

# Кузнец

[Кузнец\\_лого.png](#) or type unknown

<b>Возможность:</b>	Производство снаряжения.
<b>Необходимый уровень:</b>	40+
<b>Тип профессии:</b>	Обрабатывающая
<b>Необходимый инструмент:</b>	Не требуется
<b>Смежная профессия:</b>	<a href="#">Рудокоп</a> , <a href="#">Инженер</a>

Профессия кузнеца становится доступной игрокам, достигшим 40 уровня. Для создания вещей кузнецы мира Эйры используют руду, а так же частицы и кристаллы, которые получают при разборе вещей Инженеры.

## Профессия

---

При выборе профессии кузнеца, нам потребуется выбрать одно из трех направлений специализации, от которой будет зависеть тип создаваемых нами вещей:

1. Тяжелые доспехи (защитник, воин)
2. Легкие доспехи (вампир, убийца, стрелок)
3. Тканевые доспехи (жрец, бард, маг)

В дальнейшем специализацию сменить будет возможно только при отмене профессии и повторном ее взятии. В случае отмены профессии (для этого понадобится итем Плод Мудрости) все изученные нами рецепты сохраняются, однако теряются все очки развития профессии.

Для того, чтобы изучить профессию Кузнеца, нам нужно отправиться на Улицу Мастеров в Вольной гавани и найти там НПС Джамба, который будет выступать в качестве нашего наставника и мастера.

[Джамба.jpg](#) or type unknown

*Джамба в Вольной гавани.*

В диалоговом окне с НПС мы выбираем выделенную синим цветом строку: Обучение профессии кузнеца, после чего нам предстоит выбрать свою специализацию - тяжелую

броню, легкую броню или броню из ткани. Над этим выбором стоит подумать - производство какого снаряжения сможет быть максимально прибыльным для вас делом и какое снаряжение при продаже сможет окупать стоимость своего производства?

Для создания любого доспеха кузнец придется потратить **10** единиц энергии. Тем самым, в день можно создавать не более 28 вещей.

[25234234.png](#) type unknown

*Окно торговли.*

После того, как мы определились со своей специализацией, нам нужно купить рецепты на создание вещей: без них мы не сможем производить снаряжение. Для того, чтобы приобрести их, мы выбираем в диалоговом окне НПС вкладку Торг.

Выбираем нужный нам раздел и приобретаем начальные рецепты **1** уровня.

[3412312323.png](#) type unknown

Кроме этого у Джамбы мы можем купить предметы, которые понадобятся нам для создания вещей синего качества. Для этого нам нужно перейти во вкладку Сырье.

После изучения профессии мы получаем два новых навыка:

[Изготовление брони.png](#)

**Изготовление брони.** Этот навык активный и, нажав

на него, мы сможем перейти в меню создания вещей кузнеца.

[Суть ткачества.png](#)

**Суть ткачества.** В зависимости от выбранной специализации этот навык будет иметь свой особенный вид. Для кузнеца, выбравшего своей специализацией броню из ткани, он будет иметь вид Суть ткачества.

[5523421.png](#) type unknown

*Меню работы кузнеца.*

Перейдя в меню создания вещей, мы сможем увидеть все, изученные нами, рецепты, а так же производить новые вещи. Список наших рецептов будет представлен в колонке слева. Кроме этого, мы сможем увидеть количество очков опыта для профессии: текущее и необходимое для получения следующего уровня.

Кроме этого, мы увидим свою оставшуюся энергию.

# Создание вещей

---

Для изготовления одной вещи на 40+ уровень зеленого качества, нам потребуются материалы, такие как: Частица разрушения (x3), Частица магии (x6), Ртутная руда (x6). Частички можно купить на аукционе или с рук и игроков, а так же сделать самому, если вам доступна профессия Инженера, а ртутную руду выкопать с изученной профессией Рудокопа или так же купить у игроков. Стоит помнить, что на создание каждой вещи у Кузнеца потратится 10 единиц энергии.

[641212.png](#) or type unknown

[7442343.png](#) or type unknown

После того, как все необходимые нам материалы оказались в инвентаре, в окне производства Кузнеца мы нажимаем, соответственно, кнопку "Произвести" для получения одной вещи или кнопку "Максимум" для получения максимально доступного количества вещей данного типа при условии наличия у нас достаточного количества материалов и энергии.

Произведенная вещь автоматически попадает к нам инвентарь, а опыт профессии кузнеца возрастет на 1 единицу, о чем сообщится в чат желтым цветом.

При создании вещей по желтым рецептам (соответствующим нашему уровню Кузнеца) профессия кузнеца возрастает на 2-4 единицы. Например, на **3** уровне развития Кузнеца, такой рецепт будет распространяться на вещи **60** уровня.

[9423412.png](#) or type unknown

Вы сможете увидеть в общем чате желтую надпись, говорящую о том, что вы получили **4** единицы опыта вместо 1.

**Важно помнить:** при разборе инженером вещей, созданных кузнецом, независимо от их уровня инженер получит по 1 единице Частиц или Кристаллов, затраченных на ее создание.

# Рецепты вещей

---

НПС Джамба продает рецепты вещей только зеленого качества на 40, 50 и 60 уровни. Для того, чтобы получить рецепты синего качества, нам придется отправиться в Пески забвения к НПС Бибимка, который живет на Старой станции.

[Бибимка.jpg](#) or type unknown

*Бибимка в Песках забвения.*

Если же нам понадобились рецепты вещей синего качества на 60 уровень, что неизменно произойдет на 3 уровне развития кузнеца, Бибимка нам уже не поможет.

Единственное место, где можно достать необходимые нам рецепты, это База гильдии, на которой мы должны найти НПС - Торговец доспехами (он же Мастер доспехов)

[Мастер доспехов.jpg](#)

*Мастер доспехов.*

## Уровни кузнеца

---

1 - 1 - 300 очков

2 - 300 - 750 очков

3 - 750 - 1950 очков

4 - 1950-5500 очков

5- 5500-11700 очков

6- 11700 очков (кап профессии)

## Ресурсы

---

Количество ресурсов, необходимых для создания вещей:

40+ от 6 до 9 частиц или кристалликов (3+3 или 3+6 зависит от типа вещей)

50+ от 16 до 24 (8+8 или 8+16)

60+ от 30 до 45 (15+15 или 15+30)

65+ от 48 до 72 (24+24 или 24+48)

Количество и вид руды на изготовление вещей зеленого качества:

40+ - ртутная руда 6 шт. на изготовление одной вещи

50+ - оловянная руда 8 шт. на изготовление одной вещи

60+ - цинковая руда 10 шт. на изготовление одной вещи

65+ - цинковая руда 12 шт. на изготовление одной вещи

Для создания вещей синего качества так же необходим дополнительный ресурс:

40+ - слюда (3 шт. на изготовление одной вещи)

50+ - бирюза (4 шт. на изготовление одной вещи)

60-64 - золотая порода (4 шт. на изготовление одной вещи)

65-67 - золотая порода (6 шт. на изготовление одной вещи)

70-72 - обсидиан (7 шт. на изготовление одной вещи)

75-77 - обсидиан (8 шт. на изготовление одной вещи)

## Некоторые рекомендации

---

1. Профессия кузнеца одна из самых затратных в игре, прокачать ее без сторонней помощи очень сложно.
2. Не все вещи кузнеца востребованы. Наиболее большим спросом пользуются перчатки 60+ уровня для всех классов, однако тип продаваемых вещей так же зависит от сервера, на котором Вы играете.
3. Параметры, которые получит изготовленная Вами вещь, полностью случайны. Добиться нужного результата можно только при большом количестве попыток или хорошем везении. Однако вещи, имеющие хорошие свойства, пользуются большим спросом и могут стоить очень дорого.
4. Для развития кузнеца 1-2 уровня удобнее всего создавать вещи 40 уровня

---

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 28 May 2023 20:46:50 by Главный Редактор

Updated 12 January 2025 14:06:12 by Главный Редактор