

Слияние душ питомцев

Таланты влияют на усиление прокачки 5 основных параметров питомца: атака, защита, оз, меткость и уклонение.

Максимальный показатель для каждого таланта на данный момент составляет 10.

Ур. тал.	Атака	Защита	Здоровье	Меткость	Уклонение
1	+ 2%	+ 2%	+ 2%	+ 3%	+ 2%
2	+ 3%	+ 3%	+ 3%	+ 6%	+ 5%
3	+ 5%	+ 5%	+ 5%	+ 10%	+ 8%
4	+ 10%	+ 10%	+ 10%	+ 15%	+ 11%
5	+ 15%	+ 15%	+ 15%	+ 20%	+ 14%
6	+ 20%	+ 20%	+ 20%	+ 25%	+ 17%
7	+ 25%	+ 25%	+ 25%	+ 30%	+ 20%
8	+ 30%	+ 30%	+ 30%	+ 40%	+ 25%
9	+ 40%	+ 40%	+ 40%	+ 50%	+ 30%
10	+ 50%	+ 50%	+ 50%	+ 60%	+ 36%

Таланты можно разделить на основные (атака, защита, оз) и вспомогательные (меткость и уклонение).

Прокачка талантов происходит через функцию "Слияние душ питомцев" у нип Хикс двумя способами: за счет душ других питомцев, но метод крайне неудобные при прокачке выше 3-4 уровней таланта.

А так же существуют предметы как для комплексного усиления основных или вспомогательных, так и для усиления каждого отдельного таланта.

В окне "Слияния душ питомцев" в левую ячейку вставляется прокачиваемый питомец, в правую расходный материал (камень души питомца\предметы усиления).








 

Способ слияния с другим камнем душ, когда в правую ячейку вставляется другой питомец, усиление будет происходить по следующей схеме:

- Если у приемника талант отсутствует, а у источника он есть - талант приемника будет увеличен в 100% случаев.
- Если у питомцев ненулевые таланты и они равны - по ним будет произведён процесс слияния, в ходе которого есть шанс, что уровень таланта у приёмника увеличится на 1.
- Если у обоих питомцев ненулевые таланты и у источника талант выше - будет произведен процесс слияния с шансами, чуть более высокими. чем при равенстве талантов.
- Если у обоих питомцев ненулевые таланты и у приемника талант выше - слияния не произойдет.

Шанс, что слияние будет успешным зависит от уровня талантов. Уже совмещение двух четвёртых талантов имеет достаточно малый шанс создать пятый. Однако вне зависимости от количества успешных комбинаций питомец-источник после слияния исчезнет.

Основным же способом прокачки является усиление специальными кристаллами.

Предмет		Действие
 <small>file_e8iRso4tw3.png type unknown</small>	Сияние духа	Имеет шанс поднять любой из первых трех талантов: Атака, Здоровье или Защита
 <small>file_7bgt7KDj0H.png type unknown</small>	Звезда судьбы	Имеет шанс поднять талант Меткость или Уклонение
 <small>file_1K81hpRKb5.png type unknown</small>	Звезда борьбы	Имеет шанс поднять талант Атака
 <small>file_1q2ucum2sN.png type unknown</small>	Звезда долголетия	Имеет шанс поднять талант Здоровье
 <small>file_Yx4gKyTcG.png type unknown</small>	Звезда доспехов	Имеет шанс поднять талант Защита
 <small>file_9wd6oe7fH.png type unknown</small>	Звезда славы (выс. ур.)	Имеет шанс поднять талант Атака, Здоровье или Защита (В 10 раз эффективнее, чем Сияние духа)
 <small>file_4Uf2Xmoie1.png type unknown</small>	Звезда судьбы III	Имеет шанс поднять талант Меткость или Уклонение (В 10 раз эффективнее, чем Звезда судьбы)

Ниже приведена таблица с указанием шансов успешного увеличения таланта при слиянии 2 питомцев с равными талантами или использовании спец-предметов (Сияние духа, Звезда

борьбы, Звезда доспехов, Звезда судьбы).

переход	шансы увеличения
0 -> 1	100%
1 -> 2	50%
2 -> 3	25%
3 -> 4	12.5%
4 -> 5	6.25%
5 -> 6	3.13%
6 -> 7	1.56%
7 -> 8	1%
8 -> 9	1%
9 -> 10	1%
10 -> 11	0,8%
11 -> 12	0,7%
12 -> 13	0,6%
13 -> 14	0,5%
14 -> 15	0,4%

У улучшенных предметов прокачки шансы увеличены в 10 раз.

При прокачивании талантов у питомца выше 1 уровня, перерасчет характеристик происходит мгновенно, то есть уровень перекачивать заново не придется.

При прокачивании талантов питомец не обязательно должен быть закреплен, также при прокачке закрепленными душами\кристаллами закрепления не произойдет, что позволяет прокачивать таланты закрепленными предметами с других персонажей.

Часть расходных предметов можно выбить с монстров, обитающих в [Покинутых землях](#).

Revision #4

Created 28 May 2023 19:57:12 by Главный Редактор

Updated 15 October 2024 18:24:02 by Главный Редактор