

Отряд (группа)

[Группа_пример.png](#)

Отряд (группа) - это объединение игроков в команду, от двух до шести человек, для совместного прохождения всевозможных игровых заданий и походов.

[image.png](#)

Выполняя задания в команде, их результаты засчитываются одновременно всем участникам, а проходя походы в группе добыча делится на команду в зависимости от условий, по которым собрали текущую группу(обычно снаряжение распределяется по классам, а другие ценности разыгрываются случайно).

Возможные синонимы "**Отряда**" часто употребляемые в игре:

- Пати - (от англ. party - группа).
- Группа.
- Команда.

Не менее 3-х человек смогут войти в такие походы:

- [Походы за снаряжением](#),
- [Ежедневные походы](#),
- [Походы-ивенты](#).

Так же 12 и более человек смогут войти в [Рейдовые походы](#).

Чтобы найти группу можно:

- Собрать отряд среди [друзей](#), [согильдийцев](#).
- Объявить о сборе отряда в мир с помощью [Громкой флейты](#).
- Через автоматический поиск группы.

Автоматический поиск группы осуществляется с помощью:

- [Поиск_группы.png](#) кнопки Отряд на [главной панели](#) меню игры (верхний левый угол).
- горячей клавиши **T**(лат.)/**E**(рус.)

image.png and or type unknown

file_sYR5TOG8mZ.png В режиме подачи заявки кнопка сменит свой внешний вид на:

Вступить_в_отряд.png

Это системная процедура, опроса сопартийцев о согласии в походе.

Она производится только в случае **авторегистрации**.

- Если в группе уже есть 6 человек, то процедура подтверждения произойдет сразу же, как только Лидер группы подаст заявку в поход.
- Если в группе менее 6 человек, система автоматически начнет подбор недостающих участников среди всех, кто подал заявку на сервере (независимо от канала).

Ожидание_участников.png

Как только участники будут подобраны, у всех участников похода на экране появится окошко подтверждения. В котором они смогут совершить окончательный выбор - отправиться в поход или нет.

Обозначения:

Группа_Ожидание.png - Ожидание решения участника,

Группа_Готов.png - Участник согласен,

Группа_Отказ.png - Участник отказался от участия в походе, либо не успел подтвердить участие.

Группа_время_регистрации.png - время на принятие решения, если розовая полоса закончится Ваше решение приравнивается к -

Лидер.png лидер группы, обычно тот, кто приглашал остальных сопартийцев.

Рядовой.png рядовой группы, участники принявшие приглашение лидера группы.

Баф_в_пати.png показать/скрыть статусы наложенные на участника группы.

Сопартиец_не_в_сети.png - сопартиец не в сети.

Лидер.png Лидер группы, проявивший инициативу сбора, собирает отряд и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд.
- Принимать или отклонять, желание других участников вступить в отряд

- Принимать или отклонять, приглашение рядовыми участниками новых участников в отряд.
- Запускать походы, при сборе всей команды у входа в инстанс.
- Регистрировать отряд для участия в походе с помощью авто-регистрации (Т).
- Отменить регистрацию в поход (только если процедура запуска еще не началась).
- Устанавливать условия, распределения добычи.
- Устанавливать опциональные параметры похода (например: Испытание Богов с обучением или без).
- Передавать Лидера другому участнику.
- Расформировывать отряд.
- Участвовать в распределении добычи.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.
- Покинуть отряд.

Рядовой.png Рядовой группы, присоединяется к лидеру отряда и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд, при этом приглашение будет перенаправлено лидеру отряда, для рассмотрения им решения о приеме.
- Участвовать в распределении добычи.
- Покинуть отряд.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.

В списке сопартийцев можно выбрать любого участника и кликнуть по его имени правой кнопкой мыши (ПКМ). В открывшемся списке будут доступны следующие функции:

- Следовать - двигаться за персонажем повторяя его путь. Удобно при необходимости отвлечься от игрового процесса, при этом не отставать от группы.
- Сказать - начать диалог с персонажем в чате.

Распределение добычи (лут) полученной вашим отрядом в походе может происходить по таким правилам:

image.png

1. Очередь - предметы будут распределены по очереди между игроками участвующими в походе
2. Случайно - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
3. Дележ - распределение добычи произойдет "броском кубика" **Кубик.png**

При розыгрыше, можно установить качество предметов которые будут разыгрываться:

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше

- легендарные

Все, что не подходит под установленное описание упадет на пол и при поднятии, достанется случайному сопартийцу.

[На сайт игры](#)

Revision #14

Created 24 May 2023 12:13:36 by Главный Редактор

Updated 9 February 2026 22:01:06 by Главный Редактор