

Первые земли

[Первые земли 3.png](#)
Image not found. If type is unknown

Первые земли - священное место, давшее жизнь всему живому в мире Эйры и куда возвращаются после смерти души всех живых существ. Даже боги пришли позже, чем появились эти земли.

Первые земли поделены на четыре области:

- Северо-запад первых земель. Здесь всё пропитано теплом и наполнено яркими красками: Лагерь выживших, Деревня листьев.
- Юг. Мёртвые земли. После того как Синтар был разрушен в ходе войны богов, эти земли, где раньше росли цветы, тоже опустели.
- Северо-восток. Ледяной край, где нет ничего и жить невозможно.
- Храм Мироздания - Сердце первых земель, обитель богов. Место, где можно обрести знание о любых явлениях этого мира.

[Первые земли 1.png](#)
Image not found. If type is unknown

Первые земли - игровая **локация**, доступная персонажам 1 уровня и выше.

Первый раз игрок попадает туда:

- при **создании** персонажа любой расы;
- при первом заходе в игру, если до глобального обновления "Рождение Хаоса", он находился в одной из захваченных Легионом штормов локаций.

Как только игрок оказывается в Первых землях начинается [сюжетная линия](#) квестов. Квесты главной линии появляются у всех персонажей автоматически, независимо от уровня.

Не игровые персонажи:

- НПС, с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Почтовый ящик](#) - всего 2 ящика: можно найти в Лагере выживших и Храме Мироздания
- Мнемолиты телепортации и НИПы-телепортисты

Телепортация:

[Первые земли 2.png](#)

- Лагерь выживших
- Ледяной холм
- Храм мироздания

С этих точек можно попасть в любую локацию, как только позволит уровень. Так же в эти точки можно телепортироваться с любого другого мнемолита телепортации. Однако помимо этих телепортов, есть не отмеченные на карте телепортисты, которые могут оправить лишь в Сумеречные покои в [Хоссингер](#) и к которым вернуться телепортацией уже невозможно:

- Телепорт у Старейшины в Деревне Листьев
- Телепорт у Старого Утёса на Ледяном холме.

Ежедневные квесты:

Последователь Генри - Сноуден, с радостью предложит игрокам квест [Жизнь Хоссингера](#). Несмотря на то, что квест можно взять в Первых землях, Сноуден зачастую просит вернуться в Хоссингер и сдать квест Генри.

Особенности локации:

- локация доступна с 1 уровня персонажа;
 - отсутствуют ресурсы;
 - невозможно [атаковать](#) других персонажей: ПК, дуэли;
 - каждый четверг в 21:30 на 5 канале у мнемолитов появляются НПС в Темницу стихий - место возрождения [элементальных боссов](#) 85 уровня.
-

Revision #5

Created 14 September 2024 19:44:33 by Главный Редактор

Updated 21 October 2024 18:30:05 by Главный Редактор