 ур. (Призрачный замок 2 эт.)
 - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю.
Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
-

Эра Титанума

[Эра_титанума.jpg](#) unknown

Статуя Титанума символизирует развитие.

- Открывается аукцион [гильдейских баз](#), для участия необходимо обратиться к НПС **Ансель** в **Хоссингере**
 - Открываются порталы в подземный город 60 ур. (Водная клеть), 65 ур. (Покои ветра), 70 ур. (Зал деревьев) и 75 ур. (Храм света)
-

Эра открытий

[Эра_открытий.jpg](#) unknown

Каждое испытание укрепляет веру. В какой-то момент начинает казаться, что нет ничего невозможного.

- Появляется возможность участвовать в территориальных войнах, для этого необходимо построить статую одного из трёх богов и обратиться к НПС **Байса** в **Хоссингере**
 - Гильдии, имеющие базу, начиная с этой эры могут еженедельно проводить событие ["Экзорцизм"](#).
-

Эра величия

О славе говорят доспехи воина, всё в этом мире подвластно его силе.

- Игроки 25-60 уровней могут получить некоторое количество [дополнительного опыта](#) раз в неделю с помощью опции "Дар эры" в интерфейсе дополнительного опыта.

Эра драконов

Беды не миновать. Надвигается буря, чёрные тучи заволокли небо.

- [Богиня](#) удачи Алисия приходит в наш мир.
- Открывается новое событие на гильдейских базах "[Свет упавшей звезды](#)"
- Награда за выполнение Приказов Феникса для игроков 25-65 увеличена на 50%.
- НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 64+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).

Эра сумерек

Надежда оживает с рассветом и умирает с наступлением сумерек.

- войны Астас приходит в наш мир.
- Появляется возможность обменять очки Удачи на учебник молитвы 4 ур. у НПС **Молитвенник Хоссингере**
- Игроки 25-70 уровней могут получить некоторое количество дополнительного опыта раз в неделю с помощью опции "Дар эры" в интерфейсе дополнительного опыта.
- НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 69+ уровня. Условие получения: 80

очков активности, либо [VIP-статус](#).

Эра богини

[Эра богини.jpg](#) type unknown

Судьба в руках богини.

- Богиня цветов Тремолли приходит в наш мир.
 - В **Хоссингере** у **Благодетеля эры** за золотые монеты можно приобрести предметы для получения очков веры, особые кристаллы и предметы для улучшения оберегов.
 - Награда за выполнение Приказов Феникса для игроков 25-75 увеличена на 50%.
 - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 74+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
-

Эра стихий

[Эра стихий.jpg](#) type unknown

В мир приходит эпоха волшебства и магии.

- Бог огня Фуджиро приходит в наш мир.
 - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 79+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
-

Эра могущества

[Эра могущества.jpg](#) type unknown

Власть похожа на оковы, а милость богов - на безбрежное море.

- Становится доступен бог хаоса Ульвен.

Эра циклов

[Эра циклов.jpg](#) type unknown

*Историю смывает потоком времени, и даже человек может стать богом.
Восславьте Цезаря Завоевателя!*

- Становится доступен бог завоеваний Цезарь.
- Вы можете приобретать предметы для ускорения улучшения оберегов у Благодетеля Эйры
- Дар Эры: Теперь игроки 64-84 уровней получают 100%-ный бонус к опыту
- Игроки, набравшие 80 или более очков активности, могут получить бонус опыта у Линдбада Тейра.

Эра пробуждения

[Эра пробуждения.jpg](#) type unknown

Из бесконечного молчания родится новая сила

- Теперь вы можете приобретать предметы для улучшения оберегов у Благодетеля Эйры

Эра возрождения

[Эра возрождения.jpg](#) type unknown

Век тьмы заканчивается, свет зари скоро озарит этот мир

- Персонажи 60-94 уровня получают 100%-ный бонус опыта
- Игроки, набравшие 80 или более очков активности, могут получить бонус опыта у Линдбада Тейра.

[На сайт игры](#)

Очки смелости

Очки смелости - особый вид **очков почета**, с помощью которых можно обменять **Очки бога войны** и **Очки славы стражей** на полезные **незакреплённые** предметы для улучшения характеристик персонажа.

Чтобы посмотреть какое количество очков уже накоплено, необходимо открыть окно почетов персонажа (по умолчанию горячая клавиша "R" или кнопка

[Характеристики почет.rpg](#) ("Почет") в окне [характеристик персонажа](#)) и перейти на вкладку "Легенда".

Лимит накопления очков смелости - 30 000. Сверх лимита очки не накапливаются; важно помнить об этом и своевременно их менять.

Способы получения

Очки смелости могут получать персонажи **выше 60 уровня**, накопившие **больше 60 очков активности**.

При накоплении **120 очков активности**, количество получаемых очков смелости **удваивается**.

Заработать эти очки можно участвуя в различных походах.

Походы за ресурсами

Основной способ получения - участие в походах за ресурсами случайного **Похода-вызова**: Колесо судьбы или Случайный разлом.

За каждый первый заход в каждый данж из перечня походов Колеса судьбы или случайного разлома, все игроки будут получать очки смелости.

Захват земель забвения

[Захват земли забвения](#) - особый вид [вторжения](#) для игроков-новичков, доступный также и для высокоуровневых персонажей.

Очки смелости выдаются за выполнение задания по убийству финального босса похода.

Вторжение древних

[Вторжение древних](#) - это особый ежедневный поход по расписанию для игроков 20+. В награду за его прохождение также можно получить [Очки славы стражей](#), очки опыта и веры или особые коробки с призами ([самоцветами](#), [свитками переоценки](#) и т.п.).

Варианты обмена

С помощью Очков смелости можно обменять [Очки славы стражей](#) и [Очки бога войны](#) на множество полезных **незакрепленных** предметов: [Звездный кварц](#), [Звёздный алмаз](#), предметы для [тщательной оценки](#) и [закаливания](#) различных видов [снаряжения](#), [Самоцветы Зур.](#), предметы для повышения уровня [сопротивлений](#) и летного мастерства, высшие, обычные и белые [руны](#), предметы для улучшения [оберега покоя](#).



Совершить обмен помогут нпс Айрин Таррис и Саризель Горнило в Зале Торгового Союза или Себвеста и Клаас Горнило в Зале Славы Хоссингера.

Для обмена потребуются [очки почета](#) и [золотые монеты](#).

На сайтигы  type unknown

Рейты

Описание

 and or type unknown

Рейты (От англ. Rate - скорость, темп, тариф, коэффициент) - это степень увеличения получаемого **опыта** по отношению со стандартным.

Рейты обозначаются как - $x(N)$, например: $x1,5$; $x2$; $x3$.


Так например, при рейте $x1,5$, количество получаемого **опыта** будет увеличено в полтора раза от стандартного. Т.е. получая 1000 опыта за убийство монстра в обычный день, в дни рейтов Вы получите за него же - 1500 опыта.

Период активации рейтов на серверах, их продолжительность, а также их коэффициент определяется и устанавливается администрацией игры.

В Forsaken World Rebirth рейты бывают на получение дополнительного **опыта** и дополнительной веры, коэффициент прибавления зависит от текущего события на сервере

Обозначение рейтов

Убедится в наличии режима рейтов можно двумя способами:

1. При выборе сервера, будет указано примечание (EXP) о увеличенном **опыте**;
2. Во время игры, над показателями **ОЗ** и **ОМ** Вашего персонажа. Рейты обозначаются вот такой мерцающей звездой  and or type unknown

Возможные события для активации рейтов

- Юбилейные события для Forsaken World Rebirth;
- Традиционные мировые праздники;

- Достижение большого количества участников или голосов в социальных сообществах.
-

[На сайт игры](#)

Милость

НПС Ванесса

Еще одна интересная функция в игре — это система заслуг или наставничество. Вы можете стать самым настоящим учителем для новичков мира и получать за это единицы милости. Обо всех премудростях системы менторства расскажет наставник Ванесса, которая будет ждать вас неподалеку от Сумеречных покоев в Хоссингере.

Впоследствии за заработанные очки милости вы получите возможность приобретать такие интересные и полезные вещи, как наборы для состязаний на ездовых животных или Слезы энергии, особенно важные для любителей что-то собирать или крафтить.

Как заработать единицы милости?

Для того, чтобы заработать единицы милости, необходимо найти новичка и пойти с ним в случайный [поход-вызов](#) обычного уровня сложности.

Если отряд состоит из игроков, чей уровень не ниже 60, а так же в отряде есть новичок, уровень которого отличается от уровня участников отряда не менее чем на 10 ед, то при убийстве монстров 30 ур. и выше участники отряда имеют шанс получить очки милости, чем больше новичков в отряде тем больше очков милости можно получить.

Еще один вариант заработка милости это стать [Наставником](#) и пригласить Ученика, помогая Ученику выполнять квесты и получая очки дружбы за это. Чем больше очков дружбы получит Наставник, темна большее количество милости будут обменяны очки дружбы при достижении Учеником 60 ур. и завершении ученичества.

Куда потратить единицы милости?

Как уже было отмечено выше, за единицы милости можно получить награду в специальном магазине у НПС Дайнис в Хоссингере.

- За 100 очков милости можно снять один балл [ПК](#). Эту процедуру можно проводить неограниченное количество раз.
- Также за 100 очков милости можно пополнить 10 очков [терпения](#) . Процедуру можно проводить 1 раз в сутки.
- Еще единицы милости полезны для поддержания фондов вашей гильдии. Раз в неделю вы сможете обменять 200 очков на 50 серебра, 1 золотую нумию, а также 2 балла заслуги.

- Есть возможность обменивать единицы милости и на различные [титулы](#). За 2000 единиц милости вы можете получить звание «Представитель лагеря новобранцев», а за 5000 — «Командир лагеря новобранцев». Достигнув же высоких уровней Наставника, вы можете взять и другие титулы, потратив очки милости.
- У антиквара Крейста в Хоссингере возможно совершить до 100 обменов самоцветов 1 уровня в неделю, потратив на него очки милости. Полученный путем обмена самоцвет закрепляется за персонажем. Первый обмен обойдется в 100 очков милости, каждый последующий на 10 больше.

У НПС Дайнис также можно приобрести:

- [Gvimage.png](#) Image for type unknown Древний ларец 70ур. (требуется 200 милости). Для распечатки ларца требуется 34000000 опыта. После снятия печати можно получить "Книга духов - Свиток 1". Используется персонажами 20-69ур. для получения опыта (также необходима Книга магических навыков, которую можно получить у Отиса Хоркена за 1 осколок веры)
- [Контракт всадника 1.png](#) Image for type unknown Контракт всадника (1 ур.) 7дн. (требуется 200 милости),
- [Контракт всадника 2ур.png](#) Image for type unknown Контракт всадника (2 ур.) 30дн. (требуется 5000 милости)
- [Подарок наставника.png](#) Image for type unknown Подарок наставника (необходим 2 ур. авторитета наставника и 400 милости)
- [Подарок наставника II.png](#) Image for type unknown Подарок наставника II (необходим 5 ур. авторитета наставника и 500 милости)
- [Эссенция терпения.png](#) Image for type unknown Эссенция терпения (необходим 3 ур. авторитета наставника, 100 милости). С помощью эссенции можно пополнить 10 очков терпения 1 раз в сутки.
- [Книга_знаний.png](#) Image for type unknown Уникального ездового маунта "Книга знаний" (необходим 7 ур. авторитета наставника, 30 000 милости и 2 бриллианта монет).

[На сайт игры](#) Image for type unknown

Карта и обозначения

[image.png](#) and or type unknown

В каком бы месте мире Эйры игрок не находился, он может открыть карту этой местности (буква **М/Ь**) на клавиатуре или же [Стрелочка.png](#) при наведении на который появляется надпись о возможности открытия карты маршрутов) и посмотреть не только, где он находится в данный момент, но так же и проложить путь своего дальнейшего передвижения, посмотреть рельеф местности, осведомиться о наличии находящихся рядом Телепортистов и мнемолитов, торговцев, почтовых ящиках и многом другом, без чего невозможно настоящее путешествие.

[Большая стрелочка.png](#)

Большой стрелочкой на карте будет обозначено **место нахождения персонажа**, а так же то направление, в котором он смотрит в данный момент. Соответственно, при изменении положения персонажа, изменится и направление, в котором указывает стрелка.

Способы перемещения

[Телепортист.png](#) and or type unknown

Мастер телепорта или **Телепортист** отображается на карте зеленым кристаллом.

[Мнемолит телепортации.png](#)

Мнемолит телепортации обозначается на карте точно таким же кристаллом, что и Телепортист, однако голубого цвета.

[Вход в подземный мир.png](#)

Вход Мнемолиту дирижабля

[Вход в инстанс.png](#) and or type unknown

Вход в инстанс или данж напоминает маленькую пещерку с горящим внутри нее огнем: в самой игре, то есть вне карты, перед вами окажется НПС, который пропустит группу игроков в тот или иной поход. Соответственно, для каждого похода существуют своим НПС и расположены они в различных местах.

[Торговое путешествие.png](#) and or type unknown

Торговый караван, позволяющий перемещаться между локациями во время **торгового** путешествия. .

Не игровые персонажи

[NPC, который не сможет ничем помочь игроку.png](#)

NPC, который не сможет ничем помочь игроку, кроме короткого диалога (стражи, наставники чужого класса, некоторые квестовые персонажи в обычное время)

NPC, который не сможет

[NPC, который может выдать задание.png](#)

NPC, который может выдать задание, продать или купить какие-либо предметы (Лекарь-Хэндальф в Хоссингере, торговец зельями и прочие)

NPC, который может выдать

[image.png](#) **NPC**, которому можно сдать успешно выполненное задание

[image.png](#) **Склад**, в котором можно хранить вещи персонажа.

[Листья_эйры.png](#) Так же обозначает место склада, однако кроме этого позволяет совершать различные операциями с **листьями Эйры**.

[Аукцион.png](#) **Аукцион** и **аукционист**, которые позволяет проводить различные операции со внутриигровым аукционом.

[Почтовый_ящик.png](#) **Почтовый ящик**, с помощью которого можно получать или отправлять письма.

[Мастер полета.png](#) **Мастер полета**. (Карлотта Стар в Хоссингере)

[Астролог.png](#) **Астролог**. (Генри в Хоссингере)

Игровые персонажи

[Лидер группы.png](#) **Лидер группы**.

[Рядовой участник группы.png](#) **Рядовой участник группы**.

[Друг.png](#) **Друг** (персонаж, находящийся у вас в друзьях)

[Игрок.png](#) **Игрок** (обычный игрок, с которым вы никак не связаны)

[Согильдиец.png](#) **Согильдиец**. (игрок, состоящий с вами в одной гильдии)

[Согильдиец, находящийся в вашем легионе.png](#) **Согильдиец**, находящийся в вашем легионе.

[Враг.png](#) **Враг** (персонаж, находящийся в вашем списке врагов)

Мобы

Обыкновенный моб.rpg

Обыкновенный моб или **питомец**

Квестовый моб.rpg

Квестовый моб (если у вас есть незавершенное задание на убийство мобов такого вида)

Босс или мини-босс.rpg

Босс или мини-босс

Ресурсы

Растение.rpg

Растение


image.rpg

Руда

На сайт игры

Смена каналов

Каждый сервер имеет несколько **каналов** (подсерверов). Каналы обозначаются "**1 К**", где цифра указывает порядковый номер канала. Персонаж может находиться только на одном канале. В любой момент можно перейти на другой канал, если персонаж находится в состоянии покоя (вне боя).

nd or type unknown

В каналы ничем не отличаются друг от друга. Некоторые каналы бывают более загруженные и лучше перейти на другой канал. Обычно это происходит во время проведения событий. Со слабым компьютером или низкой скоростью интернета желательно выбирать каналы со статусом "Низкая загруженность" (эта надпись обозначается зелёным цветом, Средняя - желтым, Высокая - красным).

Смена канала

nd or type unknown

Перед входом в игру предлагается выбор канала (в момент выбора персонажа).

Так же, сменить канал можно нажав во время игры F12 - Персонажи.

nd or type unknown

Узнать канал, на котором находится персонаж можно наведя курсор на название локации под мини-картой или в названии окна (при игре в оконном режиме).

nd or type unknown

Через список друзей можно узнать на каком канале находится друг. При наведении на кружок рядом с персонажем в отряде укажется на каком канале находится этот персонаж.

Особенности каналов

- K1 - Один из самых популярных каналов. [Торговые палатки](#) в Хоссингере обычно ставят на этом канале.
- K2 - Последнее время стал так же популярным. Только находясь на K2 можно попасть в данж [Разлом](#)(по кристаллу, доступный в 18:00-00:00), а так же в локацию [Покинутые земли](#).
- K5 - Канал, на котором проводятся внутриигровые, в основном гильдейские, события, такие как [Зоды](#), [Ведьмы](#) и [Элементальные боссы](#). Нагрузка на канал появляется во время этих событий.
- При входе в данж через систему авто-подбора игроков (клавиша T(англ.)) всех игроков отряда телепортирует на один канал, не зависимо от того, на каком канале они были (чаще всего это канал, на котором находился лидер отряда).
- [База гильдии](#) находится только на одном канале. Этот канал меняется после перезапуска сервера. Если находясь на базе поменять канал, то после перехода персонаж окажется рядом с наземным входом на базу. Тоже самое произойдёт если сменить канал в Покинутых землях или внутри данжа. При выходе с базы через мнемолит персонаж окажется на том канале, на котором он был перед входом на базу.
- Некоторые [Рейд Боссы](#) появляются только на одном канале с 1 по 10, а более редкие с 1 по 5. Поэтому стоит проверять их на всех каналах респауна.
- [Трава](#) и [Руда](#) респаунится на каждом канале отдельно (т.е. выкопав руду на одном канале можно перейти на другой и выкопать её в том же месте сразу же).