

Хилер

Хилер - (от англ. healer — целитель) (также **лекарь**, **доктор**, **ходячая аптечка** и т. п.) — персонаж или класс, боевой ролью которого является восстановление здоровья и нормального статуса других персонажей.

Обычно сам по себе хилер не силен, однако может быть полезен в группе игроков или отряде: в бою хилер прячется за спинами **танка** и **дамагеров**, поддерживая их по мере сил в боеспособном состоянии. В некоторых сложных случаях хилер(-ы) должны правильно решать, как им распределять лечение, чтобы группа смогла завершить задание. Как правило, основной целью поддержки хиллера является танк, поскольку пока танк держит на себе мобов или босса, хилу практически ничего не угрожает, и в большинстве случаев при выборе между двумя "смертельно ранненными" лучше отхилить танка или себя, а потом уже всех остальных.

Классы

В Forsaken World роль хилера могут выполнять следующие классы (в порядке убывания эффективности):

[Жрец_rpg](#) **Жрец** (особенно ветки "Свет")

[Вампир \(1\)_rpg](#) **Вампир** (особенно ветки "Кровь")

[Бард_rpg](#) **Бард** (особенно ветки "Свет")

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 28 May 2023 17:33:52 by Главный Редактор

Updated 5 July 2023 19:52:32 by Главный Редактор