

# Закаливание снаряжения

Данная система позволяет вам усилить некоторые виды снаряжения и задать им дополнительные характеристики. Однако, не все характеристики можно закалить на данный момент, а именно: ОМ, ОЗ, Атака, Защита и Атака/Защита стихии.

К типам снаряжения, к которым можно применить закаливание, относятся синие, фиолетовые и золотые виды качества.

Чтобы предпринять попытку закаливания, нужно найти книгу закаливания того качества, которое соответствует вашему снаряжению. Книги работают на основное снаряжение персонажа (оружие, шлем, оплечье, доспех, наручи, пояс, штаны и обувь).

[pasted image 0.png](#)

Книги закаливания получаются при выполнении задания “Героический вызов судьбы” и завершении похода “Шахта тёмных гномов”. Время от времени свитки можно получить в награду за те или иные игровые события, проводимые администрацией, а также в обменниках уникальных валют ([Золотые клешни](#), [Аренки](#) и т.д.).

Получив нужную книгу, предлагающую ту или иную характеристику, необходимо найти подходящее снаряжение, оценка которого соответствует характеристике на книге. Стоит обратить внимание на то, что снаряжение, которое используется для получения свитка закалки, будет **уничтожено** вне зависимости от того, прошло ли закаливание успешно или нет.

**ВАЖНО:** при наличии двух однотипных оценок на снаряжении, например атака +30 и атака +70, показатели данных оценок не суммируются, а для процесса закаливания оценка выбирается случайно, чаще более низкая.

Шанс закаливания можно увеличить, используя осколки и эссенции закаливания:

- [Осколок закаливания2.png](#) **Осколок закаливания** повышает шанс успеха на 8, 1 и 1% для синих, фиолетовых и золотых типов снаряжения соответственно.
- [Эссенция закаливания2.png](#) **Эссенция закаливания** увеличит ваши шансы успеха на 30, 20 и 15%.

Эти предметы можно получить, выполняя задание “Героический вызов судьбы” у Генри, а также с некоторым шансом, если процесс закаливания не удался.

Как и книги закаливания, время от времени осколки и эссенции можно получить в награду за те или иные игровые события, проводимые администрацией, а также в обменниках уникальных валют ([Золотые клешни](#), [Аренки](#) и т.д.).

[РеликтыШтаны.PNG.png](#)

**Для закаливания вместо снаряжения можно использовать Реликвии.**

Реликвия - это предмет, с помощью которого можно активировать свиток закаливания. Ее невозможно одеть на персонажа, не разделяется по классам персонажей.

Реликвии бывают фиолетового и оранжевого качества, а получить их можно из походов "Шахта тёмных гномов" и "Пристанище мудрецов".

**Типы снаряжения:** Оружие атлета, Шляпа атлета, Куртка атлета, Оплечье атлета, Перевязь атлета, Наручи атлета, Штаны атлета, Обувь атлета.

## Процесс закаливания

Найдя подходящий нам элемент снаряжения, который содержит нужную нам характеристику, можно начать процесс закалки:

[pasted image 0 \(2\).png](#)

1. Переносим элемент снаряжения в окно закаливания.
2. Добавляем нужное количество Эссенций и Осколков закаливания, чтобы повысить шанс успеха.
3. Нажимаем "Начать" и подтверждаем начало закалки кодовой фразой.
4. В случае успеха, вы получите особую книгу с характеристикой, которую можно применить к какому-либо элементу снаряжения.
5. Нажмите ПКМ и используйте книгу характеристики на усиливаемом элементе снаряжения нажатием ЛКМ. Нельзя усилить элемент снаряжения, экипированный персонажем.

[pasted image 0 \(3\).png](#)

Характеристика, получаемая в процессе закаливания, варьируется в зависимости от значения оценки на уничтоженном снаряжении в пределах 60~110% (100-225% для книг атаки стихии). Не стоит забывать, что свиток закаливания будет привязан к тому элементу снаряжения, который был уничтожен, и к другим элементам снаряжения его применить нельзя.

---

Revision #9

Created 28 May 2023 18:58:50 by Главный Редактор

Updated 7 February 2025 21:06:58 by Главный Редактор