

# Обновления

Тут содержится краткое описание игровых обновлений установленных на сервере

- Четвёртый, сезон арены!
- Рождение Хаоса
- Война стихий
- Кровавая жатва

# Четвёртый, сезон арены!

28.02.2024г Пауэлл с Зала Славы по приказу Остина Апелио объявляет о старте нового, четвёртого, сезона арены. А вот и подробности:

## Снаряжение 4 сезона арены:

- Добавлено снаряжение 4 сезона арены. Снаряжение 90 уровня и доступно только за рейтинг в боях арены 3х3;
- Снижены требования по рейтингу для приобретения снаряжения и предметов для его улучшения:
  - Поножи, пояс — 2400;
  - Шлем, доспех — 2450;
  - Оплечье, наручи — 2500;
  - Сапоги — 2550;
  - Оружие — 2600;
- Особый обмен на снаряжение сезона будет требовать Кристалл воина (Сокровище победителя — предмет более не актуальный для обмена, его можно продать НИП или уничтожить);
- Добавлено улучшение снаряжения всех предыдущих сезонов арены;
- Убрана возможность комбинирования аренного оружия 85 уровня с зодиакальным оружием 85 уровня;
- Добавлено улучшение комбинированного оружия 85 уровня до комбинированного оружия 90 уровня;
- Добавлено улучшение зодиакального оружия 85 уровня до зодиакального оружия 90 уровня;
- Добавлена возможность комбинирования аренного оружия 90 уровня с зодиакальным оружием 90 уровня;

## Снаряжение прошлых сезонов:

- Третий сезон арены добавлен к НИП Виктор;
- Снижены требования к почету для покупки снаряжения I\II\III сезонов арены с 8го до 5\6\7 соответственно;

## Прочие изменения:

- Убрана возможность получения воплощения Бога Хаоса за сражения в боях арены 6х6;
- Обновлено титулы за рейтинг;

- Персонажи до 74 уровня могут набрать не более 1799 очков рейтинга;
- Персонажи 75—84 уровней могут набрать не более 2049 очков рейтинга;
- Персонажи 85—89 уровней могут набрать не более 2299 очков рейтинга;
- Персонажи 90 уровня могут набрать не более 3000 очков рейтинга;

Ограничения расширены с целью разделения разных уровневых групп игроков в тестовом режиме и могут корректироваться в ходе сезона.

---

[На сайте игры](#)

Image not found type unknown

# Рождение Хаоса

«Рождение Хаоса» изображение №1

Глобальное обновление «Рождение Хаоса» новая веха в истории Эйры. Значимый и переломный момент в развитии и становлении этого мира.

Итак, по всем изменениям по порядку:

## 1. Новая раса — демоны.

- Данная раса имеет персонажей мужского и женского пола и принадлежит к братству крови. **Активный класс "Душегуб"**, бьющий стихиями земли и огня, наносящий урон с течением времени и направленный на ослабление противника. Душегубы имеют три ветки развития: Мука, Пламя, Власть.

## 2. Новые локации — Первые земли, Эльдарам.

- В результате нападения Легиона Штормов Вольная гавань, Пески забвения, Дымчатая пустошь, Темнолесье и еще некоторые локации будут закрыты для доступа. Персонажи при входе в игру будут перенесены из этих локаций в «Первые земли».
- Также была закрыта часть подземелий из-за нападения Легиона Штормов: Форт Ротулор, Каньон Фараонов, Арена душ. Входы в следующие подземелья были перенесены в Хоссингер: Маяк, Замок Велькиан, Подземная Тюрьма и Башня вечности.
- Большинство неигровых персонажей перебрались в Хоссингер и радуют игроков своим присутствием уже там.

## 3. Система Богов.

- В данном обновлении откроются лишь пять Богов: **Богиня удачи, Бог войны, Богиня цветов, Бог огня и Бог хаоса.**
- При достижении 70-го уровня светлой или тёмной веры у каждого персонажа появится возможность выбрать конкретное Божество для своих молитв.
- У каждого из Богов потребуется прокачивать уровень почёта. Сделать это можно, пожертвовав очки веры определенным НПС в Трихrame Хоссингера. Помимо очков веры, Боги примут и специальные предметы (Знаки доброго духа), получить которые возможно, участвуя в разных игровых активностях: начиная от прохождения рейдовых подземелий на

высоких уровнях сложности, заканчивая убийством мировых РБ. Также Знаки доброго духа будут доступны из «Дара свидетельство чуда», получаемого ежедневно у Остина Апелио.

- Особо отличившиеся по итогам недели игроки смогут сами стать воплощениями Богов. Они получают возможность на некоторое время превращаться в них для борьбы с монстрами или другими игроками.

Но стать воплощением будет непросто: помимо высокого места в рейтинге божественного почёта, необходимо занимать ещё и «топовое» место в другом рейтинге – для каждого Бога будет характерен свой рейтинг.

Игроки, ставшие воплощениями, смогут использовать силы Богов всего неделю и по 5 минут в день. А тот Бог, чей аватар получит больше всего молитв, сможет получить милость бога и подарки в виде кристаллов застывшего пламени, осколков магической скалы или кристалла стихий.

#### **4. Новый рейдовый поход — Гавань в огне.**

- Доступен для персонажей 90 уровня, вход осуществляется от 12 до 18 игроков.
- Награда: снаряжение героя 88 уровня, слава героя, Знаки доброго духа, очки опыта и веры.

#### **5. Новый поход — Остров ночи (аналог Испытания богов).**

- Вход: ежедневно в период с 12:00-13:00, с 15:00-16:00 и с 19:30-22:30, через систему подбора отряда.
- Награда: большое количество опыта и веры.
- Можно зайти раз в день, суммируется до 3 раз.

#### **6. Новый поход — Врата бездны.**

- Доступен для игроков 30 и выше уровня. Вход через автоподбор или через НПС в Селе виноделов.

#### **7. Новый способ посещать походы за снаряжением.**

Случайный поход-вызов, разделенный на три уровня сложности:

- Случайный поход-вызов I: Врата бездны, Маяк, Замок Велькиан;
- Случайный поход-вызов II: Окрестности склепа, Склеп предков, Тюрьма;

- Случайный поход-вызов III: Древняя гробница, Башня вечности, Шахты тёмных гномов, Тенегорье мастеров.

#### **8. Появились случайные походы двух типов: «Случайный разлом» и «Колесо судьбы».**

- «Колесо судьбы»: 12:00-12:30, 14:00-14:30, 16:00-16:30, 18:00-18:30, 20:00-21:00, 22:00-23:00;
- «Случайный разлом»: 15:00-15:30, 19:00-20:00, 23:00-00:00.

#### **9. Вторжения «Забывтого Легиона».**

- Время захода: 13:00, 17:00, 21:00 в локации Эльдарам. Прохождение осуществляется в группе от 3 и более персонажей.

#### **10. Изменено время проведения некоторых событий.**

- Каждую среду в период с 12:00 до 23:00 открывается «Цитадель ночи». Зайти туда можно с помощью быстрого формирования отряда или через НПС 3 раза. Награда — много опыта, веры и руны 2-го уровня.
- «Война предков» - поход доступный игрокам 60+ уровня, в котором попробовать свои силы можно будет не более 3 раз в пятницу с 12:00 до 23:00.
- Записаться в поход «Карнавал кошмаров» можно будет только во вторник, с 12:00 до 23:00. Доступно 3 раза.
- «Ярмарка кошмаров» останется открытой лишь по субботам с 12:00 до 23:00.
- «Пристанище мудрецов» – каждое воскресенье 18:00-23:50.

Изменены ежедневные задания: за первый раз в неделю можно получить 400% дополнительного опыта и веры. Награда с 60-го уровня.

#### **11. По четвергам 19:00-21:00 около сумеречных покоев будет проходить «Экзорцизм Хоссингера»**

- Это серия событий, состоящая из трех частей. Могут участвовать более 60-ти игроков. Награда: очки опыта и веры.

#### **12. Изменение цен на усиление.**

- Повышена стоимость улучшения снаряжения 30-59 уровней и снижена для 60+ уровней.
- Качество снаряжения (цвет) отныне не влияет на цену переноса (влияет исключительно уровень).

- Понижена цена переноса большинства снаряжений.

### 13. **Дополнительная подпись и комментарии к друзьям.**

Теперь в интерфейсе друзей можно добавлять персональные комментарии.

Другу можно добавить псевдоним. Также можно переключать между «именем» персонажа и псевдонимом.

Персональную подпись можно увидеть при наведении на «имя» персонажа.

### 14. **Изменения в снаряжении.**

- Изменено название сета на Знаки Рыцарей Львиных Сердец — «Снаряжение молодого героя». Уровень усиления +9. Нельзя увеличить количество атрибутов.
- Удален подготовительный сет героя.
- Добавлен новый сет легендарного героя — Сет 4-го порядка. Для 88 уровня.
- [Сеты героя](#) и подобное можно приобрести у НПС в Хоссингере, в Зале славы.
- Условия ношения уровня сета героя-новичка снижено на 15 уровней (сейчас он доступен на 60 уровне).
- Снижен уровень второго сета опытного героя на 2 уровня (сейчас доступен на 75 уровне).
- Увеличено количество атрибутов на сетах первого и второго порядка.
- Убран обмен снаряжения за осколки.
- Уровни изначального синего снаряжение изменены на 30, 60 и 75-е.
- Вместе с улучшением снаряжения можно переносить уровень заточки, сохранить оценку (в том числе тщательную) и закаливание предметов. Свойства могут быть перенесены с более низкоуровневых сэтов на более высокоуровневые.

### 15. **Улучшение бижутерии.**

- В бижутерии 85+ можно увеличить статьи в 2,4 раза.
- 78 оранжевая (золотая) бижутерия может быть усилена до 85 уровня.
- Бывшую 85 оранжевую (золотую) бижутерию можно улучшить до усиливаемой.
- На уровнях заточки +3+6+9+12 появится ячейка для камня-самоцвета. Всего их 4.

- Во все ячейки можно вставлять как старые (не привязанные к конкретному типу снаряжения), так и новые камни. Новые камни-самоцветы могут вставляться только в бижутерию. Блеск самоцветов не влияет на крылья.

#### **16. Появились три новых камня-самоцвета.**

- Янтарин: Увеличивает силу ПВЕ.
- Оливин: Повышает эффективность лечения.
- Аметрин: Снижает скорость расходования боевого духа в бою.

Новые камни можно получить исключительно в результате сплавки определенных камней. Результат сплавки закреплён.

Янтарин, Оливин и Аметрин могут быть сплавлены из четырех камней определенного вида и специального плавителя «эфира».

- Высший уровень новых камней — 5.

#### **17. Появились новые рецепты для некоторых профессий.**

Взять их можно в Хоссингере.

#### **18. Цветочница Сара дает новый квест.**

#### **19. Переехавший из Вольной Гавани в Хоссингер Генри теперь дает квест «Жизнь Хоссингера».**

- За него можно получить много опыта. Этот квест заменил задание «Жизнь Вольной гавани».
- Первые 10 квестов «Жизнь Хоссингера» дают в 3 раза больше опыта, чем остальные.
- В случае если квесты не будут сделаны, они копятся до 30-ти.
- В случае если отменить квест, количество квестов уменьшится на 1.
- Для игроков 60+ открыта возможность отправлять питомца в поход «Жизнь Хоссингера».

#### **20. Улучшение боевого духа.**

- Новая функция улучшения боевого духа «Бесстрашие» ослабляет получаемый урон от ответных ударов. С каждым уровнем ослабляет получаемый урон на 3%. Всего 12 уровней. Можно открыть после 8-го уровня общего улучшения камня духа.
- «Непоколебимость»: ранее давалось 0,3%, критической защиты за уровень, теперь же этот показатель увеличен до 1% с каждым уровнем.

- «Оберегание» (изначально при включении руки каждый уровень снижал входящий урон на 180) изменено на повышение сопротивления на 4 с каждым уровнем и переименовано в «Сопротивление всех стихий».
- Количество улучшения увеличено с 6 до 8. На 8-м уровне можно включить 5-й эффект.
- Получать предметы для улучшения функций боевого духа и улучшать их теперь доступно лишь с 75 уровня.

## **21. Изменения в таверне.**

- Таверна отныне расположена в Хоссингере. Там же появились новые ежедневные задания таверны Хоссингера, например, Чарли с радостью выдаст задания «Тоска барда» и «Овца Кайсы», а также Чарли будет ежедневно выдавать задание на истребление монстров.
- У Пьянчуги Уотта появился новый квест основной линии.

## **22. Питомцы 90-го уровня силы и синего качества могут быть улучшены до питомцев фиолетового качества.**

- У фиолетового питомца характеристики имеют более высокие приросты. Уменьшение входящего урона от массовых атак до 95%. Таланты питомца могут быть подняты до 15 уровня.
- Чтобы превратить питомца в фиолетового, надо иметь исходник с 90 ур. силы, с оценкой не менее 6500 и 10 штук «Небесной травы».
- 1 шт. «Небесной травы» можно приобрести за 1 бриллиант золотых монет и 1 «Божественную ленту», падающую с босса в мирной долине.

## **23. Система изменения внешности питомцев.**

- Изменить внешность питомца можно в Хоссингере у Хикса.
- Для изменения внешности нужен другой питомец и «Трава призраков».
- Получившийся питомец будет обладать всеми характеристиками (статами, навыками, талантами, оценкой) одного питомца, а внешностью — другого.
- Смена внешности доступна неограниченное количество раз, при этом питомец, с которого копируется внешность, исчезает.
- «Траву призраков» с небольшим шансом можно получить в Мирной долине.

## **24. Увеличено количество закрепленных ячеек для навыков у питомцев.**

- В случае если открыто 3 (и более) ячеек (атакующих или вспомогательных), имеется возможность закрепить ещё один дополнительный навык. Для этого потребуется 3 «Кристалла навыка 2 ур.».
- Удаление закрепления ничего не требует.

## **25. Камень духа.**

- Внесены изменения использования улучшенного камня духа, а именно *Источник чистого света*: для его применения необходим пятый уровень вельможи.

## **26. Автобой.**

- Теперь доступно две вкладки автобоя, сменить и настроить вкладки можно через сочетание клавиш Shift+C.

## **27. Смена имени.**

- В данном обновлении невозможно сочетать кириллицу и латиницу при смене никнейма.

## **28. Изменения в квестах милости и удачи.**

- Удача: теперь можно увеличить последовательность заданий удачи до 30 раз. Каждое увеличение дает 20% опыта.
- Существует 2 способа увеличить последовательность заданий удачи:
  1. 5 попыток в день, стоимостью в 66 очков удачи каждый (выше вероятность увеличить последовательность на 1 раз, ниже вероятность — на 2 раза).
  2. Волчки удачи — каждый второй увеличивает последовательность заданий удачи.
    - Выполнения личных заданий удачи (использование волчков удачи повышает вероятность получить личное задание удачи), может увеличить последовательность заданий удачи на 5 или 10 (однако не более чем до 30).
    - 1-ое, 11-ое, 21-ое и 31-ое число каждого месяца - это день мировой удачи. Если выполнить задания Милость Селены и Милость Соларина и 2 задания удачи, можно получить дополнительный опыт.

## **29. Изменены прорывы веры.**

## **30. Элементальное снаряжение, 85 золотые наручи и сапоги получили некоторое увеличение в базовых характеристиках.**

## **31. Изменение оберегов.**

- *Оберег покоя*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- *Оберег ярости*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- Отменено ограничение, запрещающее улучшать оберег с помощью нумий не более 100 раз в день. Игроки также могут улучшать оберег бесплатно до 10 раз в день.
- Теперь за выполнение походов-вызовов 3 уровня с некоторой вероятностью можно получить *Талисман знаний*, с помощью которого игрок может получить *Талисман знаний: Ярость* или *Талисман знаний: Покой*.
- *Талисман знаний: Ярость*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег ярости* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- *Талисман знаний: Покой*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег покоя* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- Уровень снаряжения, подходящего для усиления оберега, ограничен только по минимальному уровню, но не по максимальному.
- Предметы для повышения ранга оберега покоя могут быть приобретены у НПС за очки бога войны.
- За ежедневные походы больше нельзя получить знаки ярости и знаки покоя.

### **32. Изменение отображения лога боя.**

- Урон от кровотечения, горения и ответного удара теперь можно увидеть в логе боя фиолетовым цветом.
- Восстанавливающие (хилящие) скиллы вашего, как и других персонажей, будут обозначаться зеленым цветом в логе боя.

### **33. Изменена возможность смены канала.**

Теперь сменить канал можно через кнопку, находящуюся в левом нижнем углу под миникартой.

### **34. Изучение навыков.**

В данном обновлении навыки можно изучать сразу в книге навыков, а не у наставника класса. Однако для навыков 60+ ур. для их изучения, по-прежнему, необходимо снимать печать.

### **35. Упрощение усиления мастерства и сопротивления.**

- По достижению 40-го уровня, персонажи, выполнившие задания на прорыв сопротивления и мастерства, смогут совершенствоваться в любое время в любом месте. Через панель характеристик (С), закладки «Мастерство и сопротивление» нажмите на кнопку «Повышение мастерства», чтобы открыть меню для улучшения мастерства и сопротивления.
- При улучшении мастерства и сопротивления больше не требуется тратить энергию.

### **36. Закаливание.**

- Увеличена вероятность удачного закаливания при использовании Осколков закаливания, а также повышена компенсация в случае неудачи при закаливании.
- Снаряжение фиолетового цвета можно использовать для активации синих и фиолетовых свитков закаливания.
- В случае удачного закаливания синим свитком, увеличены статьи.
- При удачном переносе на снаряжение переносится 100% указанного на свитке характеристики.
- Свитки для закаливания, как и остальные элементы для закаливания, можно получить за очки бога войны.

### **37. Два новых почета.**

- Слава стража: можно получить за различную активность («Колесо судьбы», «Случайный разлом», «Земли Забвения», «Вторжения Легиона Штормов») Очки можно обменять на полезные предметы у Себвесты (Зал Славы).
- Очки смелости: можно получить за различную активность (Походы, Вторжение, Разломы и т.д.).
- За очки смелости и очки славы стража можно взять незакрепленные полезные предметы за золотые монеты.

### **38. Терпение и энергия.**

- В интерфейсе добавлена функция обмена милости Шалии на энергию и терпение.
- Терпение и энергию можно пополнить ежедневно через функционал «Награда» с 18:00 до 22:00 по серверному времени.

### **39. Изменены возможности переплавки питомцев.**

- Возможно выполнить у Хикса в Хоссингере.
- Возможность использовать пета с 1-го уровня и выше.
- На количество получаемых Душ питомца влияет только качество питомца.

- В результате переплавки можно получить Души питомца, которые обмениваются на Сущность питомца.
- Из Сущности питомца можно получить предметы для повышения характеристик питомца.
- Вероятность повышения характеристик питомца подобными сферами намного выше, чем предметами типа «Звезда долголетия» и т.д.

#### 40. **Задания «Догонялки с Эганом», «Передислокация», «Тайны Хоссингера».**

- Снижены требования к уровню для получения награды.
- Изменено количество получаемых очков веры.
- Доступны для выполнения питомцев в «Приключения питомца».

#### 41. **Запечатанные свертки.**

- Грубую суть ярости можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный свертки.
- Свидетельство давней войны и Доблесть предков можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный свертки.

# Война стихий

Глобальное обновление «Война стихий» установленное на сервер в 2021 году стало логическим завершением предыдущего обновления.

Новый рейд-поход **«Храм Бедствий»**, поле боя **«Сердце стихий»**, одиночный поход **«Древняя дорога в ад»** и многое другое — внимательно ознакомьтесь с информацией ниже, чтобы ничего не пропустить.

## Рейд-поход «Храм Бедствий»

«Война стихий» изображение №1

Испытай свои силы и силы своих друзей в новом рейдовом походе «Храм Бедствий»!

Попасть в это подземелье можно через Морина на северо-восточном дирижабле в Хоссингере. Для этого необходимо собрать группу игроков 85+ уровня в количестве 12-18 человек. Данж будет представлен в двух режимах — обычный и героический (с усиленным боссом), проход доступен раз в неделю.

Подземелье сложное и требует слаженных тактических действий команды. На входе Морин предлагает два квеста, взяв которые вы получаете итемы для прохождения данного похода. Далее длинный мост и вот вы уже находитесь в большой зале, где обитает Хнум Бог Бедствий, а также его спутница — Шарлотта, Королева зла. Ну и дополнительное веселье в виде огромных лоз или горгулий, которые с радостью утащат вас подальше и оставят без здоровья — вам обеспечено!

## Поле боя «Сердце стихий»

«Война стихий» изображение №2

Открывается новое поле боя Сердце стихий! Захвати флаг противника и не дай забрать флаг своей команды!

- Доступен игрокам от 45 уровня, разделено на три уровневых группы: 45-74, 75-84, 85-90;
- бои проводятся в режиме 12x12;
- заявку можно подать как в одиночку, так и в группе до 3-х человек;

- за участие игрок получит очки Ледяной долины;
- за очки Ледяной долины можно взять рецепты новых фиолетовых аксессуаров для 90 уровня;
- за первые две победы игрок может получить от 3 до 7 непривязанных предметов «Сияние огня и льда», необходимых для создания эпических аксессуаров 90 уровня;
- попасть в «Сердце стихий» можно во вторник, четверг, суббота в 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50, по серверному времени (время изменено в тестовом режиме);
- время посещения «Ледяной долины» также изменено. Туда можно попасть понедельник, среда, пятница, воскресенье в 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50, по серверному времени (время изменено в тестовом режиме). Уровневые группы в «Ледяной долине» остались без изменений;

## Одиночный поход "Древняя дорога в ад"

Это новый соло-поход, которого с нетерпением ждали все, кто уже прошёл 50 комнат «Дороги в ад». Попасть в первую комнату «Древней дороги в ад» можно только после убийства Духа Лени.

- Расписание и награждение за обе «Дороги в ад» изменены: они открыты каждую неделю с 12:00 понедельника до 21:00 воскресенья. Да, теперь данж нужно проходить 1 раз в неделю, а не два.
- Награды начальной «Дороги в ад» увеличены в два раза (падающие предметы, очки сопротивления, пепел).
- После того, как количество лепестков достигнет 486 тысяч, сила Розы может быть увеличена предметами из «Древней дороги в ад».
- За прохождение каждых 10 комнат в «Древней дороге» теперь можно получить «Коллекцию дороги в ад».

## Мираж Долины бризов

Поговорите с неигровым персонажем Елизавета в Хоссингире, чтобы отправиться в новую Долину Бризов. Для входа необходимо обладать VIP-статусом. Данная локация ничем не отличается от обычной Долины бризов.

## Сумка для скакунов

Теперь в инвентаре в разделе для моды, появилась [новая вкладка для скакунов!](#)

- В сумку могут быть помещены как наземные, так и летающие животные. Они могут вызываться из сумки. Также могут быть выбраны любимые, которые будут вызываться автоматически.
- Появились новые навыки действий «Случайный скакун», «Случайный летун», позволяющие вызвать случайного скакуна или летуна из тех, которых Вы выделите для вызова. Навыки вызова можно будет перенести на панель быстрого доступа. Вы сможете легко менять ездовых и летающих животных. Незакреплённых животных вызвать данным навыком нельзя.
- Редактирование автопути: если в рюкзаке находятся только незакреплённые животные, Вы сможете передвигаться по автопути только пешком.

## Автопуть для предметов

На некоторых предметах появилась функция отслеживания, которая позволит игроку быстрее найти неигрового персонажа, который работает с данным предметом;

- При наведении курсора на предмет и нажатии сочетания клавиш Ctrl+Z персонаж автоматически отправится к нужному неигровому персонажу.

## Другие изменения

- Задание «Счастье правителя», стоимостью 10 золотых монет. Даёт все классовые бафы на 60 минут. Выдаёт НПС Эрни на дирижабле в Хоссингере;
- Эпические аксессуары 90-го уровня;
- Указ правителя Остина II и Указ правителя Остина III (доступны в обмен на осколки веры) у Остина Апелио в Хоссингере;
- «Примерочная» в игровом магазине (модные костюмы за данную сумму не предусмотрены к покупке. Будьте, пожалуйста, внимательными!);
- Новый функционал на сайте: смена пола (доступна будет всем классам и расам, кроме франгоров, убийц-ликанов, жрецов-ликанов; функция платная), восстановление удалённых предметов, продажа не востребовавшихся заказанных титулов.
- Автоматическая регистрация на арену 3x3 и 6x6 (рейтинг третьего сезона не сброшен, новое снаряжение не добавлено);
- Упрощена система Списка магических книг (все шесть уровней магических книг объединены в один уровень);
- При отсутствии Контракта всадника и использовании классовых навыков персонаж будет спешиваться с наземного скакуна;

## Некоторые изменения в классовых навыках и вере:

- В первую очередь были изменены описания некоторых навыков, талантов, древа рун на соответствующие действительности. Упрощены описания веры в навыках;
- Исправлен баг рун у многих классов;
- У класса «Бард» исправлено:
  - базовое время действия Пьеса: Отвага на 30 секунд с 16 секунд;
  - ошибка работы талантов на арене «Ритмы ветра», «Ритмы света», «Постижения потока», «Отпор ветрам», «Разделение потока», «Отпор свету»;
- У класса «Убийца» исправлена ошибка, при которой «Водоворот теней» не учитывал мастерство тьмы персонажа;
- У класса «Жнец» исправлено:
  - ошибка, при которой усиление атаки от эффекта «Танцующего с ветром» не исчезало после совершения атаки;
  - ошибка навыка «Ветер смерти» - теперь учитывается защита цели, а не самого жнеца;
- У класса «Жрец» исправлено:
  - в ветке «Холод» ошибка, при которой шанс наложить молчание у эффекта «Ледяная защита» был в несколько раз ниже заявленного;
  - в ветке «Холод» бонусы светлой веры за 1 и 40 синей энергии изменены на бонусы тёмной веры за 1 и 40 энергии.
  - эффект 90 энергии Силы Демонов заменён на снижение базовой защиты цели на 50%;
  - эффект сжигания ОМ навыком «Божественная воля» уменьшен на 60% от предыдущего значения;
  - базовый урон навыка «Божественная воля» увеличен на 70%;
  - эффект сжигания ОМ навыком «Карающий удар» уменьшен на 60% от предыдущего значения;
  - время действия эффекта сжигания ОМ навыком «Молитва сну» за 70 энергии Знака Богов длится 3 секунды;
  - базовый урон навыка «Молитва сну» увеличен до 200%;
  - базовое время чтения «Тайного проклятия» уменьшено до 1 секунды;
  - талант «Тайный холод» более не повышает шанс сжигания ОМ;
  - талант «Разъедающий холод» снижает максимум ОМ на 5% за уровень взамен удвоенного количества сожжённого количества ОМ.

Для обновления достаточно запустить патчер и он сам сделает все нужные изменения.

# Кровавая жатва

Обновление вышедшее в 2020 году принесло нам новый класс ближнего боя Жнец доступен для 2-х рас: весperiан и ликанов. Только Жнецы используют косу как своё основное оружие, а также могут притягивать к себе противников. В грядущем обновлении весperiаны и ликаны смогли освоить тайное учение — путь жнеца, которое основывается на силе стихий тьмы и ветра. Несколько ключевых моментов, которые вы должны знать о жнецах:

- Количество наносимого урона зависит от процента здоровья жнеца. Выполняя условия, можно увеличить урон или урон от критических атак и даже восстановить часть здоровья;
- Разницу между здоровьем противника и своим можно отследить, используя уникальную панель. Наведя на неё, можно узнать, что надо сделать, чтобы получить бонус. Также она меняет цвет в зависимости от уровня здоровья жнеца;
- Большое количество благословений и проклятий, которые являются личными либо массовыми;
- Умение притягивать к себе одного и более противника;
- Возможность наносить урон по площади, после чего оглушать противников;
- Возможность быть танком;
- Использует стихии тьмы и воздуха.

## Максимальный уровень персонажа

С повышением максимального уровня с 80-го до 90-го перед героями открылись новые непокоренные горизонты! Игрокам станут доступны новые навыки и таланты, а также легендарная и эпическая экипировка.

- Максимальный уровень персонажей увеличен с 80 до 90;
- Максимальный уровень веры увеличен с 90 до 100, добавлены новые 8 бонусов за веру и чёрные слоты под руны для каждой веры;
- У каждого класса появились новые навыки — для 85 и 90 уровня;
- Расширены все ветки талантов;
- Введена возможность создать камень 5 уровня и сделать крылья 4 уровня;
- Новая экипировка.

## Крылья

- С обновлением игроки смогут начать покорять новые горизонты и обзавестись новыми крыльями 4 уровня!
- Внешне изменены крылья гномов 1, 2, 3 уровня;
- Добавлена мода крыльев. На своего персонажа можно наконец-то примерить крылья крови или камня, и в целом всех остальных рас.

# Тенегорье мастеров

Доступен с 80 уровня. Испытайте огненную страсть, а затем окунитесь в ледяное спокойствие — только будьте осторожны с резкими перепадами температуры!

- Зайти можно через NPC в новой локации «Острова свободы» или же через список походов;
- Доступен для игроков 80 уровня и выше;
- Можно получить экипировку 80-83 уровня.

Подробнее о походе в нашей базе знаний — [читать](#).

## Рейд-поход «Пик стихий»

Новый рейд-поход «Пик стихий» доступен игрокам 85 уровня и выше, количеством от 12 до 18 человек. Предусмотрено 3 режима сложности:

- Лёгкий (можно получить экипировку «синего цвета» 85+ ур., нет ограничений на вход);
- Нормальный (можно получить экипировку «Слава героя» 85 уровня. Ограничения: 1 босс 1 раз в неделю);
- Героический (можно получить экипировку «Слава героя» 85 уровня. Ограничения: 1 босс 1 раз в неделю).

Подробнее о походе в нашей базе знаний — [читать](#).

## Вторжение древних

Ежедневно в 14:00, 16:00, 18:00, 20:00, 22:00 и 00:00 на свободные острова нападают Древние — это бесстрашные бойцы Первого отряда и Шестого легиона. Об их появлении всех игроков оповещают в мировом чате.

После оповещения на свободных островах в течение получаса можно будет встретить NPC Нага-покровителя, Командира ледозубов и Жабуля-вожака. С их помощью отряд храбрецов может отправиться в один из трёх походов, в которых можно получить щедрую награду в виде опыта, веры, самоцветов 1 ур. (а при некоторых условиях даже 2 и 3 уровней), фиолетовых свитков переоценки и нумий.

Подробнее о походе в нашей базе знаний — [читать](#).

## Зодиакальные боссы

В новой локации «Острова свободы» игроки 80+ уровня смогут поучаствовать в сражениях с новыми зодиакальными боссами. Эти боссы появляются по средам с 22:30 до 00:00

(московское время).

Игроки могут сразиться с тремя новыми зодиакальными боссами 85 уровня и в качестве награды за победу получить 85-е зодиакальное оружие на случайный класс или кристалл для превращения 77-го зодиакального оружия в 85-е с каждого из боссов. Новые боссы также имеют защиту, которую можно снять только в случае атаки босса 45 игроками и более.

## Элементальные боссы

Новых элементарных боссов вы можете встретить в «Темнице стихий». Вход будет открыт каждый четверг с 21:30 до 22:50 (московское время). Попасть в «Темницу стихий» можно будет через NPC, которые появляются в стартовых локациях (о них вы узнаете из сообщений в мировом чате).

Для входа лидеру группы понадобится специальный ресурс — кристалл мага, который вы можете получить после двух убитых зодиакальных боссов на свободных островах в среду.

**Обратите внимание!** Для входа в 21:30-21:35 вашей группе понадобится 3 кристалла (до 18 игроков в рейде), для входа в 21:35-21:44 — 1 кристалл, а после 21:45 вход будет свободен для всех.

Вас ждет 7 боссов, соответствующих следующим стихиям: физика, земля, вода, огонь, воздух, свет, тьма. Внешне они ничем не отличаются от тех элементарных боссов, что уже есть в игре, но уровень новых выше, да и убить их сложнее.

Принцип дропа такой же: с определенного босса можно получить экипировку определенного вида, главное отличие — это уровень снаряжения, теперь он 85 ур., а также на нём есть дополнительные золотые статьи: +5% к критической атаке и +1% к шансу крита.

## Гильдии и базы гильдий

Новые постройки на базе:

- Военный институт (позволяет купить рецепт для создания зелья, усиливающего показатели игрока внутри Башни драконов);
- Академия рун (раз в неделю можно получить руны в зависимости от уровня навыка «Собиратель камней»);
- Доступна смена названия гильдии;

## Другие изменения

— Кроме глобальных изменений будет добавлены новые задания, питомцы, костюмы, монстры и прочее;

- Добавлены рецепты на изготовление аксессуаров 90 уровня (зеленого и синего качества);
- Для жнецов не предусмотрено снаряжение арены 50-70 уровня, поэтому данное снаряжение будет убрано из обмена и для всех остальных классов (персонажи, которые в данный момент имеют это снаряжение, в нём и останутся, у них оно не пропадёт), чтобы не создавать дисбаланс. Останется снаряжение 1 сезона и 2 сезона (75 ур.);
- Рейтинг арены, почет арены, очки Бога Войны и другие останутся за персонажем и сбрасываться не будут;
- Можно увеличить количество ячеек в рюкзаке со 120 до 180:  
Для расширения до 120 позиций необходимо звание Вельможи 7 ур.  
До 150 позиций необходимо звание Вельможи 8 ур.  
До 180 позиций необходимо звание Вельможи 9 ур.;
- Будет отключен навык у питомцев "Понимание";
- Добавлен обмен камней 3 ур. у Крейста за входы в игру (теперь VIP карта гарантирует обмен камня на другой);
- Классовые навыки можно приобрести в обмен на Камни врат Ада у Эрни (NPC находится на дирижабле в Хоссингере);
- Камни черного пламени теперь имеют ограничение на использование, не более 10 шт. в день, при выкапывании камни более не закреплены.

---

[На сайте игры](#)

Page not found by type unknown