

Общая информация о Походах


- [Подача заявки в поход](#)
- [Поход-вызов](#)
- [Лут](#)
- [Отряд \(группа\)](#)
- [Рейд](#)

Подача заявки в поход

Отряд. Значение.

 unknown

В большую часть походов можно отправиться используя систему автоматического подбора отряда. В некоторые из них можно зайти одному, а в другие возможно попасть только в отряде. Максимальный размер отряда для различных походов изменяется от 3 до 6 персонажей.

 unknown Для того, чтобы записаться в поход, необходимо воспользоваться клавишей T (русс. E) или нажать на значок, который находится на верхней панели игры.

Подача заявки в поход

 unknown

Для регистрации в желаемый поход необходимо выделить его и нажать кнопку "Заявка" в правом нижнем углу интерфейса автоматического подбора отряда. После этого на выбранном походе появится печать о регистрации в него и произойдет его автоматическое перемещение вверх в списке его категории. Система подберет вам отряд и отобразит окошко согласия отправки в поход. Различная подсветка кружков в нем означает различные статусы подтверждения отправки для персонажей, подобранных в ваш отряд (подтвердил/еще не принял решение/отказался).

Походы уже разделены на отдельные категории - Поход-вызов, События, Поле боя, Арена и Личное.

Поход-вызов

 unknown

Внутри категории есть несколько групп доступных для отправки заявки:

- [Случайный поход-вызов I](#) - требуется 24 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов II](#) - требуется 12 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов III](#) - требуется 15 очков терпения.
- [Колесо судьбы](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Случайный разлом](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Десница штормов](#) - требуется 75+ уровень

События

file_56i2zTjva.jpg unknown

Доступные походы:

- [Остров ночи.](#)
- [Карнавал кошмаров.](#)
- [Ярмарка кошмаров.](#)
- [Война Предков.](#)
- [Испытание Богов II.](#)
- [Пристанище мудрецов.](#)
- [Цитадель ночи.](#)
- [Берег юности.](#)
- [Старая крепость.](#)

Поле боя

file_1lna1BEkcl.jpg unknown

Доступные походы:

- [Ледяная долина.](#)
- [Сердце стихий.](#)

Арена

Доступные походы:

- [Арена 3x3.](#)
- [Арена 6x6.](#)

Личное

file_1CrptmY54G.jpg unknown

Доступные походы:

- [Лагерь рыцарей I.](#)
- [Лагерь рыцарей II.](#)

- [Лагерь рыцарей III.](#)
 - [Дорога в Ад.](#)
 - [Древняя Дорога в Ад.](#)
-

Приглашение персонажей по имени

[file_UDUfO3wt7I.jpg](#) unknown

С помощью этой части интерфейса можно настроить систему распределения наград между игроками. Доступно 2 поля для выбора: "Тип вещи" и "Способ распределения"

1. **"Распределение"** - отвечает за способ распределения добычи

- *Очередь* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Можно бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Случайно* - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
- *Дележ* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Нельзя бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Ветеран* - предметы доступны для броска кубиков только старшим членам отряда.
- *Глава* - все предметы распределяет глава рейда.

2. **"Тип вещи"** - отвечает за качество предметов которые будут разыграны

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Интерфейс окна отряда

[file_RKZkVfkr2T.jpg](#) unknown

Здесь можно посмотреть информацию о персонажах состоящих у вас в отряде, находящихся поблизости и также вы можете активировать интерфейс поиска отряда (будет отображаться над головой).

[На сайт игры](#) unknown

ПОХОД-ВЫЗОВ

Как это работает

[file_MrF1jXlQk.png](#) unknown

Чтобы поучаствовать в рулетке походов-вызовов, нужно открыть [окно отряда](#) с помощью горячей клавиши **"Т"** или кнопки [главном меню](#), выбрать интересующий тип похода и нажать кнопку **"Заявка"**.

После появления окна предварительного формирования отряда система случайным образом выберет поход, в котором вы окажетесь после загрузки.

Шанс "выпадения" у всех походов одинаков; так что если за три заявки в "Поход-вызов III" вы трижды попали в [Шахту темных гномов](#) - все дело в вашем исключительном везении.

Регистрироваться в походы-вызовы можно как соло, так и в составе [группы](#).

Для участия потребуются очки [энергии](#) или [терпения](#).

Каждый тип походов содержит определенный перечень данжей, за прохождение которых можно получить различные награды: [Очки бога войны](#) и [Очки славы стража](#), призы из рулеток удачи, очки опыта и [нумии](#).

Рулетки удачи

Рулетки удачи - это особый тип награждения за прохождение похода-вызова.

После завершения похода на экране появляется окно наград с тремя сундучками, часть которых можно открыть.

Важно помнить, что данный тип наград доступен только при подаче заявки через систему записи в поход. При заходе через НПС награда в виде сундучков не появляется. То же касается и "вылетов" во время появления окна автоматического подбора отряда: если вы, по каким-то причинам, перешли в поход через НПС, данный вид наград становится для вас недоступным.

Определить, получили ли вы сундучок в конце похода - очень просто. После загрузки в поход в списке отслеживания заданий появляется новый квест: "Победный поход". Выполнение его условий позволит вам получить заслуженную награду в конце.

Количество доступных сундучков различается от типа и вида походов. Чтобы попытать удачу еще раз, можно сделать платную попытку: при нажатии на кнопку "Еще один толчок" расходуются золотые монеты, но количество доступных сундучков увеличивается на 1.

После открытия сундучка, на экране появится интерфейс одного из трех типов Рулеток удачи.

Вид рулетки	Особенности	Шанс появления
Бронзовая рулетка	Содержит наименее ценные призы.	60%
Серебряная рулетка	Содержит более ценные призы	30%
Золотая рулетка	Содержит наиболее ценные и редкие призы	10%

Все получаемые из рулеток награды закреплены за персонажем и не могут быть переданы другим игрокам.

Все походы делятся на определенные типы в зависимости от нескольких факторов: вида походов, необходимого уровня игроков и количества расходуемых для подачи заявки очков [энергии](#) или [терпения](#).

Случайный поход-вызов

Это [походы за снаряжением](#), награда за прохождение которых различается в зависимости от минимального уровня игроков, которые могут подать заявку в поход.

Случайный поход-вызов I










Для участия потребуется 24 очка [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 30.


Доступные виды походов:


- **Замок Велькиан** (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Маяк** (2 сундучка + 1 платная попытка).

- **Врата Бездны** (2 сундучка + 1 платная попытка).

Виды наград:

Бронзовая рулетка		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 3	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 5	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x7	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x15	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Оружие из комплекта синего снаряжения 30 ур на ваш класс
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Штаны из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
 found or type unknown	Кольцо змея	Синее кольцо 45 ур со случайными доп. свойствами
 found or type unknown	Ожерелье звезд	Синее ожерелье 45 ур со случайными доп. свойствами

 found or type unknown	Аксессуар	Синий аксессуар 40 ур на ваш класс со случайными доп. свойствами
---	-----------	--

found or type unknown

Серебряная рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 6	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 8	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 20	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Перчатки из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Доспех из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Шлем из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
 found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Оплечье из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс

Image.png found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Пояс из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
Image.png found or type unknown	Аксессуар	Синий аксессуар 40 ур на ваш класс со случайными доп. свойствами

[Серебряная рулетка.png](#)

Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Image.png found or type unknown	Перстень силы	Синее кольцо 55ур со случайными доп. свойствами
Image.png found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
Image.png found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 15	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
Image.png found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 20	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
Image.png found or type unknown	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 30	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
Волшебный аметист.png found or type unknown	Волшебный аметист	Необходим для переоценки снаряжения
Image.png found or type unknown	Предмет снаряжения 30 ур	Сапоги из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
Ожерелье звезд.png found or type unknown	Нефритовое ожерелье	Синее ожерелье 55ур со случайными доп. свойствами
Image.png found or type unknown	[Боевой] Хлист	Уникальный скакун. Можно обменять на контракт всадника у НПС Лайар Волчевой.

Image not found or type unknown

Источник чистого света

Особый камень атаки духа с дополнительными атрибутами и возможностью оценки.

Случайный поход-вызов II

Для участия потребуется 12 очков [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 60.

Доступные виды походов:

- **Подземная Тюрьма** (1 сундучок + 1 платная попытка).
- **Склеп предков** (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Окрестности склепа** (2 сундучка + 1 платная попытка).

Бронзовая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Очки бога войны.png Image not found or type unknown	Очки бога войны x50	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.png Image not found or type unknown	Очки бога войны x70	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Звездный кварц.png Image not found or type unknown	Звездный кварц	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Звездный кварц.png Image not found or type unknown	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Дар героя I ур.png Image not found or type unknown	Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс

Благословение предков.png	Благословение предков	Необходим для улучшения оберегов
Благословение предков.png	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов
Звездный кварц.png	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Очки бога войны.png	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Предмет снаряжения 60 ур.png	Предмет снаряжения 60 ур	Оружие из комплекта синего снаряжения 60 ур на ваш класс

[image.png](#) and or type unknown







Серебряная рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Кольцо призрака.png	Кольцо призрака	Синее кольцо 65 ур со случайными доп. свойствами
Ожерелье хаоса.png	Ожерелье хаоса	Синее ожерелье 65 ур со случайными доп. свойствами
Очки бога войны.png	Очки бога войны x60	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.png	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.png	Очки бога войны x120	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.

Взвездный кварц.rpg	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Взвездный кварц.rpg	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Дар героя 1 ур.rpg	Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс
Предмет снаряжения 60 ур.rpg	Предмет снаряжения 60ур	Оружие из комплекта синего снаряжения 60ур на ваш класс
Благословление предков.rpg	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов

Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x100	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x400	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Взвездный кварц.rpg	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)

 Звездный кварц x5	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
 Аксессуар 60ур	Синий аксессуар 60ур на ваш класс со случайными доп. свойствами
 Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60ур на ваш класс
 Волшебный аметист	Можно обменять на свитки переоценки
 Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
 [Боевой] Ветрокрыл	Удивительный боевой скакун.
 image.png	nd or type unknown

Случайный поход-вызов III

Для участия потребуется 15 очков [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 75.

Доступные виды походов:

- **Тенегорье мастеров** (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Шахта Тёмных Гномов** (3 сундучка + 1 платная попытка).
- **Древняя гробница** (1 сундучок + 1 платная попытка).
- **Башня Вечности** (1 сундучок + 1 платная попытка).

Бронзовая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
-------------	--------------	-------------------

Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x160	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x200	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.rpg	Очки бога войны x240	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Звездный кварц.rpg	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Звездный кварц.rpg	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Звездный кварц.rpg	Звездный кварц x4	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Очки славы героя.rpg	Очки славы героя x30	Можно потратить на предметы из комплекта Снаряжения героя или свитки переоценки
Талисман знаний.rpg	Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
Благословение предков.rpg	Благословение предков	Необходим для улучшения оберегов
Подарок наставника2.rpg	Дар героя II ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс

[image.rpg](#) and or type unknown

Серебряная рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Волшебный аметист.rpg known	Волшебный аметист	Можно обменять на свитки переоценки
Дух дракона.rpg type unknown	Предмет для тщательной оценки снаряжения фиолетового или сиреневого качества	Можно получить Дух дракона оружие, обувь, голова, верх, оплечье, наручи, низ, пояс.
Подарок наставника2.rpg known	Дар героя II ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения опытного героя 75 ур на ваш класс
Очки бога войны.rpg unknown	Очки бога войны x200	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Очки бога войны.rpg unknown	Очки бога войны x300	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Звездный кварц.rpg unknown	Звездный кварц x4	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Звездный кварц.rpg unknown	Звездный кварц x6	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Талисман знаний.rpg unknown	Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
Золотая клешня.rpg unknown	Золотая клешня x5	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
Благословение предков.rpg known	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов

image.png or type unknown

Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Очки бога войны.png or type unknown	Очки бога войны x300	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Дух дракона.png type unknown	Предмет для тщательной оценки снаряжения фиолетового или сиреневого качества	Можно получить Дух дракона оружие, обувь, голова, верх, оплечье, наручи, низ, пояс.
Волшебный аметист.png known	Волшебный аметист x2	Можно обменять на свитки переоценки
Талисман знаний.png type unknown	Талисман знаний x2	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
Звездный кварц.png type unknown	Звездный кварц x5	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Очки бога войны.png type unknown	Очки бога войны x600	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
Звездный кварц.png type unknown	Звездный кварц x8	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
Золотая клешня.png type unknown	Золотая клешня x10	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
Снегоступ.png or type unknown	[Боевой] Снегоступ	Удивительный боевой скакун.

Волчий вой  unknown

Зодиакальное оружие

Закрепленное Зодиакальное
оружие 85ур. на ваш класс

 unknown or type unknown

Походы за ресурсами

Это особые виды походов, награда за прохождение которых зависит от уровня вашего персонажа.

Колесо Судьбы

Для участия потребуется 12 очков [энергии](#). Открывается по расписанию в определенные часы:

- с 2:00 до 2:30
- с 6:00 до 6:30
- с 10:00 до 10:30
- с 12:00 до 12:30
- с 14:00 до 14:30
- с 16:00 до 16:30
- с 18:00 до 18:30
- с 20:00 до 21:00
- с 22:00 до 23:00

Уровень всех участников должен быть не ниже 50.

Доступные виды походов:

- [Мерцающая низина](#) (2 сундучка + 1 платная попытка).
- [Битва за Аврору](#) (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - [Дриады](#) (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - [Насекомые](#) (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - [Наги](#) (1 сундучок + 1 платная попытка).
- [Алые сумерки](#) Произвольно отправляет в один из трех видов походов: **Горящая деревня**, **Волчья гора** или **Бастион заката** (2 сундучка + 1 платная попытка).

Случайный [разлом](#)

Для участия потребуется 12 очков **энергии**. Открывается по расписанию в определенные часы:


- 03:00-04:00,
- 07:00-08:00,
- 11:00-11:30,
- 15:00-15:30,
- 19:00-20:00,
- 23:00-00:00

Доступные виды походов:

- **Песчаная гробница.** Для персонажей 40-59 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Призрачный замок.** Для персонажей 40-69 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Глубины замка.** Для персонажей 50-79 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Водная клеть.** Для персонажей 60-89 уровней (3 сундучка + 1 платная попытка).
- **Покои ветра.** Для персонажей 70-90 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Зал деревьев.** Для персонажей 80+ уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Храм света.** Для персонажей 80+ уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).

Варианты наград:

Если уровень вашего персонажа **меньше 50**, в награду вы получите:

Бронзовая рулетка для персонажей 40-49		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Нумии	12 золотых нумий
	Нумии	16 золотых нумий
	Нумии	20 золотых нумий
	Нумии	24 золотых нумий

Нумии.png ound or type unknown	Нумии	40 золотых нумий
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Очки_блага_войны.png unknown	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высие и белые руны .
Очки_блага_войны.png unknown	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высие и белые руны .
Подарок_наставника2.png own	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или Зур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Серебряная рулетка для персонажей 40-49

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x3	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Пергамент_мастерства.png own	Пергамент совершенствования x2	При использовании дает 1 очко мастерства

Пергамент сопротивления.png	Пергамент сопротивления x2	При использовании дает 1 очко сопротивления
Волшебные монеты.jpg	Монеты	2 золотые монеты
Очки славы войны.png	Очки славы стражей x500	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Нумии.png	Нумии	24 золотых нумий
Нумии.png	Нумии	30 золотых нумий
Очки славы войны.png	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Нумии.png	Нумии	36 золотых нумий
Подарок наставника2.png	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Золотая рулетка для персонажей 40-49

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
-------------	--------------	-------------------

Золотые монеты.jpg type unknown	Монеты	4 золотые монеты
Очки славы войны.png type unknown	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Нумии.png found or type unknown	Нумии	30 золотых нумий
Нумии.png found or type unknown	Нумии	40 золотых нумий
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Пергамент_мастерства.png	Пергамент совершенствования x4	При использовании дает 1 очко мастерства
Пергамент_сопротивления.png	Пергамент сопротивления x4	При использовании дает 1 очко сопротивления
Золотая_клешня.jpg type unknown	Золотая клешня x6	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
Лорд_Обсидиан.png type unknown	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
Кровавик_5ур.png type unknown	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию .

Если уровень вашего персонажа **50+**, в награду вы получите:

Бронзовая рулетка для персонажей 50-59		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета

Нумии.rpg found or type unknown	Нумии	18 золотых нумий
Нумии.rpg found or type unknown	Нумии	24 золотых нумий
Нумии.rpg found or type unknown	Нумии	30 золотых нумий
Нумии.rpg found or type unknown	Нумии	36 золотых нумий
Нумии.rpg found or type unknown	Нумии	60 золотых нумий
Сияющая шкатулка духов.rpg	Сияющая шкатулка духов	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Сияющая шкатулка духов.rpg	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Очки бога войны.rpg type unknown	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Очки бога войны.rpg type unknown	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .

Подарок_наставника2.png	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .
-------------------------	-------------------------	--

Серебряная рулетка для персонажей 50-59

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x3	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Пергамент_мастерства.png	Пергамент совершенствования x3	При использовании дает 1 очко мастерства
Пергамент_сопротивления.png	Пергамент сопротивления x3	При использовании дает 1 очко сопротивления
Золотые_монеты.jpg	Монеты	3 золотые монеты
Очки_славы_войны.png	Очки славы стражей x500	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные , высшие и белые руны .
Нумии.png	Нумии	32 золотых нумий
Нумии.png	Нумии	40 золотых нумий

Очки бога войны.png	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Знак_особого_кристалла.png	Знак особого кристалла x3	Необходим для обмена на предметы используемые при создании особых кристаллов .
Подарок_наставника2.png	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Золотая рулетка для персонажей 50-59

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Золотые монеты.jpg	Монеты	6 золотые монеты
Очки бога войны.png	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Нумии.png	Нумии	40 золотых нумий
Нумии.png	Нумии	60 золотых нумий

Сияющая_шкатулка_духов.rpg	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Пергамент_мастерства.rpg	Пергамент совершенствования x6	При использовании дает 1 очко мастерства
Пергамент_сопротивления.rpg	Пергамент сопротивления x6	При использовании дает 1 очко сопротивления
Золотая_клешня.jrpg	Золотая клешня x8	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
Лорд_Обсидиан.rpg	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
Кровавик_5ур.rpg	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию .

Если уровень вашего персонажа **60+**, в награду вы получите:

Бронзовая рулетка для персонажей 60+		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Нумии.rpg	Нумии	30 золотых нумий
Нумии.rpg	Нумии	40 золотых нумий
Нумии.rpg	Нумии	60 золотых нумий
Руна_власти_сна_2_ур.rpg	Руна 1 ур x25	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур

Руна власти сна 2.jpg unknown	Руна 1 ур x40	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x3	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Очки_блага_войны.png unknown	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высие и белые руны .
Очки_блага_войны.png unknown	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высие и белые руны .
Подарок_наставника2.png unknown	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или Зур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Серебряная рулетка для персонажей 60+

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур

Пергамент_мастерства.png	Пергамент совершенствования x5	При использовании дает 1 очко мастерства
Пергамент_сопротивления.png	Пергамент сопротивления x5	При использовании дает 1 очко сопротивления
Золотые_монеты.jpg	Монеты	5 золотые монеты
Очки_славы_стражей.png	Очки славы стражей x500	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Нумии.png	Нумии	50 золотых нумий
Высшая_руна_знака_сна.png	Высшая руна сна 1ур	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
Очки_славы_стражей.png	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
Знак_особого_кристалла.png	Знак особого кристалла x6	Необходим для обмена на предметы используемые при создании особых кристаллов .

Подарок_наставника2.png	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .
---	-------------------------	--

Золотая рулетка для персонажей 60+

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
Золотые монеты.jpg	Монеты	10 золотых монет
Очки_блага_войны.png	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные , высшие и белые руны .
Дар_самоцветов_2ур.png	Дар самоцветов 2 ур.	Шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 2ур
Высшая руна знака сна.png	Высшая руна сна 1ур	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
Сияющая_шкатулка_духов.png	Сияющая шкатулка духов x6	Шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
Пергамент_мастерства.png	Пергамент совершенствования x10	При использовании дает 1 очко мастерства
Пергамент_сопротивления.png	Пергамент сопротивления x10	При использовании дает 1 очко сопротивления

Золотая клешня <small>type unknown</small>	Золотая клешня x10	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
Лорд Обсидиан <small>type unknown</small>	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
Кровавик 5ур <small>type unknown</small>	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию .

Энергия и терпение

[Энергия и терпение](#) - два наиболее важных ресурса для регистрации в походы-вызовы. Восстановить очки терпения можно несколькими способами:

1. Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час до 8 часов, если вы оффлайн)
2. Воспользовавшись интерфейсом окна походов-вызовов, обменять [Милости Шалии](#) на 24 единицы терпения. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю, каждый последующий обмен требует [Милости Шалии](#) больше предыдущего.
3. Обменять [милость](#) у Ванессы. Ежедневно можно обменивать 100 единиц милости на 10 единиц терпения.
4. Обменять заслуги гильдии у Защитника колодца на Базе гильдии. Ежедневно можно восполнить 30 единиц терпения, обменяв на них 3 заслуги гильдии.
5. Один раз в день с 18:00 до 22:00 получить 60 очков в [Магазине Даров Шалии](#)

[Дары шалии](#) type unknown

Восполнить энергию можно:

1. Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час до 8 часов, если вы оффлайн)
2. С помощью интерфейса походов-вызовов, обменяв Милости Шалии на 24 единицы энергии. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю, каждый последующий обмен требует [Милости Шалии](#) больше предыдущего.
3. Один раз в день с 18:00 до 22:00 получить 60 очков в [Магазине Даров Шалии](#).

На сайте игры
Image could not be loaded. type unknown

Лут

Дроп (от англ. drop - падать) от же **лут** (от англ. loot - грабить) - предметы, которые появляются после убийства босса, моба или другого игрока. Говорят "Выпало из" или "Он дропнул".

Лут обычно является основной целью фарма.

Ценность выпадающих с монстров вещей зависит от разницы уровня между игроком и монстром, а так же уровня монстра, его места обитания и типа. Так, например, шанс выпадения вещей или ресурсов с монстра в инстансе будет меньше, чем с монстра на мировых локациях.

С монстров более высокого уровня "падают" более качественные вещи: с **боссов** игроки могут получить снаряжение высокого качества (зеленого, синего и даже фиолетового), а так же самоцветы и предметы улучшения вещей, с **элитных монстров** - ценные осколки, которые используются для обмена на снаряжения, а с **обычных монстров** - с некоторым шансом снаряжение (серого, белого или зеленого качества), лунные монеты и предметы для производства.

После убийства **игрока** с красным ником, из его инвентаря с определенным шансом может "упасть" какая-либо непривязанная вещь и остаться лежать на локации. После этого ее сможет подобрать игрок-убийца или любой другой игрок.

[file_В6обимы1wP.png](#) type unknown

Если игрок в одиночестве сражается с монстрами в инстансах или локациях мира Эйры, он получает вознаграждение себе в полном объеме: нумии добавляются в инвентарь персонажа автоматически после убийства монстра, а кроме этого с монстра можно "выбить" ресурсы и снаряжение. Снаряжение останется лежать на локации и будет иметь вид сундучка, если это снаряжение, колбы, если это зелье, оружия, если это оружие, или свертка, если это ресурсы для производства или характерный для монстра предмет.

После этого игрок может подобрать интересующей его предмет или предметы или оставить их лежать на земле - через некоторое время (~2мин) все дропнувшие вещи бесследно исчезают. Другой игрок, не находящийся в группе, может подобрать предмет спустя минуту, поскольку до этого времени он считается "записанным" за выбившим его игроком.

[В_рюкзак.png](#) type unknown

При наведении на выпавшую и лежащую на земле вещь курсор изменит свой вид на зеленую сумку: это значит, что данный предмет игрок может поднять и поместить себе в инвентарь.

Полученные с монстров в мире предметы снаряжения редко отличаются высоким качеством характеристик. Существуют так же такие предметы производства, как ингредиенты для готовки или алхимических практик, которые можно получить только при убийстве определенных монстров или монстров определенного уровня.

Розыгрыш

 Окно_розыгрыша.png

Если игроки собрались в группу и сражаются с монстрами в инстансе или на локации мира Эйры, между ними, при получении с монстра или босса дропа, будет проведен аукцион (розыгрыш), по результатам которого та или иная вещь достанется игроку, выбросившему большее количество очков.

Очки распределяются между игроками "рандомным" (случайным) образом, поэтому предугадать исход аукциона невозможно.

 Кубик.png

Чтобы принять участие в розыгрыше, игроку необходимо нажать розовый куб. После этого в общем чате появится желтая надпись с тем количеством очков, которое он выбросил.

 Крестик.png

Чтобы отказаться от вещи, игроку необходимо нажать на крестик. После этого в общем чате появится желтая надпись, говорящая о том, что "Игрок xxx" отказывается от той или иной вещи.

В том случае, если в группе находится игрок определенного класса и на группы "выпадает" снаряжение на этот класс, то вещь автоматически достается этому игроку. Если представителей одного класса два или больше, аукцион на соответствующую вещь будет проведен только между ними. Рассчитывать на получение данной вещи остальные игроки могут только в том случае, что представитель класса отказался от этой вещи и она "упала" на землю.

Эти правила справедливы как для походов в инстансы, так и для убийства монстров и боссов в мировых локациях.

 file_bDNEzshmFY.png

Во время походов в розыгрыше участвует только снаряжение высокого качества (зеленого, синего и выше), а так же предметов высокого уровня. Снаряжение белого качества так же зачастую "падает" с боссов и монстров, однако в розыгрыше не участвует и остается лежать на земле - игроки могут как оставить его, так и подобрать. Кроме этого, на земле остаются лежать зелья, которые так же не участвуют в аукционе между игроками.

Во время убийства мирового босса между игроками проводится аукцион за снаряжение высокого качества, однако в этом случае не существует распределения между классами участников группы: снаряжение на любой класс может выиграть любой игрок, будь то фрагмент брони, ресурс или свиток умения.

[На сайт игры](#)

Отряд (группа)

[Группа пример.png](#)

Отряд (группа) - это объединение игроков в команду, от двух до шести человек, для совместного прохождения всевозможных игровых заданий и походов.

[image.png](#)

Выполняя задания в команде, их результаты засчитываются одновременно всем участникам, а проходя походы в группе добыча делится на команду в зависимости от условий, по которым собрали текущую группу(обычно снаряжение распределяется по классам, а другие ценности разыгрываются случайно).

Возможные синонимы "**Отряда**" часто употребляемые в игре:

- Пати - (от англ. party - группа).
- Группа.
- Команда.

Не менее 3-х человек смогут войти в такие походы:

- [Походы за снаряжением](#),
- [Ежедневные походы](#),
- [Походы-ивенты](#).

Так же 12 и более человек смогут войти в [Рейдовые походы](#).

Чтобы найти группу можно:

- Собрать отряд среди [друзей](#), [согильдийцев](#).
- Объявить о сборе отряда в мир с помощью [Громкой флейты](#).
- Через автоматический поиск группы.

Автоматический поиск группы осуществляется с помощью:

- [Поиск группы.png](#) кнопки Отряд на [главной панели](#) меню игры (верхний левый угол).
- горячей клавиши **T**(лат.)/**E**(рус.)

image.png and or type unknown

file_sYR5TOG8mZ.png and or type unknown

В режиме подачи заявки кнопка сменит свой внешний вид на:

Вступить_в_отряд.png and or type unknown

Это системная процедура, опроса сопартийцев о согласии в походе.

Она производится только в случае **авторегистрации**.

- Если в группе уже есть 6 человек, то процедура подтверждения произойдет сразу же, как только Лидер группы подаст заявку в поход.
- Если в группе менее 6 человек, система автоматически начнет подбор недостающих участников среди всех, кто подал заявку на сервере (независимо от канала).

Ожидание_участников.png and or type unknown

Как только участники будут подобраны, у всех участников похода на экране появится окошко подтверждения. В котором они смогут совершить окончательный выбор - отправиться в поход или нет.

Обозначения:

Группа_Ожидание.png and or type unknown

- Ожидание решения участника,

Группа_Готов.png and or type unknown

- Участник согласен,

Группа_Отказ.png and or type unknown

- Участник отказался от участия в походе, либо не успел подтвердить участие.

Группа_время_регистрации.png and or type unknown

- время на принятие решения, если розовая полоса закончится Ваше решение приравнивается к -

Лидер.png and or type unknown

лидер группы, обычно тот, кто приглашал остальных сопартийцев.

Рядовой.png and or type unknown

рядовой группы, участники принявшие приглашение лидера группы.

Баф_в_пати.png and or type unknown

показать/скрыть статусы наложенные на участника группы.

Сопартиец_не_в_сети.png and or type unknown

- сопартиец не в сети.

Лидер.png and or type unknown

Лидер группы, проявивший инициативу сбора, собирает отряд и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд.
- Принимать или отклонять, желание других участников вступить в отряд

- Принимать или отклонять, приглашение рядовыми участниками новых участников в отряд.
- Запускать походы, при сборе всей команды у входа в инстанс.
- Регистрировать отряд для участия в походе с помощью авто-регистрации (Т).
- Отменить регистрацию в поход (только если процедура запуска еще не началась).
- Устанавливать условия, распределения добычи.
- Устанавливать опциональные параметры похода (например: Испытание Богов с обучением или без).
- Передавать Лидера другому участнику.
- Расформировывать отряд.
- Участвовать в распределении добычи.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.
- Покинуть отряд.

Рядовой.png Рядовой группы, присоединяется к лидеру отряда и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд, при этом приглашение будет перенаправлено лидеру отряда, для рассмотрения им решения о приеме.
- Участвовать в распределении добычи.
- Покинуть отряд.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.

В списке сопартийцев можно выбрать любого участника и кликнуть по его имени правой кнопкой мыши (ПКМ). В открывшемся списке будут доступны следующие функции:

- Следовать - двигаться за персонажем повторяя его путь. Удобно при необходимости отвлечься от игрового процесса, при этом не отставать от группы.
- Сказать - начать диалог с персонажем в чате.

Распределение добычи (лут) полученной вашим отрядом в походе может происходить по таким правилам:

image.png

1. Очередь - предметы будут распределены по очереди между игроками участвующими в походе
2. Случайно - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
3. Дележ - распределение добычи произойдет "броском кубика" **Кубик.png**

При розыгрыше, можно установить качество предметов которые будут разыгрываться:

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше

- легендарные

Все, что не подходит под установленное описание упадет на пол и при поднятии, достанется случайному сопартийцу.

[На сайт игры](#)

Рейд

Рейдовая система

nd or type unknown


Помимо объединения в [группы](#) от 2 до 6 человек игроки могут создавать рейды. Рейд может вместить от 2 до 36 человек.

Существует ряд [походов](#), отправиться в которые можно только рейдом.

С помощью рейда можно отслеживать местоположение, количество [ОЗ/ОМ](#), положительные и отрицательные эффекты игроков из шести групп.


Массовые благословляющие эффекты/исцеляющие умения, ауры и усиления (баффы) работают только внутри одного отряда, а точечные (используемые только на одну цель) благословения и лечащие умения можно использовать на любого члена рейда. Также, глава рейда может перемещать участников рейда внутри одного отряда или же из одного отряда в другой.

Интерфейс рейда

nd or type unknown

Создание рейда с помощью панели информации

Для создания рейда необходимо сначала создать отряд, как минимум из 2х человек, а уже потом приступить к созданию рейда.

Сделать это можно как в окне [отряда](#) (по умолчанию горячая клавиша "Т" или кнопка nd or type unknown в [главном меню](#)), так и нажав правой кнопкой мыши на свой аватар в левом верхнем углу экрана.

nd or type unknown

В открывшемся меню нужно выбрать пункт "Создать рейд". Тогда интерфейс

отряда изменится, иконки персонажей станут меньше и ближе друг к другу, и над первым отрядом появится строка меню с четырьмя кнопками.

Обозначение кнопок:

1. Передвижение рейд-листа по экрану
2. Свернуть окно рейда
3. Открыть настройки рейда
4. **Доступно только лидеру**: позволяет перемещать участников рейда между отрядами и менять местами внутри одного отряда

[Интерфейс рейда](#)

В настройках рейда (кнопка 3) можно включить отображение положительных и отрицательных эффектов на игроках рейда, а также настроить отображение отрядов.

В рейд-листе отряды располагаются сверху вниз и слева направо.

[На сайт игры](#)