

Пик Стихий

Общая информация

Данж предназначен для игроков 85+ уровня и имеет три уровня сложности:

- **Легкий.** Для 6-12 игроков. Состоящий из двух боссов. Может выпасть по квесту [Героический вызов судьбы](#). Доступен каждый день.
- **Средний.** Для 12-18 игроков. Состоящий из двух боссов повышенной сложности + дополнительный босс, из которого можно получить питомца. Доступен **1 раз в неделю**.
- **Героический.** Для 12-18 игроков. Аналогичен среднему уровню, только все боссы немного сложнее. Доступен **1 раз в неделю**.

[Пик Стихий Морин.рпг](#)

Попасть в Пик Стихий можно только в составе рейда и только через мнемолит на Острове китобоев, в локации Свободные острова. Чтобы попасть в данж через мнемолит, не обязательно подходить к нему всей группой, достаточно только лидера рейда.

При смерти в рейд-данже персонаж получает тридцатиминутный негативный эффект "**Слабость**", под действием которого у персонажа снижается максимальное здоровье до 100 ед., макс. мана до 10 ед., а сила атаки до 0-0 ед. Избавится от негативного эффекта можно у НПС в начале похода, либо у **Хендальфа** в **Хоссингере**.

Окрестности Пика Стихий (Легкий уровень сложности)

[Ледовит.рпг](#) or type unknown

[Сердце огня.рпг](#) unknown

После успешной регистрации рейд попадает в круглую комнату.

Тут стоят 2 НПСа, у одного можно купить банки и починиться, а второй (Морин) бесплатно дает каждому по 2 предмета, которые нужны в прохождении данного данжа.

- **Ледовит** - понадобится в схватке с первым боссом.
- **Сердце огонька** - для битвы со вторым.

Первый босс. Тень Сано.

Когда все участники рейда взяли Ледовит и Сердце огонька можно, переходить в следующий зал через телепорт. Посреди комнаты отважных героев встретит Сано - огненный босс.

[Сано.png](#) Image not found or type unknown

Особых трудностей убийство босса не составит, только время от времени Тень Сано будет бросать на одного из персонажей бомбу, которая взорвётся через несколько секунд. Бомба наносит небольшое количество урона, а так же накладывает дебафф всем, кто попал в зону поражения. Дебафф называется "**Пиромания**" и суммируется до 40 раз. Каждый стак увеличивает получаемый урон от огня, а при 40ти стаках персонаж получает урон такой силы, что сразу же умирает. При помощи **Ледовита** можно получить десятисекундный иммунитет к получению эффекта "Пиромания".

Как только Сано умер, появляются 2 портала, ведущие дальше. Заходить можно в любой из них.

Второй босс. Тень Жакки.

[Жакки.png](#) Image not found or type unknown

В новой комнате уже заждался ледяной босс - Жакки. Первой трудностью будет то, что в синей комнате на фоне синего босса системные сообщения снизу посередине экрана и синим текстом будут очень плохо читаться. Иногда Тень Жакки будет кидать Град на одного из персонажей, всем остальным нужно встать как можно ближе к этому персонажу за 10 секунд, чтобы разделить полученный урон. Так же кому-то может повезти быть закованным в сосульку. Она не даёт двигаться и использовать навыки. В добавок, со временем накладывает эффект "Абсолютный ноль". Чтобы спасти сопартийца нужно убить эту сосульку. Она получает меньше урона от массовых скиллов, чем от атак одиночных целей. Желательно находиться на расстоянии от сосульки, иначе персонажи, стоящие рядом с ней, будут так же получать эффект "Абсолютный ноль".

"Абсолютный ноль" - дебафф, суммирующийся до 50 раз, с каждым стаком увеличивает получаемый персонажем урон от воды и шанс крит. удара на 1%, но снижает скорость передвижения. При накоплении 50 стаков персонаж получает огромное количество урона и

сразу же умирает. С помощью "Сердца огонька" можно избавиться от всех стиков "Абсолютного нуля".

Награды:

При прохождении данжа на легком уровне можно получить синее сетовое снаряжение 85+ уровня, опыт, веру и очки Славы героя (40 очков).

Штурм Пика стихий (Средний уровень сложности)

Каждого босса можно убить не более одного раза в неделю!

Советы по прохождению:

- Для среднего уровня сложности лучше собрать максимально разрешенное количество человек в рейд (18 человек).
- Нужно большое количество дамага, ветряные барды как всегда нужны, но не стоит забывать и про пристов.
- Барды света - необязательны. Воскресить упавшего товарища смогут и присты.
- В отряде нужен как минимум один **маг с Рассеянными чарами**.
- По возможности лучше всего находиться в голосовом чате и выбрать 1-3 людей, которые будут командовать.
- Всех членов рейда нужно разделить на 3 отряда с примерно равным уроном.

Сано

На среднем уровне сложности рядом с боссом начинают ползать огненные лужи. Кроме того, что наносится ежесекундный урон, они накладывают стики "Пиромании".

Кроме этого, Сано иногда кричит "**Дух огня превращает все лекарства в яд**". При появлении этой надписи нужно перестать использовать зелья на здоровье, они будут наносить урон, равный тому, сколько они восстанавливают. В это время так же **нельзя** использовать исцеляющие умения.

Жакки

В отличии от Сано, Жакки изменился сильнее и стал более сложным боссом. Сосульки и Град появляются чаще и бьют больнее. При 50% здоровья Жакки появляются еще два босса: **Жакки Эйд** и **Жакки Войер** (у них изначально тоже 50% ХП). Как не сложно

догадаться, нужно бить всех троих равномерно, но перед этим нужно разделиться на 3 группы и развести боссов в разные стороны. В стенах комнаты есть углубления, которых как раз насчитывается три. Нужно заранее договориться, какая группа к какому углублению ведёт своего босса.

Нельзя одновременно наносить урон всем трем боссам - это приведет к неминуемой смерти. При атаке Жакки персонаж получит дебафф "**Лед**", атакуя Жакки Эйда - дебафф "**Холодное дыхание**", атакуя Жакки Войера - дебафф "**Вода**". Если собрать все три эффекта, прилетит большое количество урона и моментальная смерть.

Иногда на двух боссах будет появляться бафф "**Ледяной панцирь**", атакуя босса, пока висит этот бафф, персонаж будет накапливать стаки "**Абсолютного нуля**".

Время от времени на **Жакки Войере** будет появляться хилящий бафф. Его можно снять с помощью "Рассеянных чар" (скилл мага).

После убийства всех троих можно направиться к новым порталам и перенестись к финальному боссу.

Финальный босс. Чарли Ризос

Чтобы появился сам босс, нужно поговорить с НИПом. Не торопитесь, сначала убедитесь, что все готовы и перебафаны, в том числе и питомцами тоже.

Чарли_Ризос_НПС.png

После короткого диалога в зале ломается крыша и появляется **Чарли Ризос**. А вот и одна из главных особенностей данжа, это летающий босс, а значит, чтобы его убить, нужно использовать флай-маунтов.

Чарли_Ризос.png

Как только босс будет атакован, все игроки, находящиеся на полу, начнут получать урон, а так же не смогут использовать скиллы. Воскресить напарника на полу **невозможно**, но можно постараться находиться перед смертью (её можно предсказать заранее) над остатками крыши. Там очень легко воскресить напарника даже присту, прыгнувшему с флай-маунта.

Бомба стихий.rpg

Босс не атакует направленно одного персонажа, каждым своим ударом он наносит немного урона одному случайному члену рейда, а так же накладывает суммирующийся дебафф "**Проклятье стихий**", увеличивающий силу атаки на ~1%, снижающий эффект получаемого лечения и увеличивающий получаемый урон от навыков Воздуха. Время от времени по всем персонажам, имеющим этот дебафф, будет проходить урон, зависящий от количества стака (~8-10к за 1 стак). Чтобы избавиться от всех стака, нужно залететь в **красные миражи**, висащие вокруг босса, но при этом персонаж получит **головокружение** на 3 секунды. При 70% и 30% здоровья босса на уровне головы появятся три Бомбы стихий, а у Чарли появится иммунка ко всему входящему урону, не позволяющая ему двигаться. Бомба взрывается, если у неё осталось менее 10% здоровья. Дамажить её нужно обычными скиллами, а взять в тагрет с помощью клавиши TAB. После взрыва бомба наносит урон чуть больше 50% персонажа, поэтому взрывать нужно по одной бомбе за раз и после каждого взрыва отхиливаться.

Сила стихий.rpg

Когда у Чарли останется меньше 70% здоровья, он начнет использовать "**Силу стихий**". Отображается как 5 стрелочек, направленных из босса в примерно одну сторону, и наносит большое количество урона.

При 50% здоровья и ниже появится "**Всплеск стихий**" - летящие из босса в разные стороны ледяные и каменные осколки. Наносят урон в размере ~10% здоровья персонажа, запрещают использовать навыки, а также восстанавливают 25% максимальной маны. Чтобы избежать действия эффекта, нужно изменить высоту полёта.

Финальная стадия босса: При 5% здоровья Чарли, он даст **одну минуту**, чтобы убить его. Если не успеть убить за это время, весь рейд получит огромный урон и сразу же умрет. К этому времени нужно постараться сделать так, чтобы самые дамажные скиллы или благославления откатились. Например "Медитация" у магов или "Бог войны" у воинов. Если получится, то спрыгнуть на землю и бафнуться питомцами, кушая банки.

Достижения

- "**Пик Стихий**": Пройти Пик Стихий на среднем уровне сложности.
- "**Огонь вечной жизни**": Убить Сано на среднем уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не использовал "Ледовит".
- "**Несокрушимый утес**": Убить Жакки на среднем уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не использовал "Сердце огонька".
- "**Воин-ас**": Убить Чарли Ризоса на среднем уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не умер.

Награды

За прохождение данжа на среднем уровне можно получить **синее сетовое снаряжение 85+ уровня**, [Снаряжение элитного война.png](#)

За убийство Чарли Ризоса с маленькой вероятностью может выпасть итем **Дух императора-мага**, который обменивается у Хикса в Вольной Гавани на **редкого питомца 90го уровня силы**. Нужно доплатить 12 бриллиантов золотых монет.

За убийство каждого из боссов выпадает итем (с Чарли падает сразу 2 штуки) "**Часть одежды элитного война**". Подходит одновременно для трёх классов. **Закрепляется после получения**. В Хоссингере можно обменять на **фиолетовое снаряжение 85+ уровня** (снаряжение так же можно взять за большое количество очков Славы героя).

Все участники первого рейда на сервере, прошедшего данж на среднем уровне сложности, получают в награду **титул <Авангард Пика стихий>**.

Героический уровень сложности

У всех боссов появился новый бафф. Через 8 минут после начала сражения, каждую минуту атака босса будет увеличиваться на 50%.

Сано

Ничего нового у босса не появляется. Всё что раньше происходило в комнате - повторяется чаще, чем на среднем уровне. Бомба взрывается быстрее, всего за 3-5 секунд.

Жакки

На данном уровне сложности босс разделяется сразу (~98% здоровья). Град бьёт больше, хилящий бафф появляется немножко чаще.

Чарли Ризос

Сила стихий и **Брызги стихий** начинают появляться раньше, чем на среднем и происходят чаще. **Бомбы стихий** появляются 3 раза, на 75/50/25% здоровья босса.

У всех боссов чуть больше здоровья, защиты и атаки, чем на среднем уровне.

Достижения

- **"Пик Стихий (героич.)"**: Пройти Пик Стихий на героическом уровне сложности.
- **"Огонь вечной жизни (героический режим)"**: Убить Сано на героическом уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не использовал "Ледовит".
- **"Несокрушимый утес (героический режим)"**: Убить Жакки на героическом уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не использовал "Сердце огонька".
- **"Воин-ас (героический режим)"**: Убить Чарли Ризоса на героическом уровне сложности так, чтобы никто из членов рейда не умер.

Награды

Награда за прохождение полностью идентична среднему уровню сложности. В дополнение, с каждого босса выпадает [Огонь и льда.png](#) Image file type unknown
[Кристалл застывшего пламени.jpg](#) Image file type unknown Кристалл застывшего пламени, а с Чарли Ризоса ещё и **"Сфера огня и льда"** (закрепляется после получения).

За прохождение героического режима можно получить ещё 400 очков Славы героя, не зависимо от того, был ли пройден средний уровень, т.е. в сумме можно получить 800 очков за оба данжа.

Все участники первого рейда на сервере, прошедшего данж в героическом режиме, получают в награду титул **<Покоритель Пика стихий>**

Летающие маунты

За данж Пик Стихий можно получить уникальных летающих маунтов: **Императрицу холодного пламени** и **Мудрого феникса**.

Для получения маунтов нужно обратиться к **Марку Авариэлю** в Хоссингере, но квестов у него не будет, если не выполнены следующие условия:

- Императрица холодного пламени - должны быть выполнены все 4 достижения среднего уровня сложности Пика Стихий, в рюкзаке должна быть одна Сфера огня и льда, а так же 10 [Бриллиант монет.png](#) Image file type unknown.
- Мудрый феникс - должны быть выполнены все 8 достижений Пика Стихий, в инвентаре должна быть Императрица холодного пламени, три Сферы огня и льда, а так же 2 [Бриллиант монет.png](#) Image file type unknown.

[На сайт игры](#) Image file type unknown

Revision #7

Created 29 May 2023 10:41:12 by Главный Редактор

Updated 8 July 2025 18:59:16 by Главный Редактор