

# Класс маг

Mag\_art.png or type unknown

|                                |                    |
|--------------------------------|--------------------|
| <b>Доступные расы:</b>         | Люди, Весперианы   |
| <b>Тип атаки:</b>              | Дистанционная      |
| <b>Тип брони:</b>              | Ткань              |
| <b>Тип оружия:</b>             | Магическое (Посох) |
| <b>Показатель защиты:</b>      | Низкий             |
| <b>Показатель атаки:</b>       | Высокий            |
| <b>Роль в группе:</b>          | ДД, Контроллер     |
| <b>Средняя дальность атаки</b> | 18 метров          |

## Особенности класса

Маг - класс дальнего боя, специализирующийся на нанесении массового урона и контроля.

## Сильные стороны

- Массовые атаки (Масс ДД)
- Хороший контроль в зависимости от ветки талантов
- Большое количество маны
- Класс дальнего действия

# Слабые стороны

---

- Низкая защита
- Мало здоровья

# Особенности веток развития

---

## Ветка "Огонь"

- Основная стихия: Огонь
- Высокий урон, как точечными, так и массовыми ударами
- Большое количество дополнительного урона за счёт ДоТов
- Относительно низкий расход маны

## Ветка "Гром"

- Основная стихия : Воздух.
- Высокий урон массовыми ударами
- Большое количество эффектов отбрасывания, действующих только на мобов
- Достаточно сильное выжигание маны противникам
- Высокий шанс крита и крит. урон

## Ветка "Лёд"

- Основная стихия: Вода
- Средний урон
- Высокие контроллящие способности: замедления, привязки, станы
- Повышенная выживаемость
- Самая популярная PvP ветка

# Навыки

---

Общие навыки доступны всем магам независимо от расы или развиваемой ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Лаймат и Орнелла.

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #3

Created 29 May 2023 17:57:15 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 08:25:34 by Главный Редактор