

Война стихий

Глобальное обновление «Война стихий» установленное на сервер в 2021 году стало логическим завершением предыдущего обновления.

Новый рейд-поход **«Храм Бедствий»**, поле боя **«Сердце стихий»**, одиночный поход **«Древняя дорога в ад»** и многое другое — внимательно ознакомьтесь с информацией ниже, чтобы ничего не пропустить.

Рейд-поход «Храм Бедствий»

«Война стихий» изображение №1

Испытай свои силы и силы своих друзей в новом рейдовом походе «Храм Бедствий»!

Попасть в это подземелье можно через Морина на северо-восточном дирижабле в Хоссингере. Для этого необходимо собрать группу игроков 85+ уровня в количестве 12-18 человек. Данж будет представлен в двух режимах — обычный и героический (с усиленным боссом), проход доступен раз в неделю.

Подземелье сложное и требует слаженных тактических действий команды. На входе Морин предлагает два квеста, взяв которые вы получаете итемы для прохождения данного похода. Далее длинный мост и вот вы уже находитесь в большой зале, где обитает Хнум Бог Бедствий, а также его спутница — Шарлотта, Королева зла. Ну и дополнительное веселье в виде огромных лоз или горгулий, которые с радостью утащат вас подальше и оставят без здоровья — вам обеспечено!

Поле боя «Сердце стихий»

«Война стихий» изображение №2

Открывается новое поле боя Сердце стихий! Захвати флаг противника и не дай забрать флаг своей команды!

- Доступен игрокам от 45 уровня, разделено на три уровневых группы: 45-74, 75-84, 85-90;
- бои проводятся в режиме 12x12;
- заявку можно подать как в одиночку, так и в группе до 3-х человек;

- за участие игрок получит очки Ледяной долины;
- за очки Ледяной долины можно взять рецепты новых фиолетовых аксессуаров для 90 уровня;
- за первые две победы игрок может получить от 3 до 7 непривязанных предметов «Сияние огня и льда», необходимых для создания эпических аксессуаров 90 уровня;
- попасть в «Сердце стихий» можно во вторник, четверг, суббота в 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50, по серверному времени (время изменено в тестовом режиме);
- время посещения «Ледяной долины» также изменено. Туда можно попасть понедельник, среда, пятница, воскресенье в 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50, по серверному времени (время изменено в тестовом режиме). Уровневые группы в «Ледяной долине» остались без изменений;

Одиночный поход "Древняя дорога в ад"

Это новый соло-поход, которого с нетерпением ждали все, кто уже прошёл 50 комнат «Дороги в ад». Попасть в первую комнату «Древней дороги в ад» можно только после убийства Духа Лени.

- Расписание и награждение за обе «Дороги в ад» изменены: они открыты каждую неделю с 12:00 понедельника до 21:00 воскресенья. Да, теперь данж нужно проходить 1 раз в неделю, а не два.
- Награды начальной «Дороги в ад» увеличены в два раза (падающие предметы, очки сопротивления, пепел).
- После того, как количество лепестков достигнет 486 тысяч, сила Розы может быть увеличена предметами из «Древней дороги в ад».
- За прохождение каждых 10 комнат в «Древней дороге» теперь можно получить «Коллекцию дороги в ад».

Мираж Долины бризов

Поговорите с неигровым персонажем Елизавета в Хоссингире, чтобы отправиться в новую Долину Бризов. Для входа необходимо обладать VIP-статусом. Данная локация ничем не отличается от обычной Долины бризов.

Сумка для скакунов

Теперь в инвентаре в разделе для моды, появилась [новая вкладка для скакунов!](#)

- В сумку могут быть помещены как наземные, так и летающие животные. Они могут вызываться из сумки. Также могут быть выбраны любимые, которые будут вызываться автоматически.
- Появились новые навыки действий «Случайный скакун», «Случайный летун», позволяющие вызвать случайного скакуна или летуна из тех, которых Вы выделите для вызова. Навыки вызова можно будет перенести на панель быстрого доступа. Вы сможете легко менять ездовых и летающих животных. Незакреплённых животных вызвать данным навыком нельзя.
- Редактирование автопути: если в рюкзаке находятся только незакреплённые животные, Вы сможете передвигаться по автопути только пешком.

Автопуть для предметов

На некоторых предметах появилась функция отслеживания, которая позволит игроку быстрее найти неигрового персонажа, который работает с данным предметом;

- При наведении курсора на предмет и нажатии сочетания клавиш Ctrl+Z персонаж автоматически отправится к нужному неигровому персонажу.

Другие изменения

- Задание «Счастье правителя», стоимостью 10 золотых монет. Даёт все классовые бафы на 60 минут. Выдаёт НПС Эрни на дирижабле в Хоссингере;
- Эпические аксессуары 90-го уровня;
- Указ правителя Остина II и Указ правителя Остина III (доступны в обмен на осколки веры) у Остина Апелио в Хоссингере;
- «Примерочная» в игровом магазине (модные костюмы за данную сумму не предусмотрены к покупке. Будьте, пожалуйста, внимательными!);
- Новый функционал на сайте: смена пола (доступна будет всем классам и расам, кроме франгоров, убийц-ликанов, жрецов-ликанов; функция платная), восстановление удалённых предметов, продажа не востребоваанных заказанных титулов.
- Автоматическая регистрация на арену 3x3 и 6x6 (рейтинг третьего сезона не сброшен, новое снаряжение не добавлено);
- Упрощена система Списка магических книг (все шесть уровней магических книг объединены в один уровень);
- При отсутствии Контракта всадника и использовании классовых навыков персонаж будет спешиваться с наземного скакуна;

Некоторые изменения в классовых навыках и вере:

- В первую очередь были изменены описания некоторых навыков, талантов, древа рун на соответствующие действительности. Упрощены описания веры в навыках;
- Исправлен баг рун у многих классов;
- У класса «Бард» исправлено:
 - базовое время действия Пьеса: Отвага на 30 секунд с 16 секунд;
 - ошибка работы талантов на арене «Ритмы ветра», «Ритмы света», «Постижения потока», «Отпор ветрам», «Разделение потока», «Отпор свету»;
- У класса «Убийца» исправлена ошибка, при которой «Водоворот теней» не учитывал мастерство тьмы персонажа;
- У класса «Жнец» исправлено:
 - ошибка, при которой усиление атаки от эффекта «Танцующего с ветром» не исчезало после совершения атаки;
 - ошибка навыка «Ветер смерти» - теперь учитывается защита цели, а не самого жнеца;
- У класса «Жрец» исправлено:
 - в ветке «Холод» ошибка, при которой шанс наложить молчание у эффекта «Ледяная защита» был в несколько раз ниже заявленного;
 - в ветке «Холод» бонусы светлой веры за 1 и 40 синей энергии изменены на бонусы тёмной веры за 1 и 40 энергии.
 - эффект 90 энергии Силы Демонов заменён на снижение базовой защиты цели на 50%;
 - эффект сжигания ОМ навыком «Божественная воля» уменьшен на 60% от предыдущего значения;
 - базовый урон навыка «Божественная воля» увеличен на 70%;
 - эффект сжигания ОМ навыком «Карающий удар» уменьшен на 60% от предыдущего значения;
 - время действия эффекта сжигания ОМ навыком «Молитва сну» за 70 энергии Знака Богов длится 3 секунды;
 - базовый урон навыка «Молитва сну» увеличен до 200%;
 - базовое время чтения «Тайного проклятия» уменьшено до 1 секунды;
 - талант «Тайный холод» более не повышает шанс сжигания ОМ;
 - талант «Разъедающий холод» снижает максимум ОМ на 5% за уровень взамен удвоенного количества сожжённого количества ОМ.

Для обновления достаточно запустить патчер и он сам сделает все нужные изменения.

[На сайте игры](#)

Revision #4

Created 7 March 2026 17:25:00 by Главный Редактор

Updated 7 March 2026 17:29:36 by Главный Редактор