

# Оценка снаряжения

## Оценка


**Оценка снаряжения** - это процесс проявления его дополнительных параметров.

Уже на 10 уровне можно заметить, что предметы снаряжения, зеленого и выше качества, имеют основные и дополнительные параметры.

Однако последние скрыты за надписью "Не оценивалось". Разумеется, до тех пор пока они не будут раскрыты, их характер и величина неизвестны и не будут повышать характеристики персонажа. Поэтому их непременно стоит оценить.

Расшифровать скрытые параметры могут лишь Мудрецы мира Эйры. Специально для ее жителей, они составили Свитки мудрецов, а для тех героев, кому удалось заполучить снаряжение выше 40 уровня - Свитки пророка.

- **Свиток мудреца**, для снаряжения до 40 уровня.
- **Свиток пророка**, для снаряжения выше 40 уровня.

Чтобы воспользоваться свитками, необходимо иметь в инвентаре одновременно Свиток и снаряжение, которое желаете оценить. Нажать правой кнопкой мыши по свитку, Ваш курсор сменит свой вид на:  or type, а затем изменившимся курсором нажать левой кнопкой мыши по снаряжению.

**Внимание:** если свиток будет привязан, то оцененная вещь тоже привяжется за вами.

Полученные после оценки дополнительные параметры случайны, однако их количество напрямую зависит от цвета вещи.

## Цвет и оценка снаряжения

Цвет снаряжения	Возможности оценки
Серое и Белое снаряжение	Не оценивается
Зеленое снаряжение	Возможно открыть <b>один</b> параметр. <a href="#">Оценка зеленого снаряжения.png</a>

<b>Синее снаряжение</b>	Возможно открыть <b>два</b> параметра. <a href="#">Оценка синего снаряжения.png</a>
<b>Сиреневое и Фиолетовое снаряжение</b>	Возможно открыть <b>три</b> параметра. <a href="#">Оценка сиреневого снаряжения.png</a>
<b>Золотое снаряжение</b>	Возможно открыть <b>четыре</b> параметра. <a href="#">Оценка золотого снаряжения.png</a>

Увеличить количество оцениваемых параметров поможет [тщательная оценка](#) снаряжения.

Оценке можно подвергнуть и модную одежду.

## Оценка модной одежды

[Чары архимага.png](#) known

Для оценки модной одежды вам потребуются **"Чары архимага"**

и любой из предметов [оцениваемого модного стиля](#). Его можно приобрести у НПС Отис Хоркен за осколки веры, купить на аукционе у других игроков, или же у НПС Сэмюэль Уинч за Праздничный свиток Уинчей.

В любом предмете модной одежды возможно открыть всего два дополнительных параметра, и их нельзя подвергнуть [тщательной оценке](#).

Возможно ваш стиль игры предполагает уклон к определенному параметру, например - **меткость**. Можно постараться заново определить дополнительные параметры вашего снаряжения, в стремлении получить как можно более желаемый. Этот процесс называется **переоценка**.

## Переоценка

**Переоценка** - это процесс повторной оценки дополнительных параметров снаряжения зеленого, синего, фиолетового и золотого качества.

Чтобы совершить переоценку, необходимо:

[Зеленый свиток.png](#) known

**Зеленый свиток** - для снаряжения зеленого качества до

75 уровня.

[Голубой свиток.png](#)

**Голубой свиток** - для снаряжения синего качества до 75 уровня.

[Аметистовый свиток.png](#)

**Аметистовый свиток** - для снаряжения фиолетового качества до 75 уровня.

[Зелёный свёрток сверхсилы.png](#)

**Зелёный свёрток сверхсилы** - для снаряжения зелёного качества 75 уровня и выше.

[Синий свёрток сверхсилы.png](#)

**Синий свёрток сверхсилы** - для снаряжения синего качества 75 уровня и выше.

[Фиолетовый свёрток сверхсилы.png](#)

**Фиолетовый свёрток сверхсилы** - для снаряжения фиолетового качества 75 уровня и выше.

[Золотой свёрток.png](#)

**Золотой свёрток** - для снаряжения золотого качества 75 уровня и выше.

**Внимание!** Если свиток закреплен, а снаряжение нет, в ходе переоценки снаряжение будет **закреплено**.

- Жмем "Начать" и ждем пока Гавриил совершит переоценку.

Совершать переоценку можно столько раз, сколько свитков есть у вас в наличии.

Переоценить можно любую часть снаряжения: оружие, доспехи, **бижутерию** и **модную одежду**. Во время переоценки изменяются только дополнительные параметры снаряжения, его основные свойства и характеристики - неизменны.

[Сброс переоценки \(1\).png](#)

Если вас не устраивает результат переоценки, ее всегда можно сбросить и вернуть предмету его прежнюю оценку, заплатив несколько [золотых монет](#), или с помощью [свитка воспоминаний](#).

Для сброса переоценки с помощью золотых монет достаточно нажать кнопку "Отмена" в интерфейсе сброса, который автоматически появляется после завершения переоценки.

## Свиток воспоминаний

### [Свиток воспоминаний.png](#)

- [Свиток воспоминаний](#) - это предмет, с помощью которого можно отменить результат переоценки, не затратив, при этом, золотые монеты.

При наличии хотя бы одного Свитка в [инвентаре](#), интерфейс Сброса переоценки меняется: в нем появляется кнопка "Вернуть".

При нажатии на эту кнопку, текущий результат переоценки сбрасывается, к вещи возвращается ее предыдущая оценка, а Свиток воспоминаний исчезает из инвентаря.

Способы получения **Свитка воспоминаний**:

- **Дары Шалии**

Каждую неделю можно получить не более 50шт свитков из магазина [Даров Шалии](#). Их можно найти во вкладке "Снаряжение". На каждый свиток расходуется 2шт Милости Шалии и 20 золотых [нумий](#).

- **Зур вельможи**

5шт Свитков воспоминаний - подарок за получение статуса [Вельможи Зур](#).

- **Платиновый VIP-подарок** и другие сферы

Платиновый VIP-подарок - коробка с дарами, приобрести которую можно в [Галерее Эйры](#).

Свитки воспоминаний содержатся и в других [Сферах с дарами](#).

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #3

Created 28 May 2023 19:18:18 by Главный Редактор

Updated 13 July 2023 16:02:44 by Главный Редактор