

База Гильдии

[Ансель.рф](#) Практически каждая [Гильдия](#) с самого своего основания стремится завладеть Базой гильдии, которая открывает множество различных возможностей своим членам - новые квесты, награды, а так же ресурсы, материалы и рецепты на высокие уровни профессий. Кроме того, покупка базы гильдии - большой шаг к повышению уровня самой гильдии.

Приобретение базы

Когда Эра богов достигает 100%, каждый понедельник в 18:00 будет разыгрываться 1, 3 или 10 баз на аукционе. Аукцион запускается с условиями, если:

- На сервере присутствуют 3 гильдии с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлена 1 база гильдии на торги.*
- На сервере присутствуют 5 гильдий с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлено 3 базы гильдии на торги.*
- На сервере присутствуют минимум 15 гильдий с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлено 10 баз гильдии на торги.*

Купить базу можно, обратившись к НПС Ансель, который находится в Сумеречных покоях (Хоссингер) - именно в это время он откроет аукцион баз гильдий. Торги за базы начинаются в **понедельник** в 18:00 и будут продолжаться до вечера **среды**, но закончиться могут в любое время в промежутке между 21:30 и 22:00. Для открытия торгов гильдии должны иметь:

- 3 уровень развития
- 6.000 очков вклада
- 2 бриллианта монет (не привязанная валюта) на первоначальную ставку в Фонде гильдии

Однако, не смотря на такую небольшую сумму, которую с легкостью может собрать любой клан, на покупку базы зачастую уходит больше 20 бриллиантов монет - поэтому прежде чем вступать в торги, гильдии придется собрать как минимум 15 бриллиантов, чтобы иметь шансы на получение своей базы.

Во время торгов каждая гильдия может выбирать свои варианты ставок, но, если в торгах нет свободного места, гильдия может перебить уже существующие ставки. Каждая новая ставка, перебивающая уже существующие, требует на 10% больше денег.

Важно - в процессе торговли на аукционе баз участвует только Лидер гильдии, который должен иметь при себе необходимую сумму. В конце торгов, если ваша гильдия победила, в мировой чат появится надпись о том, что вы получили базу, а на экране появятся розы: база наконец-то ваша. Половина стоимости базы уходит в Финансы гильдии для дальнейшего её содержания.

Местоположение базы

Открыв карту мира (М(б)) можно увидеть входы на различные базы, обозначенные небольшой пиктограммой (Пиктограмма_базы.webp), при наведении на которые будет показываться, какие гильдии находятся конкретно в данной точке. Каждая база имеет своё местоположение, которое объявляется при покупке базы, так же его можно посмотреть в информации о базе гильдии G(П). Местоположение не играет существенной роли в повседневной жизни гильдии, поскольку существует множество способов попасть на базу. Однако если вам необходимо будет перенести базу - у вас будет такая возможность.

Попасть на базу своей гильдии можно сразу тремя различными способами, выбор которых зависит от ваших личных предпочтений, местоположения и наличия времени:

1. Если вы находитесь в крупном городе, в котором стоит Телепортист (Телепортист.png), Вы можете воспользоваться его услугами для того, чтобы попасть на свою базу. Для этого вам необходимо подойти к нему и в диалоговом окне выбрать первую строку: "Войти на свою базу гильдии".
2. Если вы находитесь в локации, в которой расположена ваша база, Вы можете попасть на нее непосредственно через Мнемолит гильдейской базы. При нажатии на Мнемолит, Вам будет предложен выбор, на базу какой гильдии Вы хотите попасть (в том случае, если их несколько): достаточно выбрать свою базу гильдии и нажать "Вход", либо сразу на кнопку "Вход на свою базу гильдии".
Внимание: при переходе на другие базы гильдии с Вас может взиматься налог, сумма которого указана в окне входа, однако при входе на свою базу, а так же базу гильдии, с которой у Вас заключен альянс, Вы налога не платите.
3. Ансель.png Если Вы находитесь в Хоссингере, то отправиться на базу своей гильдии Вы можете через НПС Ансель в Сумеречных покоях: бесплатно и быстро, он с радостью доставит Вас на базу вашей гильдии, стоит только выбрать соответствующую строку в диалоговом окне.
4. С помощью специального предмета для телепортации на базу гильдии (База гильдии: Телепорт (Телепорт_база.png)). С помощью этого предмета вы сможете телепортироваться на базу из любого места Эйры. Купить данный предмет можно у Телепортиста (Телепортист.png) за 50Серебро.png, получить за ежедневный квест "Награда активиста" (1 штука в день) или купить в магазине за фиолетовые листья духа (Листья_духа.png).

Перенос базы

Глава гильдии может перенести местоположение базы, если по каким-то причинам текущая локация не устраивает состав гильдии. Для переноса должны выполняться следующие условия:

- В локации, куда хотите перенести базу, на выбранном мнемолите должны быть свободные места. Если на мнемолитах нет свободных мест, то перенос на выбранную точку невозможен (как правило максимальное количество баз - 6, на некоторых мнемолитах - 4). Однако, глядя на карту, можно заметить, что на некоторых мнемолитах встречается количество баз более 6 штук. Такая ситуация возникла при объединении серверов. На такие мнемолиты перенести базу не получится пока там не освободится место.
- У главы гильдии должно быть Разрешение на перенос базы гильдии. Когда вы приобретаете базу, Разрешение приходит на почту главе гильдии (закреплённое). Однако если глава сменился (и по каким-либо причинам невозможно найти создателя гильдии, чтобы перенести базу), то новому главе можно купить разрешение у Коменданта гильдии за 4 почётные ленты лидера, которые можно получить за участие в [ГВГ](#).
- База гильдии перенесётся не сразу, а после технических работ на серверах. После перезапуска игровых серверов база переедет в новую локацию.

Содержание базы

Развитие базы

Открыв окошко гильдии нажатием кнопки G(П), мы увидим изменившуюся информацию. Теперь, кроме информации о нашей гильдии, нам стали доступна новая вкладка "База", при переходе на которую можно увидеть всю информацию о нашей новой базе.

Для строительства базы и дальнейшего её развития, участникам гильдии необходимо накапливать ресурсы: [О_базе.jpg](#) and or type unknown

- вера
- экономика
- культура
- магия (ОМ)

Изучив информацию внимательно, участники могут увидеть, в каком месте расположена их база, ее уровень и номер, степень вклада и активности гильдии, ее процветание, экономику и культуру. Для строительства зданий необходимо определённое количество ресурсов, а так же определённый показатель активности гильдии. Для того, чтобы повышать уровень активности и вклада гильдии, все игроки должны выполнять ежедневные квесты Джессики, за выполнение каждого из которых каждому члену гильдии будет даваться награда в

количестве: 4 очка вклада гильдии, 4 очка заслуг гильдии и 6 очков активности гильдии и **Ежедневные квесты базы** (у Управляющего базой гильдии)

Если на базе построена Торговая палата, то игрок с должностью Финансист, может совершать обмен одного ресурса на другой в отношении 5:1. А так же переводить 1000 ед. каждого ресурса в 10 **Золото.rng** в Финансы гильдии.

Должности на базе

Глава гильдии может назначать игроков на должности, которые появляются с приобретением базы(для назначения нужны определённые **постройки**):

- дипломат - запускает события: **Экзорцизм**, Золото гильдии, **Печати зла**, Банкет на базе гильдии.
- Финансист (казначей) - может устанавливать налог на торговлю, плату за вход на базу гильдии, менять ресурсы на золото в казну гильдии или менять другие ресурсы. Запускает **Время купца**.
- снабженец - его роль неизвестна

Количество дипломатов и финансистов зависит от уровня соответствующих построек (Банкетный зал и Биржа)

Так же, именно Глава гильдии запускает постройки на базе, делает ставки на **ГВГ** и проводит торги за поле битвы. Для запуска постройки, должны быть соблюдены условия (перечислены в окошке справа от выбранного здания строительства), после чего Глава гильдии подтверждает начало постройки у Смотрителя на базе (Смотритель находится напротив управляющего, чуть в глубине позади телепорта на базу).

Плата за базу

На обеспечение базы гильдии тратятся очки капитала гильдии, которые исчисляются в бриллиантах **Бриллиант.монет.rng** информация о которых выведена в окошко информации о базе.

Важно: никто не платит за базу из своего кармана, все сбережения на ее содержание добываются путем выполнения квестов. Однако, игрок может пожертвовать свои сбережения гильдии, подняв тем самым ее капитал: для этого нужно будет обратиться к таким НПС, как Управляющий базой гильдии, Распорядитель банкетного зала, а так же Казначей.

Каждый день из Капитала базы списывается сумма на содержание базы, которая увеличивается от количества построек и их уровня. Если на втором уровне Бастиона капитал опустится слишком низко - база вновь станет 1 уровня, а все имеющиеся на ней постройки придется отстраивать заново. Если на 1 уровне базы денег на содержание нет, база пропадет. Для того, чтобы поднимать капитал гильдии, участникам придется каждый

день выполнять ежедневные квесты базы и [Торговое путешествие базы гильдии](#), за выполнение которых в копилку базы будет добавляться определенное количество монет.

Финансы гильдии.rpg

- **Фонд гильдии.** Фонд гильдии есть у любой гильдии независимо от того, куплена база или нет. Деньги на покупку базы берутся непосредственно из фонда гильдии. члены гильдии, выполняя квесты (ежедневные квесты, торговые поручения гильдии) или внося деньги из личных запасов пополняют фонд, средства из которого можно перевести в Финансы гильдии для содержания базы. Перевод осуществляет член гильдии на должности финансиста. (лучше назначить несколько финансистов, поскольку если своевременно не перевести деньги из фонда в финансы, можно перевести гильдию в режим пониженной защиты, а далее и потерять вовсе)
- **Финансы базы.** Ресурс из которого производится ежедневная плата за содержание базы. Пополняется Финансистом из Фонда гильдии. Максимальное количество денег в Финансах - 22 [Бриллиант монет.rpg](#).
- В строке **Расходы** показана сумма, которая будет ежедневно вычитаться с финансов базы.
- **Среднее значение защиты** показывает нам минимальное количество денег, которое должно быть в финансах гильдии после выплаты ежедневной платы. Плата происходит каждый день утром. Если средства гильдии меньше установленной суммы, то включится режим пониженной защиты.

Режим пониженной защиты. В режиме пониженной защиты нельзя получать задания и награды гильдии, нельзя пользоваться НПС гильдии (покупать банки, кирки, лопатки и прочее), плата за охрану гильдии снижается на 20%. Каждому члену гильдии при входе в игру, красным сообщением будет сообщаться, что "База гильдии в запустении". Для того, чтобы вывести базу из состояния пониженной защиты необходимо пополнить Финансы из Фонда гильдии, чтобы сумма превышала среднее значение защиты. База начнет функционировать в нормальном режиме после нулей на следующий день.

Сумму на содержание базы можно снизить определёнными постройками (не требуют плату за содержание):

- 1) Шлюп (Тип I - 3%, тип II - 6%, тип III - 9%)
- 2) Ускоритель (I - 2%, II - 4%)
- 3) Грузовая баржа (I - 2%, II - 4%)
- 4) Генератор (RD-100 - 2%, RD-200 - 4%, RD-300 - 6%)
- 5) Жилье 1 -5%, 2 -10%, 3 - 15%, 4 - 20%) - требует плату за содержание.

Пополнение фонда Гильдии

Пополнить Фонд гильдии можно несколькими способами:

- 1) Выполнять [ежедневные квесты гильдии](#)

- **Остров ночи:** 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown
- **Ярмарка кошмаров:** 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown
- **Жизнь Хоссингера 5 раз:** 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown
- **Разлом:** 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown
- **Походы поля боя:** 1 [Золото.rpg](#) or type unknown
- **Испытание Богов II:** 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown
- **Ежедневное задание арены:** 1 [Золото.rpg](#) or type unknown
- Ежедневный квест в данже до 80 уровня: **Поход - вызов I** - 50 [Серебро.rpg](#) or type **выше**
1 [Золото.rpg](#) or type unknown (игроки должны посещать инстанс своего уровня, для игроков 80+
- это **Поход - вызов III**)
- Ежедневный квест при посещении **Колеса судьбы или случайного разлома:** 1 [Золото.rpg](#) or type unknown
- Военные поставки ("Гильдия: ресурсы" у Джессики) до 60 уровня: 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown

2) Выполнять ежедневные **квесты** Базы гильдии (5 писем, каждое из которых состоит из 4х этапов. Каждый этап приносит в фонд гильдии 20, 30, 50, 60 [Серебро.rpg](#) or type unknown соответственно). Деньги идут в Финансы гильдии.

3) Выполнять **Торговое путешествие** гильдии

4) Вносить деньги из собственного кармана у Управляющего базой гильдии - 10 [Золото.rpg](#) or type unknown

5) Сдать Управляющему базой гильдии Драконью ракушку (1 раз в день). Купить её можно у него же или в Магазине Эйры за 12 [Листья_эйры.rpg](#) or type unknown

6) Раз в неделю у Распорядителя банкетного зала:

- квест "Капитал гильдии": потратив 50 очков **милости** вы увеличите Капитал гильдии на 1 [Золото.rpg](#) or type unknown
- квест "Милость: фонд гильдии": потратив 200 очков Милости вы увеличите Фонд гильдии на 50 [Серебро.rpg](#) or type unknown

7) Участие в **Экзорцизме** на своей Базе гильдии (каждый участник приносит в фонд немного монет)

8) Глава гильдии может установить **Налогообложение** - определенное фиксирование количество монет, которые будут взиматься при входе на базу гильдии с игроков, которые в ней **не** состоят. При этом налог не распространяется на участников гильдии и членов альянса: для них вход остается бесплатным. Собранный налог отправляется в капитал гильдии.

8) Обмен ресурсов базы гильдии на золотые монеты (Финансист в Торговой палате). Золото идёт в Финансы гильдии.

Revision #12

Created 28 May 2023 19:05:14 by Главный Редактор

Updated 12 April 2025 22:18:03 by Главный Редактор