

Рудокоп

[Рудокоп_лого.png](#) unknown

Возможность:	Сбор Руды
Необходимый уровень:	30+
Тип профессии:	Добывающая
Необходимый инструмент:	Кирка
Смежная профессия:	Ремесленник, Кузнец, Оружейник

[Джером_рудокоп.png](#) unknown

Профессия Рудокопа доступна игрокам с 30 уровня.

Для изучения [профессии](#) необходимо обратиться к [NPC](#) - Джером в Хоссингере. При общении с Джеромом, выбираем пункт: "Обучиться профессии: Рудокоп".

Профессия Рудокопа позволяет игроку собирать различную руду на просторах мира Эйры и обрабатывать ее, что делает Рудокопа незаменимым товарищем для [Ремесленника](#), [Кузнеца](#) и [Оружейника](#), которым в работе постоянно требуются руды.

Выкапывание руды, как и применение других добывающих профессий, расходует очки [терпения](#).

Необходимые инструменты

Добывать руды без кирки нельзя, она обязательный атрибут любого рудокопа. Первая кирка дается игроку после обучения профессии.

[Кирка.png](#) and or type unknown

Кирка позволит вам собирать руду 3го уровня и ниже. Покупается у мастера Джерома в Хоссингере

[Особая_кирка.png](#) unknown

Особая кирка позволит вам собирать руду 4го уровня и ниже.

При использовании этой кирки для выкапывания руды 4го уровня, она может сломаться.

Покупается на [базе гильдии](#), в постройке Шахты первого или второго уровня.

Отличная кирка позволит вам собирать руду любого уровня.

При использовании этой кирки для выкапывания руды 5го уровня и выше, она может сломаться. Покупается на [базе гильдии](#), в постройке Шахты второго уровня.

Прокачка профессии

Профессия качается благодаря сбору ресурсов:

- Руда, соответствующая текущему уровню профессии, дает 2 очка опыта рудокопа.
- Руда, уровень которой ниже уровня рудокопа на 1 уровень, дает 1 очко опыта рудокопа.
- Руда, уровень которой ниже на 2 и более уровня, чем уровень рудокопа, не дает опыта рудокопа.

Виды руд

Существуют 7 видов руд и два вида месторождений для большинства из них: "Обыкновенные" и "Богатые". Из месторождений второго вида существует некоторый шанс выкопать богатую породу. Она обычно используется для создания вещей синего качества.

Уровень руды	Обыкновенная руда	Обогащённая руда	Локации расположения месторождений
1	Медная руда Медная руда	Багряный камень Багряный камень	Эльдарам
2	Ртутная руда Ртутная руда	Слюда Слюда	Эльдарам
3	Оловянная руда Оловянная руда	Бирюза Бирюза	Эльдарам
4	Цинковая руда (1) Цинковая руда	Золотая порода Золотая порода	Чаща сна
5	Свинцовая руда Свинцовая руда	Обсидиан (1) Обсидиан	Чаща сна
6	Железная руда Железная руда	Лазурный минерал Лазурный минерал	Долина триумфа, Волшебная пустошь
6	Кобальт Кобальт	Темное железо Темное железо	Поход "Тенегорье мастеров"

7	Титан Титан	Камень знамения Камень знамения	Поход "Пик Стихий": лёгкий режим.
---	----------------	------------------------------------	-----------------------------------

Места расположения руды можно найти на [Интерактивной карте](#)

Процесс добычи

Перед тем как приступить к поиску руды, рекомендуется настроить отображение месторождений руды на мини-карте, а так же отмасштабировать ее до удобных вам размеров.

[Настройки карты](#)

[05.png](#)

Нажимаем на кнопку - "Точки сбора", и ставим галочку напротив "Руда".

Дальше нажимаем на название локации и изменяем масштаб карты.

[06.png](#)

Теперь, когда все предварительные приготовления выполнены, мы

может приступить непосредственно к поиску руды. [654.png](#)

По мере того, как мы передвигаемся по миру, на нашей мини карте постоянно появляются значки месторождений руды, которые находятся недалеко от нас. Если на пути нам встретилась медная руда, ее значок появится на мини-карте. Наведя на значок руды мышку, можно увидеть описание руды: ее название, требуемый уровень профессии и инструмент.

[23524.png](#)

Кликаем по значку на мини-карте и наш персонаж сам добежит до руды. Теперь остается просто щелкнуть по месторождению мышкой и добыча руды начнется автоматически. Одну жилу можно копать от 1 до 5 раз, зависит от ее типа и качества. По окончании раскопок в чат будет написано, что вы добыли и в каком количестве: [511232.png](#)

[На сайт игры](#)

