

# Убийца. Навыки

## Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
Убийство. <small>Убийство. rpg unknown</small>	Убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	1
Мучительный удар. <small>Мучительный удар. rpg unknown</small>	Мучительный удар	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко боли.	1
Ночное убийство. <small>Ночное убийство. rpg unknown</small>	Ночное убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к урону скилом, дополнительный урон с течением времени (DoT). Ярость: бонус к урону скилом, уменьшение силы атаки и скорости цели.	10
Мертвая хватка. <small>Мертвая хватка. rpg unknown</small>	Мертвая хватка	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко ярости.	30
Бросок. <small>Бросок. rpg unknown</small>	Бросок	Тьма	Атака единичной цели на расстоянии (диапазон 18 м). Наносит 25% атаки + дополнительный урон + бонус от очков боли. Прерывает чтение заклинаний целью, вероятность сбросить цель с маунта.	35
Ночной ужас. <small>Ночной ужас. rpg unknown</small>	Ночной ужас	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к атаке, уменьшение физического сопротивления цели и сопротивления тьме. Ярость: бонус к атаке, накладывает на цель эффект молчания длительностью несколько секунд.	50
Изнестере. <small>Изнестере. rpg unknown</small>	Изнестере	Ветер	4 удара подряд по одиночной цели, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон Спешивают цель, при каждой атаке существует 10% вероятности разоружить цель, замедляют перемещение цели на 30% время действия 5 сек.	70

# Проклятья

Название	Описание	Требуемый уровень	
Погоня	Погоня	Снижает скорость передвижения цели на 40%. Увеличивает собственную скорость передвижения на 40%. Если персонаж находится в состоянии скрытности, скорость цели уменьшается на 50%, время перезарядки снижается вдвое. Применение навыка снимает с персонажа состояние скрытности. Прикрепляет к цели маячок, не дающий войти в состояние скрытности.	30
Клинок	Клинок	Применяется только в состоянии скрытности. Погружает игрока-жертву в сон, погружает в сон монстров-гуманоидов. Снимается любой атакой с нанесением урона.	45

# Благословения

Название	Описание	Требуемый уровень	
Защита теней	Защита теней	Увеличивает уклонение и вводит в состояние скрытности. Рассеивает все негативные эффекты, препятствующие вхождению в состояние скрытности. Данное состояние не может быть снято, если персонажа атакуют. Можно применить в бою.	25
Скрытность	Скрытность	Вводит в состояние скрытности, снижает скорость перемещения, усиливает следующий удар и повышает уклонение. Упешная атака может вывести из этого состояния.	?
Тень ветра	Тень ветра	Увеличивает скорость передвижения	40
Лоскут тени	Лоскут тени	Увеличивает уклонение на 15 ед. на 20 сек., за каждое уклонение даёт 1 очко боли, макс можно получить 10 очков. Сокращение восстановления завершающих навыков на 2 сек., кровотечение в данном состоянии увеличивается на 20%	65
Дыхание смерти	Дыхание смерти	Повышает меткость в трёх последующих атаках, увеличивает урон от основной атаки на 20%, макс. время действия 15 сек. Этим навыком можно растерять собственные навыки скрытности и заморозки. Если уничтожить цель в состоянии "Дыхание Смерти", данное состояние может завершиться раньше времени.	60
Богрезни	Богрезни	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.	80

# Пассивные навыки

Название	Описание	Требуемый уровень	
<a href="#">Смертоносность</a>	<b>Смертоносность</b>	Повышает шанс нанести критический удар	?
<a href="#">Меткость</a>	<b>Меткость</b>	Повышает меткость	?

[На сайт игры](#)

Revision #2

Created 29 May 2023 18:15:53 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 10:20:44 by Главный Редактор