

ОХОТНИК

Если ваш уровень уже достиг отметки **30** и больше, вы сможете стать ловким и внимательным Охотником мира Эйры: для изучения этой профессии вам не понадобится тратить очки профессии или искать НПС-наставника, она даётся вам автоматически.

[image.png](#) and or type unknown

Благодаря этой профессии, вы сможете охотиться на монстров "Тени", а также изучите уникальный по своей системе навык наблюдательности, с помощью которого сможете видеть то, что скрыто от невооруженного глаза и станете намного более внимательными.

Для того, чтобы изучить новый уровень профессии, а так же обзавестись новыми навыками, вам нужно будет найти в Вольной гавани НПС Орсино, который с радостью поможет вам в этом деле.

Кроме того, ежедневно Орсино готов выдавать вам квесты, которые помогут получить Самоцвет охоты на демонов.

Квесты на повышение уровня профессии можно брать у других НПС в различных уголках мира Эйры, встретить которых можно в крупных городах: над именем у них будет значиться [Союз охотников].

После того, как вы изучите профессию Охотника, вам станут доступны такие навыки, как:

[Наблюдательность.png](#)

Наблюдательность

После применения навыка вы войдете на 30 секунд в состояние "Наблюдение" и сможете произвести разведку в указанном месте, чтобы обнаружить ценную информацию. Такое умение становится крайне полезным в квестах, связанных с поиском тех или иных обитателей мира.

[Охота_на_демонов.png](#)

Охота на демонов

С помощью этого навыка вы сможете охотиться на монстров, чье название отмечено надписью [Тень]. Обычные удары наносят таким монстрам фиксированный урон - единицу,

охота на демонов же - выше (в зависимости от уровня навыка). Для применения навыка, однако, потребуется наличие в инвентаре специальных охотничьих кристаллов, без которых навык попросту не сработает.

Обратившись к представителям гильдии исследователей, вы получите возможность узнать больше о профессии, а также выполнять квесты для ее прокачки.

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 28 May 2023 20:15:39 by Главный Редактор

Updated 12 January 2025 14:06:12 by Главный Редактор