

PvP или «игрок против игрока»

- Система PvP
- Улучшение навыка боевого духа
- Сила духа
- Покинутые земли
- Мировые боссы
- Зодиакальные боссы
- Статус РК (ПК)
- Элементальные боссы
- Камень атаки духа

Система PvP

[file_Y51iOfj8aV.png](#) unknown

Именно здесь каждый может проявить себя в качестве убийцы-одиночки или же продемонстрировать мастерство ведения командного боя на Аренах. Тут открываются возможности полномасштабного развертывания гильдейских войн, в которых многое зависит не просто от сил соперников, но и от продуманной тактики. И именно здесь настоящий бескомпромиссный боец испытает неповторимое волнение и азарт в погоне за душами и сокровищами своих врагов.

Система боя игроков между собой в игре открытая. Это значит, что каждый может напасть и, соответственно, быть атакованным практически любым игроком. Правда, все веселье начинается, как только вы достигнете 30 уровня. Следует также знать, что на карте есть безопасные зоны, к которым относятся города и небольшие области вокруг телепортов. В таких зонах просто так напасть на другого игрока у вас не будет возможности, однако вы и сами будете там защищены.

По достижении 30 уровня, когда вы сможете вступить в сражение с другими игроками, вам станет доступно умение:

[Пробужденный гнев](#) unknown

Пробужденный гнев - это состояние включается автоматически если вы атакуете другого персонажа. Визуально отображается как жёлтое сияние около руки персонажа.

[Красная_рука.jpg](#) unknown

[PvP_шарики.png](#) unknown

Следить за уровнем гнева можно по желтому индикатору над головой вашего персонажа. Для того, чтобы поддерживать у себя это умение, необходимо собирать части души вашего противника, которые будут отлетать от него в виде желтых сфер во время сражения. Как только гнев достигнет максимального уровня - сияние вокруг руки персонажа сменится на красное ("Красная рука"). Бонусы от "красной руки" значительно увеличивают атаку и превращают вас в весьма опасного противника.

Доступ к настройкам PvP осуществляется через кнопку [PvP-настройки.png](#) unknown под портретом персонажа.

Есть возможность настроить два режима атаки для удобства игры. Например, один для мирных целей, другой — для комфортного уничтожения противников. Здесь следует отметить то, какие цели вы будете считать защищенными и не сможете напасть на них, скажем, по неосторожности. Среди таких целей могут значиться игроки с различным количеством очков РК, а также члены гильдий, легионов и в последствии - альянсов. Аналогично у вас будет возможность выбрать тех участников игрового процесса, нападение на которых будет для вас приоритетной задачей: монстров или же других игроков. По умолчанию переключить различные РК режимы можно с помощью комбинации Ctrl+Tab.

Штрафы за убийство игроков

Нападение на игроков сопряжено с рядом наказаний для убийцы. Прежде всего меняется цвет ника игрока отображает его статус нахождения в PvP-битве.

- **Белый ник** означает, что игрок не находится в каком-либо PvP. Носители белых ников имеют 2% шанс, что из их инвентаря выпадет какая-нибудь вещь в случае смерти в PvP (исключение предметы покинутых земель)
- **Оранжевый ник** приобретает носитель белого, когда атакует игрока или питомца с белым или оранжевым ником, кроме этого когда носитель белого ника использует благословения на игрока с красным ником. Шанс, что из инвентаря носителя оранжевого ника выпадет вещь так же равен 2%. (исключение предметы покинутых земель)
- **Красный ник** означает, что его носитель имеет очки РК, интенсивность красного зависит от их количества. Очки РК можно получить, если убить игрока или питомца с белым ником. Причём, чем больше разница в уровнях - тем больше очков РК начислят за одно убийство. Убийство игроков с красными никами никак не наказывается. Игроки с красными никами имеют высокий шанс того, что при убийстве в PvP с них выпадет какая-то вещь из инвентаря, причём шанс этот зависит от количества очков РК.

Очень важно перед любым предстоящим PVP сражении внимательно следить за своим рюкзаком и незакрепленными там предметами, а также верно выставить РК режим, чтобы не получить нежелательные очки РК и не лишиться, например, Золотая статуэтка.

Как избавиться от очков РК?

- Одно очко самостоятельно исчезает за 1 час онлайн
- Можно "отмыть" одно очко у Ванессы в обмен на 100 очков милости

Ещё один штраф для носителей красных ников - уменьшение максимальной прочности на всех надетых вещах при смерти. Максимальную прочность нельзя восстановить починкой вещей, для этого потребуются:

[Осколок титанума.png](#)

Осколок Титанума, которые падают в [разломах](#) различных уровней или создаются [инженером](#). Увеличивает прочность снаряжения на 10 единиц.

[Молоток.png](#)

Гномий молоток, который можно получить из некоторых сфер в магазине Эйры. Добавляет 20 единиц прочности к снаряжению и повышает лимит прочности для данного снаряжения на 20 единиц. Так же его можно получить при убийстве боссов в разломе на 2 канале.

PvP-формула урона

$$U = (A * П\% + B + C - Д) * (1 + (M - P) * 0.001) * Г$$

В формуле участвуют:

U = Результирующий урон

A = Базовая атака (случайная величина между нижней и верхней планкой)

П = Процент базовой атаки в описании навыка.

B = Бонусная атака в описании навыка.

C = Стихийная атака из бонусов снаряжения.

Д = Защита атакуемого.

M = Мастерство соответствующей стихии атакующего.

P = Соппротивление(Резист) соответствующей стихии атакуемого.

Г = Множитель гнева, зависит от количества собранных шаров, в состоянии только что пробуждённого гнева он равен 1, без гнева - меньше 1, в состоянии красной руки - между 2 и 3.

[На сайт игры](#)

Улучшение навыка боевого духа

file_eW0ArYEMXZ.png

Игроки 75го уровня и выше могут улучшать свои боевые способности, убивая противников на арене. Новый интерфейс улучшения боевого духа теперь доступен по клику на стрелочку справа от вашего **камня духа**.

Улучшению поддаются 12 характеристик вашего персонажа, расположенные в правой части открывшегося интерфейса. Для каждой из них существует 12 уровней, при переходе на следующий уровень характеристика возрастает на одинаковое количество единиц.

Чтобы характеристика обрела опыт, необходимо поместить предмет "**Вековая мудрость**" в ячейку между значком характеристики и кнопкой "Использовать", а затем нажать на последнюю. Вековая мудрость исчезнет, передав свой опыт характеристике.

Помимо увеличения опыта характеристики возрастает общий опыт улучшения (фиолетовая полоска в верхней правой части окна), который, достигая своей планки, увеличивает **уровень улучшения** (над фиолетовой полоской). Это очень важный параметр, от которого зависит сразу несколько других характеристик: количество характеристик, которые одновременно могут быть активны, количество очков, которые дают за убийство одного игрока, количество очков убийств, необходимых для получения одной вековой мудрости, еженедельный лимит наград, а так же максимальный цвет доступных вековых мудростей.

Вековая мудрость

Вековых мудростей существует 6 видов, отличаются они только количеством опыта, которое получает характеристика при потреблении этой вековой мудрости.

Предмет	Количество опыта даёт характеристике	
Серая_вековая_мудрость.png Серая вековая мудрость	1	
Белая_вековая_мудрость.png Белая вековая мудрость	2	
Зеленая_вековая_мудрость.png Зеленая вековая мудрость	5	
Синяя_вековая_мудрость.png Синяя вековая мудрость	9	
Фиолетовая_вековая_мудрость.png Фиолетовая вековая мудрость	18	
Оранжевая_вековая_мудрость.png Оранжевая вековая мудрость	40	

[Улучшение навыка духа шар.jpg](#)

В левой части интерфейса находится шар, который заполняется очками от каждого убийства, которое совершаете вы или ваши сопартийцы на [арене](#). Как только количество очков достигнет указанного порога, кликом по кнопке "Награда" над шаром можно получить один предмет "Вековая мудрость", затем счётчик сбросится и начнёт заполняться заново, пока суммарное количество очков за неделю не достигнет вашего максимума. После превышения лимита награда за одно убийство упадёт до одного очка пока не сменится неделя.

Количество очков за одно убийство и количество, необходимое для получения награды - разное, но в среднем для получения одного предмета вам придётся убить 12 игроков, а до превышения лимита выйдет получить всего 25 предметов.

Как включить бонусы

[file_7jCtkrEPbj.png](#) unknown

Прокачав несколько бонусов, вы, возможно, сильно удивитесь, не обнаружив их в своих статах. Для того, чтобы это произошло, нужно сделать несколько шагов.

Сначала необходимо активировать нужную характеристику, кликом по её значку, одновременно все они действовать не могут. Количества характеристик, которые открыты и которые можно открыть, написаны под шаром в левой части интерфейса улучшения навыка духа. Если вы открыли не нужную вам характеристику - это всегда можно сбросить у Пауэла в Вольной гавани, автопуть к которому можно найти в том же интерфейсе улучшения навыка духа.

Однако, открыв характеристику, вы всё равно не увидите её в своих статах, пока не активируете гнев ([руку](#)) и не совершите одно из следующих действий:

- атаковать другого игрока
- подобрать "шарик"
- ударить навыком духа

Эффект визуально выглядит как немного видоизменённая анимация "руки" и держится до истечения действия гнева.

На сайтигы  type unknown

Сила духа

Что такое Сила Духа?

file_zNs520DQ26.png unknown

Сила Духа, это особый накопительный параметр персонажа, с помощью которого можно использовать особую "Атаку духа", чтобы нанести большой, а при особых условиях - смертоносный для врага урон, по множеству целей одновременно. Количество текущих очков "Силы духа" отображается как зеленая полоска под значениями ОЗ и ОМ и ограничено 100 единицами для всех персонажей. Для активации "Атаки духа" нужно как раз 100 единиц "Силы Духа".

Как получить Силу Духа?

1. Небольшое количество Очков Духа восстанавливается со временем.
2. При убийстве монстров, ваш персонаж поглощает желто-зеленые сферы - это и есть сила духа.
3. После использования навыков духа, восполняется некоторое его количество (при прокачанном таланте "Светлое восстановление" в вере персонажа).
4. При достижении полоски опыта особого маркера(желтой стрелки) ваш персонаж восстанавливает полное ОЗ , ОМ и Очки Духа:

Asdasda.png or type unknown

100 очков "Силы духа" необходимы для активации "Атаки духа" которая есть у каждого персонажа. Необходим Камень атаки духа в экипировке.

Что такое Атака Духа?

Атака духа - это уникальная атака персонажа с помощью которой можно нанести большой урон множеству целей. На панелях быстрого доступа она находится слева от атаки №1, по умолчанию кнопка ~ (Ё).

Скилл_Силы_Духа.jpg unknown

Зачем менять Камень Атаки духа?

Камень духа нужно менять по мере прокачки персонажа, т.к. его максимальный эффект действует на монстров примерно равных по уровню к персонажу. Если попробовать атаковать монстров равного уровня или выше, имея при этом Камень малого уровня, персонаж не сможет их уничтожить, а лишь нанесет им некоторые повреждения и спровоцирует их агрессию на себя.

- Кликнув курсором по ячейке, на панели быстрого доступа, со скиллом "Атака духа"
- На клавиатуре с помощью клавиши "Ё".

Пример Атаки Духа у Эльфов на 40+ уровне

[AtakaDuha500.jpg](#) unknown

Для активации Атаки духа не нужна цель. Однако, рационально использовать ее на большое количество противников, это особенно актуально в таких походах как:

- Остров ночи.
- Все виды Разломов.
- При выполнении квеста на большое количество монстров.

Атаку силы духа нельзя использовать в следующих активностях:

1. В походах за снаряжением, в [Мирной долине](#) и некоторых других походах.
2. На [арене](#), в [Ледяной Долине](#), в [Сердце Стихий](#) и в [Пристанище Мудрецов](#).
3. При отсутствии 100 Очков Духа.

Улучшение навыка боевого духа

Все персонажи, достигшие 75 уровня, получают возможность улучшать свои боевые способности в [PvP](#), убивая противников на арене. Интерфейс улучшения боевого духа доступен по клику на стрелочку справа от **камня духа** в окне [снаряжения персонажа](#). Более подробно об улучшенных навыках боевого духа в [этой статье](#).

Особенности:

1. Атака духа может менять свои параметры для разных типов Камней, так например, Камень Духа эльфов начального уровня, создает фронтальную атаковую волну (впереди персонажа), а начиная с 40 уровня - атака вокруг себя.
2. [Вера](#) так же имеет возможности усиления некоторых параметров атаки духа, как, например, радиус ее действия, сбор желтых сфер и выбивание сфер из других игроков в [PvP](#).

Смотрите так же:

- [Улучшенные навыки боевого духа](#)
- [Камень атаки духа](#)
- [Источник чистого света](#)

[На сайт игры](#)

Покинутые земли

Покинутые земли - PvP-локация для игроков 60+.

Первой отличительной особенностью локации является то, что здесь не начисляются очки РК за убийство других игроков.

[image.png](#) or type unknown

Попасть в Покинутые земли можно только со второго канала через НПС Телепортист покинутых земель на Цветущей террасе в Вольной Гавани или Хоссингере. Смена канала на любой другой влечёт за собой выход из покинутых земель.

Второй отличительной особенностью локации является то, что все предметы, которые можно добыть здесь (даже если они были добыты иначе) выпадают из игрока при смерти от руки другого игрока. Обойти это с помощью мобильного склада вельможи или доступа к аукциону и почте через договор не получится. Эти возможности не работают в Покинутых землях. Однако возможность вельможи воскрешения на месте за листья Эйры здесь работает.

Также в Покинутых землях запрещено использование летающих маунтов.


Помимо свободного PvP доступны три квеста и одно гильдейское событие. Все их выдаёт НПС недалеко от входа - Архимаг Ариффея.

Сбор лепестков


Квест на сбор лепестков можно взять раз в день. Перед началом задания убедитесь что в вашем инвентаре есть свободное место, для лепестков. Для сбора лепестков не требуется дополнительных предметов (таких как лопатка или кирка), а также владение какими-либо профессиями.

[Лепесток.jpg](#) or type unknown

И так, взяв квест мы видим, что требуется собрать 80 лепестков хищного цветка. Но не спешите сдавать квест, собрав эти 80 лепестков. В квесте предусмотрен вариант получения большего количества опыта - принеся Арифее больше 80 лепестков, вы получите за выполнение квеста больше опыта. Минимальное количество лепестков для сдачи квеста это 80, максимальное количество 160.

 found or type unknown

Сам квест очень простой и не займет много времени и сил. Для его выполнения нам нужно найти Хищный цветок или Крупный хищный цветок.

 found or type unknown

Выкопав Хищный цветок, мы получаем 1 лепесток хищного цветка.

А вот если выкопать Крупный хищный цветок - то можно получить 4 или даже 5 лепестков хищного цветка. Помимо этого на месте выкопанного крупного цветка появляется моб Огромный цветок-людоед, убив которого можно получить дополнительно еще 3 - 4 лепестка.

 found or type unknown

После убийства Огромного цветка-людоеда лепестки с него падают на землю в виде сундучков с подписью Лепесток хищного цветка, все что требуется - это просто подобрать их.

Набрав нужное нам количество лепестков (не менее 80 и не более 160), возвращаемся к НПС Арифей и сдаем квест. Награда - опыт в зависимости от уровня игрока. Опыт увеличивается на 25% от базового за каждые 20 лепестков после 80.

P.S. На данный момент в описании квеста присутствует баг, показывающий неправильное количество опыта за сбор 160 лепестков-не обращайтесь внимания, опыт дается в должном количестве (x2).

Также все знают, что можно собрать дополнительное количество (>160), при сборе 170-дается увеличенный опыт.

чёрного пламени

По всей карте Покинутых земель расположены шахты, из которых можно выкопать редкий ресурс Камень чёрного пламени. Сделать это можно с интервалом в один час после предыдущего выкапывания (даже если его произвели не вы).

Подсказка: время следующей возможности выкопать камень отображается в системном чате.

Для добычи ресурса не требуется ни владение какими-либо профессиями, ни дополнительные инструменты. Донесший камень чёрного пламени до НПС Ариффея получит внушительное количество опыта и веры, зависящее от его уровня (квест появляется при наличии камня у вас в рюкзаке, может сдаваться не единожды). Камень не передаваемый, но его можно выбить из персонажа, как и всё, что добывается в покинутых землях.

Печати зла

Печати зла.jpg type unknown

Игрокам 70+ доступен ежедневный квест "Печати зла", который можно взять у НПС Ариффея. В ходе этого квеста необходимо обойти 26 печатей зла и обезвредить их. Обойти необходимо только в указанном с помощью авто-пути порядке. Квест крайне прост, но требует некоторого времени на выполнение. Награда - опыт и очки веры в зависимости от уровня игрока.

Лидер гильдии раз в день может запустить событие "Печати зла" через НПС Ариффея. В ходе события за выполнение квеста на печати члены гильдии получают на 20% больше опыта и веры, но о запуске события будет сообщено в мировом чате, аналогично оповещению о проведении банкета или экзорцизма. Само событие активируется на 10 минут. Игрок который взял квест до того, как было активировано событие не получит дополнительного опыта. Поэтому если вы взяли квест и начали его выполнять а лидер вашей гильдии активирует событие, вам достаточно отменить квест и взять его заново, и тогда вы получите на 20% больше опыта и веры.

P.S. Если выполняя квест у вас пропадет автопуть до 17-ой печати, вы всегда можете ее найти на карте (самая верхняя левая) и в списке точек карты.

Монстры покинутых земель

В покинутых землях находится 2 вида монстров:

- Дух Покинутых земель 70 уровня, находятся на Фенмотаре, группами.
- Заточенный дух 78 уровня, находятся по всему покинутому лесу одиночно.

При их убийстве есть вероятность получить один из предметов для усиления питомцев (почти все необходимые материалы кроме усиления вспомогательных талантов), которые выпадают при смерти персонажа примерно в количестве 30% от имеющихся в инвентаре, поэтому при убийстве данных монстров часто используется тактика "сбора" с мертвым персонажем в группе.

[На сайт игры](#)

Мировые боссы

Помимо боссов в [походах](#), от убийства которых зачастую зависит все прохождение того или иного инстанса, а также являющихся основной целью убийства, в мире Эйры существуют и другие виды [боссов](#), каждый из которых характерен своим местом обитания и местом появления.

Мировые боссы появляются в специальных местах на локациях мира Эйры. В отличие от обычных мобов они обладают большим количеством здоровья, специальными умениями, которые призваны усложнить их убийство. Убийство этих боссов - Мировых боссов - как правило, является командным событием, цель которого - получение достижения на определенный уровень, уникального снаряжения, редких ресурсов или специальных наград.

Мировые боссы бывают:

- Обычные. Обычные боссы появляются на всех доступных каналах, являются не очень сильными, поэтому их убийство не должно вызывать проблем.
- Эпические. Эпические боссы, в отличие от обычных, появляются на 1-5 каналах и только на одном из них (иногда могут появиться на 2-х каналах. Но очень редко). Обладают большим количеством здоровья и умений. Для их убийства необходимо несколько отрядов, с довольно сильными персонажами. В отличие от обычных боссов, награда за убийство эпических гораздо ценнее.
- Эпические зодиакальные боссы. Уникальные боссы, которые появляются только 1 раз в неделю (в среду) на несколько часов только на 5 канале. Наградой за их убийство служит уникальное [оружие близнецов](#) 77 и 85 уровней, а также ресурсы для их улучшения.
- [Элементальные боссы](#). Элементальные боссы появляются раз в неделю (в четверг) на 5 канале. В награду за убийство падает уникальное фиолетовое [снаряжение](#).

Поскольку эти боссы уникальны, а награда слишком ценна, убить их не так просто: помимо того, что сами боссы являются сильнее остальных, за обладание ценными ресурсами ведутся ожесточённые [ПВП](#) сражения.

Эльдарам

[image.png](#) and or type unknown

Для убийства боссов в Эльдараме понадобится танкующий персонаж и жрец, если у игроков невысокий уровень, однако, на более высоком уровне в качестве танкующего персонажа может выступить ближний ДД-класс, а приста заменяет бард с веткой развития Свет. Все

Мировые боссы так же характерны большим количеством здоровья, высокой силой атаки и ассортиментом неприятных эффектов, которые они могут накладывать на игроков. В том случае, если игроки будут значительно превышать своим уровнем уровень босса, их атака не будет уменьшена.

Эльдарама находятся в местах максимального скопления аналогичных монстров, поэтому игроки с хорошей памятью найдут их без особого труда, однако некоторые из боссов появляются очень редко и на них идет большая охота, поскольку появляются они на одном канале.

Название	Описание
<p>Вожак Чернолунов</p> <p>Вожак Чернолунов</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня. • Уровень босса: 53 • Время возрождения: 2:30, 6:30, 10:30, 14:30, 18:30, 22:30 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Северная отмель • Способности: массовый стан и массовые атаки. • Стихии: Физическая, земля. • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Боец ужаса</p> <p>Боец ужаса</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня. • Уровень босса: 46 • Время возрождения: 0:30, 4:30, 8:30, 12:30, 16:30, 20:30 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Западная часть Солнецола • Способности: массовый стан и массовые атаки, слабость на единичную цель. • Стихии: физическая • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Князь нагов</p> <p>Лорд наг</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня • Уровень босса: 50 • Время возрождения: 1:30, 5:30, 9:30, 13:30, 17:30, 21:30 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Северная отмель • Способности: массовый сон и массовые атаки, массовое поражение ядом, массовое замедление передвижения. • Стихии: Огонь, вода • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

<p>Двухголовый гигант</p> <p>Двухголовый гигант (неизвестно)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня. • Уровень босса: 50 • Время возрождения: 20:35 • Каналы: с 1 по 5 на одном из них • Местоположение: Врата бездны • Способности: массовое оглушение, массовые атаки, массовый стоп на 8 сек • Стихии: Физическая, вода • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Главарь мятежного союза</p> <p>Главарь мятежного союза.png</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 40 уровня. • Уровень босса: 40, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:45 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Северная часть Солнцедола • Способности: массовый стан и массовые атаки, проклятье единичной цели • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Царь Скорписов</p> <p>Царь Скорписов.png</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 30 уровня. • Уровень босса: 30, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:40 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Окрестности Села виноделов • Способности: обездвиживание одной цели, массовый стан и сон, массовые атаки, проклятье на кровопотерю. • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Медуза Горгона</p> <p>Медуза Горгона.png</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходима для получения достижения: развитие 60 уровня • Уровень босса: 56, эпический • Время возрождения: 20:30 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Местоположение: Лунный Храм • Способности: массовый стан и массовые атаки, массовое замедление передвижения проклятье единичной цели. • Стихии: Огонь • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

Чаша сна



Самые кровожадные и высокоуровневые боссы ждут вас в Чаше сна. Страшней и опасней, пожалуй, больше нет нигде. Для уничтожения боссов вам понадобятся только высокоуровневые персонажи, танки с ПВЕ выстроенной веткой развития таланта, жрецы с прокачанными высокоуровневыми лекарями, а кроме него и бард с веткой развития Свет. Не получится убить боссов и без хороших дд: в противном случае группа может очень долго и затратно бить босса или же не сумеет убить его вовсе.

С боссов в Чаше сна есть шанс получить не только снаряжение фиолетового качества, но и высокоуровневые ресурсы для крафта, а так же свитки навыков.

Название	Описание
<p>Бестия</p> <p>2012-05-15 11:55-28.jpg unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходима для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 62 • Время возрождения: 1:16, 5:16, 9:16, 13:16, 17:16, 21:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Северо-восток от Лагеря беженцев, за каменными стенами • Способности: массовые атаки, наложение проклятия на единичную цель (урон ~1000 в секунду). • Стихии: Тьма • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Падший Гигажаб</p> <p>2012-05-15 11:58-45.jpg unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 62 • Время возрождения: 0:16, 4:16, 8:16, 12:16, 16:16, 20:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Отдельное озеро на Изумрудном озере, вблизи Нип Энни • Способности: Отравление одиночной цели • Стихии: Вода, огонь • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<p>Зеленый дракон</p> <p>2012-05-15 12:03-58.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 64, эпический • Время возрождения: 20:50 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: Очи Грумтара, западная часть • Способности: массовый стан, фронтальный паралич, АОЕ удар 360° • Стихии: Земля, воздух, вода • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<p>Старший Огненный призрак</p> <p>2012-05-15 13:33-11.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 66 • Время возрождения: 2:16, 6:16, 10:16, 14:16, 18:16, 22:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Путь предателя, у обрыва • Способности: массовые удары • Стихии: Огонь • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Первосвященник Соларина</p> <p>2012-05-15 12:57-14.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 68 • Время возрождения: 3:16, 7:16, 11:16, 15:16, 19:16, 31:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: тупик перед храмом Кулькана • Способности: массовый сон • Стихии: Земля • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<p>Когтистый Змей</p> <p>2012-05-15-13-01-37.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 68, эпический • Время возрождения: 20:55 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: примерно на середине пути между храмом Кулькана и Зброшенным склепом • Способности: Два сильных массовых удара на 360°, один из которых двойной. Проклятие на уменьшение максимального количества здоровья. • Стихии: Вода, воздух, земля • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<p>Бешеный людоед</p> <p>2012-05-15-13-43-00.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня • Уровень босса: 71 • Время возрождения: 0:31, 4:31, 8:31, 12:31, 16:31, 20:31 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Зброшенный склеп, северная сторона • Способности: массовые удары, замедление, кровотечение • Стихии: Огонь, земля • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Дух Стелы</p> <p>2012-05-15-14-14-39.bmp known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня • Уровень босса: 74 • Время возрождения: 1:31, 5:31, 9:31, 13:31, 17:31, 21:31 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Север склепа Братьев, у края карты • Способности: фронтальные массовые удары, массовое молчание • Стихии: Физическая • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<p>Страж Древнего города</p> <p>2012-05-15 14:27-15.bmp unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня • Уровень босса: 76 • Время возрождения: 2:31, 6:31, 10:31, 14:31, 18:31, 22:31 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Склеп Конбоса • Способности: массовые удары, массовая немота, понижение скорости передвижения, мастерства и сопротивления • Стихии: Тьма, вода • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Безумный сокол</p> <p>2012-05-15 14:40-07.bmp unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня • Уровень босса: 78 • Время возрождения: 3:31, 7:31, 11:31, 15:31, 19:31, 23:31 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Приутесье, Святой колодец, у обрыва • Способности: массовые удары, массовая немота. • Стихии: Воздух • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Моховик</p> <p>Моховик not found or type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня • Уровень босса: 78, эпический • Время возрождения: 21:10 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: северо-запад от Склепа Конбоса • Способности: массовые удары, кровотечение • Стихии: Вода • Качество снаряжение: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

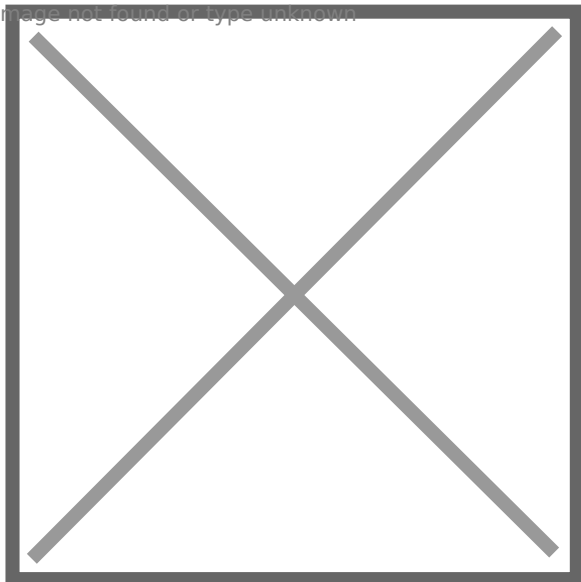
Тарраск

Image not found or type unknown



- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня.
- **Уровень босса:** 70, эпический
- **Время возрождения:** 21:05
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** восточнее от Склепа Братьев
- **Способности:** массовые удары, бьет молнией по танкующему и оглушает всех в небольшом радиусе от него.
- **Стихии:** Вода, воздух, физическая
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Джилл Оловянный Коготь


Image not found or type unknown



- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня
- **Уровень босса:** 80, эпический
- **Время возрождения:** 21:15
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** Склеп Братьев
- **Способности:** массовые оглушение и паралич, регенерация здоровья при малом количестве ХП.
- **Стихии:** Земля, вода
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

<p>Скелла Цветок-Людоед</p> <p> not found or type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Наземный босс но для доступа придется полетать. • Уровень босса: 68, эпический • Время возрождения: 22:22 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: над камнем в Приутесье, ориентир - хвост скелета дракона. • Способности: Ослабляет атаку и защиту • Стихия: Вода • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<p>Кровавый демон Айлин</p> <p> not found or type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Летающий босс. • Уровень босса: 78, эпический. • Время возрождения: 22:32 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: над Зброшенным склепом. • Способности: Замедление бс., Уменьшение сопротивления огню и воде, Отравление и кровопотеря 12с. Когда уровень ХП 20% кидает массовую молчание. • Стихия: Вода, Огонь • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Острова свободы

 not found or type unknown



Название	Описание
----------	----------

<p>Вожак ледозубов</p> <p>Вожак ледозубов type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня • Уровень босса: 85 • Время возрождения: 4 часа: 0:20, 4:20, 8:20, 12:20, 16:20, 20:20 • Каналы: на всех доступных каналах • Месторасположение: Пиратская верфь • Способности: обездвиживание нескольких целей • Стихии: Воздух • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Гном-прокажённый</p> <p>Гном-прокажённый type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня • Уровень босса: 85 • Время возрождения: 4 часа: 1:20, 5:20, 9:20, 13:20, 17:20, 21:20 • Каналы: на всех доступных каналах • Месторасположение: Место крушения • Способности: обездвиживание нескольких целей, оглушение • Стихии: Воздух • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Жертва духа бездны</p> <p>Жертва духа бездны type unknown</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня • Уровень босса: 85, эпический • Время возрождения: 24 часа: 21:20 • Каналы: с 1 по 5, на одном • Месторасположение: Сломанный коготь • Способности: массовые атаки, проклятия • Стихии: Вода, земля • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Зодиакальные боссы

Зодиакальные боссы 75 уровня

В 22:30 в Чаше Сна появляются два Духа 75 уровня.

Об появлении **Дух бедствий Леморт** напишет в мир чате системное уведомление:

System - Дух Леморта томится в Склепе Братьев в Чаше Сна. Воины должны объединиться и вместе сразиться с пробудившимся духами сильных колдуний. Это отличная возможность раз и навсегда остановить слияние духов бедствий!

Дух бедствий Леморт

[B1.png](#) Image not found or type unknown

Массовые атаки. Накладывает на себя бафф возвращения урона (рефлект). Так же может входить в состояние "непобедимости".

При этом на земле появляются фонтаны красного цвета, используя на них можно снять это состояние. На танкующего накладываете дебафф, при 6 стеках дебаффа по окончании его срока действия (2 мин.) персонаж умирает.

Совет: при 5 стеках дебаффа надо отбежать от босса и подождать пока он спадёт.

Об появлении **Дух бедствий Кулькан** напишет в мир чате системное уведомление:

System - Дух Кулькана томится в Склепе Братьев в Чаше Сна. Воины должны объединиться и вместе сразиться с пробудившимся духами сильных колдуний. Это отличная возможность раз и навсегда остановить слияние духов бедствий!

Дух бедствий Кулькан

[B2.png](#) Image not found or type unknown

Массовые атаки. Накладывает дебафф горения и кровопотери, ослабляет сопротивление Земле и Огню, массовая заморозка. Массовая заморозка он кидает когда остаётся меньше 30% ХП, до этого он ее не кидает. Так же может входить в состояние "непобедимости". При этом на земле появляются фонтаны синего цвета, они высасывают ОМ босса. Состояние "непобедимости" длится до тех пор пока у босса есть ОМ, так что не мешает использовать любые навыки отбирания ОМ, а так же питомцев с навыками отбирания ОМ.

При убийстве боссов из Чаще Сна игроки получают особое фиолетовое оружие 75 ур. с золотыми бонусными свойствами.

Об появлении **Летающего Корабле с пассажиром** напишет в мир чате системное уведомление:

System - В Кристальной долине появился огромный летающий корабль. Кажется, он направляется в Волшебную пустошь.

Реддит-изгнанник

[B3.png](#) Image not found or type unknown

Так же, в 22:30 Волшебной Пустоши появляется корабль, который в течение получаса доставит босса 80 уровня на самую вершину единственной башни.

Примечание: Если уничтожить корабль, босса не будет, но в награду можно получить фиол пояс с потенциалом.

Особенности: Сильный АОЕ урон, кидает сон, молчанки и длинные станы.

При убийстве этого босса игроки получают особые фиолетовые сапоги 78 ур. с золотыми бонусными свойствами.

[Вол_чаша.png](#) Image not found or type unknown

Зодиакальные боссы на Свободных Островах

Отпеватель душ Биба-призрак

[Биба_призрак.png](#) Image not found or type unknown

Уровень босса: 85 , эпический



Время возрождения: среда, 22:30

Каналы: 5

Для нанесения урона требуется: 45 игроков

Месторасположение: Город торговцев, Свободные Острова

Способности: уменьшает уклонение, уменьшает атаку, дебафф на 60 минут, снижающий урон наносимый Ледяному королю, Отпевателю душ и Призрачному скиперу.

<p>Ледяной король Руззан</p> <p> Ruazan.png type unknown</p>	<p>Уровень босса: 85 , эпический Время возрождения: среда, 22:30 Каналы: 5 Для нанесения урона требуется: 45 игроков Месторасположение: Ледяная могила, Свободные Острова Способности: дебафф на 60 минут, снижающий урон наносимый Ледяному королю, Отпевателю душ и Призрачному шкиперу</p>
<p>Призрачный шкипер Планк Борлан</p> <p> Планк_борлан.jpg type unknown</p>	<p>Уровень босса: 85 , эпический Время возрождения: среда, 22:30 Каналы: 5 Для нанесения урона требуется: 45 игроков Месторасположение: Скелет корабля, Свободные Острова Способности: дебафф на 60 минут, снижающий урон наносимый Ледяному королю, Отпевателю душ и Призрачному шкиперу</p>

[На сайт игры](#)  Image not found for type unknown

Статус РК (ПК)

ПК, или РК (от англ. "Player Killer") - убийца "мирных" игроков.

За убийство игрока с белым ником игроку будут начислены очки РК в зависимости от разницы в уровнях между убитым игроком и его убийцей.

- 1-10 это 1 очко ПК.
- 11-15 это 2 очка ПК.
- 15-20 это 3 очка ПК.
- 21-25 это 4 очка ПК.
- 25+ разница - это 5 очков ПК.

Просмотреть свое ПК можно в окне Характеристики персонажей (клавиша С по умолчанию):

[Очки_ПК.png](#) File type unknown

Нападение на игроков сопряжено с рядом наказаний для убийцы. Прежде всего меняется цвет ника игрока отображает его статус нахождения в PvP-битве.

- **Белый ник** означает, что игрок не находится в каком-либо PvP. Носители белых ников имеют 2% шанс, что из их инвентаря выпадет какая-нибудь вещь в случае смерти в PvP.
- **Оранжевый ник** приобретает носитель белого, когда атакует игрока или питомца с белым или оранжевым ником, кроме этого когда носитель белого ника использует благословения на игрока с красным ником. Шанс, что из инвентаря носителя оранжевого ника выпадет вещь так же равен 2%.
- **Красный ник** означает, что его носитель имеет очки РК, интенсивность красного зависит от их количества. Очки РК можно получить, если убить игрока или питомца с белым ником. Причём, чем больше разница в уровнях - тем больше очков РК начислят за одно убийство. Убийство игроков с красными никами никак не наказывается. Игроки с красными никами имеют высокий шанс того, что при убийстве в PvP с них выпадет какая-то вещь из инвентаря, причём шанс этот зависит от количества очков РК.

Как избавиться от очков РК?

- Одно очко самостоятельно исчезает за 1 час онлайна
- Можно "отмыть" одно очко у Ванессы в обмен на 100 очков милости

Ещё один штраф для носителей красных ников - уменьшение максимальной прочности на всех надетых вещах при смерти от игрока. Максимальную прочность нельзя восстановить починкой вещей, для этого потребуются:

1. Осколок Титанума, которые падают в разломах различных уровней или создаются инженером. Увеличивает прочность снаряжения на 10 единиц.
2. Гномий молоток, который можно получить из некоторых сфер в магазине эйры. Добавляет 20 единиц прочности к снаряжению и повышает лимит прочности для данного снаряжения на 20 единиц. Так же его можно получить при убийстве боссов в разломе на 2 канале.

Безопасные области

В мире существуют **безопасные области**, где просто напасть никто ни на кого не сможет, а есть, соответственно, **зоны, открытые для боя** и свободного PvP. Здесь для всех тех, кто уже успел получить 30 уровень, открывается неограниченное пространство для сражений: внезапных нападений, подкарауливания своих обидчиков и выяснения отношений. Также, если позволяет уровень и ваш предполагаемый противник уже не участвует в бою, у вас есть возможность предложить ему **дуэль**. Для этого необходимо выбрать потенциального оппонента и через меню отправить ему приглашение. У вашего соперника будет возможность либо согласиться, либо отвергнуть ваше предложение. Такие дуэли могут проходить и в безопасных зонах.,

[Вход в PvP зону.png](#)

[Безопасная область.png](#)

Существует несколько ограничений для игроков с ПК статусом:

- Их можно безнаказанно убить в небезопасной зоне.
- Их будут трогать некоторые НПС-стражи в стартовых локациях.
- Их будет убивать с трех ударов Страж мира, в каждой нестартовой квестовой локации по 2 НПС.

От них можно отделяться, если вас бафнет/исцелит любой другой игрок; страж переагрится на него. Если у переагрившего нет ПК статуса - страж его не убьет.

[На сайт игры](#)

Элементарные боссы

Элементарные боссы - особые боссы, появляющиеся раз в неделю в специальной локации, НПС со входом в которую располагается в **Первых Землях** на Мнемолите **Лагеря выживших**.

Как и когда к ним попасть?

В 21:30 у **НПС Телепортист Обители стихий** появляются задания-телепорты к боссам. Все боссы находятся в разных комнатах. Всего существует 7 боссов (по одному на каждую из стихий), следовательно 7 комнат и 7 телепортов.

Вход разрешен со следующими условиями:

- В 21:30 вход для рейдов до 18-ти человек, при наличии трёх **Кристаллов мага** у лидера рейда.
- В 21:35 вход для рейдов до 18-ти человек, при наличии одного **Кристалла мага** у лидера рейда.
- В 21:45 свободный вход для всех персонажей.

[image.png](#) and or type unknown

Кристалл мага можно получить в **среду**, во время прохождения события "**Зодиак**" (**начало в 22:30**). После убийства двух **зодиакальных боссов** 85-го уровня по всей локации **Островов Свободы** появляется **НПС-Кристаллы** с заданием на получение **Кристалла мага**. Таким образом получить можно не более 7 кристаллов на весь сервер. Всего есть 31 возможная точка появления НПС-Кристаллов, но появляется их немного меньше.

Важно: Кристаллы ограничены по времени и исчезают чуть более чем через сутки после их получения!

Карта для поиска Кристаллов мага:

[image.png](#) and or type unknown

Темница стихий

Для каждого босса в Темнице выделено 2 комнаты.

- В маленькой возрождаются умершие персонажи, там можно купить зелья и починить снаряжение, так же там запрещено ПВП.

- В большой комнате разрешено ПВП и не начисляются штрафы за него, в центре располагается сам босс соответствующей стихии, вокруг него много места для маневров, а персонажи появляются на небольшом возвышении в зоне с запретом ПВП.

После убийства босса, в обеих комнатах появляются НИПы, с помощью которых можно покинуть Темницу.

При входе в Темницу на персонажа вешается негативный эффект, запрещающий снова входить в данную локацию. От этого эффекта можно избавиться только если покинуть локацию при помощи НПС-Телепортистов. Во всех других случаях придется ждать более двух часов до спадения дебаффа, к тому времени обычно боссов уже убивают.

Сет вещей 85 уровня и его бонусы

Все семь предметов экипировки, падающих с боссов составляют для каждого класса - сет.

Бонусы каждой вещи:

[image.png](#) and or type unknown

1. Сопротивление определенной стихии в размере 96 ед.
2. Крит урон + 5%
3. Крит. шанс +1 %

Сеты одинаковы для каждого класса и имеют следующие бонусы при определенном количестве надетых вещей:

- 3 вещи: Все сопротивления + 5
- 4 вещи: Все сопротивления + 10
- 5 вещей: Все сопротивления + 15
- 6 вещей: Все сопротивления + 20
- 7 вещей: Все сопротивления + 25

Кристалл стихий

[Древний кристалл духов.png](#)

С каждого из элементарных боссов падает

несколько [кристаллов стихий](#). 200 штук этих кристаллов можно можно обменять у НПС Арвен Звёздный свет в Хоссингере на золотые наручи 75 уровня, 400 штук этих кристаллов обмениваются у того же НПС на золотые наручи 85 уровня.

image.png
Image not found or type unknown

На сайт игры
Image not found or type unknown

Камень атаки духа

Где можно получить Камень:

1. Из [Дара небесной милости](#).
2. При достижении 40 и 60 уровня у [наставников фракций](#):
 - [Эльфы/Франгоры](#) - Лесной союз
 - [Люди/Гномы](#) - Львиные сердца
 - [Весперианы/Ликаны/Демоны](#) - Братство крови.
3. [Источник чистого света](#) можно получить:
 - За 7 уровень [Вельможи](#) в соответствующем интерфейсе
 - За 2000 [осколков](#) у Коллекционера
 - За 3500 [осколков](#) у Коллекционера (пак "Ледяной ветер").
4. [Свидетельство славы](#) можно получить у мастера почета своей фракции за Очки Бога Войны.

Камень необходимо снарядить в специальную ячейку снаряжения (слева от сапог), либо нажать правой кнопкой мыши по нему в инвентаре и он автоматически поместится в необходимую ячейку.

Общеклассовые камни атаки духа

[Слава бессмертных rpg](#)

Так же существуют камни атаки духа, которые могут экипироваться любыми персонажами вне зависимости от класса и расы начиная от 85 уровня. Приобрести их можно у наставников фракций, но, допустим, эльф сможет использовать такой камень духа, купленный в Братстве крови. Для покупки итема необходимо:

- 5000 [очков Бога войны](#)
- 4 [Бриллиант_нумий rpg](#)
- 6 уровень почета любой из фракций

После использования этого итема персонаж получает новый камень духа, который не имеет возможности оценки. В последствии его можно улучшить у кузнеца вплоть до золотого.

Улучшение общеклассового камня духа

Чтобы улучшить начальное Малое свидетельство славы, вам необходим итем Малого загадочного знака, который можно приобрести у наставников фракций за 3500 Очков Бога войны, 5 бриллиантов нумий, а так же 8 уровень почета фракции.

[Малое свидетельство славы.png](#)

Для последующего улучшения потребуется уже

Отличный загадочный знак, который приобретается за:

- 4000 [Очков Бога войны](#)
- 6 [Бриллиант нумий.png](#)
- 10 уровень почета фракции

Для улучшения камня духа обратитесь к кузнецу, Усиление снаряжения > Улучшение.

Для последующих двух улучшений вам потребуются итемы, которые можно получить за выполнение квестов НПС в Вольной гавани.

Начиная с первого грейда фиолетового камня духа, итем для переоценки меняется на Древний фиолетовый сверток. С золотого - на золотые свертки переоценки соответственно.

На золотых камнях духа так же можно словить в оценке от 1-3% шансовых статов (шанс макс эффекта лечения, шанс крита, шанс уклона от крита).

[На сайт игры](#)