

Класс стрелок

file_ZfuLNu83rH.jpg unknown

Стрелок

Особенности класса

Race03.png und o	
Доступные расы:	Гномы
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Легкая броня
Тип оружия:	Ружье
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Стрелок использует в бою огнестрельное оружие. Главное для данного класса - держать противника на дистанции, в чем не мало помогают навыки контроля. Так как стрелок не закован в мощную броню, то скорость и маневренность - вот залог его успеха. Поливая врага издалека ураганным огнем, используя укрытия и специальные умения ослабляющие противника, стрелок становится достойным соперником. А если противник все же смог подобраться достаточно близко, то не зазорно и отступить, чтобы с новой позиции продолжить бой.

Сильные стороны

- В зависимости от ветки: большой урон по многочисленным целям или большой урон по единичной цели.
- В зависимости от ветки - большое количество проклятий и ослабляющих навыков.
- Большое количество навыков, позволяющих держать противника на расстоянии.
- Увеличение собственной скорости передвижения;
- Увеличение меткости союзников.
- Высокий наносимый урон.
- Высокий показатель меткости и уклонения.
- Высокая дальность атаки.

Слабые стороны

- Низкий показатель защиты.
- Низкий показатель здоровья.
- Зачастую нуждается в группе.

Навыки класса

Общие навыки доступны всем представителям класса Стрелок, независимо от выбранной игроком ветки развития.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс"

После достижения 60 уровня все умения учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставник - стрелок Берт (Хоссингер, Площадь Лиг)

Система Метких пуль

При создании своего оружия, гномы вкладывают в него частичку своей души: взамен, используя уникальные навыки, они получают особые пули - Меткие пули, разящие их врагов.

Каждая Меткая пуля (Пуля Души), собранная стрелком, увеличивает его меткость на 1 единицу. Одновременно при себе можно носить 20 Метких пуль без ограничения по времени: они не пропадут при выходе из игры.

Действие Метких пуль усиливается по мере роста уровня персонажа. Собрать их можно с помощью некоторых атакующих навыков, а так же способностями: Перезарядка и Быстрая Зарядка (Ветка "Дух").

После активации состояния Меткие пули, каждая из собранных Пуль будет тратиться при использовании атакующего навыка. Она заметно усилит наносимый стрелком урон, а кроме того добавит определенные эффекты к разным умениям.

Активировать состояние Меткие пули можно, использовав навык Разрывные пули или нажав на окне показателя количества Пуль левой кнопкой мыши. Отменить состояние можно, повторно использовав навык Разрывные пули или повторно нажав на окне показателя количества Пуль.

Показатель количества Пуль

Игроки, выбравшие для развития класс стрелок, уже с первых минут знакомства с игровым интерфейсом увидят панель-индикатор, имеющую вид обоймы. Изначально она несет в себе число 0, а значит содержит в себе 0 Метких Пуль.

 Пули души_20.png

 Пули души_17_фон.png

Как только стрелок собирает 20 Метких пуль, их набор прекращается: они достигают своего максимального количества. После этого окно Метких пуль, которое находится на игровом экране каждого стрелка, будет светиться, показывая, что все Пули готовы к использованию и новые не будут прибавляться.

После того, как стрелок использует Меткие пули, их количество уменьшается в соответствии с использованными Пулями и, соответственно, становится возможным их сбор. Панель Пуль в это время перестает светиться, тем самым привлекая внимание стрелка.

Особенности веток развития

Вы сможете выбрать из трех типов специализации Стрелка, каждый из которых отличается своими особыми умениями и навыками:

Ветка Око

Позволит наносить огромный урон по одиночной цели, а так же накладывать на нее различные подавляющие эффекты и проклятия. Вместе с этим Стрелок ветки Око сможет усиливать собственные навыки и навыки своих союзников. Стрелки этой ветки отдадут предпочтение стихии Земли.

Ветка Дух

Раскроет перед Стрелком все грани использования Метких пуль в бою и позволит наносить постоянный сильный урон по единичной цели. Эта ветка заметно уступает Оку по количеству проклятий, однако имеет возможность практически постоянно использовать Меткие пули. Совмещает в себе две стихии, однако не стоит ждать чудес от этой ветки на низких уровнях.

Ветка Взрыв

Сделает Стрелка желанным гостем в любом походе, в котором встречается большое количество монстров, а так же даст билет на массовые столкновения игроков. Стрелок ветки Взрыв обладает способностью наносить устрашающий постоянный урон по многочисленным целям, однако так же уступает по количеству проклятий. Специализируется на стихии Огня.

Стиль игры

Одиночная

Благодаря высокой силе атаки, большой скорости передвижения и наличию навыков контроля, стрелок в любой ветке может спокойно расправляться с монстрами как своего уровня, так имеющими уровень более высокий: при правильном развитии персонажа стрелку не составит труда держать цель от себя на таком расстоянии, чтобы она не могла нанести урон.

Среди навыков для питомцев стрелки отдают предпочтение тем, что увеличивают силу защиты и атаки, показатели мастерства Огня и Земли, а так же те, что восстанавливают здоровье и ману. Не лишним для стрелка так же будет танкующий питомец, который сможет держать на себе монстров, пока стрелок атакует их с безопасного расстояния.

На невысоком уровне стрелок мало что может противопоставить своему противнику, поэтому зачастую избегает лобовых столкновений в PvP один на один. Однако, благодаря дальности атаки, зачастую право первого удара достается именно стрелку, а значит, благодаря своим навыкам, он имеет высокую возможность уничтожить врага до того, как тот нанесет ответный удар.

Отряд

Ценность стрелка в различных отрядах зачастую зависит от того, какую ветку развития он для себя выбрал и на какие виды атаки сделал упор. В походах, где игрокам придется столкнуться с большим количеством монстров, более желанным будет стрелок с массовыми

атаками (Взрыв), однако место в подобных походах остается и стрелку других веток: ведь вне зависимости от ветки талантов, все стрелки обладают одним массово атакующим навыком, а их высокая атака по одиночной цели поможет быстро расправиться с любым боссом. Сопартийцам, ориентированным на меткость атаки, немало поможет соответствующий бафф стрелка.

В массовых PvP сражениях стрелок ветки "Взрыв" является хорошим ДД (персонажем, наносящим урон), однако предпочитает прятаться за спиной более защищенных персонажей - впрочем, и стрелки других двух веток могут противопоставить в массовом PvP противнику большое количество проклятий и ослабляющие навыки.

[На сайт игры](#)

Revision #3

Created 29 May 2023 18:10:25 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 09:06:54 by Главный Редактор