




Постройки на Базе

ГИЛЬДИИ

На первом уровне развития базы становятся доступными следующие постройки:

Постройки 1 уровня.

Изображение	Характеристика	Требования
	<p>Бастион 1 уровня. Заданий для постройки: 100. Содержание: 8 голды в день</p> <p>Влияние: Позволяет производить постройку строений 1 уровня. Процветание: +100 Макс. Капитал: +2 Макс. Экономика: +4000 Макс. Культура: +4000</p>	База гильдии 1 ур.
	<p>Жилье 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Расходы на содержание гильдии: -5%.</p> <p>Влияние: Дает возможность еженедельно получать 2 свитка опыта. Позволяет брать задания на жилье (основные и культурные ресурсы)</p>	Бастион 1 ур. Экономика: 2000 Культура: 1000 Капитал: 40
	<p>Биржа 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Макс. Налог: +10 голды. Макс. рег. Налоговой ставки: +5%</p> <p>Влияние Дает возможность игрокам гильдии торговать на Биржевой базе. Активирует возможность выполнения квеста: Торговое путешествие гильдии.</p>	Бастион 1 ур. Экономика: 3000 Капитал: 40

<p>Казна 1.rpg</p>	<p>Казна 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200 Макс. Капитал: +1 Макс. Налог: +10</p> <p>Влияние Становятся доступными задания Казны (основные экономические ресурсы). Позволяет еженедельно получать зарплату в виде нумий (количество зависит от уровня игрока) Позволяет использовать склад на базе гильдии.</p>	<p>Бастион 1 ур. Биржа 1ур. Жильё 1ур. Экономика: 3000 Капитал: 40</p>
<p>Союз зодчих 1.rpg</p>	<p>Союз зодчих 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200 Задания строительства: +50% Строительство дешевле на 5% Макс. Экономика: +4.000 Макс. Культура: +4.000</p> <p>Влияние Становится доступной постройка лифта для перемещения между этажами базы.</p>	<p>Бастион 1 ур. Культура: 3000 Капитал: 40</p>
<p>Банкетный зал 1.rpg</p>	<p>Банкетный зал 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200</p> <p>Влияние Дает возможность назначить 1 дипломата базы гильдии. Становятся доступными задания банкетного зала (основные и экономические ресурсы). Становится доступным проведение банкета 1 уровня раз в день.</p>	<p>Бастион 1 ур. Экономика: 1000 Культура: 2000 Капитал: 40</p>

Каждую из вышеперечисленных построек можно улучшить, но только на **2 уровне Бастиона**, при этом изменятся их характеристики и затраты на содержание. Для некоторых построек участникам гильдии придется собирать или покупать определенные ресурсы:

[Сплав пустоты.rpg](#)

Сплав пустоты.

Можно получить за участие в событии гильдии "Защита гавани"

Механическое ядро.

Можно купить в галерее Эйры или у других игроков.

Постройки 2 уровня.

Изображение	Характеристика	Требования
Бастион2.jpg	<p>Бастион 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 3 голды в день Влияние: База гильдии получает 2 уровень. Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы) Процветание: +500 Макс. Капитал: +5 Макс. Экономика: +8.000 Макс. Культура: +8.000 Макс. ОМ: +8.000 Макс. Вера: +8.000</p>	<p>Требуется: База 1 уровня. Процветание: 1.000 Активность: 3.000 Вклад: 20.000 Бастион 1 уровня Экономика: 4.000 Культура: 4.000 Капитал: 42.50</p>
Жилье.jpg	<p>Жилье 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Расходы на содержание базы гильдии: -10% Дает возможность еженедельно получать 4 свитка опыта. Становятся доступными задания по жилью (основные и экономические)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Жилье 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 4.000 Культура: 2.000 Капитал: 57</p>
Биржа2.jpg	<p>Биржа 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Макс. рег. Налоговой ставки: +10% Два дополнительных финансиста. Дополнительный товар на биржевой базе</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Биржа 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 6.000 Капитал: 57</p>
Банкетный_зал2.jpg	<p>Банкетный зал 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Возможность назначить 2х дипломатов. Становится доступным проведение банкета 2 уровня два раза в день. Доступны задания банкетного зала (основные и экономические)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Банкетный зал 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 2.000 Культура: 4.000 Капитал: 57</p>

<p>Казна 2.rpg</p>	<p>Казна 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Макс. Капитал: +3 Макс. Налог: +20 Влияние Доступны задания казны (основные и экономические) Еженедельное получение нумий. Использование склада на базе гильдии.</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Казна 1 уровня. Биржа 2 уровня. Жилье 2 уровня. Экономика: 6.000 Капитал: 57 Вологод.rpg</p>
<p>Союз зодчих 2.rpg</p>	<p>Союз зодчих 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Задания строительства: +100 Влияние Строительство дешевле на: 5% Макс. Экономика: +4.000 Макс. Культура: +4.000 ОМ: +8.000 Вера: +8.000</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Союз зодчих 1 уровня. Банкетный зал 2 уровня. Культура: 6.000 Капитал: 57 Вологод.rpg</p>
<p>Инкубатор 1.rpg</p>	<p>Инкубатор 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Особый питомец базы. Продажа частей книг навыков питомца. Продажа зелий питомца. Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 4.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 Вологод.rpg</p>
<p>Сад.rpg</p>	<p>Сад 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 в день Процветание: +400 Влияние Приобретение лопат высокого уровня. Производство растений среднего уровня. Доступны задания сада (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 2.000 Культура: 4.000 Капитал: 57 Вологод.rpg</p>
<p>Шахты 1.rpg</p>	<p>Шахты 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Приобретение кирки среднего уровня. Производство минералов среднего уровня. Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 Вера: 2.000 Экономика: 4.000 Капитал: 57 Вологод.rpg</p>

<p>Колодец жизни 1.png</p>	<p>Колодец жизни 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Обмен терпения на награду.</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Инкубатор 1 уровня. ОМ: 2.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 Золото.png found or type unk</p>
<p>Лаборатория 1.png</p>	<p>Лаборатория 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов. Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Шахты 1 уровня Сад 1 уровня Активность: 3.000 ОМ: 4.000 Экономика: 2.000 Капитал: 57 Золото.png found or type unk</p>
<p>Рыбная ферма 1.png</p>	<p>Рыбная ферма 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Возможность ловить рыбу. Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 2.000 Экономика: 4.000 Капитал: 57 Золото.png found or type unk</p>
<p>Бар 1.png</p>	<p>Бар 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов. Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Рыбная ферма 1 уровня. Активность: 3.000 Культура: 4.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 Золото.png found or type unk</p>

Постройки 3 уровня.

Изображение	Характеристика	Требования
-------------	----------------	------------

Бастион_3.png or type unknown	<p>Бастион 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 90 голды в день</p> <p>Влияние База гильдии получает 3 уровень. Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы) Процветание: +1.300 Макс. Капитал: +10 Макс. Экономика: +16.000 Макс. Культура: +16.000 Макс. ОМ: +16.000 Макс. Вера: +16.000</p>	<p>Требуется: База 2 уровня. Процветание: 4.000 Активность: 5.000 Вклад: 80.000 Бастион 2 уровня ОМ: 6.000 Экономика: 6.000 Культура: 6.000 Вера: 6.000 Капитал: 1.02 Бриллиант_монет.png unknown</p>
Оружейная_1.png type unknown	<p>Оружейная 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800</p> <p>Влияние Можно получить чертежи оружия 75 ур. и формулы ремесла 70 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Активность: 5.000 Экономика: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 Воздо.png ground or type unknown</p>
Покои_Рун_1.png type unknown	<p>Покои Рун 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800</p> <p>Влияние Можно получить схемы ювелира 75 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Культура: 4.000 Капитал: 85 Воздо.png ground or type unknown</p>
Кузница_1.png or type unknown	<p>Кузница 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800</p> <p>Влияние Можно получить чертежи доспехов 75 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Оружейная 1 ур. Покои Рун 1 ур. Активность: 5.000 Культура: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 Воздо.png ground or type unknown</p>
Жилье_3.png ground or type unknown	<p>Жилье 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400</p> <p>Влияние Расходы на содержание базы гильдии: -20% Дает возможность еженедельно получать 6 свитка опыта. Становятся доступными задания по жилью (основные и культурные)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Жилье 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 8.000 Культура: 4.000 Капитал: 85 Воздо.png ground or type unknown</p>
Биржа_3.png ground or type unknown	<p>Биржа 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400</p> <p>Влияние Макс. рег. Налоговой ставки: +15% Три дополнительных финансиста. Дополнительный товар на биржевой базе.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Биржа 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 12.000 Капитал: 85 Воздо.png ground or type unknown</p>

<p>Банкетный зал 3.png</p>	<p>Банкетный зал 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Влияние Возможность назначить 2х дипломатов. Становится доступным проведение банкета 3 уровня три раза в день. Доступны задания банкетного зала (основные и экономические)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Банкетный зал 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 4.000 Культура: 8.000 Капитал: 85 Волго.png found or type unknown</p>
<p>Казна 3.png</p>	<p>Казна 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +600 Макс. Капитал: +8 Макс. Налог: +30 Влияние Доступны задания казны (основные и экономические) Еженедельное получение нумий. Использование склада на базе гильдии.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Казна 2 ур. Биржа 3 ур. Жилье 3 ур. Активность: 5.000 Экономика: 12.000 Капитал: 85 Волго.png found or type unknown</p>
<p>Союз зодчих 3.png</p>	<p>Союз зодчих 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Задания строительства: +150 Влияние Строительство дешевле на: 15% Макс. Экономика: +12.000 Макс. Культура: +12.000 ОМ: +12.000 Вера: +12.000 Армия: +12.000</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Союз зодчих 2 ур. Банкетный зал 3 ур. Активность: 5.000 Культура: 12.000 Капитал: 85 Волго.png found or type unknown</p>
<p>Инкубатор 2.png</p>	<p>Инкубатор 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Особый питомец базы. Продажа частей книг навыков питомца. Продажа зелий питомца. Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Инкубатор 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 Волго.png found or type unknown</p>
<p>Сад.jpg</p>	<p>Сад 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Приобретение лопат высокого уровня. Производство растений среднего уровня. Доступны задания сада (ресурсы культуры и маны)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Сад 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Культура: 8.000 Капитал: 85 Волго.png found or type unknown</p>

<p>Шахты_2.png</p>	<p>Шахты 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Приобретение кирки среднего уровня. Производство минералов высокого уровня. Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Шахты 1 ур. Активность: 5.000 Экономика: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 Волото.png</p>
<p>Колодец_жизни_2.png</p>	<p>Колодец Жизни 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Восстановление терпения и обмен на награду.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Колодец Жизни 1 ур. Инкубатор 2 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 Волото.png</p>
<p>Лаборатория_2.png</p>	<p>Лаборатория 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов. Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Лаборатория 1 ур. Сад 2 ур. Шахты 2 ур. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Экономика: 4.000 Капитал: 85 Волото.png</p>
<p>Рыбная_ферма_2.png</p>	<p>Рыбная ферма 2 ур. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Возможность ловить рыбу и добывать рыбу для банкета. Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Рыбная ферма 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Экономика: 8.000 Капитал: 85 Волото.png</p>
<p>Бар_2.png</p>	<p>Бар 2 ур. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов. Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Бар 1 ур. Рыбная ферма 2 ур. Активность: 5.000 Культура: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 Волото.png</p>

Специальные постройки

Изображение	Характеристика, цена	Эффект
-------------	----------------------	--------

<p>Ускоритель_1.jpg type unknown</p>	<p>Ускоритель I. Без расходов на содержание.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%</p>
<p>Ускоритель_2.jpg type unknown</p>	<p>Ускоритель II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Строит. задания: 40 Вклад: 50.000 Бастион 1 уровня. Ускоритель I.</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%</p>
<p>Грузовая баржа_1.jpg unknown</p>	<p>Грузовая баржа I. Без расходов на содержание.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%</p>
<p>Грузовая баржа_2.jpg unknown</p>	<p>Грузовая баржа II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Строит. задания: 40 Бастион 1 уровня. Грузовая баржа I. Сплав пустоты.png type unknown Сплав пустоты x100.</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%</p>
<p>Шлюп_1.jpg und or type unknown</p>	<p>Шлюп I. Без расходов на содержание.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 3%</p>
<p>Шлюп_2.jpg und or type unknown</p>	<p>Шлюп II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 2 уровня. Шлюп I. ОМ: 4.000 Экономика: 4.000 Культура: 4.000 Вера: 4.000 Строит. задания: 40</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 6%</p>
<p>Шлюп_3.png und or type unknown</p>	<p>Шлюп III. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 3 уровня. Шлюп II. ОМ: 12.000 Экономика: 12.000 Культура: 12.000 Вера: 12.000 Строит. задания: 60</p>	<p>Процветание +120 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 9%</p>

<p>Генератор RD-100.jpg unknown</p>	<p>Генератор RD-100. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000 Строит.задания: 40 Механическое ядро unknown Механическое ядро x20.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2% Макс.капитал: +1</p>
<p>Генератор 2.png type unknown</p>	<p>Генератор RD-200. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 1 уровня. Активность: 4.000. Строит.задания: 40. Генератор RD-100. Механическое ядро unknown Механическое ядро x100.</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 4% Макс.капитал: +2</p>
<p>Торговая палата.png unknown</p>	<p>Торговая палата. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Биржа 1 уровня. Экономика: 2.000. Культура: 2.000. Строит.задания: 20.</p>	<p>Процветание +20 Позволяет обменивать ресурсы на капитал гильдии.</p>

Статуи Божества

С введением обновления "Дыхание войны" на базе гильдии появилась возможность возвести статую одного из трех Божеств. Требуется это для того, чтобы в последствии участвовать в [Территориальных войнах](#) против гильдий другой веры.

Изображение	Описание	Требуется
<p>Статуя Игниса.png type unknown</p>	<p>Статуя Игниса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - красный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000. Капитал: 34 Волого.png found or type unknown</p>

<p>Статуя Гидруса.png</p>	<p>Статуя Гидруса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - фиолетовый. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000. Капитал: 34 Волго.png</p>
<p>Статуя Арроса.png</p>	<p>Статуя Арроса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - зелёный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000. Капитал: 34 Волго.png</p>

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 12 April 2025 19:23:47 by Главный Редактор

Updated 12 April 2025 22:42:32 by Главный Редактор