

# Стрелок. Навыки

## Атакующие навыки

Название	Стихия	Описание	Уровень
<a href="#">Стрельба (10)</a> Стрельба	Земля	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон.	1
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" перезарядка навыка уменьшается на 1.0 сек, бонус к атаке увеличивается на 20%, появляется 40% возможность получить 1 Пулю Души в состоянии обескураживания	
<a href="#">Выстрел ужаса (10)</a> Выстрел ужаса	Огонь	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Вводит в состояние обескураживания с вероятностью 30%	1
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" противнику с показателем здоровья ниже 25% наносится дополнительный урон, увеличивает вероятность Обескураживания на 20%, есть возможность получить 1 меткую пулю	
<a href="#">Жгучий выстрел (10)</a> Жгучий выстрел	Огонь	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Отбрасывает монстра с уровнем здоровья 40% и выше на расстояние 4 метра. Цель с "Охотничьей меткой" с вероятностью 50% оглушается на 2 секунды.	10
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" увеличивается показатель базовой атаки на 20%, вероятность нанесения крит.урона возрастает на 2%, усиливает атаку на 5%.	
<a href="#">Сквозная рана (20)</a> Сквозная рана	Земля	Дальность: 18 метров. Массовая атака. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон на цели, находящиеся в пределах 18.0 метров по линии выстрела.	20
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" атака увеличивается на 20%, на 2 секунды скорость передвижения цели уменьшается на 50%	

<p>Ловчая сеть</p>	<p>Ловчая сеть</p>	<p>Земля</p>	<p>Дальность: 22 метров. Минимальное расстояние выстрела: 5 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 80% базового урона + дополнительный урон. Увеличивает меткость на 80 единиц, парализует противника на 4 секунды. Цель с "Охотничьей меткой" сбрасывается со скакуна, ее скорость передвижения уменьшается на 60% в течении 8 секунд.</p>	<p>40</p>
			<p>Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" дополнительный урон увеличивается на 20%, цель парализуется на 6 секунд. Под действием "Охотничьей метки" увеличивает время замедления на 1 секунду и эффект замедления на 10%.</p>	
<p>Мощный выстрел</p>	<p>Мощный выстрел</p>	<p>Земля</p>	<p>Дальность: 22 метра. Атака по одиночной цели. Наносит 200% базового урона + дополнительный урон. С вероятностью 100% оглушает цель с "Охотничьей меткой" на 2 секунды.</p>	<p>50</p>
			<p>Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" дистанция выстрела увеличивается на 5 метров, меткость - на 20 единиц.</p>	
<p>Стрелок</p>	<p>Выстрел</p>	<p>Земля</p>	<p>Дальность: 22 метра. Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Увеличивается шанс критического удара. С цели с вероятностью 30% снимается последнее атакующее состояние.</p>	<p>65</p>
			<p>После активации состояния "Разрывные пули" на выстрел тратится 1 меткая пуля, усиливающая силу атаки на 20%. При этом с цели с вероятностью 60% снимается последнее атакующее состояние. "Охотничья метка" разоружает цель на 4 сек.</p>	
<p>Стрелок</p>	<p>Водоворот огня</p>	<p>Вода</p>	<p>Дальность: 18 метров. Массовая атака. В радиусе 8 метров атакует до 16 целей. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Прерывает чтение заклинания.</p>	<p>80</p>
			<p>Расходует 1 меткую пулю в состоянии "Разрывные пули", увеличивающую силу атаки на 20%. Разоружает цель на 3 сек.</p>	
<p>Стрелок</p>	<p>Плотный огонь</p>	<p>Земля</p>	<p>Дальность: 18 метров. Массовая атака. Атака состоящая из нескольких этапов. Каждый этап атаки поражающий цели в секторе 120 градусов перед персонажем, наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон.</p>	<p>85</p>

В состоянии "Разрывные пули" каждый этап атаки расходует 1 меткую пулю, увеличивающую урон на 20%, но снижающую защиту на 250. Эффект не суммируется. Продолжительность 10 сек.

## Проклятия

Название	Стихия	Описание	Уровень
Охотничья метка	Огонь	<p>Проклятие одиночной цели.  Дальность: 18 метров.  Помечает цель знаком добычи на 31 секунду. В течение этого времени уклонение цели уменьшается на 44 единицы, а сопротивление всем стихиям на 28 единиц. Цель не может войти в состояние скрытности.</p> <p>Время действия увеличивается на 4 секунды, дополнительно уменьшает уклонение цели на 15 единиц и увеличивает расстояние действия на 9 метров.</p>	15
Слабость	Земля	<p>Проклятие по площади.  Радиус: 18 метров.  Уменьшает меткость целей на 140 единиц в течение 10 секунд. Уменьшает скорость передвижения целей на 50% в течение 10 секунд.</p> <p>Время действия увеличивается на 2 секунды.</p>	25

## Благословения

Название		Описание	Уровень
<a href="#">Разрывные пули.png</a>	Разрывные пули	Личное благословение. После активации навыка, атакующие умения стрелка приобретают новые бонусы от использования Метких пуль. На каждый выстрел расходуется одна и более пуля.	1
<a href="#">Перезарядка.png</a>	Перезарядка	Личное благословение. Мгновенно приносит 2 Меткие пули. Последующие 8 секунд каждую 1 сек. производит зарядку 1 Меткой пулей. Всего можно получить 10 Метких пуль. Во время действия восполняет определенное количество маны. Можно собрать не более 20 пуль.	10
<a href="#">Стрелок_Ускорение.png</a>	Ускорение	Личное благословение. Увеличивает скорость передвижения на % в течение некоторого времени. Если персонажа атакуют 5 раз, эффект ускорения исчезает.	30
<a href="#">Стрелок_Прицельный огонь.png</a>	Прицельный огонь	Массовое благословение. На определенное время увеличивает меткость стрелка, меткость членов отряда в радиусе 20 метров увеличивается на 1/2 разницы между меткостью стрелка и члена отряда. Меткость цели увеличивается не менее чем на 16 и не более чем в два раза от максимальной меткости.	45
<a href="#">Стрелок_Разлом души.png</a>	Разлом души	Личное благословение. Превращает одну меткую пулю в щит, защищающий персонажа определенное время. Поглощает 75% получаемого урона. Щит может поглотить урон не более определенного % от максимального количества ОЗ персонажа. Для активации требуется хотя бы одна меткая пуля. Если пуль больше 10, то щит поглощает в два раза больше урона. Устраняет эффект кровотечения и дает иммунитет к урону от кровотечения и ответных ударов на 15 сек.	60
<a href="#">Стрелок_Многоязычная смерть.png</a>	Многоязычная смерть	Личное благословение. В последующие 5 атак расходуется 1 меткая пуля, увеличивающая силу атаки на 20%. Максимальная длительность 15 сек. При отсутствии пуль сила атаки не увеличивается.	70
<a href="#">Стрелок_Простая ловушка.png</a>	Простая ловушка	Личное благословение. Отменяет все действующие эффекты контроля, прекращает кровотечение, а также парализует цели в пределах 6 метров на 5 сек.	90

## Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
<a href="#">Оружейник.png</a>	Оружейник	Увеличивает дистанцию действия для навыков, применяемых к одиночной цели.	15
<a href="#">Растущее пламя.png</a>	Растущее пламя	Увеличивает критический урон в % от уровня.	20

<a href="#">Меткость.rpg</a>	<a href="#">Меткость</a>	Увеличивает меткость.	10
<a href="#">Меткость.rpg</a>	<a href="#">Меткость</a>	Дополнительно увеличивает меткость на 12 единиц.	
<a href="#">Стрелок_Ловколов.rpg</a>	<a href="#">Ловколов</a>	Увеличивает уклонение	75

# Навыки древа талантов

## Ветка Око

Название		Описание	Уровень
<a href="#">Меткий_выстрел.rpg</a>	<a href="#">Меткий выстрел</a>	<p>Урон от Земли. Дальность: 20 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Вызывает у цели кровотечение, что ведет к потере здоровья каждую секунду в течении 10 секунд. Суммируется до 3х раз. Существует 25% вероятность отбросить цель на 4 метра.</p> <p>Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" сила атаки увеличивается на 20%, эффект кровотечения удваивается. Со 100% вероятностью цель отбрасывается на 4 метра.</p>	30
<a href="#">Отважный_настрой.rpg</a>	<a href="#">Отважный настрой</a>	<p>Массовое <a href="#">AoE</a> благословение. Усиливает атаку всех членов отряда в области радиусом 16 метров на 50% от уровня их меткости. После активации ауры у стрелка каждые 2 секунды расходуется ОМ в размере 0.30% ВНИМАНИЕ! Этот навык является отключаемым. Активирование навыка происходит первым нажатием, а деактивация вторым. ВАЖНО! Этот навык нужно нажимать ТОЛЬКО ВРУЧНУЮ. Не пытайтесь применять его при помощи бота. Хоть в описании и написано, что навык повышает атаку всех членов отряда, считать его массовым можно лишь наполовину, так как применять его нужно на себя, а не на союзников. Эффект повышенной атаки привязан к вам, а не к союзнику. И по сути он является AoE навыком - то есть действующем по определенной территории. Если кто-то из союзников отбежит от вас более чем на 16м, эффект повышенной атаки у него сразу пропадет. А когда вернется обратно, эффект сразу активируется автоматически, без каких либо дополнительных действий с вашей стороны.</p>	55
<a href="#">Стрелок_Ослабляющая атака.rpg</a>	<a href="#">Ослабляющая атака</a>	<p>Проклятие. Ослабляет цель, уменьшая её скорость передвижения на 75%,а мастерство всех стихий на - 80. Уменьшает критический урон, наносимый целью на 35%. Продолжительность 15 сек. Можно получить меткую пулю.</p>	75

<a href="#">Увеличение силы огня. rpg</a>	Огневая мощь	Пассивный навык. Увеличивает мастерство Земли на 10 единиц и усиливает атаку с использованием навыков стихии на 1%.	-
<a href="#">Укрепление. rpg</a>	Укрепление	Пассивный навык. Увеличивает защиту и сопротивление Земле на 10 единиц.	-
<a href="#">Энергия души. rpg</a>	Энергия душ	Пассивный навык. При получении Меткой пули восстанавливается 1.0% от максимальной маны.	-
<a href="#">Передышка. rpg</a>	Передышка	Пассивный навык. При получении Меткой пули восстанавливается 1.0% от максимального здоровья.	-

## Ветка Дух

Название		Описание	Уровень
<a href="#">Выстрел ловца (дух). rpg</a>	Выстрел ловца душ	Урон от Огня. Дальность: 22 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Дается 1 Меткая пуля.  Меткие Пули на выстрел не тратятся, сила атаки увеличивается на 20%. Цель под воздействием "Охотничьей метки" теряет 7.0% маны + дополнительное количество ОМ.	30
<a href="#">Гневная очередь (дух). rpg</a>	Гневная очередь	Урон от Огня. Дальность: 22 метров. Атака по одиночной цели. Производит 6 выстрелов подряд, наносящих 75% базового урона + дополнительный урон. Для применения требуется наличие как минимум 1 Меткой пули. Расходуется до 3 метких пуль за атаку. Если Пуль меньше 3, атака не будет доведена до конца.  Существует 30% вероятность при каждом выстреле потратить 1 меткую пулю. При этом время перезарядки сокращается вдвое.	55
<a href="#">Стрелок Быстрая перезарядка. rpg</a>	Быстрая перезарядка	Личное благословение. Восстанавливает 5 пуль и сбрасывает время восстановления навыков "Варлоу души" и "Многократная смерть". На 10 сек. дает иммунитет к безмолвию. Атакующие навыки огня при активации не расходуют меткие пули.	75
<a href="#">Астральный проводник. rpg</a>	Астральный проводник	Пассивный навык. В состоянии "Разрывные пули" вероятность нанести крит. урон при использовании навыков увеличивается на 3%.	-
<a href="#">Сосредоточение духа (без радиобарьера). rpg</a>	Средоточение духа	Пассивный навык. Повышает шанс получить дополнительную Меткую пулю при каждом применении навыка "Перезарядка".	-

## Ветка Взрыв

Название		Описание	Уровень
Ураганный огонь.rpg	Ураганный огонь	Урон от Огня. Дальность: 16 метров. Массовая атака. Атакует цели в пределах сектора 120° радиуса 18.0 метров. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Накладывает на цели эффект горения, отнимающий здоровье в течение 5 секунд каждую секунду + дополнительно на 20% от показателя мастерства Огня.	30
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" наносится на 30% больше урона. Время горения увеличивается на 3 секунды, наносится дополнительный урон в размере 30% от показателя мастерства Огня.	
Яростное пламя.rpg	Яростное пламя	Три последующие атаки увеличивают урон базовой атаки на 15% на 15 секунд. Если персонаж получает урон, есть возможность войти в состояние "Взрыв гнева".	55
		Три последующие атаки увеличивают шанс нанесения крит.урона на 10%, максимальная продолжительность 10 секунд.	
Стрелок Огненный обстрел.rpg	Огненный обстрел	Урон от Огня. Дальность: 18 метров. Массовая атака. В радиусе 16 м. наносит урон сразу 15 целям. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. В состоянии "Разрывные пули" расходует 1 меткую пулю. Доп.урон увеличивается на 20%. Снимает эффект горения с цели наложенный одновременно навыками "Ураганный огонь" и "Жгучий выстрел". Может наложить на цель молчание до 4 сек.	75
Владение пламенем.rpg	Владение пламенем	Пассивный навык. Мастерство Огня увеличивается на 10 единиц, эффект горения усиливается на 2%.	-
Очищающее пламя.rpg	Очищающее пламя	Пассивный навык. Уменьшает расход атакующих навыков Огня и увеличивает силу атаки.	-
Пылающая кровь.rpg	Пылающая кровь	Пассивный навык. Увеличивает сопротивление Огню.	-

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 6 July 2025 08:10:10 by Главный Редактор

Updated 7 July 2025 16:23:32 by Главный Редактор