

Маг. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Маг.png](#) type unknown Маг.

Сила (Ветка Лед)

| Уровень энергии рун | Сила-светлая.png <small>type unknown</small> Светлая вера | Сила-темная.png <small>type unknown</small> Темная вера |
|---------------------|---|---|
|---------------------|---|---|

1

- После применения Ледяного щита маг каждые 3 сек. получает статус Священная ледяная звезда. Длительность эффекта — 10 сек., эффект суммируется до 6 раз. Каждый уровень эффекта увеличивает защиту на 52,5 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 0,25 ед.
- Действие эффекта прекращается, когда персонаж будет атакован более 5 раз.

- Эффект Глубокой заморозки увеличивает меткость на 2,2 ед., а силу атаки — на 5 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед., а силу атаки — на 5 ед.

- Каждый действующий эффект Священной ледяной звезды повышает дополнительный урон, наносимый светлыми навыками Воды (Ледяная стрела, Царство льда, Ледяное безумие, Ледяные шипы, Царство холода) на 2 ед.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает дополнительный урон на 0,5 ед. за каждый действующий эффект.
 - Когда количество суммированных эффектов достигает 6, применение светлого навыка атаки Водой полностью снимает эффект Священной ледяной звезды и приводит к Ледяному взрыву.
Время действия Ледяного взрыва — 2 сек.
 - Он замедляет чтение заклинаний цели на 35%, а скорость передвижения — на 50%.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время чтения заклинаний и скорость передвижения цели на 0,5%.
- Все замораживающие навыки Воды (Ледяная стрела, Ледяное безумие, Ледяные шипы, Царство льда, Царство холода), а также Ледяной щит и Колдовство с определённой вероятностью могут вызвать эффект Глубокая заморозка.
 - Во время действия Глубокой заморозки время действия тёмного Царства льда 2 ур. и тёмного Царства холода 1 ур. увеличивается на 1 сек.
 - Замораживание больше не увеличивает защиту на 5%, а снижает защиту цели на 20%.
 - Тёмное Ледяное безумие 3 ур. дополнительно замедляет цель на 60%. Продолжительность — 3 сек.
 - Любой контакт с целью снимает все эффекты Глубокой заморозки.

| | | |
|-----|---|--|
| 70 | <ul style="list-style-type: none"> • После активации навыка Глыба льда персонаж оказывается под действием эффекта Защита ледяной звезды; продолжительность — 11 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,6 сек. • Во время действия Защиты ледяной звезды бонус к защите увеличивается в 3 раза. • Накопив 80 очков Силы богов, персонаж, используя Ледяной щит, будет получать 2 уровня эффекта Священной ледяной звезды каждые 3 сек. • Накопив 90 очков Силы богов, персонаж будет получать 3 уровня эффекта Священной ледяной звезды каждые 3 сек. | <ul style="list-style-type: none"> • Глыба льда позволяет сбросить перезарядку всех атакующих навыков Воды высокого уровня (Ледяная стрела, Царство льда, Царство холода, Ледяное безумие, Ледяные шипы). • В состоянии Медитации меткость персонажа увеличивается на 10 ед. • Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает меткость на 5 ед. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, время действия эффекта Неудержимый мороз увеличивается на 12 сек. |
| 100 | <ul style="list-style-type: none"> • Ледяной щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%. • Время восстановления навыка Ледяная стрела уменьшено на 2 сек. | <ul style="list-style-type: none"> • Ледяной щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%. • Время восстановления навыка Ледяная стрела уменьшено на 2 сек. |

Знак (Ветка Огонь)

| | | |
|---------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|
| Уровень энергии рун | Знак светлой рун type Светлая вера | Знак темной рун type Темная вера |
|---------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|

- При применении светлых атакующих навыков Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры, Огненный щит) маг с вероятностью 1% может получить эффект Призрак войны.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта на 1%.
- Эффект Призрак войны действует 20 сек.; действие эффекта суммируется до 3 раз.
- Каждый уровень эффекта увеличивает шанс крита на 3%.

- Каждый раз при применении тёмных атакующих навыков Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры, Огненный щит) персонаж с вероятностью 5,1% оказывается под действием эффекта Огонь демонов. Продолжительность — 10 сек.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,2%.
- Во время действия эффекта расход маны на навыки Огня увеличивается на 5,2%, а критический шанс — на 5%.
- Действие всех эффектов Долгого Горения увеличивается на 10,33%.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает расход маны на 0,2% и увеличивает действие всех эффектов Долгого Горения на 0,33%.

Эффект статуса Огонь демонов не суммируется.

- | | | |
|--|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При нанесении крит. удара атакующими навыками Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры) цель оказывается под действием эффекта Огненный вихрь.• Каждый действующий эффект Призрак войны отнимает у цели 35 ОЗ и ОМ в секунду; продолжительность — 3 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает урон ОЗ и ОМ на 1 очко за каждый действующий эффект Призрак войны.• Применение навыка Искры снимает все эффекты Призрака войны и вызывает головокружение у цели.• Каждая единица потраченного эффекта Призрак войны продлевает время действия головокружения на 1 сек. | <ul style="list-style-type: none">• Если маг, находясь под действием эффекта Огонь демонов, наносит тёмным атакующим навыком Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры) критический урон цели, то она оказывается под действием эффекта Огненного молчания.• В течение 3 сек. цель ежесекундно получает урон в размере 1% от израсходованной магом маны. |
|--|--|--|

| | | |
|-----|--|---|
| 70 | <ul style="list-style-type: none"> • При активации Огненного щита все эффекты Призрака войны расходуются. • Каждый действующий эффект Призрака войны восстанавливает ОЗ мага в размере 2% от полученного магом урона. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,2%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, время чтения заклинания Искры уменьшается на 40%, и время восстановления навыка также уменьшается на 40%. | <ul style="list-style-type: none"> • Если персонаж будет атакован во время действия Огненного щита, атакующий оказывается под действием эффекта Огненные оковы. • Во время действия эффекта цель парализуется на 1 сек. и получает урон в размере 1% от израсходованной магом маны. Огненные оковы активируются до 5 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает продолжительность паралича цели на 0,1 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака демонов, время чтения заклинания Искры уменьшается на 40%, и время восстановления навыка также уменьшается на 40%. |
| 100 | <p>Огненный щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%, время восстановления навыка</p> <p>Огненный шар уменьшено на 1 сек.</p> | <p>Огненный щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%, время восстановления навыка</p> <p>Огненный шар уменьшено на 1 сек.</p> |

Власть (Ветка Гром)

| Уровень энергии рун | Власть светлая.рун Светлая вера | Власть темная.рун Темная вера |
|---------------------|--|---|
| 1 | <ul style="list-style-type: none"> • Эффект Неистовая гроза увеличивает меткость на 0,25 ед., а силу атаки — на 4 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает меткость на 0,25 ед., а силу атаки — на 4 ед. | <ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает эффект сжигания маны навыка Сила магии на 10 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффект сжигания маны на 10 ед. |

- При применении светлых навыков Воздуха (Громовой удар, Порыв ветра, Трансформация, Рассеянные чары, Ярость грома, Совершенство, Пронизывающая молния, Сила магии, Чистилище) маг с вероятностью 10% оказывается под действием эффекта Комета на 120 сек. Доп. эффект увеличивает шанс на 0,5%.
- Эффект суммируется до 10 раз. Каждая Комета увеличивает крит. урон на 1%.
- Когда количество эффектов достигнет максимума, при атаке навыком Воздуха эффекты Кометы расходуются, при этом атака оглушает цель на 3 сек. и наносит дополнительный урон в размере 5% от текущего количества ОМ персонажа.

- При применении темных навыков Воздуха (Громовой удар, Порыв ветра, Трансформация, Рассеянные чары, Ярость грома, Совершенство, Пронизывающая молния, Сила магии, Чистилище) маг с вероятностью 8% может оказаться под действием эффекта Небесный гром.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,2%, продолжительность — 15 сек.
- Если следующая атака персонажа вызовет паралич цели, она окажется в состоянии глубокого паралича. Увеличивает время действия замедляющих эффектов на 2 сек. и дополнительно наносит цели урон в размере 5% от разницы между текущим количеством ОМ мага и ОМ цели.

| | | |
|-----|---|---|
| 75 | <ul style="list-style-type: none"> • Навык Неистовая гроза восстанавливает ману мага в размере 1,5% от максимального количества ОМ. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов увеличивает количество восстанавливаемой маны на 0,1%. • Персонаж, накопивший 90 очков Власти богов, уменьшает время чтения Неистойой грозы на 10%. | <ul style="list-style-type: none"> • Щит магии восстанавливает 900 ОЗ мага. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 60. • Когда персонаж накопит 85 очков Власти демонов, его скорость чтения заклинаний под действием эффекта Небесный гром увеличивается на 10%. • Накопив 90 очков Власти демонов, персонаж увеличивает крит. защиту на 15%. |
| 100 | В состоянии Неистовая гроза показатель крит. уклонения увеличивается на 20%, а время восстановления навыка Неистовая гроза уменьшается на 30 сек. | В состоянии Неистовая гроза показатель крит. уклонения увеличивается на 20%, а время восстановления навыка Неистовая гроза уменьшается на 30 сек. |

[На сайт игры](#)

Revision #7

Created 7 October 2025 10:19:35 by Главный Редактор

Updated 10 October 2025 20:16:40 by Главный Редактор