

# Босс

**Босс** - особый вид **моба**, обычно имеет в разы больше **ОЗ**, часто ещё и повышенную атаку и некоторые другие особенности. В большинстве случаев босс рассчитан на убийство одной или несколькими группами.

## Как отличить босса от моба?

Деление достаточно условное, но обычно игра даёт понять, кого следует считать боссом, по длине полоски ОЗ в таргете. У босса она длиннее, чем у моба.

[file\\_09uHGt8EZ.png](#) Image file type unknown

У эпического босса - ещё длиннее.

[file\\_Bnw4Nybbd.png](#) Image file type unknown

## Где найти боссов?

- Практически во всех походах
- На карте:
  - **Мини-боссы для квестов** (ничем не отличимы от обычных мобов, кроме чуть увеличенного здоровья)
  - **Старшие мобы**. Время появления: 10 минут, на каждом канале.
  - **Обыкновенные мировые боссы**. Появляются раз в день на каждом канале + каждые 4 часа после убийства. О первом появлении в день сообщают в мировой канал чата.
  - **Эпические мировые боссы ("Рейд-боссы")**. Намного сложнее предыдущих. Появляются раз в сутки только на одном случайном канале.

### Список мировых боссов.

---

[На сайт игры](#) Image file type unknown

---

