

# Локации

- Первые земли
- Эльдарам
- Хоссингер
- Долина триумфа
- Долина Бризов
- Острова Свободы
- Волшебная пустошь
- Чаща Сна

# Первые земли

[Первые\\_земли3.png](#)  
Image file not found. Type is unknown

Первые земли - священное место, давшее жизнь всему живому в мире Эйры и куда возвращаются после смерти души всех живых существ. Даже боги пришли позже, чем появились эти земли.

## Первые земли поделены на четыре области:

- Северо-запад первых земель. Здесь всё пропитано теплом и наполнено яркими красками: Лагерь выживших, Деревня листьев.
- Юг. Мёртвые земли. После того как Синтар был разрушен в ходе войны богов, эти земли, где раньше росли цветы, тоже опустели.
- Северо-восток. Ледяной край, где нет ничего и жить невозможно.
- Храм Мироздания - Сердце первых земель, обитель богов. Место, где можно обрести знание о любых явлениях этого мира.

[Первые\\_земли\\_1.png](#)  
Image file not found. Type is unknown

Первые земли - игровая **локация**, доступная персонажам 1 уровня и выше.

Первый раз игрок попадает туда:

- при **создании** персонажа любой расы;
- при первом заходе в игру, если до глобального обновления "Рождение Хаоса", он находился в одной из захваченных Легионом штормов локаций.

Как только игрок оказывается в Первых землях начинается [сюжетная линия](#) квестов. Квесты главной линии появляются у всех персонажей автоматически, независимо от уровня.

## Не игровые персонажи:

- НПС, с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Почтовый ящик](#) - всего 2 ящика: можно найти в Лагере выживших и Храме Мироздания
- Мнемолиты телепортации и НИПы-телепортисты

## Телепортация:

[Первые земли 2.png](#)

- Лагерь выживших
- Ледяной холм
- Храм мироздания

С этих точек можно попасть в любую локацию, как только позволит уровень. Так же в эти точки можно телепортироваться с любого другого мнемолита телепортации. Однако помимо этих телепортов, есть не отмеченные на карте телепортисты, которые могут оправить лишь в Сумеречные покои в [Хоссингер](#) и к которым вернуться телепортацией уже невозможно:

- Телепорт у Старейшины в Деревне Листьев
- Телепорт у Старого Утёса на Ледяном холме.

## Ежедневные квесты:

Последователь Генри - Сноуден, с радостью предложит игрокам квест [Жизнь Хоссингера](#). Несмотря на то, что квест можно взять в Первых землях, Сноуден зачастую просит вернуться в Хоссингер и сдать квест Генри.

## Особенности локации:

- локация доступна с 1 уровня персонажа;
  - отсутствуют ресурсы;
  - невозможно [атаковать](#) других персонажей: ПК, дуэли;
  - каждый четверг в 21:30 на 5 канале у мнемолитов появляются НПС в Темницу стихий - место возрождения [элементальных боссов](#) 85 уровня.
-

На сайте игры  
Image could not be loaded. type unknown

# Эльдарам

[Эльдарам.rpg](#) type unknown

**Эльдарам** - некогда великий континент, который раскололся и ушёл под воду, оставив на поверхности лишь малую часть. Когда закончилась война богов, не все переселились в Синтар: некоторые создания остались на Эльдараме в полной изоляции от остального мира. Потомки старых гномов и наг живут в мире и гармонии: гномы - в построенной ими деревне, наги - на высоком утёсе.

Эльдарам - вторая крупная игровая локация для персонажей 20-60 ур. Уровень монстров: 20-59

Локация находится на северо-западе мира Эйры. После захвата Легионом Штормов некоторых старых локаций в обновлении "Рождение Хаоса" часть ресурсов и мировых боссов были перенесены сюда.

Первый раз игрок попадает в Эльдарам, выполняя цепочку [квестов](#) основной линии.

## Не игровые персонажи

[Эльдарам2.rpg](#) type unknown

- **НИПы**, с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Склад и вещи] Руан в Селе виноделов. У Руана можно обменять Знаки Рыцарей Львиных сердец на [Снаряжение героя](#) 30 уровня, Дар звездных осколков (содержит 8 [звездных осколков](#), Дар свитков мудреца (содержит 5 [свитков мудреца](#)), а так же [бижутерию](#) 55 уровня синего качества. Помимо обмена Знаков, у этого НПС можно [усилить](#) своё снаряжение, заново [оценить](#) его, совершать различные действия с [самоцветами](#): вставить в снаряжение, извлечь, а так же соединить несколько самоцветов. К тому же Руан открывает доступ к [складу](#) персонажа.
- Торговец Зельями Аманда в Селе виноделов. Можно купить зелья на [ОЗ](#) и [ОМ](#) до 60 уровня.
- Мнемолиты телепортации
- НПС-проводники в подземелья
- Представители Торгового союза для выполнения [Торгового путешествия](#)

# Телепортация

- Белый пляж
- Северная отмель
- Солнцедол
- Село виноделов
- Златогорье
- Деревня нагов
- Лунный храм
- Врата бездны

## Ресурсы

### Ресурсы с 1 по 6 уровень для профессии Травник

Ресурсы для профессии Травник

[Эльдарам\\_карта\\_травы.png](#)

1 уровень:

- Шиповник
- Лаванда

2 уровень:

- Папирус
- Коралловые водоросли

3 уровень:

- Кактус
- Гиацинт

4 уровень:

- Репейник
- Фиалка

5 уровень:

- Люцерна

- Лимонник

6 уровень:

- Зеленая агава
- Цветок сна
- Водоросли грёз

## Ресурсы с 1 по 3 уровень для профессии Рудокоп

Ресурсы для профессии [Рудокоп](#)

[Эльдарам\\_карта\\_руда.png](#)

1 уровень:

- Медная руда

2 уровень:

- Ртутная руда

3 уровень:

- Оловянная руда

Так же можно ловить рыбу для профессии [Рыболов](#)

## Входы в подземелья:

- [Врата Бездны](#) - поход для игроков 30 уровня. За участие в этом походе можно получить синее [снаряжение](#) 30-го уровня, [Знаки Рыцарей Львиных сердец](#), [Звездные осколки](#). Так же ресурсы для развития профессии Рудокоп. Вход - НПС Бифур Медный молот в Селе виноделов.
- [Захват Земли Забвения](#) - поход-событие для персонажей 30+ уровня, доступно 10 раз в день и только в специально отведённое время:  
00:00-00:30,  
04:00-04:30,  
08:00-08:30,

13:00-13:30,  
17:00-17:30,  
21:00-21:30.

(в это время появляются НПС, с помощью которых можно принять участие в Захвате).

# Мировые боссы

В Эльдараме можно встретить множество [боссов](#), за убийство которых можно получить ценную награду.

Список боссов	
Босс	Уровень
Царь скорписов	30
Главарь мятежного союза	40
Боец ужаса	45
Князь нагов	55
Вожак чернолунов	50
Двухголовый гигант	50
Медуза Горгона	55

---

[На сайт игры](#)

# Хоссингер

На данный момент статья находится в разработке

---

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

# Долина триумфа

[Долина Триумфа.jpg](#) Image thumbnail type unknown

Долина Триумфа - крупная игровая локация, рекомендованная игрокам 60+ уровня. В этой локации располагается столица империи Апелио, столица Осты - Хоссингер. Уровень монстров: 60 - 80.

*На границе Долины Триумфа и Волшебной пустоши находится Цитадель Ночи, ныне занятая войсками барона Гхеда. Их главная задача - не допустить проникновения монстров из Волшебной пустоши в Хоссингер. На западе находится тренировочная База Львиных Сердец, где обучают юных рекрутов. На Востоке - Долина Сумерек.*

В Долине триумфа игроку предстоит выполнить цепочку квестов основной линии по [выбору веры](#), а так же по выбору [второй веры](#).

## Не игровые персонажи:

[Алая вилла.png](#) Image thumbnail type unknown

- [NPC](#), с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Склад](#). Служащего банка можно найти в Долине Сумерек и на Базе Львиных сердец.
- Почтовый ящик находится в Долине сумерек и на Базе львиных сердец.
- Торговец зельями - можно купить зелья на [ОЗ](#) и [ОМ](#) до 60 уровня. А так же зелья за золотые монеты, которые за один раз восстанавливают ману или здоровье. НПС находятся на всех точка телепортации: Санни - Долина сумерек, Аркус - Деревня дозорных, Селеста - Алая вилла, Чилана - База львиных сердец.
- Торговец оружием Молотобоец Найтел на Базе Львиных сердец - можно [усилить](#), [переплавить](#) снаряжение, заново [оценить](#) его, [перенести заточку](#), вставить, вынуть и соединить [самоцветы](#).
- Торговец доспехами Саймир на Базе Львиных сердец - можно [усилить](#), [переплавить](#) снаряжение, [перенести заточку](#), а так же купить базовую экипировку.
- Мнемолиты телепортации и НИПы-телепортисты.
- Страж Мира - НПС, который нападает и почти всегда убивает персонажей с [красным ником](#).

- Представители Торгового союза для выполнения [Торгового путешествия](#).

## Телепортация:

- Долина Сумерек
- База Львиных Сердец
- Алая вилла
- Деревня дозорных
- Хоссингер: Сумеречные покои, Сумеречная галерея, Портал Дирижабля Сумерек

## Ресурсы:

Ресурсы для профессии [Травник](#) 8 уровня:

- Мерцающая трава
- Лоза из омота

[Долина триумфа\\_травник.png](#)

Ресурсы для профессии [Рудокоп](#) 6 уровня:

- Железная руда

[Долина триумфа\\_рудокоп.png](#)

## Входы в подземелья:

- [Цитадель ночи](#) - источник [рун](#). Вход доступен по средам с 12:00 до 23:00 (3 раза в неделю). Вход: НПС Барон Киль или через [систему подбора отряда](#).

## Особенности локации:

- локация доступна с 20 уровня персонажа, однако рекомендована для игроков 60+ уровня;
- находится самый крупный город - Хоссингер, где присутствуют множество НПС, входы в подземелья и квесты.
- Раз в 10 часов появляются душа [питомцев](#) Хрустальной акулы в Шепчущем лесу.
- находится множество монстров для выполнения [приказов](#) славы и феникса.

[Ореховый холм.rpg](#) Page not found or type unknown

[Долина триумфа1.rpg](#) Page not found or type unknown

[Долина сумерек1.rpg](#) Page not found or type unknown

---

[На сайт игры](#) Page not found or type unknown

# Долина Бризов

[image.png](#) and or type unknown

**Долина бризов** (как и **Зимние высоты**) - это уникальная локация мира Эйры, специально предназначенная для использования **автобоя** и проведения особых **тренировок фракций**.

В Долине бризов находится множество различных мобов, подходящих для игроков разных уровней.

Почти вся Долина бризов - безопасная область **ПК** (за исключением Охотничьих угодьев), в которой игроки не могут атаковать и убивать друг друга.

## Как попасть в Долину бризов

Чтобы попасть в Долину бризов необходимо обратиться к одному из четырех Телепортистов, находящихся в **Хоссингере**.

[Софья\\_Бронская.png](#) and or type unknown

Софья Бронская

[Глориус.png](#) and or type unknown

Глориус

[Алейнерис.png](#) and or type unknown

Алейнерис

С помощью мастеров почёта **фракций** (**Софья Бронская** у Львиных сердец, **Алейнерис** из Лесного союза и **Глориус** у Братства крови) можно отправиться в один из трех лагерей фракций на место проведения особой **тренировки** в Долине. Для отправки необходимо взять у любого из мастеров задание на проведение тренировки:

- "Время особой молитвы" у Алейнериса
- "Время особой тренировки" у Софии Бронской
- "Время особого банкета" у Глориуса

[Елизавета](#) and or type unknown

Телепортист Елизавета, найти которую можно рядом с мнемолитом Сумеречных покоев, перенесет игроков в стартовую точку локации. Она же поможет отправиться в Мираж Долины бризов, и на Зимние высоты.

# Три лагеря фракций

## Карта долины бризов

Для представителей каждой из трех фракций существует своя особенная зона в Долине бризов.

- **Лагерь Львиных сердец** для [людей](#) и [гномов](#)
- **Таинственный лес** для [эльфов](#) и [франгоров](#)
- **Поместье крови** для [весперианов](#), [ликанов](#) и [демонов](#)

Лагеря фракций, хоть и выглядят по-разному, но по сути очень похожи.

В каждом обязательно присутствуют:

[Склад. rpg](#) и [Банкир](#), предоставляющий услуги [Склада](#) и [Валютного аукциона](#).

[Аукцион. rpg](#) и [Аукционист](#), предоставляющий доступ к [аукциону](#).

[Кузнец. rpg](#) и [Кузнец](#), предоставляющий весь комплекс услуг по [улучшению снаряжения](#), а также все доступные операции с [самоцветами](#).

[Тренер\\_питомцев. rpg](#) и [Дрессировщик](#), позволяющий произвести все возможные операции с [питомцами](#).

[Почтовый ящик. rpg](#) и [Почтовый ящик](#)

[Репутационный агент](#), выполняющий те же функции, что и Мастера [почета фракций](#) в Хоссингере.

**Великий мастер** и его чучела - НПС, предоставляющий возможность получать предметы для улучшения значений [мастерства](#) и [сопротивления](#).

## Особая тренировка, молитва и банкет

[База лагерь львиных сердец](#)

Лагерь львиных сердец

[Таинственный лес](#)

Таинственный лес

[Поместье крови](#)

Поместье крови

В каждом из трех лагерей фракций можно поучаствовать в особой [тренировке фракции](#).

Тренировки (а также молитвы и банкеты) доступны игрокам 40+ уровня. Это один из способов получения очков почета [фракции](#) и очков [опыта](#) за нахождение в определённом месте.

Чтобы начать тренировку, нужно обратиться к мастерам почета фракции в [Хоссингере](#) или к репутационным агентам в каждом из лагерей Долины бризов.

[Крис Кинг](#)

Крис Кинг в Лагере львиных сердец

[Шон](#)

Шон в Таинственном лесу

[Стэнли](#)

Стэнли в Поместье крови

Мастера почета также помогут приобрести множество полезных предметов для развития персонажа и упрощения игрового процесса: [камни атаки духа](#), [скакунов](#), свитки для [походов питомцев](#) и т.д.

Для увеличения количества очков опыта, получаемых за тренировку, можно использовать [Плоды забвения](#) и [Эльфийская ягода](#).

Раздобыть эти предметы можно несколькими способами:

- Раз в неделю получить в подарок в магазине [Даров Шалии](#)
- Получить при открытии [Ягоды памяти](#)
- Приобрести у мастера почета Оду или Гимн Восхваления и, открыв его, получить некоторое количество Плодов забвения
- Выполнить ежедневное задание "Письма" в Долине Бризов
- Получить в награду за убийство Кровавых чудищ в Охотничьих угодьях Долины бризов

# Охотничьи уголья

[Кровавое чудище.jpg](#)

Охотничьи уголья - особая область Долины бризов.

Это зона свободного PvP: за убийство любого игрока в этой зоне убийце не начисляются штрафные очки [ПК](#).

Также в этой зоне можно встретить уникальных мобов - Кровавых чудищ.

Они появляются ежедневно с 12 до 24 часов (по шесть мобов на каждый канал), убиваются с помощью авто-атаки и возрождаются через 2 часа после убийства.

В награду за убийство чудища можно получить полезные предметы:

- [Рунический кристалл.rpg](#) [Рунический кристалл](#) (несколько штук) - каждый рунический кристалл содержит 5 Эльфийских ягод
- [Плод забвения.rpg](#) [Плоды забвения](#)

## Ежедневное задание: Письма

[Филистиан.rpg](#)

Взять это задание можно у [НПС Филистиан](#) на Ферме в Долине бризов.

Суть задания проста: игроку необходимо посетить мастеров почета всех фракций в Долине, а также Таинственного охотника, найти которого можно в Охотничьих угодьях, и передать им письма.

Награда за выполнение задания: 15 [Плод забвения.rpg](#) [Плодов забвения](#) и некоторое количество очков [Опыт1.rpg](#) [опыта](#)

## Наблюдатель питомцев

Эксперт по питомцам появляется в Охотничьих угодьях ежедневно в 14:00 и 23:00 и стоит в течении 30 минут.

Он поможет оценить питомца игрока и даст в подарок Сферу питомца (уровень сферы зависит от уровня персонажа).

## Великий мастер и его чучела

Рейн Руссо [rpg](#) Астония Божественная [rpg](#) Кровавый Расти [rpg](#)

Мастер Рейн Руссо в Лагере  
львиных сердец

Мастер Астония Божественная в  
Таинственном лесу

Мастер Кровавый Расти в Поместье  
крови

Великие мастера присутствуют в каждом из трех лагерей фракций.

### [Познание\\_сущности.rpg](#)

У них можно купить предметы, при использовании которых на игрока накладывается особый эффект **Познания сущности**.

### [Обмен\\_сущностей.rpg](#)

Находясь под воздействием этого эффекта, игрок должен атаковать одно из семи чучел стихий, находящихся в лагерях фракций, получая, таким образом, предметы для прорывов [мастерства](#) и [сопротивления](#).

Существует несколько видов предметов для каждой стихии. Все они отличаются временем действия: чем дольше действует предмет, тем больший почет [фракции](#) нужен для его получения.

### [Прогресс\\_обучения.rpg](#)

После использования предмета игрок оказывается под действием эффекта тренировки: авто-атакуя чучело соответствующей стихии, игрок накапливает уровни эффекта "Прогресс обучения". Когда они достигают сотни - прогресс обучения сбрасывается до нуля, а в [инвентарь](#) игрока падает предмет для прорыва уровней мастерства и сопротивления соответствующей стихии.

Входить в состояние обучения можно не чаще, чем раз в восемь часов.

# Достижения в Долине бризов

В Долине бризов можно получить несколько [достижений](#).

Все они выполняются по цепочке: получить следующее достижение невозможно, если не было получено предыдущее.

- **Великий охотник** - Открыть 300 рунических кристаллов (падают с кровавых чудищ в Охотничьих угодьях)
- **Ценитель ягод:**
  - В течение суток употребить 1200 эльфийских ягод (выполняется только **без VIP-статуса**)
  - Находясь под воздействием эффекта "Восхваление (можно приобрести у мастера почета фракции в каждом из лагерей), в течение одного дня получить опыт по 180 раз в каждом из лагерей фракций в Долине бризов
- **Повелитель леса** - шесть раз получить оценку своего питомца у Эксперта по питомцам в Охотничьих угодьях
- **Вожак убийц** - убить 50 персонажей в Охотничьих угодьях за один день

## Мираж Долины бризов и Зимние ВЫСОТЫ

[Зимние высоты.png](#) known

Помимо обычной Долины бризов существуют еще две особые локации для автобоя: **Мираж Долины бризов** и **Зимние высоты**.

Чтобы попасть в них - необходимо обратиться к телепортисту Елизавете, найти которую можно рядом с Сумеречными покоем в [Хоссингере](#).

Мираж Долины бризов ничем не отличается от обычной Долины: в нем присутствуют те же НПС и мобы, включая Кровавых чудищ в Охотничьих угодьях.

Попасть в Мираж могут **только игроки обладающие VIP-статусом**.

**Зимние высоты** - аналог Долины бризов для низкоуровневых игроков. Мобы в этой локации предназначены для игроков 40-. Здесь нельзя найти Мастеров почета фракций и других нпс.

Чтобы попасть на Зимние высоты необходимо обладать **VIP-статусом** или **накопить 60 очков активности**.

---

[На сайт игры](#)

# Острова Свободы

Острова свободы - игровая локация рекомендованная для персонажей 80+ уровня. Уровень монстров: 81-90.

[Острова\\_свободы.png](#)

*Пираты называли острова Свободы райским местечком и свободной землей. Благодаря усилиям трех могущественных торговых компаний они были весьма богатым регионом. Но пришедшие с севера холодные ветра уничтожили этот райский край. Лютые холода унесли жизни многих местных жителей. Те, кто привыкли в сытые времена жить легкой жизнью, теперь в открытую промышляют разбоем.*

Игрок попадает на Острова Свободы выполняя цепочку квестов основной линии, которая появляется автоматически как только игрок достигает 80 уровня.

## Не игровые персонажи:

- [NPC](#), с которыми взаимодействует игрок при выполнении квестов
- NPC-проводники в подземелья
- Мнемолиты телепортации
- Представители Торгового союза для выполнения [Торгового путешествия](#)

## Телепортация:

- Крепость китобоев
- Алые рифы
- Остров пиратов
- Остров льдов
- Поселение мастеров
- Старая лесопилка

## Мировые боссы

На Островах можно встретить мировых [боссов](#), за убийство которых можно получить ценную награду.

Список боссов	
Босс	Уровень
Вожак ледозубов	85
Гном-прокаженный	85
Жертва духа бездны	85

## Входы в подземелья :

- [Тенегорье мастеров](#) - поход за снаряжением для игроков 75+ уровня. Помимо снаряжения в ходе похода можно получить ресурсы для [профессий](#). Вход: НПС Баффет в Поселении мастеров.
- [Пик Стихий](#) - предназначен для игроков 85+ уровня, имеет 3 уровня сложности. Попасть в данж можно только в составе [рейда](#). В награду за прохождение можно получить очки [славы героя](#), синее снаряжение 85 уровня, предметы для обмена на [снаряжения](#), редких [питомцев](#) и [скакунов](#), Части одежды элитного воина, которые можно обменять на [Снаряжение героя](#) 85 уровня. Вход: Переход к Пику Стихий на Острове китобоев.
- [Вторжение древних](#) - поход-событие для персонажей 60+ уровня, доступно 10 раз в день и только в специально отведённое время: 13.00-13.30, 17.00-17.30, 21.00-21.30 (в это время появляются НПС, с помощью которых можно принять участие в защите Островов свободы).

## Особенности локации:

- на Островах свободы имеются [ежедневные квесты](#).
- каждую среду в 22:00 на 5 канале появляются [Зодиакальные боссы](#) 85 уровня.

# Волшебная пустошь

[Волшебная пустошь.rpg](#)

**Волшебная пустошь** - игровая локация рекомендованная для персонажей 70+ уровня. Попасть туда можно и раньше, однако уровень монстров рассчитан на высокоуровневых игроков. Волшебная пустошь является частью [Долины триумфа](#) - крупной игровой локации, в которой расположена столица. В Пустоши нет квестов, только монстры и ресурсы.

Волшебная пустошь состоит из 3-х областей:

- Руины города магов - разрушенная башня, вокруг которой до сих пор происходят странные вещи. Город магов был воздвигнут посреди Волшебной пустоши, где находилось множество месторождений криолитов. В эпоху расцвета магии почти все месторождения криолитов были полностью истощены.
- Кристальная долина - узкий каньон в котором находится вход в [Шахту тёмных гномов](#).
- Земли раздоров - пустынные земли.

## Не игровые персонажи:

- [Склад](#) Бонни недалеко от телепортиста Волшебной пустоши
- Торговец зельями Салидор Сарх. Можно купить зелья на [ОЗ](#) и [ОМ](#) до 60 уровня. Находится недалеко от телепортиста Волшебной пустоши.
- Мнемолиты телепортации и [НИПы](#)-телепортисты
- [Страж Мира](#) - НПС, который нападает на персонажей с [красным ником](#).

## Телепортация:

- Волшебная пустошь
- Руины города магов

В Руинах города магов стоит кристалл телепортации. Но в волшебную пустошь телепортирует НПС Питерс. так же через него можно зайти на [базу](#) своей гильдии или приобрести предметы для перемещения.

# Ресурсы

## Ресурсы 8 уровня для профессии Травник

Ресурсы для профессии [Травник](#):

- Цветок кошмаров
- Проклятый цветок

[Волшебная пустошь\\_травник.png](#)

## Ресурсы 6 уровня для профессии Рудокоп

Ресурсы для профессии [Рудокоп](#):

- Железная руда

[Волшебная пустошь\\_руда.png](#)

# Входы в подземелья

[Шахта Тёмных Гномов](#) - для игроков 75+ уровня. В походе падает снаряжение 75+ уровня и предметы для [закаливания](#) снаряжения. Вход в Кристальной долине через НПС Бледный Дайерс.

# Особенности локации:

- отсутствие квестов
- каждый вторник в 22.00 на 5 канале в специально отведённых точках появляются Сильные [колдуньи](#) Пламя, Гамила, Кайя.
- каждую среду в 22.30 на 5 канале в Кристальной долине появляется **Дредноут легиона штормов**, который везёт Реддита-изгнанника в Руины города магов. Если корабль достигает верхушки башни, то там появляется летающий босс - Реддит-Изгнанник.

# Чаща Сна

[Чаща\\_сна.jpg](#) or type unknown

**Чаща сна** - игровая локация рекомендованная для персонажей 60+ уровня. Попасть туда можно и раньше, однако уровень монстров и квестов рассчитан на высокоуровневых игроков. Уровень монстров: 60-78.

Следует помнить, что Чаща сна - место не для слабаков. Постоянные набеги пиратов с моря на лагерь беженцев не дают покоя местным жителям. У Эльфов Изумрудного озера тоже не всё гладко: назревает конфликт между Илианте Божественной и Старейшиной Найленом. А на Востоке Чащи сна - в обители Орков свои проблемы, которые могут доставить беспокойство как самим троллям и эльфам, обитающим в разных уголках Чащи, так и Ордену Львиных Сердец.

Географически Чаща располагается на юге материка и условно делится на 3 области, разделённые обрывами, Изумрудным озером и Рекой Невозвраткой:

- Юго-Восточные земли: лагерь беженцев, Ядовитый лес, Руины на отмели, Изумрудное озеро и Очи грумтара.
- Северные земли: Святой колодец, Жертвенный алтарь, Склеп Конбосса, Каменный колодец, Кровавый путь, Склеп братьев
- Западные земли: Отделенные горами Ночная долина, Кровавый Череп, Храм Кулькана, Путь предателя, Зброшенный склеп

В Чашу сна игрок попадает выполняя цепочку [квестов](#) основной линии, которую можно взять у Главы Львиных Сердец Моуэна в Зале славы в Хоссингере.

## Не игровые персонажи:

- [НИПы](#), с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Склад](#), на Приутёсье
- Торговец зельями Анита. Находится в Лагере беженцев. У него можно купить зелья до 60 уровня.
- Торговец оружием Погг в Лагере беженцев - Можно [усилить](#) своё снаряжение, а так же купить базовое оружие.
- Торговец доспехами Лео в Лагере беженцев - Можно [усилить](#) снаряжение, заново [оценить](#) его, совершать манипуляции с [самоцветами](#): вставить в снаряжение, извлечь, а так же соединить несколько самоцветов.

- Лавочник Гонсалес в Лагере беженцев - можно купить еду 20 и 30 уровня для восстановления ОЗ и ОМ. А так же предметы для [Травника](#), [Алхимика](#), [Повара](#), [Рудокопа](#) и [Ремесленника](#).
- [НПС](#), для обмена Кубков Вирси и Кубков духа Вирси на [свитки навыков](#) Лесли и Сидила (кубки Вирси не выпадают после обновления "[Рождение Хаоса](#)")
- [НПС](#)-проводники в подземелья
- Мнемолиты телепортации и НИПы-телепортисты
- [Страж Мира](#) - НПС, который нападает и почти всегда убивает персонажей с красным ником.

## Телепортация:

- Лагерь беженцев
- Изумрудное озеро
- Ночная долина
- Кровавый череп
- Кровавый путь
- Приутёсье

В лагере беженцев находится 2 телепорта:

- Мнемолит Лагеря беженцев
- Телепортист Освальд. Помимо того, что он телепортирует к другим Мнемолитам, через него можно зайти на [базу](#) своей гильдии или приобрести предметы для перемещения.

## Ресурсы

### Ресурсы с 6 по 7 уровень для профессии Травник

Ресурсы для профессии [Травник](#)

[Наца сна травник.rpg](#)

6 уровень:

- Зелёная агава
- Водоросли грёз
- Дожделист

- Дерево какао
- Цветок сна
- Зелёная ягода

7 уровень:

- Алый лотос
- Росянка
- Кровавая лилия
- Могильная лиана
- Змеесерд
- Иллифин

## Ресурсы с 4 по 5 уровень для профессии Рудокоп

Ресурсы для профессии [Рудокоп](#)

[Наца\\_сна\\_руда.png](#) known

4 уровень:

- Цинковая руда

5 уровень:

- Свинцовая руда

## Входы в подземелья:

- [Берег юности](#) - для игроков 70+ уровня: основной способ добычи камней душ [питомцев](#), а так же [навыков](#) для питомцев. Вход у Хикса в Ядовитом лесу.
- [Война Предков](#) - поход доступный игрокам 60+ уровня каждую пятницу. Вход в Кровавом черепе, НПС Агрон Ланди.
- [Окрестности склепа](#) - [поход](#) за [снаряжением](#) 60-64 уровней. Помимо снаряжения можно получить ресурсы для [сопротивлений](#), душу [питомца](#) - Скелет тираннозавра. Вход в районе Изумрудного озера, НПС Привратник Огден.

- **Склеп предков** - поход за снаряжением 65-69 уровней. Помимо снаряжения, можно получить ресурсы для сопротивлений, душу редкого питомца - Хранитель гробницы. Вход в Храме Кулькана, НПС Привратник Шерман.
- **Подземный город** - зона свободного PVP: за убийство игроков не начисляются штрафы. В Подземный город можно войти каждый день с 18.00 до 24.00 со 2 канала с помощью специального кристалла. Вход - Руины на отмели.

## Мировые боссы

В Чаще можно встретить множество **боссов**, за убийство которых можно получить ценную награду.

Список боссов	
Босс	Уровень
Бестия	62
Падший гигажаб	62
Зелёный дракон	68
Старший огненный призрак	66
Первосвященник Соларина	68
Когтистый змей	68
Бешеный людоед	71
Дух стелы	64
Страж древнего города	76
Безумный сокол	78
Моховик	78
Тарраск	70
Джилл Оловянный коготь	80
Скелла Цветок-Людоед	68
Кровавый демон Айлин	78

## Особенности локации:

- локация доступна с 20 уровня персонажа, но в игровой процесс включается лишь на 60;
- разнообразие ресурсов (травник, рудокоп);

- каждый вторник в 22.00 на 5 канале в Зброшенном склепе появляется [Сильная колдунья Юи](#)
  - каждую среду в 22:00 на 5 канале появляются [Зодиакальные боссы](#) 75 уровня
  - Раз в 10 часов появляются души [питомцев](#) Селариона (Кровавый путь) и Штормиона (Храм Кулькана). Их появление сопровождается сообщением в Мировой чат
- 

[На сайт игры](#)