

Дорога в Ад

[Дорога_в_ад_Эрни.jpg](#)

Дорога в ад - это соло-данж, где всё зависит только от вас.

Итак, вас ждёт 50 комнат, 50 кошмаров принцессы-розы Эрни. В каждой из комнат вас будут ждать мобы или босс, которых нужно убить за отведённое время. Сила противников (Уровень, ОЗ, атака, защита, уклонение и меткость) будут возрастать с каждой из комнат. Мобы в каждой из комнат появляются по-разному: все сразу, по одному или группами по 3 или 4, так же отличается и максимальное требуемое для завершения комнаты количество убитых мобов. О том, сколько же нужно убить - можно узнать после убийства первого из них по сообщению в чат похода:

"Всего убито монстров на этом уровне: 1; нужно убить: 3"

В случае если вы умрёте или не уложите в отведённое время - комната будет считаться не пройденной, но если умрёт Эрни - вы лишь потеряете её баффы и помощь в атаке, в следующей же комнате она будет с вами - живая и здоровая. Если между комнатами вы решите покинуть поход, то войдя в него снова вы продолжите с той комнаты, на которой остановились, разумеется, если между входами не будет произведено обнуление дороги в ад (о нём ниже). Однако, входить-выходить достаточно легко не выйдет - между входами в данж есть восьмиминутный интервал, пока это время не истекло, попасть повторно не удастся.

[Дорога_в_ад_Уровень_Сбросов.jpg](#)

Если вы умрете в одной из комнат, вам будет предложено либо покинуть данж, либо не сдаваться и потратив одно очко сброса, попробовать снова. При этом вам не придётся проходить все комнаты, вас сразу перекинет в ту, которую вы не прошли, но она будет скинута в исходное состояние. Сбросов доступно всего 10 штук, но их можно пополнить, использовав предмет:

[sertifikat-ada.png](#) Сертификат Ада

Список мобов в каждой из комнат:

1. **Адский страж** - босс, появляется один.

[Дорога_в_ад_1_Адский_страж.jpg](#)

2. **Гниллер** - появляются волнами по 3, необходимо убить 9.

[Дорога_в_ад_2_Гниллер.jpg](#)

3. **Разоритель** - 3 монстра появляются сразу.

[Дорога_в_ад_3_Разоритель.jpg](#)

4. **Пожиратель** - появляются по 1, нужно убить 5.

[Дорога_в_ад_4_Пожиратель_снов.jpg](#)

5. **Хранитель Ада** - босс, появляется один.

[Дорога_в_ад_5_Хранитель_ада.jpg](#)

6. **Гонец смерти** -

Монстры появляются волнами с возрастанием количества: 1-2-3-4

[Дорога_в_ад_6_Гонец_смерти.jpg](#)

7. **Безжалостный убийца** - появляются по одному, бить нужно 3.

[Дорога_в_ад_7_Безжалостный_убийца.jpg](#)

8. **Темный плакальщик** - появляются волнами по 3, необходимо убить 15.

[Дорога_в_ад_8_Темный_плакальщик.jpg](#)

9. **Палач** - 10 монстров появляются сразу, необходимо убить всех.

[Дорога_в_ад_9_Палач.jpg](#)

10. **Цербер** - Босс, появляется один.

[Дорога в ад_10_Адская_гончая.jpg](#)

11. **Глаз кошмара** - Босс, появляется один.

[Дорога в ад_11_Глаз_кошмара.jpg](#)

12. **Гриб Зла** - появляются волнами по 3, необходимо убить 9.

[Дорога в Ад_12_Гриб_зла.jpg](#)

13. **Темная ящерица** - 3 монстра появляются сразу.

[Дорога в ад_13_Темная_ящерица.jpg](#)

14. **Демон из сна** - появляются по одному, бить нужно 5.

[Дорога_в_ад_14_Демон_из_сна.jpg](#)

15. **Творец снов** - босс, появляется один.

[Дорога_в_ад_15_Творец_снов.jpg](#)

16. **Адский ловчий** - появляются волнами с возрастанием количества: 1-2-3-4.

[Дорога_в_ад_16_Адский_ловчий.jpg](#)

17. **Демон разломов** - появляются по одному, убить нужно 3.

[Дорога_в_ад_17_Демон_разломов.jpg](#)

18. **Ползучий мох** - появляются волнами по 3, необходимо убить 15.

[Дорога_в_ад_18_Ползучий_мох.jpg](#)

19. **Смертоносный призрак** - 10 монстров появляются сразу.

[Дорога_в_ад_19_Смертоносный_призрак.jpg](#)

20. **Древний демон** - босс, появляется один.

[Дорога_в_Ад_20_Древний_демон.jpg](#)

21. **Незаметный убийца** - босс, появляется один.

[Дорога в Ад_21_Незаметный убийца.jpg](#)

22. **Прокаженный** - появляются волнами по 3, необходимо убить 9.

[Дорога в Ад_22_Прокаженный.jpg](#)

23. **Демон гнили** - 3 монстра появляются сразу.

[Дорога в Ад_23_Демон гнили.jpg](#)

24. **Пироманьяк** - появляются по одному, убить нужно 5.

[Дорога в ад_24_Пироманьяк.jpg](#)

25. **Чумной бес** - босс, появляется один.

[Дорога_в_ад_25_Чумной_бес.jpg](#)

26. **Платиновый голем** - появляются волнами с возрастанием количества: 1-2-3-4.

[Дорога_в_ад_26_Платиновый_голем.jpg](#)

27. **Закаленный воин ада** - появляются по одному, убить нужно 3.

[Дорога_в_ад_27_Закаленный_воин_ада.jpg](#)

28. **Адский первопроходец** - появляются волнами по 3, необходимо убить 15.

[Дорога в ад_28_Адский_первопроходец.jpg](#)

29. **Дух скверны** - 10 монстров появляются сразу.

[Дорога в ад_29_Дух скверны.jpg](#)

30. **Дух алчности** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_30_Дух алчности.jpg](#)

31. **Адский носорог** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_31_Адский_носорог.jpg](#)

32. **Тленный червь** - появляются волнами по 3, необходимо убить 9.

[Дорога_в_ад_32_Тленный_червь.jpg](#)

33. **Небесная ведьма** - 3 монстра появляются сразу.

[Дорога_в_ад_33_Небесная_ведьма.jpg](#)

34. **Древень ущелья** - появляются по одному, убить нужно 5.

[Дорога_в_ад_34_Древень_ущелья.jpg](#)

35. **Темный поджигатель** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_35_Темный_поджигатель.jpg](#)

36. **Хранитель стелы вампиров** - появляются волнами с возрастанием количества: 1-2-3-4.

[Дорога в ад_36_Страж_стелы_вампиров.jpg](#)

37. **Крылатый змей** - появляются по одному, убить нужно 3.

[Дорога в ад_37_Крылатый_змей.jpg](#)

38. **Страж темной тюрьмы** - появляются волнами по 3, необходимо убить 15.

[Дорога в ад_38_Страж_темной_тюрьмы.jpg](#)

39. **Неудержимый зомби** - 10 монстров появляются сразу.

[Дорога в ад_39_Неудержимый_зомби.jpg](#)

40. **Дух зависти** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_40_Дух зависти.jpg](#)

41. **Фонтанщик** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_41_Фонтанщик.jpg](#)

42. **Уничтожитель** - появляются волнами по 3, необходимо убить 9.

[Дорога в ад_42_Уничтожитель.jpg](#)

43. **Смертоносный паук** - 3 монстра появляются сразу.

[Дорога_в_ад_43_Смертоносный_паук.jpg](#)

44. **Жестокий голем** - появляются по одному, убить нужно 5.

[Дорога_в_ад_44_Жестокий_голем.jpg](#)

45. **Злобнотворец** - босс, появляется один.

[Дорога_в_ад_45_Злобнотворец.jpg](#)

46. **Убийца-демопоклонник** - появляются волнами с возрастанием количества: 1-2-3-4.

[Дорога в ад_46_Убийца-демопоклонник.jpg](#)

47. **Демон кристальной бездны** - появляются по одному, убить нужно 3.

[Дорога в ад_47_Демон кристальной_бездны.jpg](#)

48. **Разъедатель** - появляются волнами по 3, необходимо убить 15.

[Дорога в ад_48_Разъедатель.jpg](#)

49. **Дух горьких слез** - 10 монстров появляются сразу.

[Дорога в ад_49_Дух_горьких_слёз.jpg](#)

50. **Дух лени** - босс, появляется один.

[Дорога в ад_50_Дух_лени.jpg](#)

Награды

За прохождение каждой из комнат вы получаете:

- Славу ада

Количество получаемых очков славы зависит от скорости прохождения комнаты. Славу ада можно увидеть в интерфейсе "Прогресс похода", а так же в общесерверном топе "Дорога в Ад".

[file_SauFhW3hVl.png](#) Еженедельно игроки, занявшие на прошлой неделе призовые места в своём классе, могут получить у **НПС Эрни**, находящейся на дирижабле в Хоссингере, подарочную коробку " Ад: награда славы", открыв которую можно получить: волшебные аметисты, предметы для тщательной оценки снаряжения, или монеты.

Количество и вероятность зависит от занятого места:

За **1 место** есть вероятность получить **2 бриллианта золотых**, или другие откреплённые ценности;

За **2-4 места** есть вероятность получить **60 золотых**, или другие откреплённые ценности;

За **5-10 места** есть вероятность получить **20 золотых**, или другие откреплённые ценности;

- Очки ада

Количество очков за каждую комнату равно количеству получаемой славы. Очки ада можно потратить у НПС Эрни на дирижабле в Хоссингере на различные товары, в частности зелья, восстанавливающие ОЗ, которые можно использовать только в пределах дороги в ад, они имеют независимый откат от всех других зелий.

- Пепел демонов

Предмет, попадающий в инвентарь Задания. Обменивается у Эрни на дирижабле в Хоссингере на предметы, необходимые для повышения ранга оберега атаки до соответствующего ранга. Детали отражены в таблице ниже:

Предмет	За комнаты	Обменивается на	Требуется	Для
Пепел демонов 1 ур Пепел демонов 1 ур	1-9	Грубая пыль ярости Грубая пыль ярости	10	Чудесная пыль ярости Чудесная пыль ярости
Пепел демонов 2 ур Пепел демонов 2 ур	10-19	Грубая грань ярости Грубая грань ярости	25	Чудесная грань ярости Чудесная грань ярости
Пепел демонов 3 ур Пепел демонов 3 ур	20-29	Грубый кристалл ярости Грубый кристалл ярости	50	Чудесный кристалл ярости Чудесный кристалл ярости
Пепел демонов 4 ур Пепел демонов 4 ур	30-39	Грубый камень ярости Грубый камень ярости	100	Чудесный камень ярости Чудесный камень ярости
Пепел демонов 5 ур Пепел демонов 5 ур	40-49	Грубая суть ярости Грубая суть ярости	200	Чудесная суть ярости Чудесная суть ярости
Пепел демонов 6 ур Пепел демонов 6 ур	50	Грубое лезвие ярости Грубое лезвие ярости	400	Чудесное лезвие ярости Чудесное лезвие ярости

Кроме того у Эрни (той что на дирижабле) можно обменять 10 предметов из третьего столбика на один такой же уровнем выше, доплатив при этом очками ада.

- Очки повышения мастерства

Да, те самые, которые вы получаете сбрасывая распределение мастерства и сопротивления с помощью книги мастерства. Одно очко эквивалентно одному золотой монете, которые можно потратить только на поднятие мастерства/сопротивления через учителя вашего класса. За каждую комнату дают разное количество очков, есть комнаты, за которые их вовсе не дают, сколько очков вы получили - обязательно напишут в чат похода.

Комнаты	Очки сопротивлений за каждую из комнат	Очки мастерства за каждую из комнат
1 - 7	1	0
8 - 14	1	1

15 - 19	2	1
20	2	2
25	3	2
30	3	2

Таким образом за прохождение 30 комнат дороги в ад можно получить 64 очка сопротивления и 36 очков мастерства.

Подсказка: очки поднятия мастерства тратятся в первую очередь. Если их недостаточно для очередного "клика", то вам будет предложено заплатить монетами, если нужно быстро поднять мастерство или сопротивление - удобно проходить по одной комнате дороги в ад, выходя между ними из данжа, для того, чтобы сделать "клик".

- Активность

За прохождение 5, 10 и 15 комнаты дают по 2 очка активности.

- Достижения

За первое прохождение прохождения 20, 30, 40 и 50 комнаты предусмотрены достижения. Блок достижений дороги в Ад находится в секции [Поход] Походы-события.

- Подарок

Каждый раз при прохождении 50 комнаты Ада персонаж получает подарок [Коллекция Дороги в Ад](#), который содержит в себе полезные предметы.

Оберег ярости

За первое прохождение пятой комнаты вы получите предмет "Сердце души", который можно обменять на [оберег](#) ярости у Эрни на дирижабле в Хоссингере. Вам будет предложено на выбор 2 или 3 оберега с первой стихией из набора доступных для вашего класса.

Камень врат Ада

За первое прохождение комнат Эрни выдает камни врат Ада. Их можно обменять на запечатанные свитки классовых навыков,

Система роз

С каждого убитого моба или босса падают "души" - предметы, при использовании которых вы получаете лепестки роз. Количество накопленных лепестков можно увидеть в интерфейсе прогресса похода. Его можно открыть, находясь в данже, по клику на розу посреди экрана, либо, находясь за его пределами - через: Т - Индивидуальный поход (последняя вкладка) - Отследить прогресс. Тысяча лепестков розы дают одну целую розу, которую можно вкинуть в увеличение одного из трёх показателей принцессы-розы: ОЗ, атака или защита. Помимо увеличения самого показателя, каждые 9 очков дают розе навык: лечение, баф на атаку, поглощение урона, соответственно. К кому применять этот навык: к вам или себе - Эрни решает самостоятельно. В любой момент вы можете перераспределить розы, для этого служит кнопка "Перераспределить розы".

Предмет	Количество лепестков
Осколок души демона.png Осколок души демона	5
Малая душа демона.png Малая душа демона	20
Великая душа демона.png Великая душа демона	100
Древняя душа демона.png Древняя душа демона	1000

Дорога в ад доступна с понедельника 12:00 по воскресенье 21:00.

В любое время доступности данжа туда можно зайти через систему заявок (Т - Личное - Дорога в Ад).

[image.png](#) and or type unknown

Между этапами происходит обновление, которое сбрасывает ваш прогресс прохождения, а именно:

- Комнаты проходить можно будет с первой.
- Количество доступных сбросов вернётся к 10.
- Слава ада (сбрасывается только в понедельник, в пятницу сброса нет).

Не подвержены обновлению:

- Очки ада.

- Количество лепестков роз, а так же все целые розы, вложенные в показатели Эрни и невложенные.
- Все полученные предметы, достижения и очки повышения мастерства.

Попытайтесь собрать на себе как можно больше баффов перед входом на дорогу в Ад. Это не арена, никакие баффы не сотрутся. Особенно полезным будет бафф от молитвы на шанс крита, если вы случайно получили такой - задумайтесь о том, чтобы отложить все дела и попробовать пройти ещё пару комнат.

Проходить индивидуальный данж, как это ни странно, лучше в пати. Попросите кого-нибудь из ваших друзей "повисеть в пати" - тогда вам не придётся тратить время на то, чтобы бегать по комнате и собирать выпадающие из мобов души, они зелёного и выше качества, поэтому будут появляться в окне голосования за предметы.

Если вы AoE-класс, постарайтесь убивать мобов равномерно, если соло-ударов не избежать - периодически переключайте цель. Если вы жрец в ветке свет, то при раскаченной Розе, можно просто исцелять Эрни.

[На сайт игры](#)

Revision #9

Created 29 May 2023 10:02:41 by Главный Редактор

Updated 1 February 2025 21:08:34 by Главный Редактор