

# Обычные задания

- [Квест Жадный Генри](#)
- [Квест Заслуженная награда](#)
- [Гептамерон](#)
- [Таверна](#)
- [Мастер загадок](#)

# Квест Жадный Генри

**Жадный Генри** - один из немногих квестов в игре, за выполнение которых, в награду дают золотые монеты. Данное задание можно взять на 58 уровне персонажа в Дымчатой Пустоши у НПС Искатель сокровищ Генри.

Квест можно выполнить только **один** раз.

## Взятие и выполнение квеста:

[Квест жадный Генри.jpg](#)

Для взятия квеста, вам необходимо телепортироваться в Дымчатую Пустошь и отыскать там **Искателя сокровищ Генри**. Он стоит недалеко от Мглистого Дворца (место появления НПС **Керстая** по ивенту [Свет Мудрости](#)). Далее, вам потребуется принести ему 10 желчных пузырей **Крылатых змей**.

[Квест жадный Генри.jpg](#)

Выбиваются не из каждой змеи, потому вам придется убить штук 20-30 мобов. В целом, квест не сложный и выполняется довольно быстро.

После того, как вы накопили 10 желчных пузырей **Крылатых змей**, вам достаточно просто сдать их **Искателю сокровищ Генри** для получения награды.

## Награда:

- 219 000 ед. опыта.
- 10 золотых монет.

---

[На сайт игры](#)

# Квест Заслуженная награда

При достижении персонажем 80-го уровня у него автоматически появляется задание "Заслуженная награда". Задание простое: его достаточно просто сдать трактирщику Чарли в его таверне. В награду можно получить 8 [самоцветов](#) первого уровня (по одному камню каждого типа).

- Орлиный глаз 1 ур.
- Яровит 1 ур.
- Расколит 1 ур.
- Золотит 1 ур.
- Кровавик 1 ур.
- Туманит 1 ур.
- Соларит 1 ур.
- Лазурит 1 ур.

Чтобы выполнить задание, в [инвентаре](#) должно быть 8 свободных ячеек. Стоит отметить, что все самоцветы незакрепленные, и не нужные можно продать.

---

[На сайт игры](#) page in filter type unknown

# Гептамерон

[Гептамерон\\_Песо\\_Сарх.jpg](#)

Для того чтобы получить [достижение](#) "Гептамерон" нужно найти все 7 томов, лежащие [Гептамерон\\_Отдать\\_книгу.jpg](#) в виде книг в разных частях Хоссингера и отдать НПС Песо Сарх в том же Хоссингере. Ежедневный квест у Назариуса не связан с достижением, хотя в нём фигурируют те же самые книги.

После того, как вы отдадите ему все тома(не обязательно в один день), он выдаст всю книгу, которую можно будет добавить в достижения, так же как книги из [собрания сочинений](#) и другие свитки. А так же прочитать

## Места расположения книг

Ниже представлены все места, где спрятаны тома. При подборе книжка исчезает и появляется не сразу. Поэтому если вы пришли на место и ничего не обнаружили, это значит лишь то, что кто-то был несколько проворнее, и возможно стоит поискать на другом [канале](#), либо подождать, пока том вновь появится.

- Слеза ангела [image.png](#)
  - Слеза фараона [image.png](#)
  - Лунное сияние [image.png](#)
  - Золотое проклятье [image.png](#)
  - Хрустальный склеп [image.png](#)
  - Аметистовый дух [image.png](#)
  - Улыбка ребенка [image.png](#)
-

На сайтигы  type unknown

# Таверна

Помимо ежедневных заданий, в таверне можно пройти и "сюжетную" цепочку. Её можно разделить на две части: первая начинается на **35**-ом уровне у Чарли, вторая (продолжение первой) - на **60**-ом у Эмин.

[image.png](#) and or type unknown

## [35] Золотая пьеса: Бегство

Чарли жалуется на беды, постигшие его в Вольной Гавани.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Замена

Чарли отправляет вас к Андриусу.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known , “Отступление из таверны”

## [35] Золотая пьеса: Потеря

Выслушайте рассказ Андриуса о постигших их потерях.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Бард

Андриус расскажет о Золотой пьесе.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Поиски

Исследованиям мешает конкуренция среди бардов.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Достижения

Андриус расскажет о своих достижениях в области стихии воздуха и попросит встретиться с поваром.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Ошибка

В произнесении заклинания была какая-то ошибка.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Все сначала

Андриус снова применяет заклинание.

**Награда:** 5 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Атака

Для продолжения вам нужно убить 20 пауков охотников.

**Награда:** 12 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Другой бард

Андриус познакомит вас с исследователем стихии воды.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Новатор

Нориалас расскажет немного о стихии.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) known , “Золотая пьеса”

## [35] Золотая пьеса: Третий бард

Барды третьей стихии, стихии воздуха, редко появляются в таверне.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Новые успехи

Нориалас хочет показать свои достижения.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) known

## [35] Золотая пьеса: Успех

Для продолжения придется убить 30 песчаных червей.

**Награда:** 20 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Другие опыты

Нориалас расскажет про совмещение стихий.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Эмин

Отправьтесь к Эмин.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Радость

С каждым днем в таверне все больше посетителей.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Свет

Эмин расскажет, где найти исследователя стихии света.

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Сила света

Блейс хочет испытать свои достижения в мастерстве стихии света

**Награда:** 7 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Жабуль

Для продолжения придется убить 40 жабулей.

**Награда:** 30 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Эффект силы

Бардам хотелось бы, чтобы эффект усиления держался дольше.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) Золотые нумии.pngknown

## [35] Золотая пьеса: Совет

Вернитесь к Эмин.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [35] Золотая пьеса: Болезнь

Эмин признается, что хочет создать своеобразный транквилизатор.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [35] Золотая пьеса: Эффективность

На самом деле, Эмин не одобряет исследования “Золотой пьесы”.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [35] Золотая пьеса: Ожидание

Возвращайтесь к Эмин, когда достигнете 60-го уровня.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Утрата

Одна из подручных Эмин пропала.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Помощь барда

Обратитесь за помощью к Андриусу.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Здоровяк

Отправьтесь к лавочнику Зангиффу.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Зангифф

Зангифф жалуется на проблемы с пищеварением.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Людоед

Зангифф не помнит, ел ли он когонибудь из таверны.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Туфли

Купите у Зангиффа предмет "**Женская обувь**" и вернитесь к Андриусу.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Вести

Расскажите Эмин всё, что узнали.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Ловушка

Похоже, исследователи Золотой пьесы вас разыграли.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Расследование

Придется начать расследование сначала.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: К людоеду

Вернитесь к Зангиффу.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Хлопоты

Оказывается, Зангифф не нападет на людей, он подозревает исследователей "Золотой пьесы".

**Награда:** 10 [Золотые нумии.rpg](#) known

## [60] Золотая пьеса: Просьба

Принесите Зангиффу нежное мясо волка (можно купить у [повара](#)).

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса - Спектакль

Устройте спектакль. Отнесите еще одну пару женской обуви Эмин.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Испытание

Посмотрите реакцию исследователей Золотой пьесы.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Заговор ясен

Андриус раскрыл обман.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Анализ

Барды отрицают свою причастность к пропаже девушки.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Отчаяние

Андриус не может ничем помочь.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Опрос

Расспросите обо всем Блейс.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Поиск убийц

Возможно, за пропажей девушек стоит Эмин.

**Награда:** 10 [Золотые\\_нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Виновник

Поговорите с Золли.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Волчье мясо

Принесите Золли нежное мясо волка.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса - Вино

Теперь Золли хочет вина (купить Мерло можно у Чарли).

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Повод

Золли много знает о клане Розы.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса: Разбор

Чистые могли выйти из-под контроля Эмин.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## [60] Золотая пьеса - Выбор

Вам предстоит сделать выбор: помочь Эмин или Чистым. *(От выбора будет зависеть только следующее задание цепочки, остальные задания идентичны)*

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## (Выбор: Эмин) Золотая пьеса: Хлоя

Поговорите с Хлоей.

**Награда:** 10 [Золотые нумии.png](#) known

## (Выбор: Чистые) Золотая пьеса: Эмми

Поговорите с Эмми.

**Награда:** 10 [Золотые нумии](#) type unknown

## Золотая пьеса: Тайны

Отправьтесь к Хлое. Кто-то прислал ей странный подарок.

**Награда:** 10 [Золотые нумии](#) type unknown , "Шар магического восприятия"

## Золотая пьеса: Снисхождение

Воспользуйтесь шаром магического восприятия. После этого на вас будет наложен дебафф, снимающий незначительное количество [ОЗ](#).

**Награда:** 10 [Золотые нумии](#) type unknown

---

[На сайт игры](#) type unknown

# Мастер загадок

[Мастер загадок.png](#) Image or type unknown

**Мастер загадок** - НПС которого можно встретить в одном из уголков [Долины Триумфа](#). При встрече с ним вы можете получить квест, содержащий загадку. Если отгадаете - получите немного опыта и, в зависимости от вопроса, предмет:

[Митика.png](#) Image or type unknown

**Митика** - При наличии 10 митик, их можно обменять у самого мастера загадок на [титул "Мастер головоломок"](#), входящий в состав [достижения](#) "Редкий случай".

Всего в запасе у мастера загадок 18 вопросов:

	Вопрос	Ответ	Награда
1	У меня есть дыры сверху и снизу, Справа и слева - тоже есть, Посередине - тоже есть, И все-таки я могу удерживать воду. Что я такое?	Морская губка	Опыт + Митика
2	В зеленой комнате белая комната, В белой комнате красная комната, В красной комнате черный хлопец, Это я и есть, Кто я?	Арбузное зернышко	Опыт + Митика
3	Кто это делает, тому это не нужно, Кто это покупает, тому это не нужно, Кому это нужно, о нем не знает. Что это такое?	Гроб	Опыт + Митика
4	Я могу появляться под твоими ногами каждый день Как быстро бы ты не бежал, я угонюсь за тобой. Но в солнечный полдень я почти исчезаю. Кто я?	Тень	Опыт + Митика

<b>5</b>	У меня 100 ног, но я встать не могу, У меня длинная шея, но нет головы. Я служу служанкам. Кто я?	Метла	Опыт + Митика
<b>6</b>	Я всегда хочу есть, мне все время нужна пища; Твой палец покраснеет, если окажется рядом со мной. Кто я?	Огонь	Опыт + Митика
<b>7</b>	Меня часто кладут на стол, чтобы порезать, Но никогда не едят. Что я такое?	Разделочная доска	Опыт + Митика
<b>8</b>	Мое вчера – это завтра среды, Мое завтра – это вчера воскресенья. Какой я день недели?	Пятница	Опыт + Митика
<b>9</b>	Я могу глотать камни, Я могу двигать горы, Я могу разъедать металлы, Я могу сделать человека стариком, Кто я?	Время	Опыт + Митика
<b>10</b>	По пути в Вольную Гавань я увидел, Мне навстречу шел человек с семьей женами, Каждая его жена вела по семь сыновей, За каждым сыном шло по семь нянек, Сколько людей шли в Вольную Гавань?	1	Опыт + Митика
<b>11</b>	Какой класс неподвластен людям?	Вампир	Опыт
<b>12</b>	Какое звание у Реджи Джонса в Вольной Гавани?	Генерал	Опыт
<b>13</b>	Какой отряд рыцарей расквартирован в Вольной Гавани?	Рыцари Львиных Сердец	Опыт
<b>14</b>	Какая сила сейчас угрожает всей Осте?	Легион Штормов	Опыт
<b>15</b>	Кто ограбил торговца Джерри?	Гноллы	Опыт
<b>16</b>	Что по легенде может снять проклятье оборотня и помочь укушенному оборотнем самому не превратиться в оборотня?	Благословение Ангелии	Опыт
<b>17</b>	Сколько видов гноллов на Золотой равнине?	2	Опыт
<b>18</b>	Сколько человек обычно в Таверне?	13	Опыт

Найти мастера загадок не сложно, чаще всего он попадает на глаза постоянно, если бродить по Долине Триумфа.

## Когда появляется Мастер загадок?

Появление Мастера загадок зависит в основном от количества убитых обычных **мобов** на просторах Долины Триумфа.

### Список Мобов влияющих на событие

Кровожадный воин  
Кровожадный убийца  
Кровожадный страж  
Кровожадный стрелок  
Темный гном-горняк  
Темный гном-надзиратель  
Гепард-оборотень  
Маг Конклава  
Архимаг Конклава  
Большой богомол  
Огонек  
Заклинатель крови  
Кровавый медиум  
Древесный гоблин  
Падшая эльфийка  
Падший эльф-жрец  
Элементаль воды  
Реддит-воин  
Хищный реддит  
Лесной гоблин

Если счетчик нужных убитых мобов находится в диапазоне 10000-30000 - этот загадочный **НПС** будет активен. Если же было 20 правильных ответов - счетчик сбрасывается и НПС тоже пропадает.

Если же никто не дал нужное к-во правильных ответов, то после достижения значения счетчика в 46000 появляется Слуга апостола (моб высасывающий у игроков ману). Когда счетчик дойдет до 49000 - он сбрасывается.

Вот весь цикл. Так что, если вы встретили Слугу апостола, то НПСа Мастер загадок давно уже нет.