

# Убийца

- [Класс убийца](#)
- [Убийца. Навыки](#)
- [Убийца. Руны](#)
- [Убийца. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Убийца. Сравнение бонусов энергии рун](#)

# Класс убийца

Убийца арт.png type unknown

## Убийца

<b>Доступные расы:</b>	Люди, Весперианы, Ликаны
<b>Тип атаки:</b>	Контактные удары
<b>Тип брони:</b>	Легкая броня
<b>Тип оружия:</b>	Кинжалы
<b>Показатель защиты:</b>	Низкий - Высокий (зависит от снаряжения)
<b>Показатель атаки:</b>	Очень высокий
<b>Роль в группе:</b>	ДД, Контроллер.

## Спецификация Класса

1. Нанесение очень высокого урона по единичной цели
2. Использование невидимости для скрытного приближения к цели (только PVP)
3. Неплохие показатели уклонения (в зависимости от билда), что сглаживает минус низкой защиты.
4. Хороший контроль противника, что позволяет показывать очень хорошие результаты в PVP (мощь).
5. Уничтожение любой цели (любое число здоровья), у которой нет иммунитета к контролю, максимум за минуту (яд).

**Специализация умений:** Оглушение, сон, немота, способность накапливать энергию удара и вкладывать ее в завершающий скил, дебаффы.

# Система сфер

---

[Убийца\\_Система\\_сфер.jpg](#)

Будучи убийцами, можно генерировать, накапливать и использовать до четырех сфер двух видов. У каждой из них есть свои дополнительные бонусы.

**Сфера боли** увеличивает атаку, а **сфера ярости** — силу критического урона.

Использование навыков "Ночное убийство", и "Ночной ужас" (в зависимости от билда и "Дыхание смерти") преобразуют все имеющиеся у вас сферы в дополнительные бонусы. Так, в "Ночном убийстве", сфера боли даст Большой урон и наложит кровотечение, а сфера ярости, помимо дополнительного повреждения, замедлит скорость передвижения врага.

## Доступные ветки развития

---

### Ветки талантов: Яд

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении максимального урона \*дарк\* атакой и ДоТами. В этой ветке контроль практически отсутствует, но зато у вас есть преимущество за счёт талантов и умений, отнимающие % от текущего показателя здоровья жертвы. Кроме того, они способны практически полностью лишить противника возможности передвигаться, однако, при этом, оставляя им возможность атаковать. Убийцы ветки яд являются самым дамажным классом в игре.

### Ветки талантов: Мощь

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении урона за счет критических ударов физической атаки. Главным достоинством этой ветки является самый высокий шанс нанесения критического удара из всех 3х веток, и не менее важный момент это оглушение. Стоит заметить, что оглушение срабатывает только тогда, когда определенное умение наносит критический урон. Другой плюс этой ветки это немного увеличенный критический урон, который несмотря на первый взгляд небольшую прибавку (около 12%) очень приятно сказывается на

наносимом уроне. Ассасин с этой веткой накладывает на противника немоту с самой большой длительностью из всех 3х веток.

### **Ветки талантов: Тьма**

Спецификация ветки:

В данной ветке у Ассасина урон ниже чем в предыдущих 2х ветках. Данная ветка специализируется на уклонении. Основной урон в данной ветке идет от физических атак (убийство, мучительный удар). У убийцы в ветке Тень есть таланты позволяющие сделать скил - Убийство безоткатным (0 секунд перезарядки), что позволяет его использовать не останавливаясь пока противник не испустит дыхание. Так же особо полезен скил дающий + 100-200 единиц к уклонению, благодаря ему вы сможете на 13 секунд избавить себя от 95% урона который в вас полетит.

## **Навыки**

---

Общие навыки доступны всем убийцам, независимо от расы и развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - **Берг, Берл, Касси**

---

[На сайт игры](#)

Page 10 of 12. If type unknown

# Убийца. Навыки

## Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
<a href="#">Убийство</a>	Убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	1
<a href="#">Мучительный удар</a>	Мучительный удар	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко боли.	1
<a href="#">Ночное убийство</a>	Ночное убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к урону скилом, дополнительный урон с течением времени (DoT). Ярость: бонус к урону скилом, уменьшение силы атаки и скорости цели.	10
<a href="#">Мертвая хватка</a>	Мертвая хватка	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко ярости.	30
<a href="#">Бросок</a>	Бросок	Тьма	Атака единичной цели на расстоянии (диапазон 18 м). Наносит 25% атаки + дополнительный урон + бонус от очков боли. Прерывает чтение заклинаний целью, вероятность сбросить цель с маунта.	35
<a href="#">Ночной ужас</a>	Ночной ужас	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к атаке, уменьшение физического сопротивления цели и сопротивления тьме. Ярость: бонус к атаке, накладывает на цель эффект молчания длительностью несколько секунд.	50
<a href="#">Изящество</a>	Изящество	Ветер	4 удара подряд по одиночной цели, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон Спешивают цель, при каждой атаке существует 10% вероятности разоружить цель, замедляют перемещение цели на 30% время действия 5 сек.	70

# Проклятья

Название	Описание	Требуемый уровень	
Погоня	Погоня	Снижает скорость передвижения цели на 40%. Увеличивает собственную скорость передвижения на 40%. Если персонаж находится в состоянии скрытности, скорость цели уменьшается на 50%, время перезарядки снижается вдвое. Применение навыка снимает с персонажа состояние скрытности. Прикрепляет к цели маячок, не дающий войти в состояние скрытности.	30
Клинок	Клинок	Применяется только в состоянии скрытности. Погружает игрока-жертву в сон, погружает в сон монстров-гуманоидов. Снимается любой атакой с нанесением урона.	45

# Благословения

Название	Описание	Требуемый уровень	
Защита теней	Защита теней	Увеличивает уклонение и вводит в состояние скрытности. Рассеивает все негативные эффекты, препятствующие вхождению в состояние скрытности. Данное состояние не может быть снято, если персонажа атакуют. Можно применить в бою.	25
Скрытность	Скрытность	Вводит в состояние скрытности, снижает скорость перемещения, усиливает следующий удар и повышает уклонение. Упешная атака может вывести из этого состояния.	?
Тень ветра	Тень ветра	Увеличивает скорость передвижения	40
Лоскут тени	Лоскут тени	Увеличивает уклонение на 15 ед. на 20 сек., за каждое уклонение даёт 1 очко боли, макс можно получить 10 очков. Сокращение восстановления завершающих навыков на 2 сек., кровотечение в данном состоянии увеличивается на 20%	65
Дыхание смерти	Дыхание смерти	Повышает меткость в трёх последующих атаках, увеличивает урон от основной атаки на 20%, макс. время действия 15 сек. Этим навыком можно растерять собственные навыки скрытности и заморозки. Если уничтожить цель в состоянии "Дыхание Смерти", данное состояние может завершиться раньше времени.	60
Богрезни	Богрезни	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.	80

# Пассивные навыки

Название	Описание	Требуемый уровень	
<a href="#">Смертоносность</a>	<b>Смертоносность</b>	Повышает шанс нанести критический удар	?
<a href="#">Меткость</a>	<b>Меткость</b>	Повышает меткость	?

[На сайт игры](#)

# Убийца. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [убийцы](#) можно найти один из этого списка:

## Ветка "Яд":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
<a href="#">Двойная боль</a> Двойная боль	При использовании навыка "Мучительный удар" есть 9/18/27/36% вероятность получить на 1 очко боли больше.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
<a href="#">Невыносимые муки</a> Невыносимые муки	Каждое очко боли дополнительно увеличивает силу атаки на 10/20/30/40 ед., продолжительность действия очков боли увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
<a href="#">Сделка с тьмой</a> Темный яд	Все навыки тьмы с вероятностью 60/80/100% вызывают у цели кровотечение. Цель теряет 50/70/90 ОЗ в секунду, а её скорость передвижения уменьшается на 10%; продолжительность - 4/5/5 сек. 4 ур. навыка уменьшает скорость передвижения на 15%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
<a href="#">Тайная боль</a> Тайная боль Истинная Тайная боль	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Мучительный удар" и "Внезапное нападение". Добавляет 2 очка боли. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
<a href="#">Ассасин</a> Ассасин	Базовый урон от навыка "Мучительный удар" увеличивается на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
<a href="#">Стремительное убийство</a> Стремительное убийство	Время перезарядки навыка "Мучительный удар" сокращается на 0.5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
<a href="#">Ночная мука</a> Ночная мука	С вероятностью 20/40/60/80% навык "Ночное убийство" не расходует очки боли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Семья боли	Семья боли	Завершающие навыки подвергают врага действию эффекта "Семья боли": враг теряет ОЗ каждый раз, когда атакует. За 0-1-2-3-4 имеющих очко боли враг теряет 2%-3%-4%-5%-6%/ 4%-5%-6%-7%-8%/ 6%-7%-8%-9%-10% ОЗ. Длительность 10 сек., суммируется до 3 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Нападение	Истинное Нападение	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 75% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. удар увеличена на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко боли.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Двойная боль	Мучительное убийство	На 20/40/60/80/100/120% увеличивает эффект очков боли для навыка "Ночное убийство".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ожившая тьма	Ожившая тьма Егерь ночи	Веспериан, человек: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше урона. Вызывает у цели кровотечение и уменьшает мастерство стихий на 15/30/45/60, эффект действует пока длится кровотечение. Ликан: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше дополнительного урона. Находясь под действием Трансформации навыки тьмы уменьшают мастерство стихий цели на 15/30/45/60, время действия 10 сек, также с 10/20/30/40% вероятностью увеличивают время действия Трансформации на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Отход в тень	Отход в тень	Время действия повышенного уклонения, вызванного навыком "Защита теней", продлевается на 2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Навык питомца	Кровавый кошмар	Человек: Эффект снижения сопротивления от навыка "Ночной ужас" увеличивается на 10/20/30 ед. Длительность эффекта увеличивается на 2/4/6 сек. Веспериан, ликан: эффект увеличивается на 20/40/60 ед. Длительность - на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

## Ветка "Мощь":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
Черный список	При использовании навыка "Мертвая хватка" существует вероятность 8/16/24/32% получить 2 дополнительное очко ярости.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

<a href="#">Шипы.jpg</a>	found or type unknown Шипы	Атакующие навыки, состоящие из нескольких ударов, с некоторой вероятностью снизят уклонение врага на 15/30/45/60 ед, а также уменьшает максимальное ОЗ цели на 5/10/15/20% на течение 8 сек. 1-2-3-4 очка ярости дают 15%-30%-45%-60% вероятности получить такой эффект.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
<a href="#">Обмен_скоростью.jpg</a>	found or type unknown Обмен скоростью	Когда скорость убийцы опускается ниже обычного значения, атака позволяет понизить скорость врага до скорости персонажа. Длительность 4/6/8/10 сек. С вероятностью 10/20/30/40% персонаж освобождается от состояние замедления.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
<a href="#">Овладение_заклятьем.jpg</a>	found or type unknown Овладение заклятьем	Каждое очко ярости дополнительно увеличивает критический урон на 1/2/3/4%, продолжительность действия очков ярости увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
<a href="#">Тайная_ярость1.jpg</a>	found or type unknown Тайная ярость Истинная Тайная ярость	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Нож убийцы" и "Мертвая хватка". Добавляет 2 очка ярости. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
<a href="#">Черная_обίδα1.jpg</a>	found or type unknown Черная обίδα	Время перезарядки навыка "Мертвая хватка" сокращается на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
<a href="#">Напыль_вдохновения.png</a>	found or type unknown Злая воля	Длительность действия навыка "Дыхание смерти" увеличивается на 2/4/6 сек. Если во время действия навыка наносится критический урон навыками "Убийство", "Мертвая хватка" или "Нож убийцы", то урон, полученный целью от атаки физ. навыками и навыками Тьмы, увеличивается на 15/30/45%. Длительность 7/10/13 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
<a href="#">Мудрость_кольца_дурмана.png</a>	found or type unknown Мудрость кольца дурмана	Навык "Клинок дурмана" накладывает на врага проклятье молчания на 2/4/6/8 сек. Либо до получения врагом 3-х ударов.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
<a href="#">Нож_убийцы1.jpg</a>	found or type unknown Истинные Нож убийцы	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 70% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. урон увеличивается на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко ярости.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
<a href="#">Быстрая_магия.png</a>	found or type unknown Быстрая магия Запрет ускорения	Веспериан: время действия замедления, вызванного навыком "Ночное убийство" увеличивается на 2/3/4 сек. Человек, ликан: эффект замедления, вызванный навыком "Ночное убийство", увеличен на 40/80/120%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Дьявольская_жажда_крови.png	Увеличивает время действия навыков "Лоскут тени" и "Бог резни" на 2/4/6/8 сек. В состоянии "Бог резни" увеличивается точность навыков, состоящих из 2-х ударов, на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
-----------------------------	--	---------------------------------------

## Ветка Тьма:

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
Свет_очищения.png Сосредоточенность	Во время ускорения или скрытого передвижения добавляется эффект сосредоточенности: меткость увеличивается на 15/30/45/60 ед, уклонение - на 6/12/18/24 ед. Длительность 9/12/15/18 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ледяной_удар.png Стремительная атака	Вероятность сгенерировать эффект "Тень боли" после атаки навыками "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" увеличивается на 6/12/18/24%. Длительность эффекта продлевается на 1/2/3/4 сек. Во время действия эффекта навыка "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" не требуют перезарядки. Действием эффекта можно воспользоваться 1 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Прирак.png Прирак	Увеличивает скорость передвижения в состоянии скрытности на 7.5/15/22,5/30/37,5/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Молитва_ветра.png Ветров скорость	Каждое очко боли и ярости ускоряет передвижение на 1/2/3/4%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Скрытность.png Стремительное укрытие	Время перезарядки навыка "Скрытность" уменьшается на 3/6/9/12/15/18 сек. Во время незаметного передвижения уклонение увеличивается на 20/40/60/80/100/120%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Изучение_магии.png Изучение магии	Навыки "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" крадут 3/4/5/6/7% ОМ цели и наносит урон, равный 50% от этого числа.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Сила_магии.png Искусство уклонения	Уменьшает время перезарядки навыка "Быстрое уклонение" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

<p><a href="#">Свобода ветра.rpg</a> <a href="#">Стремительное движение.rpg</a></p>	<p>Свобода ветра. Кровавое соглашение. Лунная походка. Свобода ветра. Истинное Кровавое соглашение. Истинная Лунная походка.</p>	<p>Активный навык. Человек: Избавляет от парализующих и замедляющих эффектов. С вероятностью 50/100/150% обнуляется время перезарядки навыка "Тень ветра". Веспериан: Понижает максимум базового ОЗ убийцы на 20% через 2 сек после применения. Убийца получает иммунитет ко всем видам контроля, ограничивающим движение. Эффект длится 5/7/9 сек, после чего максимум ОЗ восстанавливается. Ликан: Избавляет и даёт иммунитет от парализующих и замедляющих эффектов. Длится 2/3/4 сек. Время перезарядки в состоянии Трансформации уменьшается на 30%.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5ур. Высшие: 5 ур.</p>
<p><a href="#">Молитва защиты.rpg</a></p>	<p>Тайное передвижение</p>	<p>Во время скрытного передвижения эффект от навыков "Дыхание смерти" и "Быстрое уклонение" увеличивается на 10/20/30/40%, а дальность действия навыка "Клинок дурмана" увеличивается на 4/8/12/16 метра.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
<p><a href="#">Скорость огня.rpg</a></p>	<p>Быстрое уклонение Истинное Быстрое уклонение</p>	<p>Активный навык. Уклонение повышается на 210/270/330/390/450 ед. Сила атаки уменьшается на 10/8/6/4/2%. Длительность 12/14/16/18/20 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
<p><a href="#">Порыв ветра.rpg</a></p>	<p>Техника преследования</p>	<p>Время перезарядки навыка "Погоня" уменьшается на 3/6/9/12 сек, бонус к скорости возрастает на 20/40/60/80%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
<p><a href="#">Защита теней.rpg</a></p>	<p>Совершенство темной магии</p>	<p>Уменьшает время перезарядки навыка "Защита теней" на 15/30/45/60/75 сек, увеличивает время действия эффекта на 2/4/6/8/10 сек. 5 ур. навыка снимает все эффекты контроля.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p>

[На сайт игры](#)

# Убийца. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков [Интерфейс\\_Навыки\\_и\\_таланты.png](#) (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая [Запечатанный свиток убийца.png](#) свитки.

## Наставник

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Дыхание_смерти.png</a>	60	Дыхание смерти 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

## Дорога в АД

Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Дыхание_смерти.png</a>	60	Дыхание смерти 1ур.	16,000,000	<a href="#">Камень_врат_Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Тень_ветра.png</a>	61	Тень ветра 4ур.	16,000,000	<a href="#">Камень_врат_Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мелкость_фисби.png</a>	62	Мелкость 4ур.	22,000,000	<a href="#">Камень_врат_Ада.png</a> unknown Камень врат Ада

<a href="#">Бросок 63</a>	Бросок 5ур.	24,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Скрытность 64</a>	Скрытность 8ур.	28,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Клинок дурмана 65</a>	Клинок дурмана 4ур.	34,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Тень ветра 66</a>	Тень ветра 5ур.	34,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Убийство 67</a>	Убийство 7ур.	36,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Погоня 68</a>	Погоня 6ур.	36,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мертвая хватка 69</a>	Мертвая хватка 7ур.	46,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Бросок 70</a>	Бросок 6ур.	46,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мучительный удар 71</a>	Мучительный удар 9ур.	50,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Дыхание смерти 72</a>	Дыхание смерти 2ур.	50,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночной ужас 73</a>	Ночной ужас 3ур.	60,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Лоскут тени 74</a>	Лоскут тени 1ур.	72,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночное убийство 75</a>	Ночное убийство 9ур.	74,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Защита теней 76</a>	Защита теней 4ур.	100,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада

<a href="#">Мертвая хватка 69.png</a>	Мертвая хватка 8ур.	92,000,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Убийство.png70</a>	Убийство 8ур.	112,000,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Известие.png70</a>	Известие 1ур.	120,000,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мучительный удар.png71</a>	Мучительный удар 10ур.	93,430,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Скрытность.png71</a>	Скрытность 9ур.	56,050,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Меткость.png71</a>	Меткость 5ур.	56,050,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночной ужас71.png</a>	Ночной ужас 4ур.	93,430,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Погоня.png72</a>	Погоня 7ур.	84,080,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночное убийство.png73</a>	Ночное убийство 10ур.	126,130,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Клинок дурмана.png73</a>	Клинок дурмана 5ур.	93,430,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Смертоносность.png73_Син</a>	Смертоносность 3ур.	74,740,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Лоскут тени.png73</a>	Лоскут тени 2ур.	93,430,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Тень ветра.png75</a>	Тень ветра 6ур.	116,780,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Нападение.png75</a>	Нападение 1ур.	228,900,000	<a href="#">Камень врат Ада.png</a> unknown Камень врат Ада

<a href="#">Мертвая хватка. рпг</a> 76 or type unknown	Мертвая хватка 9ур.	219,560,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Дыхание смерти. рпг</a> 76 or type unknown	Дыхание смерти 3ур.	177,510,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Бросок. рпг</a> 77 or type unknown	Бросок 7ур.	154,160,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Скрытность. рпг</a> 76 or type unknown	Скрытность 10ур.	177,510,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночной ужас. рпг</a> 78 or type unknown	Ночной ужас 5ур.	294,300,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Изнешество. рпг</a> 76 or type unknown	Изнешество 2ур.	294,300,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мучительный удар. рпг</a> 79 unknown	Мучительный удар 11ур.	336,350,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Погоня. рпг</a> 79 or type unknown	Погоня 8ур.	270,940,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Убийство. рпг</a> 80 or type unknown	Убийство 9ур.	392,400,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Ночное убийство. рпг</a> 80 or type unknown	Ночное убийство 11ур.	392,400,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Мелкость. фси. рпг</a> 80 or type unknown	Мелкость бур.	312,990,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Клинок дурмана. рпг</a> 80 or type unknown	Клинок дурмана бур.	312,990,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Болрезни. рпг</a> 80 or type unknown	Болрезни 1ур.	471,820,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада
<a href="#">Убийство. рпг</a> 90 or type unknown	Убийство 10ур.	894,600,000	<a href="#">Камень врат Ада. рпг</a> unknown Камень врат Ада (2)

<a href="#">Мучительный удар</a> 87	Мучительный удар 12ур.	747,200,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Ночное убийство</a> 87	Ночное убийство 12ур.	747,200,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Бросок</a> 84	Бросок 8ур.	613,100,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Мертвая хватка</a> 83	Мертвая хватка 10ур.	571,300,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Мертвая хватка</a> 89	Мертвая хватка 11ур.	894,600,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Защита теней</a> 85	Защита теней 5ур.	656,300,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Скрытность</a> 85	Скрытность 11ур.	656,300,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Мелкость</a> 89	Мелкость 7ур.	844,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Погоня</a> 86	Погоня 9ур.	701,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Ночной ужас</a> 85	Ночной ужас 6ур.	656,300,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Дыхание смерти</a> 84	Дыхание смерти 4ур.	613,100,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Клинок дурмана</a> 87	Клинок дурмана 7ур.	747,200,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Изнешество</a> 86	Изнешество 3ур.	701,000,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Богрезни</a> 88	Богрезни 2ур.	794,800,000	<a href="#">Камень врат Ада</a> unknown Камень врат Ада (2)

<a href="#">Поскут тени 3ур</a>	for type unknown	Поскут тени 3ур.	492,200,000	<a href="#">Камень врат Ада 3ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Поскут тени 4ур</a>	for type unknown	Поскут тени 4ур.	844,000,000	<a href="#">Камень врат Ада 4ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Нападение 2ур</a>	for type unknown	Нападение 2ур.	613,100,000	<a href="#">Камень врат Ада 2ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Тень ветра 7ур</a>	for type unknown	Тень ветра 7ур.	531,000,000	<a href="#">Камень врат Ада 7ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Тень ветра 8ур</a>	for type unknown	Тень ветра 8ур.	844,000,000	<a href="#">Камень врат Ада 8ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Водоворот 1ур</a>	for type unknown	Водоворот 1ур.	656,300,000	<a href="#">Камень врат Ада 1ур</a> unknown Камень врат Ада (2)
<a href="#">Внезапное нападение 1ур</a>	for type unknown	Внезапное нападение 1ур.	894,600,000	<a href="#">Камень врат Ада 1ур</a> unknown Камень врат Ада (2)

## Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Клинок дурмана 4ур</a>	4	Клинок дурмана 4ур.	34,000,000	<a href="#">Серебряный кубок Вирси 20</a> Сер. Кубков Вирси (20)
<a href="#">Тень ветра 5ур</a>	5	Тень ветра 5ур.	34,000,000	<a href="#">Серебряный кубок Вирси 30</a> Сер. Кубков Вирси (30)
<a href="#">Погоня 6ур</a>	6	Погоня 6ур.	36,000,000	<a href="#">Серебряный кубок Вирси 30</a> Сер. Кубков Вирси (30)

<a href="#">Бросок. png</a>	70	Бросок бур.	46,000,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (20)
<a href="#">Мунительный удар. png</a>	63	Мунительный удар 9ур.	50,000,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (10)
<a href="#">Дыхание_смерти. png</a>	68	Дыхание смерти 2ур.	50,000,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (15)
<a href="#">Нонной ужас. png</a>	69	Нонной ужас 3ур.	60,000,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (15)
<a href="#">Клинок дурмана. png</a>	73	Клинок дурмана 5ур.	93,430,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (60)
<a href="#">Лоскут тени. png</a>	73	Лоскут тени 2ур.	93,430,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (60)
<a href="#">Нонное убийство. png</a>	73	Нонное убийство 10ур.	126,130,000	<a href="#">Серебряный кубок_Вирси.png</a> Сер. Кубков Вирси (72)
<a href="#">Нападение. png</a>	75	Нападение 1ур.	228,900,000	<a href="#">Кубок духа_Вирси.png</a> Кубок духа Вирси (28)
<a href="#">Убийство. png</a>	80	Убийство 9ур.	392,400,000	<a href="#">Кубок духа_Вирси.png</a> Кубок духа Вирси (34)
<a href="#">Нонное убийство. png</a>	80	Нонное убийство 11ур.	392,400,000	<a href="#">Кубок духа_Вирси.png</a> Кубок духа Вирси (37)
<a href="#">Бог резни. png</a>	80	Бог резни 1ур.	471,820,000	<a href="#">Кубок духа_Вирси.png</a> Кубок духа Вирси (56)

## Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
--	-----	----------	------------------	------------------

<a href="#">Бросок.png</a> u63 or type u	<a href="#">Бросок 5ур.</a>	24,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 <a href="#">Володыет_нумии(1)урag</a>unkno</li> </ul>
<a href="#">Скрытность.png</a> u64 or type u	<a href="#">Скрытность 8ур.</a>	28,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 <a href="#">Володыет_нумии(1)урag</a>unkno</li> </ul>
<a href="#">Смертоносность_Син.png</a> u73 or type u	<a href="#">Смертоносность 3ур.</a>	74,740,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 1 <a href="#">Бриллиант_нумий.png</a>unkno</li> <li>2 <a href="#">Володыет_нумии.png</a>pe unkno</li> <li>10 <a href="#">Нумии_серебро.png</a>pe unkno</li> </ul>
<a href="#">Попоня.png</a> u72 or type u	<a href="#">Попоня 7ур.</a>	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 1 <a href="#">Бриллиант_нумий.png</a>unkno</li> <li>14 <a href="#">Володыет_нумии.png</a>pe unkno</li> <li>86 <a href="#">Нумии_серебро.png</a>pe unkno</li> </ul>

## Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Тень ветра.png</a> u61 or type u		<a href="#">Тень ветра 4ур.</a>	16,000,000	34 <a href="#">Нумии_золотые</a> or type u52 unknown <a href="#">Нумии_серебро</a> or type unknown
<a href="#">Меткость_син.png</a> u62 or type u		<a href="#">Меткость 4ур.</a>	22,000,000	34 <a href="#">Нумии_золотые</a> or type u52 unknown <a href="#">Нумии_серебро</a> or type unknown
<a href="#">Убийство.png</a> u60 or type u		<a href="#">Убийство 7ур.</a>	36,000,000	1 <a href="#">Бриллиант_нумий.png</a> unkno 3 <a href="#">Нумии_золотые</a> or type u57 unknown <a href="#">Нумии_серебро</a> or type unknown
<a href="#">Скрытность.png</a> u71 or type u		<a href="#">Скрытность 9ур.</a>	56,050,000	76 <a href="#">Нумии_золотые</a> or type u57 unknown <a href="#">Нумии_серебро</a> or type unknown

<a href="#">Меткость_син_71.png</a>	Меткость 5ур.	56,050,000	<a href="#">76Нумизм золотые or type unknown</a> <a href="#">Нумизм серебро or type unknown</a>
-------------------------------------	---------------	------------	--

## Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Мучительный_удар.png</a>	10ур.	Мучительный удар 10ур.	93,430,000	<a href="#">Памятная_монета.png</a> unknown Памятных монет (288) 1 <a href="#">Бриллиант_нумизм.png</a> unknown 27 <a href="#">Нумизм золотые or type unknown</a> 62n <a href="#">Нумизм серебро or type unknown</a>

## Арена

Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
<a href="#">Меткость_бур.png</a>	бур.	Меткость бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 640 Очков Арены;</li> <li>• 32 <a href="#">Волого</a> not found or type unknown</li> </ul>
<a href="#">Клинок_дурмана.png</a>	бур.	Клинок дурмана бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 640 Очков Арены;</li> <li>• 32 <a href="#">Волого</a> not found or type unknown</li> </ul>
<a href="#">Мучительный_удар.png</a>	11ур.	Мучительный удар 11ур.	336,350,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 720 Очков Арены;</li> <li>• 36 <a href="#">Волого</a> not found or type unknown</li> </ul>

## Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
--	-----	----------	------------------

<a href="#">Мертвая хватка 62.png</a> type unknown	Мертвая хватка 7ур.	46,000,000
<a href="#">Лоскут тени 65.png</a> type unknown	Лоскут тени 1ур.	72,000,000
<a href="#">Ночное убийство 66.png</a> type unknown	Ночное убийство 9ур.	74,000,000
<a href="#">Защита теней 70.png</a> type unknown	Защита теней 4ур.	100,000,000
<a href="#">Мертвая хватка 69.png</a> type unknown	Мертвая хватка 8ур.	92,000,000
<a href="#">Убийство 70.png</a> type unknown	Убийство 8ур.	112,000,000
<a href="#">Изящество 70.png</a> type unknown	Изящество 1ур.	120,000,000
<a href="#">Ночной ужас 71.png</a> type unknown	Ночной ужас 4ур.	93,430,000
<a href="#">Тень ветра 75.png</a> type unknown	Тень ветра бур.	116,780,000
<a href="#">Мертвая хватка 76.png</a> type unknown	Мертвая хватка 9ур.	219,560,000
<a href="#">Дыхание смерти 76.png</a> type unknown	Дыхание смерти 3ур.	177,510,000
<a href="#">Бросок 77.png</a> type unknown	Бросок 7ур.	154,160,000
<a href="#">Скрытность 78.png</a> type unknown	Скрытность 10ур.	177,510,000
<a href="#">Ночной ужас 78.png</a> type unknown	Ночной ужас 5ур.	294,300,000

<a href="#">Известия</a> or type unknown	78	Известия 2ур.	294,300,000
<a href="#">Полоня</a> or type unknown	79	Полоня 8ур.	270,940,000

---

[На сайтигры](#) or type unknown

# Убийца. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок\\_Убийца.png](#) Убийца.

## Сила (Ветка Яд)

Уровень энергии рун	<a href="#">Сила-светлая.png</a> <small>Светлая вера</small>	<a href="#">Сила-темная.png</a> <small>Тёмная вера</small>
---------------------	--	--

1

- Увеличивает эффективность замедляющих навыков на 5,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья, — на 5,17%.
- Каждое последующее очко Силы богов дополнительно увеличивает эффективность замедления на 0,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья, — на 0,17%.

Внимание: для корректной работы навыка необходимо, чтобы очки талантов были распределены в соответствующей ветке.

- Увеличивает эффективность замедляющих навыков на 5,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья — на 5,17%.
- Каждое последующее очко Силы демонов дополнительно повышает эффективность замедления на 0,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья — на 0,17%.

- При использовании атакующих навыков Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Тёмный зуб) персонаж с вероятностью 16% провоцирует действие эффекта Заражение.
- Продолжительность — 8 сек.
- Каждое последующее очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,4%.
- Если цель, во время действия эффекта окажется подверженной кровотечению, скорость чтения заклинаний цели уменьшается на 10%. При этом персонаж восстанавливает своё здоровье в размере урона, наносимого цели кровотечением.

( Если кровотечение вызвано навыком, наносящим урон ядом, персонаж при восстановлении здоровья не получает 20% бонуса от навыка Отравленный нож. Если кровотечение вызвано Контузией, то к количеству восстанавливаемого здоровья не прибавляется урон, наносимый ядом. Персонаж может восстанавливать здоровье только в

- При использовании атакующих навыков Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Темный зуб) персонаж с вероятностью 16% получает эффект Заражения. Продолжительность — 5 сек.
- Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность Заражения на 0,4%.
- Будучи активным в этом состоянии, персонаж отражает 15% от действия эффектов кровотечения и замедления. Продолжительность — 5 сек.
- Каждую секунду цель теряет 0,2% от максимального количества ОЗ. В то же время убийца ежесекундно восстанавливает здоровье в размере 0,2% от его максимального количества ОЗ.
- Эффекты восстановления жизни и отражения суммируются до 3 раз.
- Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов увеличивает количество теряемых целью ОЗ на 0,005% и увеличивает количество

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При срабатывании эффекта Заражение время перезарядки Погони сбрасывается с вероятностью 10%. Также во время действия эффекта Заражение атакующие навыки Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Тёмный зуб) с вероятностью 10% прерывают заклинания противника.</li> <li>• Каждое последующее очко Силы богов увеличивает вероятность сброса перезарядки навыка Погоня на 0,5% и вероятность прерывания заклинаний — на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, при применении навыка Контузия он не получает урон от ответных ударов и кровотечения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При наложении эффекта Заражение время перезарядки Погони с вероятностью 10% сбрасывается.</li> <li>• Длительность полученного иммунитета к эффектам контроля равна длительности эффекта Заражения.</li> <li>• Каждое полученное в последствии очко Силы демонов увеличивает вероятность сброса времени перезарядки Погони и получения иммунитета к контролю на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Силы демонов, то при использовании навыка Контузия он не получает урон от ответных ударов и кровотечения.</li> </ul>
100	Во время действия эффекта Бог резни критическая защита увеличивается на 45%.	Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.

## Знак (Ветка Мощь)

Уровень энергии рун	<b>Знак светлый.png type 1 Светлая вера</b>	<b>Знак темный.png type 1 Темная вера</b>
---------------------	---	---

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Каждое очко Ярости увеличивает меткость всех навыков персонажа на 5,2 ед.</li> <li>• Впоследствии каждое заработанное очко Знака богов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Каждое очко Ярости увеличивает меткость всех навыков персонажа на 5,2 ед.</li> <li>• Впоследствии каждое заработанное очко Знака демонов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При применении светлых навыков физической атаки (Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изящество, Нож убийцы, Лезвие хаоса) персонаж оказывается под действием эффекта Светлая мощь, который увеличивает шанс критического удара на 1%. Эффект суммируется до 10 раз. Продолжительность — 5 сек.</li> <li>• При накоплении 70 и 90 очков Знака богов персонаж увеличивает время действия эффекта на 1 сек.</li> <li>• Когда количество суммированных эффектов достигает 10, больше нельзя накладывать этот эффект или обновлять время его действия.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании тёмного навыка физической атаки (<i>Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изящество, Нож убийцы, Лезвие хаоса</i>) персонаж с вероятностью 11% получает эффект Тёмной мощи. Эффект увеличивает шанс критической атаки персонажа на 11,67%. Продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое последующее очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность получения Тёмной мощи на 0,2%, а шанс критической атаки — на 0,33%.</li> </ul>

75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Бог резни персонаж получает иммунитет к эффектам контроля и расходует эффекты Светлой мощи.</li> <li>• Каждый эффект Светлая мощь увеличивает шанс крита на 0,7%, а также длительность и эффект навыка Бог резни.</li> <li>• Под действием этого эффекта нельзя снова накладывать эффект Светлой мощи.</li> <li>• Во время действия эффекта Бог резни каждая успешная атака по цели увеличивает шанс крита, мастерство и сопротивление всех стихий на 15 ед.</li> <li>• Каждое последующее очко Знака богов дополнительно увеличивает мастерство и сопротивление всех стихий на 1 ед.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, при применении навыка Лезвие хаоса персонаж не получает урон от ответных ударов и кровотечения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если во время действия эффекта Бог резни тёмный навык физической атаки (<i>Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изыщество, Нож убийцы, Лезвие хаоса</i>) наносит цели критический удар, показатели мастерства и сопротивления всех стихий цели уменьшаются на 50 ед. Продолжительность: 7,5 сек. Эффект суммируется до 3 раз.</li> <li>• Каждое заработанное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает показатели мастерства и сопротивления всех стихий цели на 2 ед. и увеличивает продолжительность эффекта на 0,1 сек.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Знака демонов, то при применении навыка Лезвие хаоса он не получает урон от ответных ударов и кровотечения.</li> </ul>
100	<p>Во время действия эффекта Бог резни критическая защита увеличивается на 45%.</p>	<p>Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.</p>

# Власть (Ветка Тьма)

<p>Уровень энергии рун</p>	<p><a href="#">Власть светлая.рун</a> Светлая вера</p>	<p><a href="#">Власть темная.рун</a> Темная вера</p>
----------------------------	--	--

- Навыки Стрельба и Меткий выстрел накладывают Энергию меткости на персонажа, продолжительность — 15 сек.
  - Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.
  - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.
  - При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо охотника, если на ней уже есть Охотничья метка.
  - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.
  - Каждый уровень Энергии меткости увеличивает вероятность нанесения клейма на 1,5%.
  - Эффект Клейма охотника суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое клеймо уменьшает мастерство цели на 15,25 ед.
- Увеличивает эффективность навыков Дыхание смерти, Быстрое уклонение, Тень ветра на 5,33% и снижает время их перезарядки на 5,33%.
  - Увеличивает продолжительность эффекта Скрытности на 12%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффективность навыков на 0,33%, уменьшает время перезарядки на 0,33%, а также дополнительно увеличивает продолжительность Скрытности на 2%.

- |  |   |   |
|--|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.</li><li>• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.</li><li>• Персонаж, используя навыки Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел, ставит на цель Клеймо страха, эффект суммируется до 3 раз, продолжительность — 8 сек.</li><li>• Если на цели уже находится одно Клеймо страха, каждое последующее накладывает молчание длительностью 1 сек.</li><li>• За каждое Клеймо страха после первого.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия благословляющих навыков (Скрытность, Защита теней, Быстрое уклонение, Тень ветра, Дыхание смерти) каждый раз при уклонении с вероятностью 7,5% персонаж может получить статус Призрак; продолжительность — 7 сек.</li><li>• В состоянии Призрака при активации навыков персонаж игнорирует эффекты молчания и головокружения (однако эффекты, ограничивающие движение, всё ещё действуют).</li><li>• Каждое последующее очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность получения статуса Призрак на 0,5%.</li><li>• Накопив 75 и 90 очков Власти демонов персонаж увеличивает эту вероятность на 5%.</li></ul> |
|--|---|---|

80	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек.</li> <li>• Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%. Каждый уровень Энергии меткости дополнительно повышает эффективность на 1%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает эффект на 1%.</li> <li>• Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 10%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%.</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, продолжительность эффекта молчания от Клейма страха увеличивается на 1 сек.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После использования Клинка дурмана убийца с вероятностью 30% может использовать навык Клинок дурмана повторно, или же время перезарядки Клинка дурмана составит 10 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность повторного использования навыка на 1% и дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5 сек.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Власти демонов, при применении навыка Тёмный зуб персонаж не получает урон от ответных ударов и кровотечения.</li> </ul>
100	Каждый действующий эффект Энергии меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.	Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.