

# НПС Базы Гильдии

В этой статье описаны все НПС, которых можно встретить на базе, однако большинство из них появляется только при наличии построек определенного уровня.

## Управляющий базой гильдии.

[Управляющий базой гильдии.jpg](#)

Самым главным НПС нашей базы, познакомиться с которым должен каждый участник, является Управляющий базой гильдии. НПС, выдающий ежедневные квесты и Письма гильдии. Каждый день у него члены гильдии могут получить задания, которые принесут его гильдии очки вклада и очки активности. Кроме того, ежедневное задание "Награда активиста" принесет в копилку игрока приличное количество опыта, нумий и одно очко активности - для того, чтобы его завершить, нужно выполнить четыре квеста гильдии. Также квесты Жизни базы приносят в гильдию очки Экономики и Культуры - основной материал для постройки новых зданий. Также, с введением обновления "Ледяной рубеж", на Вашей базе, левее Управляющего, появляется Сокровищница богов или же, как называют его большинство персонажей - сундук. И это ещё не всё. Помимо всего этого, этому НПСу можно пожертвовать монеты на благо своей любимой гильдии. Передавая ему 5 монет, Вы делаете лучше и себе, получая взамен очки заслуг и вклада.

## Смотритель базы. Строительство.

[Смотритель базы.jpg](#)

НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Этот НПС отвечает за постройки на Вашей базе, а также за повышение её уровня. Если гильдия строит какой-то объект на своей базе, все её члены должны ежедневно брать у Смотрителя квесты, чтобы ускорить строительство. У этой дамочки можно также просмотреть список уже построенных зданий, увидеть их описание и для чего они вообще существуют. Не просто так же Вы бегали квесты?

## Начальник караула. Экономика. Культура.

[Начальник караула.jpg](#)

НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Для того, чтобы взять квест у этого НПС, игроку так же понадобится иметь при себе письма гильдии.

## **Распорядитель банкетного зала и Официант. Банкет. Экономика. Культура. Дипломатия.**

[Официанты.jpg](#) Image unknown

Два НПСа, взаимодействующие между собой. Дама выдаёт ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии, принимает очки милости у членов гильдии, которые увеличивают Фонд и Капитал, взамен награждая Вас заслугами и вкладом. Её помощник же, при наличии на базе Банкетного зала, позволит дипломату гильдии зажигать на базе Костер (т.е. начинать "Банкет"), во время которого всем пришедшим игрокам будет начисляться опыт: вне зависимости, состоят они в Вашей гильдии или нет. Главный критерий - находится в созданной гильдии, не важно какой.

## **Официант. Получение вклада, заслуг и опыта.**

Не путать с Официантом, который стоит рядышком с Распорядителем. Этот малыш находится на площадке чуть повыше. У этого НПС мы можем ежедневно обменивать очки общения на вклад и заслуги гильдии. Помимо этого, можно дополнительно получить немного опыта.

## **Комендант гильдейской базы. Рецепты, скакуны, материалы.**

НПС, у которого можно приобрести по сходной цене рецепты для 5 уровня [Алхимика](#) и [Повара](#), а так же колбу алхимика 5 уровня и ингредиенты для кулинарии. На каждый рецепт Вам понадобится 1.20 [Золото.png](#) Image unknown or type. Кроме того, у Коменданта можно купить банки на МП и ХП по ценам, которые значительно ниже цен у других торговцев и порадовать себя скакунами: Древний дракон и Звездный дракон (при покупке скакуны и все остальные товары будут закреплены за персонажем).

## **Руководитель биржи и Гильдейский торговец. Торговое путешествие, биржа гильдии.**

[Торговец\\_гильдии.jpg](#) Image unknown

НПС, который дает ежедневный квест [Торговое путешествие](#), а также производит его расчет и выдает награду. У Руководителя можно посмотреть, кто из участников гильдии сделал торговое путешествие для базы гильдии, сколько принес монет в казну и в какое время это произошло. У стоящего рядом НПС Торговец можно купить товары для продажи.

## **Представитель торговой палаты. Обмен ресурсов гильдии.**

НПС, который может обменять ресурсы гильдии на средства для резервного фонда. Если ресурсы достигли максимума, ловите Казначей и заставляйте работать. При каждом обмене в чате гильдии будет появляться сообщение, подтверждающее перевод средств.

## **Ювелиры. Чертежи, сырье.**

У Ювелиров игроки смогут купить рецепты 3 и 4 уровней для обработки Колец или Ожерелий, а также соответствующие уровню обработки заготовки. Для приобретения рецептов Вам понадобятся заслуги гильдии и немного нумий. Заготовки же стоят 60 серебра и 1 золотую монету, цена зависит от уровня. Все рецепты и сырье будут закреплены.

## **Ремесленники. Чертежи, ремесло.**

Обратившись к Ремесленникам, игрок может купить у них рецепты на изготовления снаряжения для 4, 5 и 6 уровня ремесла. Чтобы купить и научиться делать аксессуары требуются заслуги, нумии и, естественно, нужный уровень профессии. Также у Ремесленников можно купить Нож для резьбы и Острый резец за 1 и 2 золотых нумий соответственно. Все рецепты и сырье будут закреплены за персонажем.

## **Мастера оружия. Чертежи, сырье.**

Стоящие рядом Оружейники предлагают игроку приобрести у них рецепты на ковку оружия синего и зеленого качества. Помимо этого Оружейники продают сырье для работы: Сплав и Кристалл духа от 3-го уровня до 6-го, которые обойдутся игроку от 60 серебра монет (непривязанная валюта) до 1,40 золотых монет за штуку в зависимости от уровня материала. Сырье, продаваемое Оружейниками, не будет привязано, но купленные рецепты передать не получится.

## **Мастера доспехов. Чертежи, сырье.**

Обратившись за помощью к этим беспокойным созданиям, игрок может приобрести у них рецепты на 3-6 уровни Кузнеца зеленого и синего качества. Помимо рецептов, Мастера доспехов предлагают нам купить сырье: "Расплавитель", "Клей для кожи" и "Краситель", каждый из которых имеет разнообразные уровни, от третьего до шестого, не закреплен и стоит 35, 50, 75 и 84 серебряных монет соответственно.

## **Главный казначей. Квесты, капитал, казна.**

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на расширение казны. Оно увеличит капитал гильдии, вклад и активность, а так же даст определённые ресурсы. Задание состоит из четырех этапов, за его выполнение вы получите свою награду - опыт, нумии и заслуги гильдии.

Рядом с Главным казначеем стоит маленькое создание: просто Казначей, который предлагает нам воспользоваться услугами гильдейского склада и которое раз в неделю

выделит своим хозяевам зарплату в виде некоторого количества золотых нумий (размер зависит от Вашего уровня и уровня постройки Казна).

## **Сивилла. Свитки опыта.**

Эта приятная на вид женщина с коротким именем дает игрокам еженедельно два свитка опыта в качестве бонуса гильдии. Каждый обмен будет стоить нам 1 золотую нумию и 5 очков заслуг гильдии. На втором уровне гильдии Сивилла будет предлагать уже 4 свитка в неделю, на третьем - шесть.

## **Менеджер по недвижимости. Квест, жильё.**

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на модернизацию жилья. Выполнение задания увеличит капитал гильдии, ее вклад, активность, экономику и культуру, а взамен вы получите очки опыта, нумии и заслуги гильдии. Сам квест состоит из четырех этапов.

## **Главный геолог. Квест.**

Обратившись к Главному геологу, мы можем взять у него ежедневно два задания: "Дело гильдии: изучение геологического дела", которое при выполнении даст нам возможность получить опыт, нумии и заслуги гильдии, и "Телепортация: Долина секретов", который отправит нас на небольшую локацию для сбора минералов и руд.

## **Исследователь руды. Торговля.**

Повыше, недалеко от Главного геолога стоит более крупный представитель семейства жаб - Исследователь руды. Поговорив с ним, мы сможем купить весьма полезный инструмент для профессии [Рудокоп](#):

[Особая кирка.rpg](#) unknown

**Особая кирка.** (требуются Шахты 1ур.) Обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 4+ уровня.

[Отличная Кирка.rpg](#) unknown

**Отличная кирка.** (требуются Шахты 3ур.) Обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 5+ уровня.

Все товары, продаваемые Рудокопами, закреплены за персонажем.

Также на территории базы Вы можете найти и сами источники руды нескольких видов - Ртутная, Оловянная, Цинковая и Свинцовая.

## **Цветочная дева и садовница. Задания, торговля.**

Построив на базе сад, игроки, изучившие профессию **травника** окажутся в настоящем раю. **Цветочная дева** может телепортировать нас в сад, где растут самые разнообразные растения: для этого нужно согласиться на выполнение квеста "Телепортация: Изумрудный сад", а также позволит выполнить ежедневное гильдейское задание "Гильдия: Сад". Стоящая рядом с ней **Садовница** с радостью продаст нам такие незаменимые вещи, как:

**Особая лопатка** npc known

**Особая лопатка.** (требуется Сад 1ур.) Она обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 6+ уровня.

**Отличная лопатка** npc known

**Отличная лопатка.** (требуется Сад 2 ур.) Она обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 7+ уровня.

**Киви.** (Сад 2 ур.) Его можно использовать на банкете 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие фрукта прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

Все товары, продаваемые Садовницей, закреплены.

Помимо всего этого, и на территории базы встречаются представители флоры: "Мистическое растение" и "Экзотическое растение".

## **Защитник колодца. Квест, обмен.**

Маленький серьезный НПС предложит нам на выбор несколько заданий обмена:

- Отправить 5 единиц терпения в Колодец жизни и получить за это в награду вино мечтаний - выпив его, игрок получит опыт. Каждый день совершать этот обмен можно 1 раз.
- Потратить 3 очка заслуг гильдии и восстановить за них 30 единиц терпения (терпение сверх максимального количества не восстанавливается). Каждый день обменять заслуги на терпение можно 1 раз.
- Обменять 10 очков энергии на Сказочный бочонок, в котором хранится восхитительный напиток Царства снов. Этот обмен доступен каждый день 1 раз.

## **Рыболов и Управляющий рыбной фермой. Рыбалка, квест, торговля.**

Компания этих ребят - настоящая мечта рыбака. Ежедневно **Управляющий рыбной фермой** предлагает нам поучаствовать в рыбалке у соседнего пруда: вся прелесть этого задания заключается в том, что рыбаки разного уровня могут ловить различную рыбу в одном месте - следовательно, пойманная рыба зависит в этом случае только от уровня вашей профессии Рыболов. Стоящий рядом маленький **Рыболов** охотно продаст нам такие

вещи, как:

**Наживка.** Она закреплена и стоит всего 1 серебряную нумию.

**Отличная наживка.** Она так же закреплена и стоит уже 10 серебряных нумий. Для ее использования нужно владеть профессией Рыболов 2 уровня.

## Дрессировщица. Питомцы и навыки.

Эта маленькая фея заготовила пару чудес, о которых готова незамедлительно поведать:

- Каждый день мы сможем обменять 5 заслуг гильдии на редкого питомца - Доктор Осьминог. Этот обмен можно совершать не больше двух раз в день.
- Мы можем обменять 5 заслуг гильдии на 1 Сферу питомца, уровень которой будет зависеть от уровня игрока (из инкубатора 2 уровня можно получить больше сфер). Этот обмен доступен раз в неделю.

Помимо этого, Дрессировщица продает большое количество навыков для питомцев, получить которые вне гильдии не получится.

Список навыков для питомцев		
Название	Эффект	Оплата
<b>Жертвоприношение 1, 2, 3 ур.</b>	Передает часть своего здоровья хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small> 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант монет.рпб</a> <small>unknown</small> 50 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small>
<b>Переселение души 1, 2, 3 ур.</b>	Передает часть своей маны хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small> 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант монет.рпб</a> <small>unknown</small> 50 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small>
<b>Охрана хозяина 1, 2, 3 ур.</b>	Дает хозяину +1 щит от урона	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small> 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант монет.рпб</a> <small>unknown</small> 50 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small>
<b>Шипастая защита 1, 2, 3 ур.</b>	Когда питомцу наносится урон, часть урона отражается	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small> 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант монет.рпб</a> <small>unknown</small> 50 <a href="#">Волого.рпб</a> <small>found or type unknown</small>

<b>Божественный дар 1, 2, 3 ур.</b>	Временно делает питомца неуязвимым	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волото.рф</a> found or type unknown 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown 50 <a href="#">Волото.рф</a> found or type unknown
<b>Воскрешение 1, 2, 3 ур.</b>	Восстанавливает здоровье союзникам в радиусе	10 заслуг 10 заслуг 75 <a href="#">Волото.рф</a> found or type unknown 25 заслуг 1 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown 50 <a href="#">Волото.рф</a> found or type unknown
<b>Массовая печать зла</b>	На некоторое время погружает цели в радиусе в молчание	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Ледяной взрыв</b>	На некоторое время замораживает цели в радиусе	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Массовая внезапная атака</b>	На некоторое время накладывает на цели в радиусе головокружение	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Массовые пути</b>	На некоторое время накладывает на цели в радиусе замедление	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Массовая заморозка</b>	На некоторое время накладывает на цели в радиусе паралич	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Массовый гипноз</b>	На некоторое время накладывает на цели в радиусе гипноз	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Божественный ветер</b>	Члены группы в радиусе действия временно получают ускорение	50 заслуг 3 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Защита стихий 3 ур.</b>	Временно усиливает сопротивление хозяина Земле, Воде, Огню и Воздуху	40 заслуг 2 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Защита звезд 3 ур.</b>	Временно усиливает физ. сопротивление хозяина, его сопротивление Тьме и Свету	40 заслуг 2 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Жизненная сила 3 ур.</b>	Увеличивает у хозяина макс. здоровья	40 заслуг 2 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown
<b>Увечье 3 ур.</b>	Наносит цели продолжительный урон, непрерывно снижает здоровье	40 заслуг 2 <a href="#">Бриллиант.монет.рф</a> unknown

## Сомелье. Рецепты кулинарии.

Вы уже стали прославленным [поваром](#), но Вам не хватает рецептов на 7 уровень профессии? Сомелье в Баре гильдии поможет Вам с решением этого вопроса.

У него Вы сможете купить рецепты для готовки 5, 6, 7 и 8 уровня, а также материалы для готовки соответствующего уровня.

Помимо этого, у нее так же можно купить на определенном уровне развития базы:

**Тлеющая лучина.** Ее можно использовать у костра на базе гильдии 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие лучины прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

## Шеф-повар. Квест.

У этого пухлого создания мы каждый день можем получить квест, за выполнение которого полагается награда в виде нумий, опыта и очков заслуг: он попросит нас помочь ему в одном из дел таверны.

## Фармацевт. Торговля, рецепты алхимии.

У Фармацевта гильдии игроки могут купить такие полезные вещи, как рецепты [Алхимика](#) на 5, 6, 7 и 8 уровень профессии, колбу алхимика от 6 до 8 уровня, а также Превосходный и Натуральный эликсиры маны и жизни на 60/70 уровень.

Ещё на базе существует некоторое количество НПС, с которыми можно взаимодействовать только при выполнении Приказов базы.

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 12 April 2025 21:28:52 by Главный Редактор

Updated 12 April 2025 22:58:33 by Главный Редактор