

# Рыболов

[Рыболов\\_лого.png](#) unknown

<b>Возможность:</b>	Ловля Рыбы
<b>Необходимый уровень:</b>	20+
<b>Тип профессии:</b>	Добывающая; Обрабатывающая.
<b>Необходимый инструмент:</b>	Удочка
<b>Смежная профессия:</b>	<a href="#">Повар</a>

Получив на **20** уровне свободное очко профессии, мы встаём перед выбором - какую профессию освоить, пригодится ли она мне в дальнейшем, будет ли выгодной? Профессия рыболова одно из самых популярных в мире Эйры, поскольку качается достаточно легко, а так же позволяет добывать сырье для кулинарии и алхимии.

[Нивен\\_Хоссингер.png](#) unknown

[Рыболов\\_Хоссингер.png](#) unknown

Для того, чтобы выучить профессию, нам нужно будет найти на Сумрачной галерее Рыбака Нивена или Мастера Джеффа у Фонтана мудрости в Хоссингере - искать их долго не придется, они стоят и рыбачат прямо возле фонтанов и с радостью обучат вас своему ремеслу. В диалоговом окне данных NPC можно так же найти пункт с рецептами, с помощью которых можно обработать пойманную рыбу для дальнейшей готовки с ее участием, вкладку "Умения рыболова", которая позволяет развивать профессию, и непосредственно задание, которое обучит нас [Мастер\\_Джефф.jpg](#) unknown премудростям рыбной ловли. После того, как мы получим первый уровень профессии, к нам в инвентарь упадет первая удочка, с помощью которой можно ловить рыбу в любом отведенном для рыбалки месте, а в список действий добавится **Автоматическая рыбалка:**

[Авт.рыбалка.png](#) unknown Она активирует процесс постоянной рыбной ловли, которая не остановится, пока вы её не отмените, пока не иссякнет терпение или вас не атакуют. На каждое закидывание удочки тратится 1 единица терпения.

[Удочка.png](#) unknown Наша удочка. Нажав на неё один раз правой кнопкой мыши, мы можем запустить одно забрасывание удочки.

В случае если вы потеряли, выкинули, забыли удочку, вы всегда её можете взять рядом на подставке для удочек.

## Уровни профессии

1 забрасывание удочки = 1 ед. опыта профессии

Уровень профессии	Уровень персонажа	Опыт для повышения
1	20 ур.	-
2		50 ед.
3		350 ед.
4	40 ур.	1000 ед.
5	60 ур.	1800 ед.
6		2600 ед.

## Где ловить?

Для того, чтобы начать добывать рыбку, вам необходимо найти место, пригодное для рыбалки. Таких мест по всему миру Эйры великое множество, они расположены вдоль практически всех рек и водоемов, однако не в каждой точке приглянувшегося пруда вы сможете поймать кого-то. Чтобы наверняка узнать, достигли ли вы правильного места, внимательно посмотрите на правый верхний угол своего экрана - если место件годно для рыбалки, то вам будет видна пиктограмма [Место\\_ловли\\_Рыболов.png](#), при наведении на которую высветится:

[Район\\_Большой\\_рыбалки.png](#)

На определенном уровне Рыболовства ловятся определенные виды рыб - так, например, в [Эльдараме](#) на первом уровне Рыболовства ловится Белая рыбка и Устрица, а на 5 - Сельдь. Также, некоторую рыбу можно выловить только в определенных местах.

Один заход, закидывание удочки, (0-100%) длится от 5 секунд.

По окончании захода вам в инвентарь упадет пойманная вами вещица. Почему вещица? Потому что иногда вы поймаете сочную треску, а иногда и чей-то ботинок.

**Самые популярные места рыбалки:**

- [Эльдарама](#)
- [База Гильдии](#)

## Теплые воспоминания

Как известно, улов зависит от уровня профессии Рыболов. Но что же делать, если Вы имеете 6 ур. профессии, а для задания вам необходимы Мидии, которые ловятся на 4 ур. профессии?

## Теплые Воспоминания.png

Можно конечно же приобрести на аукционе или у других игроков. Однако, в Эльдараме есть "особые места", в которых можно предаваться теплым воспоминаниям и потосковать по старым локациям. А еще поймать тот или иной вид рыбы. Или имея особую наживку, выловить редкие предметы.

Находясь в таком месте, персонаж получает баф:

## Теплые воспоминания\_иконка.png

"Теплые воспоминания. Ты тоскуешь по

(название старой локации из списка ниже)"

1. Река Эсса
2. Лунный Пруд
3. Каньон фараонов
4. Остров Радуги
5. Дебри Скорби
6. Водный Серп
7. Солнечный Берег

**Важно!** После достижения 6 ур. профессии, при ловле рыбы в данных местах Вы не будете получать очки опыта для прокачки профессии.

## Кого ловить:

Название	Используется для	Необходимый уровень рыболова	
Белая рыба.png	Белая рыба	Острая рыба (Еда для 20+)	1
Устрица.png	Устрица	Пропаренная устрица (Еда для 20+)	1
Треска.png	Треска	Рыбный пирог (Еда для 30+) Рацион 3 ур.	2
Морские водоросли.png	Морские водоросли	Суп из водорослей (Напиток для 30+)	2
Темная рыба-парусник.png	Лосось	Рыбный суп (Напиток для 40+) Рацион 4 ур. Корм для питомца типа "Мясо"	3
Рыба-парусник.png	Рыба-парусник	Жареный лосось (Еда для 40+)	3
Мидии.png	Мидии	Яичный рулет (Еда для 50+)	4

<a href="#">Лунный угорь.png</a>	Лунный угорь	Лунная брага (Напиток для 50+) Рацион 5 ур. Корм для питомца типа "Мясо"	4
<a href="#">Лучеглазка.png</a>	Лучеглазка	Копчёный Катран (Еда для 50+)	4
<a href="#">Сельдь.png</a>	Селедка	Филе красной рыбы (Еда для 60+) Рацион 6 ур.	5
<a href="#">Мороженая рыба.png</a>	Мороженая рыба	Уха (Напиток для 60+) Корм для питомца типа "Мясо"	5
<a href="#">Хрустальная рыба.png</a>	Хрустальная рыба	Острая Уха (Напиток для 70+) Рацион 7 ур.	6
<a href="#">Сонная рыба.png</a>	Сонная рыба	Сонная рыба (Еда для 70+)	6

Места, где ловится тот или иной вид рыбы, можно найти на [Интерактивной карте](#)

## Как использовать или куда девать.

За 5 минут рыбалки мы наловили 5 штук трески и 9 белых рыбок, куда же их теперь девать? Белая рыбка практически нигде не используется да и стоит дешёво, а значит её нужно переработать в рыбное мясо. Сделать это очень просто: мы помним, что у Нивена продаются различные рецепты для обработки всевозможной рыбы, поэтому в диалоговом окне с ним выбираем строку "Рецепты" и ищем необходимый нам. В случае если нам нужно переработать белую рыбку, мы покупаем рецепт "Обработка белой рыбы", а если трески, то "Обработка трески". Получив в свой рюкзак рецепт, учим его щелчком правой мыши.

Открываем окошко профессий (кнопка "О" ("Щ")) (по умолчанию). Кликаем 2 раза по значку профессии рыболова и перед нами открывается окошко обработки материалов.

[008.png](#)

Слева в окошке представлены те рецепты, которые мы уже выучили и можем использовать. Справа показывается исходный и конечный продукты.

Выбираем в инвентаре белую рыбку и жмём "произвести" или "макс." (тогда вся белая рыбка переработается в мясо). На полосу энергии ниже мы можем не смотреть, на переработку ресурсов очки энергии не тратятся.

После переработки рыбы, мы получаем один из самых распространённых ингредиентов в кулинарии, который используется для приготовления различных рыбных блюд - [Рыба.png](#)  
Мясо рыбы.

## Особая наживка

становится доступной производство **Особых наживок**. При этом использовать сами наживки можно с любого уровня.

В целом, это та же рыбалка, только с применением наживки, которая позволяет словить особые реликвии, которые сами по себе содержат ценные предметы, а также, при поимке ряда реликвий вы получите Достижение.

В свою очередь за определённое количество наживок можно получить особые титулы рыболова и награды к ним.

Еще о рыбалке можно почитать в следующих статьях:

- [Повар](#)
- [Рыбалка на базе гильдии](#)
- [Профессии](#)
- [Особая наживка](#)