

Ярмарка кошмаров

[file_7LjskGSBE.png](#) Unknown Веселые клоуны и акробаты, забавные фокусники и жонглеры, дрессированные крокодилы и котики — всего этого вы никогда не найдете на **Ярмарке кошмаров**. Мы предлагаем вам веселье иного характера! Комната с ядовитым газом, проверка на сообразительность и избиение гоблинов станут для вас не просто развлечением, а смертельной игрой, за которую вы можете получить от нас приятные подарки. Мы озолотим любого, кто останется жив после наших конкурсов!

Итак, ужасная ярмарка проходит по вторникам, четвергам и субботам. Участвовать в ней можно три раза в неделю, один раз в каждый из этих дней. За прохождение во вторник и четверг вы получите только жетоны, за прохождение в субботу вам дадут дополнительный приз - закреплённый самоцвет.

Награда:

- Опыт
- Игровые жетоны
- За прохождение второй комнаты выпадает самоцвет 1 уровня по субботам.

За жетоны вы сможете приобрести:

- [Звездные осколки](#), [Энерголиты](#).
- Сокровища Буффона.

А у НПС Мадди вы можете обменять жетоны на золотые монеты. Монеты можно обменивать с 15-го по 60-го: 15-30 каждые 5 уровней, 30-50 каждые 2 уровня, 50-60 каждый уровень. - после этого обменять жетоны на монеты не получится, с каждым уровнем количество монет и требуемых за них жетонов увеличивается. Кроме того, на 40+ уровне за собранные жетоны с ярмарки игроки могут получить специальное оружие Ярмарки. Обменять жетоны на подарок с оружием можно у Буффона Величайшего во вкладке "Арсенал".

[Мадди.jpg](#) Unknown

Чтобы попасть на эту Ярмарку, вам нужно достигнуть как минимум 15-го уровня и в группе из не менее трех человек телепортироваться на Остров Радуги. Там следует поговорить с НПС Лапрасом. Еще можно нажать «Т», выбрать Ярмарку из списка возможных инстов и подтвердить свое участие.

В последнем случае ваша группа соберётся случайным образом.

Радость и удовольствие вы будете получать в четырех комнатах.

Первая комната

[Yarn1.jpg](#) Image not found or type unknown

Вы должны дождаться всех членов группы и взять квест у ближайшего НПС. Вся комната будет заполнена зеленым ядовитым газом, забирающим ваши ОЗ. Однако по залу будет хаотично двигаться светящийся круг, который сможет вас вылечить, если будете находиться внутри него. Ваша задача — находясь внутри круга, перебраться в другой конец комнаты. Там вы сдадите квест и через телепорт попадете в следующую комнату. Пройти данную комнату не прибегая к помощи лечебного круга можно взяв на руки персонажа противоположного пола (действие "отношения - обнять") и просто перебежать на другую сторону. Восстанавливать себе здоровье, находясь на ядовитом поле, нельзя.

Вторая комната

[Yarn2.jpg](#) Image not found or type unknown

В этой комнате будут стоять НПС Сайдас, три чучела под номерами 1, 2, 3 для него и такие же три чучела для вас. Квест берут три человека из группы и выполняют по очереди. Вам нужно будет следить за тем, что говорит Сайдас и выполнять его указания.

Вы можете получить следующие советы:

1. «Атакуй того, кого атакую я». Вы должны ударить своё чучело с таким же номером, которую бьет Сайдас.
2. «Делай то, что я говорю». Атакуйте чучело, номер которого он называет.
3. «Делай то, что я говорю и то, что я делаю». Делайте то, что делает Сайдас. Если он просто стоит, то делайте то, что он говорит.
4. «Не делай того, что я говорю, но и не стой без дела». Бейте любое чучело, но не под таким же номером, которую атакует он.
5. «Делай или не делай то, что я говорю, но только не стой». Атакуйте куклу, но не ту, которую он бьет и не ту, о которой говорит.

Если 3-е участников отряда не запутались и сделали все правильно — задание выполнено, поговорите с NPC, получите награду и переходите в следующую комнату.

Маленький секрет: если вы хорошо разобрались с заданием во второй комнате и хотите помочь своей команде, можете пройти квест дважды. Два раза подряд Сайдас не даёт

выполнять это задание одному и тому же игроку. Но если вы сделаете его первым, а после второго игрока попытаете взять снова - даст.

За прохождение этой комнаты в **субботу** вам дадут дополнительный приз - случайный закреплённый самоцвет.

Третья комната


Внутри зала вы увидите НПС, у которого возьмете задание, и два круга, каждый из которых является чашей весов. Вам нужно будет уравновесить круги-чаши, помещая вовнутрь любых своих персонажей и гоблинов — все они имеют разный вес. Лишних гоблинов можно убивать.

- Вес гоблинов и **Гномов** равен одной единице.
- **Люди**, **Эльфы** и **Весперианы** весят две единицы.
- Тяжеловесы **Франгоры** весят три единицы.


Договоритесь, кто в отряде будет следить за расчетом веса и пусть он подзывает или просит сойти с весов сопартийцев. Лучше всего, чтобы 2 человека руководили расчетами, по одному на каждый круг. На каждый расчет НПС дает 20 секунд.

Когда 10 раз уравновесите весы, и НПС останется доволен, этап будет выполненным, получайте награду у появившегося НПС и переходите к следующему испытанию через вихревой портал.

Четвертая комната

 and or type unknown

Вы окажетесь в большой комнате, где за отведенное время нужно будет собрать как можно больше антиквариата, ассортимент которого будет постоянно обновляться. Периодически вам будет мешать мелкий гоблин по имени Мадди, которая может прокричать ваше имя в основной чат (на манер: "*Имя персонажа* , я тебя поймаю!"), подбежать и оглушить или замедлить на пару секунд.

 Кроме того Вас будут донимать мухи, атакуя незначительным уроном, но прерывая сбор. Против мух можете призвать питомца и поставить его в режим защиты или выбрать одного игрока, который соберет всех мух на себе и встанет в угол комнаты: опыт рассчитывается на всю группу в зависимости не от того, сколько собрал каждый участник, а от того, сколько участники собрали вместе, поэтому участник, держащий

на себе мух, получит ничуть не меньшую награду.

Когда время закончится, сдайте квест появившемуся НПС и получите награду.

[Достижение.rpg](#) Page in game type unknown

За прохождение Ярмарки кошмаров можно получить титулы за сбор антиквариата в последней комнате.

- 40 шт. — **Буффон (белого цвета)**
- 50 шт. — **Буффон (зеленого цвета)**
- 60 шт. — **Буффон (синего цвета)**

Кроме этого достижение Ярмарки кошмаров является одним из достижений категории: Приключения, еженедельная тема, в разделе "Субботняя радость". Для получения этого достижения игроку необходимо собрать 60 антикварных вещей в четвертой комнате во время субботней ярмарки.

[На сайт игры](#) Page in game type unknown

Revision #3

Created 28 May 2023 16:46:57 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 12:12:49 by Главный Редактор