

Крылья

- Самоцветы
- Крылья - общая информация
- Крылья Веспериан
- Крылья Ликанов
- Крылья Эльфов
- Крылья Людей
- Крылья Гномов
- Крылья Франгоров

Самоцветы

Что такое самоцвет?

Это камень, который можно вставить в ячейку в оружии, доспехах или бижутерии для того, чтобы повысить определённые [характеристики персонажа](#). Изначально снаряжение не имеет ячеек для самоцветов. Чтобы получить возможность вставить камень в снаряжение, его нужно [заточить](#).

Заточка +3 открывает одну ячейку






+6 - 2 ячейки

+9 - 3 ячейки

+12 - 4 ячейки

В каждую ячейку можно вставить один самоцвет, но лишь при условии, что в одной вещи не будет самоцветов одного вида, даже если они разных уровней. Так же, есть некоторые виды самоцветов, которые можно вставить не во все виды вещей.

Самоцветы бывают:

Соларит		
Можно вставить во все виды снаряжения		
 found or type unknown	Соларит 1 ур.	Защита + 10
 found or type unknown	Соларит 2 ур.	Защита + 20
 found or type unknown	Соларит 3 ур.	Защита + 30
 found or type unknown	Соларит 4 ур.	Защита + 45
 found or type unknown	Соларит 5 ур.	Защита + 75

Яровит

Можно вставить во все виды снаряжения

 found or type unknown	Яровит 1 ур.	Атака + 30
 found or type unknown	Яровит 2 ур.	Атака + 50
 found or type unknown	Яровит 3 ур.	Атака + 75
 found or type unknown	Яровит 4 ур.	Атака + 120
 found or type unknown	Яровит 5 ур.	Атака + 165




Лазурит



Можно вставить во все виды снаряжения

 found or type unknown	Лазурит 1 ур.	Мана + 150
 found or type unknown	Лазурит 2 ур.	Мана + 375
 found or type unknown	Лазурит 3 ур.	Мана + 750
 found or type unknown	Лазурит 4 ур.	Мана + 1200
 found or type unknown	Лазурит 5 ур.	Мана + 2000

Кровавик




Можно вставить во все виды снаряжения

 found or type unknown	Кровавик 1 ур.	Здоровье + 150
 found or type unknown	Кровавик 2 ур.	Здоровье + 300
 found or type unknown	Кровавик 3 ур.	Здоровье + 600

 found or type unknown	Кровавик 4 ур.	Здоровье + 1200
 found or type unknown	Кровавик 5 ур.	Здоровье + 2000





Орлиный глаз

Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

 found or type unknown	Орлиный глаз 1 ур.	Меткость + 6
 found or type unknown	Орлиный глаз 2 ур.	Меткость + 9
 found or type unknown	Орлиный глаз 3 ур.	Меткость + 12
 found or type unknown	Орлиный глаз 4 ур.	Меткость + 20
 found or type unknown	Орлиный глаз 5 ур.	Меткость + 28






Туманит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

 found or type unknown	Туманит 1 ур.	Уклонение + 3
 found or type unknown	Туманит 2 ур.	Уклонение + 6
 found or type unknown	Туманит 3 ур.	Уклонение + 9
 found or type unknown	Туманит 4 ур.	Уклонение + 13
 found or type unknown	Туманит 5 ур.	Уклонение + 18





Золотит

Можно вставить в: Оружие, Шапку

 found or type unknown	Золотит 1 ур.	Крит. шанс + 1%
 found or type unknown	Золотит 2 ур.	Крит. шанс + 2%
 found or type unknown	Золотит 3 ур.	Крит. шанс + 3%
 found or type unknown	Золотит 4 ур.	Крит. шанс + 5%
 found or type unknown	Золотит 5 ур.	Крит. шанс + 7%






Рассветник

Можно вставить в: Куртку, Обувь

 found or type unknown	Рассветник 1 ур.	Крит. уклонение + 1%
 found or type unknown	Рассветник 2 ур.	Крит. уклонение + 2%
 found or type unknown	Рассветник 3 ур.	Крит. уклонение + 3%
 found or type unknown	Рассветник 4 ур.	Крит. уклонение + 5%
 found or type unknown	Рассветник 5 ур.	Крит. уклонение + 7%






Кристаллит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

 found or type unknown	Кристаллит 1 ур.	Крит. защита + 5%
 found or type unknown	Кристаллит 2 ур.	Крит. защита + 8%
 found or type unknown	Кристаллит 3 ур.	Крит. защита + 12%
 found or type unknown	Кристаллит 4 ур.	Крит. защита + 20%
 found or type unknown	Кристаллит 5 ур.	Крит. защита + 25%






Расколит

Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

 found or type unknown	Расколит 1 ур.	Крит. урон + 5%
 found or type unknown	Расколит 2 ур.	Крит. урон + 8%
 found or type unknown	Расколит 3 ур.	Крит. урон + 12%
 found or type unknown	Расколит 4 ур.	Крит. урон + 20%
 found or type unknown	Расколит 5 ур.	Крит. урон + 25%

Оливин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

 found or type unknown	Оливин 1 ур.	Эффект лечения + 45
 found or type unknown	Оливин 2 ур.	Эффект лечения + 75
 found or type unknown	Оливин 3 ур.	Эффект лечения + 115
 found or type unknown	Оливин 4 ур.	Эффект лечения + 165
 found or type unknown	Оливин 5 ур.	Эффект лечения + 225

Янтарин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

 found or type unknown	Янтарин 1 ур.	PVE-сила + 10
 found or type unknown	Янтарин 2 ур.	PVE-сила + 20
 found or type unknown	Янтарин 3 ур.	PVE-сила + 30
 found or type unknown	Янтарин 4 ур.	PVE-сила + 40
 found or type unknown	Янтарин 5 ур.	PVE-сила + 50

Аметрин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо





 found or type unknown	Аметрин 1 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 1%
 found or type unknown	Аметрин 2 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 2%
 found or type unknown	Аметрин 3 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 3%
 found or type unknown	Аметрин 4 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 4%

image.png not found or type unknown

Аметрин 5 ур.

Уменьшение расхода боевого духа на 5%

Кроме того, почти все камни существуют с приставкой "Хрупкий" и значком, на котором соответствующий камень треснут. Хрупкие камни отличаются от обычных только тем, что:

- Их нельзя вынуть из снаряжения, а только уничтожить.
- Они не могут участвовать в процессе синтеза самоцветов.

Откуда брать самоцветы?

Самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из сундука в разломе Вашего уровня, вход по кристаллу-ключу;
- При получении 80-го уровня Чарли подарит 8 разных не привязанных самоцветов первого уровня (квест "Заслуженная награда");
- Из предмета "Сияющая шкатулка" (которую можно купить в галерее эйры, получить в [Мерцающей низине](#), за ежедневные квесты базы гильдии, за еженедельные квесты [арены](#) и в некоторых других местах);
- Напрямую купить в галерее Эйры (стоимость зависит от типа самоцвета).

Привязанные самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из Сияющей шкатулки духов (которую можно получить в Дарах Шалии, в обмен на Яшму с позолотой, за молитву 4-го уровня и некоторыми другими способами).
- В [обмен](#) на другой самоцвет у НПС Крейст;
- Из похода [Мерцающая низина](#) в который можно попасть с помощью "Окно походов" (Т) выбрав поход Колесо судьбы.
- Из рулеток в походах [Колесо Судьбы](#), [Случайный разлом](#), [Земли забвения](#) и [Вторжения древних](#)

Кроме того:

- Из начальной коробки на 25 уровне падает закрепленный Яровит 2-ого уровня.
- После использования [Лагерь рыцарей II](#)
- Есть очень маленький шанс получить самоцвет 3 или 4 уровня в результате [МОЛИТВЫ](#).
- Самоцветы 4-го уровня можно получить у НПС Крейст или НПС Джейн Люмен в обмен на [кристаллы света](#);
- Есть шанс получить случайный самоцвет из Сокровища богов ("Сундука") на базе гильдии, уровень самоцвета зависит от уровня "Сундука";

- Можно получить самоцветы 2 ур. за обмен Славы стража (закрепленные) и обмен Славы стража и Очков смелости (не закрепленные) у НПС Айрин Таррис (Торговый союз) и НПС Себвеста (Зал Славы)

Если некоторые самоцветы, полученные с помощью методов описанных выше, Вас не устраивают, но продать Вы их не можете или не хотите, игрой предусмотрен обмен самоцветов 1-3 уровня НПС Крейст на другой случайный закрепленный самоцвет.

Синтез самоцветов

Самоцветы для снаряжения

Самоцветы второго, третьего и четвертого уровней можно получить с помощью процесса синтеза самоцветов.

[Синтез самоцветов.png](#)

[УспехСинтезаСамоцветов.jpg](#)

Опция "Соединить самоцветы" доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). Для создания самоцвета следующего уровня необходимо:

- Несколько камней одного вида предыдущего уровня
- Некоторое количество нумий (зависит от уровня камня)
- "Плавитель" или "Пыль синтеза самоцветов" соответствующего уровня.

Плавитель первого уровня есть шанс получить в качестве награды:

- за прохождение похода "[Мерцающая Низина](#)",
- получить из коробки наград за события из Шалии,

Плавитель первого, второго и третьего уровня есть шанс получить в награду за участие в событиях и ивентах или обменять:

- [Листья_эйры.png](#) за [Листья Эйры](#) в игровом магазине.
- [Золотая_клешня.jpg](#) за [Золотые клешни](#),
- [Аренка.png](#) за [Аренки](#)

Плавители 4 уровня можно получить с помощью вельможи (7 уровень дает 1 плавитель в неделю, 8 уровень -2) у Мастера-ювелира за 50 золотых монет или обменяв 10 шт. Звездное сияние (выпадает с Дороги ада и Экзорцизма).

Пыль синтеза самоцветов с некоторым шансом можно получить в походе "["Мерцающая низина"](#)". При использовании пыли результатом всегда будет **хрупкий** самоцвет.

При использовании плавителя шанс успеха зависит от количества используемых самоцветов:

- 3 штуки - 50%
- 4 штуки - 75%
- 5 штук - 100%

Без использования плавителя необходимо использовать все 5 камней, шанс всегда равен 25%.

В случае успеха вы получите самоцвет следующего уровня.

Если хоть один из исходных самоцветов или плавитель был привязан, результат - тоже.

ВНИМАНИЕ! В случае неудачи вы теряете всё: исходные самоцветы, плавитель и деньги, поэтому рисковать, производя синтез при шансе менее 100% не рекомендуется.

Для синтеза самоцвета четвёртого уровня из самоцветов первого потребуется:

- 125 одинаковых самоцветов 1 уровня,
[Плавитель_1.png](#) unknown
- [Плавитель_1.png](#) unknown - 25 плавителей первого уровня,

- [Плавитель_2.png](#) unknown - 5 плавителей 2 уровня,

- [Плавитель_3.png](#) unknown - 1 плавитель 3 уровня.

Вставка самоцветов

[ВставкаСамоцветов.jpg](#)

Эта опция также доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). В одну ячейку необходимо поместить вещь с, по крайней мере, одним свободным слотом, в другую - самоцвет. За вставку камня также придётся потратить некоторое количество привязанной валюты (в зависимости от уровня камня). Если камень был привязан - после вставки вещь тоже окажется привязанной (если вещь уже была привязана - ничего не изменится).

Среди самоцветов есть такие, которые возможно вставить только в определенное снаряжение.

Извлечение самоцветов

image.png and or type unknown

Все самоцветы кроме "хрупких" можно достать из обмундирования и вставить обратно неограниченное количество раз. Для каждого раза понадобится свиток "Извлекатель" соответствующего уровня, а также некоторое количество привязанной валюты (нумий). Свитки можно обменять на базе гильдии заслуги гильдии и нумии, в игровом магазине, а так же у НПС Джейн Люмен в Хоссингере, стоимость каждого извлекателя, независимо от уровня составляет 2 заслуги гильдии.

image.png and or type unknown

Кладем в окошко вещь, которую хотим очистить и ставим галочку около того камня, который необходимо вынуть, если свиток соответствующего уровня есть у Вас в инвентаре - он подставится автоматически. За одну операцию можно вынуть один камень. Вынутые из привязанных вещей камни всегда привязаны. С полученными таким образом камнями можно обращаться как и с обычными: вставлять в другие вещи, использовать для синтеза, ломать с помощью профессии Ювелир.

Блеск

Каждый самоцвет имеет параметр Блеск, зависящий только от его уровня:

- 1 уровень: 1 ед. блеска
- 2 уровень: 2 ед. блеска
- 3 уровень: 6 ед. блеска
- 4 уровень: 10 ед. блеска
- 5 уровень: 15 ед. блеска

Если в сумме на камнях, вставленных в оружие, окажется 12 и более блеска (на некотором низкоуровневом оружии достаточно меньше) - оружие приобретет свечение, зависящее от его типа.

При достаточном количестве общего блеска на доспехах (исключая оружие и бижутерию) у персонажа "вырастают" **крылья**:

100 блеска = крылья первого уровня

200 блеска = крылья второго уровня

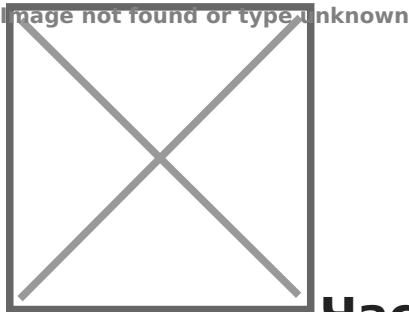
280 блеска = крылья третьего уровня

420 блеска = крылья четвертого уровня

[На сайт игры](#)

Page with title type unknown

Крылья - общая информация



Часто задаваемые вопросы

- Крылья не позволят вам летать.
- Крылья не дадут Вам никаких дополнительных параметров или преимуществ.
- Блеск оружия не суммируется с блеском брони необходимым для крыльев.
- В текущей версии игры сменить крылья на крылья других рас можно.

Человеческие_крылья_2ур.jpg

Для чего

нужны крылья?

Крылья - это декоративный элемент персонажа указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение. Как только этот показатель станет равным 100, 200 или 280 очкам – оглянитесь, чтобы увидеть свои новые крылья.

Сами крылья никак не усилят Вашего персонажа и не обладают никакими свойствами кроме декоративных.

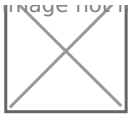
Человеческие_крылья_3ур.jpg

Однако, само их наличие подразумевает, что персонаж имеет минимум 3 элемента снаряжения с уровнем заточки не менее 9-ти, а во все ячейки его снаряжения инкрустированы самоцветы не менее 3-го уровня. И чем выше уровень крыльев, тем выше необходима заточка еще большего количества частей снаряжения и без камней 4 уровня, для их наличия, никак не обойтись.

Это означает, что встретив крылатого персонажа в походе, знайте, что с Вами рядом весьма сильный соратник. И весьма сильный противник, если Вам с ним предстоит сразиться.

Получение крыльев

image not found or type unknown



Появление крыльев означает что суммарный уровень блеска самоцветов в снаряжении становится равным:

- Первый уровень крыльев - 100 очков блеска и более;
- Второй уровень крыльев - 200 очков блеска и более;
- Третий уровень крыльев - 280 очков блеска и более;
- Четвертый уровень крыльев - 420 очков блеска.

image not found or type unknown



Вам ничего не нужно активировать, просто оденьте все свое снаряжение.

Отличия

Отличаются крылья по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

image not found or type unknown



Ознакомится с различиями можно в соответствующих статьях:

image not found or type unknown



Крылья [Людей](#)

image not found or type unknown



Крылья [Эльфов](#)

image not found or type unknown



Крылья [Веспериан](#)

image not found or type unknown



Крылья [Гномов](#)

image not found or type unknown



Крылья [Франгоров](#)

image not found or type unknown



Крылья [Ликанов](#)

[На сайт игры](#)

Крылья Веспериан

vesperian_01_00000000.png	
????:	??????????
1 ????????:	100 ??????
2 ????????:	200 ??????
3 ????????:	280 ??????
4 ????????	420 ??????

Крылья - это функциональный элемент персонажа, указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

Если Вы не отражаетесь в зеркале, резцы длиннее обычных, а по ночам неумолимо хочется пить кровь, Вы - Веспериан и Ваши крылья будут иметь такой вид:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
Весперианские_крылья_1ур_1.png	Весперианские_крылья_2ур_3.png	Весперианские_крылья_1ур_1.png

4 уровень

[Веспериан_4_крылья.png](#)

[На сайт игры](#)

Крылья Ликанов

Werewolf_01.png unknown	
????:	??????
1 ????????:	100 ??????
2 ????????:	200 ??????
3 ????????:	280 ??????
4 ????????	420 ??????

Крылья - это функциональный элемент персонажа, указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя,
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые. И если Вы представитель **Ликанов**, то Ваши крылья будут выглядеть вот так:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
1_крылья_ликанов_вид_свади_(ж).png	2_крылья_ликанов_вид_свади_(ж).png	3_крылья_ликанов_вид_свади_(ж).png

4 уровень

Ликан_4_крылья.png unknown

На сайт игры

Крылья Эльфов

????_?????.png Image not found or type unknown	
????:	?????
1 ????????:	100 ??????
2 ????????:	200 ??????
3 ????????:	280 ??????
4 ????????:	420 ??????

Крылья - это функциональный элемент персонажа, указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

И если Ваши уши длиннее людских и остры на конце, скорее всего, Вы - Эльф и Ваши крылья будут выглядеть вот так:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
Эльфийские_крылья_1ур_2.jpg Эльфийские_крылья_1ур_2.jpg	Эльфийские_крылья_2ур.jpg Эльфийские_крылья_2ур.jpg	Эльфийские_крылья_3ур.jpg Эльфийские_крылья_3ур.jpg

4 уровень

Эльф_4_крылья.png
Image not found or type unknown

На сайт игры
Image not found or type unknown

Крылья Людей

Крылья:	Цена
1 Крылья:	100 Золото
2 Крылья:	200 Золото
3 Крылья:	280 Золото
4 Крылья:	420 Золото




Крылья - это декоративный элемент персонажа указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя,
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

И если Вы представитель **Людей**, то Ваши крылья будут выглядеть вот так:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
		

4 уровень



[На сайт игры](#)

Крылья Гномов

Крылья:	Цена
1 Крылья Гнома:	100 Золота
2 Крылья Гнома:	200 Золота
3 Крылья Гнома:	280 Золота
4 Крылья Гнома:	420 Золота




Крылья - это функциональный элемент персонажа, указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

Это у вас там ружье за спиной? Если да, Вы определенно - Гном. И как только Вы соберете крылья, они будут выглядеть вот так:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
		

4 уровень



[На сайт игры](#)

Крылья Франгоров

????:	?????????
1 ????????:	100 ??????
2 ????????:	200 ??????
3 ????????:	280 ??????
4 ????????	420 ??????




Крылья - это функциональный элемент персонажа, указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение (не оружие).

Отличаются крылья только по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.

Если Вам по душе молот, а кожа каменная, Вы несомненно Франгор и Ваши крылья будут иметь такой вид:

1 Уровень	2 Уровень	3 Уровень
		

4 уровень



